



W1 – CSS & Javascript

2048

Responsables Pédagogiques

pedagowac@epitech.eu

Sommaire

1. Détails administratifs.....	3
2. Sujet.....	3
3. Partie obligatoire	3
4. Exemples de bonus.....	3

1. Détails administratifs

- Le projet est à réaliser seul.
- Les sources doivent être rendues avec BLIH.
- Répertoire de rendu : **CSS_Javascript_2048**

2. Sujet

Vous devez créer en partant de rien, le jeu 2048. Pour cela, vous avez l'obligation d'utiliser exclusivement les technologies HTML5, CSS3, JavaScript ainsi que jQuery.

L'original est disponible à l'adresse suivante :

→ <http://gabrielecirulli.github.io/2048/>

3. Partie obligatoire

Votre projet doit comporter au moins :

- Une interface visuelle reprenant le principe du jeu original.
- La possibilité de jouer avec les touches fléchées.
- L'apparition de nouveaux carrés se fait de manière aléatoire.
- La gestion du score (libre à vous d'implémenter votre barème de score).

4. Exemples de bonus

Voici une liste non exhaustive de bonus :

- Mise en place d'une IA gérant l'apparition des nouveaux carrés.
- Sauvegarde / partage de ses scores.
- Possibilité de jouer à la souris.