Compte rendu de la réunion du point d’avancement du stage IR d’Anthony PINEAU

Jeudi 4 mai 2023

Présents :

Docteur Sofiane HAMRIOUI

Monsieur Anthony PINEAU

Rédacteur du compte rendu : Monsieur Anthony PINEAU

Thèmes abordés

* Rapport d’avancement
* Mémoire
* Intégration au sein de l’entreprise
* Prochaine réunion

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Thèmes abordés | Pour information | Pour action |
| Rapport d’avancement | * Rapport pas assez construit | Développer davantage dans les prochains rapports |
| Mémoire | * Diviser le mémoire en chapitre * Chapitre 1 : introduction : contexte et objectifs * Chapitre 2 : étude de l’existant et spécification des besoins : critique de l’existant + présentation de l’entreprise * Chapitre 3 : conception | Faire chapitre 1 pour mercredi 10 mai |
| Intégration au sein de l’entreprise | * Même entreprise que stage IR4 * Pas de soucis d’intégration * Matériel et logiciel nécessaires mis à disposition | Aucune action |
| Prochaine réunion | * Réunion le jeudi 11 mai à 15H | Créer réunion Teams et faire compte-rendu de la première réunion |

Sujet : Comment développer une application web à partir d’un client lourd déjà existant ?

Introduction

De nos jours, les utilisateurs aiment avoir un accès rapide et simple aux logiciels et applications qu’ils utilisent, sans par exemple avoir à installer un client lourd. Ainsi la solution qui s’offre à nous est de leur mettre à disposition une application web.

Développer une application web pour faciliter l’accès à l’utilisateur semble une bonne idée mais comment la développer lorsque l’on doit reproduire le comportement d’un client lourd existant ?

Ainsi dans le cadre de mon projet de fin d’études, j’ai la chance de participer au projet de développement d’une application web issu d’un client lourd qui permettra un déploiement plus rapide ainsi qu’une refonte de l’interface graphique. Cela m’a donc donnée l’envie d’approfondir le cheminement du développement d’une application web à partir d’un client lourd.

Une application web se compose principalement en deux parties : la partie front-end (interface graphique) et la partie back-end (base de données, traitement des requêtes). Ainsi notre application sera composée d’une partie interface utilisateur qui fera appel à des requêtes http d’une API REST, qui elle communiquera avec la base de données.

Dans ce mémoire, nous nous interrogerons sur le développement d’une application web à partir d’un client lourd, du choix du langage de programmation utilisé (ou framework) au déploiement de l’application en passant par l’implémentations des interfaces graphiques.

Afin de traiter le sujet et de répondre aux questionnements émis, un plan de recherche a été établie. Tout d’abord, le choix de langage de programmation a été capital afin de partir sur de bonnes bases. Ensuite le développement d’une nouvelle interface graphique a été mis en place. Pour finir par l’implémentation de la connexion à la base de données au travers d’une API REST.

L’objectif est ainsi de comprendre comment développer une application web à partir d’un client lourd et voir quelles sont les principales différences entre les deux solutions.

Nous verrons dans un premier temps que le choix du langage de programmation est très important dans le développement d’une application web. Ensuite nous nous intéresserons à la création des interfaces graphiques. Nous devrons également voir la connexion entre l’application web et la base de données via une api rest. Finalement nous verrons le résultat final de l’application avec son déploiement.

Source pour la mise en forme des paragraphes :

* https://www.scribbr.fr/plan-memoire/introduction/