

## Contact

**Numéro de téléphone** (+33) 7 83 39 91 70

Adresse mail
Anthony.RICHARD@etu.uca.fr

#### **Adresse**

55 rue de l'Oradou 63 000 Clermont-Ferrand

#### Linkedin

https://linkedin.com/in/anthony-richard-3b3334240

Permis B - véhiculé

# Compétences

- <u>Web:</u> Next.Js, React, Typescript, Tailwind, Php, Twig
- Mobile: Java, Kotlin
- 3D: Unity, Unreal Engine, Blender
- Backend: C++, C#, SQL, Python, Bash
- <u>Outils</u>: Git, Docker, Sonar, MS Project, Perforce, PostgreSQL
- <u>Conception</u>: Patrons du GOR, Schémas UML / MCD / MLD
- Gestion de projet: Méthodes agiles, Kanban, GANTT

## **Qualités**

- Esprit d'équipe : habitué à travailler sur des projets en groupe
- <u>Autonomie</u>: apprentissage du C# en autodidacte avec des projets Unity
- <u>Polyvalent</u>: sur des projets à effectifs réduit, habitué à occuper plusieurs postes

## Langues

<u>Anglais</u>: niveau B2 et vocabulaire technique depuis 2 ans

# **Anthony RICHARD**

Étudiant en BUT Informatique, je suis actuellement à la recherche d'une alternance pour ma 3ème année, à compter de septembre 2024.

## **Formation**

O Janvier 2024 - Avril 2024

UQAC, Saguenay, Canada

#### Semestre d'étude au Canada

Sécurité des applications, Machine Learning (Python), Développement mobile (Java), Développement de jeu vidéo (Unreal Engine), Anglais

Septembre 2024 - Juillet 2025

IUT d'Aubière (63)

## **BUT Informatique, 3ème année**

Développement d'applications et de sites web, gestion de bases de données, administration réseau, conception, gestion de projet

Septembre 2019 - Juillet 2022

Lycée Hippolyte Carnot, Roanne (42)

#### Baccalauréat mention bien

Série générale avec les spécialités Mathématiques, Numérique et Sciences Informatiques et Sciences de l'Ingénieur. Certification PIX (522/768).

## **Expérience**

#### Stage:

Juin 2024 - Juillet 2024 BeYs Trus

**BeYs Trusted Solutions, Clermont-Ferrand (63)** 

## Stage de 2 mois en tant que développeur mobile

Développement d'une application mobile de monitoring. **Stack:** C#(ASP.Net), Java, SQL, Android Studio, Git

#### **Projets:**

O Janvier 2024 - Avril 2024

UQAC - équipe de 3 personnes

## Toolbox pour les étudiants en mobilité à l'étranger

Application mobile contenant un convertisseur monétaire, un outil de prise de note, un minuteur Pomodoro, une carte et un convertisseur vidéo/audio. <u>Stack</u>: Java, SQL, Android Studio, Git.

Octobre 2023 - Janvier 2024

BUT - équipe de 4 personnes

## Solution pour aider les étudiants à apprendre l'anglais

Site web et une application mobile reprenant le contenu de cours d'anglais afin de les présenter sous la forme d'exercices interactifs et ludiques.

Stack: PHP, Twig, JavaScript, SQL, Kotlin, C#(Blazor), Git, Docker, Sonar.

Février 2023 - Juillet 2023

BUT - équipe de 2 personnes

## Interface Humain Machine dans une application Master-Details

Application permettant de rechercher des jeux dans une base de données par nom ou par catégories (filtres).

Stack: C#(.NET MAUI), SQL, Git, Docker, Sonar.

#### Job d'été:

## Été 2023 : Pilote d'activité au SAV d'Orange

Priorisation des interventions d'urgence, planification du travail des techniciens, demandes auprès des mairies, relances aux fournisseurs.