



Projet Algo I

ft_printf

42 staff staff@42.fr

Résumé: Ce projet a pour but de vous faire recoder la fonction "printf".

Table des matières

I	Préambule	2
II	Sujet	3
III	Sujet - Partie bonus	4
IV	Consignes	5

Chapitre I

Préambule

Voici la liste des posters de motivation que l'on peut trouver dans le bureau de Barney Stinson au fil des saisons de *How I Met Your Mother* :

- Awesomeness : “When I get sad, I stop being sad and be Awesome Instead. True Story. Barney Stinson”
- Conformity : “It’s the one who is different that gets left out in the cold.”
- Courage : “True greatness comes when you’re tested. Theodore Roosevelt”
- Challenge : “We either find a way or we make one”
- Opportunity : “You will always miss 100% of the shots you don’t take.”
- Teamwork : “Coming together is the beginning. Keeping together is progress. Working together is success. Henry Ford.”
- Teamwork : “The chain is only as strong as the weakest link”
- Perseverance : “Continuous effort is the key to unlocking your potential. Sir Winston Churchill”
- Perfection : “It is not good enough to win, everybody else should lose”
- Strength : “What the mind can conceive, it can achieve”

Chapitre II

Sujet

(1) CONVERSIONS
 s -> string;
 S -> ?? - UNICODE
 p -> pointer adress;
 d -> int;
 D -> ?? - UNICODE
 i -> integer;
 o -> unsigned octal value;
 O -> ?? - Unsigned (ou signed);
 u -> unsigned decimal;
 U -> ?? - Unisined;
 x -> int unsigned hex value;
 X ? - hexadecimal mjuscul
 c -> char;
 C -> UNICODE;

(2) FLAGS :
 + -> Force to precede the result with + or minus (by default only minus) avec 0 affiche -
 space -> blank space if no sign written;
 # -> used with o, x or Xvalue preceded by 0 , 0x or 0X;
 0 -> Left pads the numbers with 0 instead of spaces;
 - -> number make digit change min change

 (3) FLAGS 2 - length modifier (for d, i, o, u , x, X)
 hh -> char (or unsigned) to pointer on char
 h -> int to pointer on int
 l -> long to pointer long (aussi a ls = L et a lc = C:W)
 ll -> ll to point long long
 j -> integer to intmax_t or uintmax,
 z -> integer to size_t

- Vous devez recoder la fonction `printf` de la librairie C.
- Votre fonction s'appellera `ft_printf` et sera prototypée de la même façon que `printf`.
- Vous ne ferez pas la gestion de buffer présente dans la fonction `printf` de la librairie C.
- Vous devez gérer les conversions suivantes : sSpdDioOuUxXcC (1)
- Vous devez gérer le %% \n \t \v \r \b => automatique
- Vous devez gérer les flags #0-+ et espace
- Vous devez gérer la taille minimum du champ ==> chiffre devant la lettre
- Vous devez gérer la précision ==> .10 pour afficher que 10 c
- Vous devez gérer les flags hh h l ll j z



man 3 printf / man 3 stdarg

hhd ca tient dans la taille d'un char (nombre en nombre)
 hd short;

Chapitre III

Sujet - Partie bonus

Voici quelques idées de bonus intéressants à réaliser, voire même utiles. Vous pouvez évidemment ajouter des bonus de votre invention, qui seront évalués à la discrétion de vos correcteurs.

- Gestion de conversions plus délicates : eE, fF, gG, aA, n.
- Gestion de flags plus délicats : *, \$, L, ' .
- Gestion de flags non existants : %b pour afficher en binaire, %r pour afficher une chaîne avec des caractères non imprimables, %k pour afficher une date à un format ISO quelconque, etc.
- Gestion de modifieurs pour gérer les couleurs, les fd ou des choses fun comme ça :)
`printf("Le fichier {cyan}%s{eoc} contient : {red}%s{eoc}", filename, str);`

Chapitre IV

Consignes

- Ce projet doit respecter les contraintes listées ici.
- La fonction doit s'appeller `ft_printf`.
- Votre projet doit être à la Norme.
- Vous devez gérer les erreurs de façon sensible. En aucun cas votre programme ne doit quitter de façon inattendue (Segmentation fault, etc...)
- Vous devez fournir un Makefile qui compilera une `libftprintf.a`. Cette lib sera linké à notre main de test pour vous donner votre résultat.
- Vous devez rendre, à la racine de votre dépôt de rendu, un fichier `auteur` contenant votre login suivi d'un `'\n'` :

```
$>cat -e auteur
xlogin$
$>
```

- Vous avez le droit d'utiliser les fonctions suivantes :
 - `write`
 - `malloc`
 - `free`
 - `exit`
 - les fonctions du `man 3 stdarg`
- Vous pouvez poser vos questions sur le forum, sur jabber, IRC, ...
- Bon courage à tous !