

# Anthony PRADIER - 21 ans

# CONTACT

Villiers sur Marne, 94350

anthony.pradier@edu.esiee.fr

07 83 09 07 88

Permis B



Anthony PRADIER



https://github.com/anthony <u>pradier</u>

# JEUNE SAPEUR POMPIER DE PARIS :

Diplôme PSC1

LINGUISTIQUE

Anglais: B1/B2 Allemand: A2

Mandarin / Cantonais: A2

SOFT SKILLS

**DÉPASSEMENT DE SOI ADAPTABILITÉ CURIOSITÉ** TRAVAIL EN ÉQUIPE **AUTONOMIE** 

#### CENTRES D'INTÉRÊT

Street workout, gymnastique

#### **ART**

Dessin, modélisation 3D

# <u>AUTRE</u>

Lecture (langage informatique, roman fantastique)

# Ingénieur apprenti ESIEE Paris Filière: Informatique et applications

Alternance de **36 mois** à partir de septembre

JE VEUX LIER MA CRÉATIVITÉ ET MA PASSION POUR L'INFORMATIQUE POUR SERVIR TOUT PROJET QUI ME SERA CONFIÉ

Plus de détails sur mon portfolio en ligne: https://anthony-pradier.fr

# ÉTUDES

#### ESIEE Paris - Université Gustave Eiffel

2025 - 2028

Formation Ingénieur - Cycle Ingénieur

- Intelligence artificielle
- Sécurité
- Développement et déploiement d'applications

2023 - 2025

Formation Ingénieur - Cycle Préparatoire

- Management : Design et créativité, économie
- Élective base de données
- LV2 chinois

2022 - 2023

### Lycée Marcelin Berthelot

Prépa - Filière MPSI

2022

Lycée Marx Dormoy - Bac général mention bien

Académie de Créteil - Mathématiques / Physiques-chimie Options: Maths expertes, Latin

# EXPÉRIENCES

#### 2024 - 2025 PROJETS ACADÉMIQUES ET PERSONNELS

- Jeu textuel Zuul: Java, POO, interface graphique, implémentation de fonctionnalités (terminé)
- Prototype de jeu de plateforme 2D : Java, POO, gestion des collisions, gestion des évènements, pixel art (en cours)
- Éditeur de niveau avec tuiles : Java, interface graphique, gestion des évènements, outils d'édition variés (en cours)
- Portfolio en ligne: Détails personnels, de mes projets, HTML, CSS,
- Frontend du site MineMarket.fr: React, TailwindCSS, prisma (en cours)
- Membre du comité d'intégration ESIEE Paris

#### 2024

#### STAGE AGRICULTEUR / MARAÎCHER (1 MOIS)

- Aide à la gestion et la réalisation des tâches
- Service et relations clients

# COMPÉTENCES

# **INFORMATIQUE**

## **LOGICIELS MAÎTRISÉS**

Java - Python: Intermédiaire

HTML/CSS/JS: Intermédiaire

: Débutant

SQL - PHP Git - GitHub : Débutant Linux : Débutant

C/C#/C++: En cours

Visual Studio Code

IntelliJ Texmaker Excel

Blender