



W1 – CSS & Javascript

jQuery

Responsables Pédagogiques

pedagowac@epitech.eu

Sommaire

1. Détails administratifs.....	3
2. Sujet.....	3
Partie 1 : Slider	3
Partie 2 : Drag'n Drop	3
Partie 3 : Calculatrice.....	3
Partie 4 : Calculatrice Scientifique.....	4
Partie 5 : Rubik's cube	4

1. Détails administratifs

- Le projet est à réaliser seul.
- Les sources doivent être rendues avec BLIH.
- Répertoire de rendu : **CSS_Javascript_JQuery**

2. Sujet

Partie 1 : Slider

Le but de cette partie est de réaliser un slider. Il devra comporter au minimum :

- Un nombre de slides qui peut être changé via une variable
- La navigation par bullets et par des flèches
- Des miniatures

Différents types d'animation pouvant être changés en direct (liste déroulante ou boutons de sélection).

Cette liste est non exhaustive libre à vous de rajouter toutes les fonctionnalités qui vous paraîtront adaptées.

Partie 2 : Drag'n Drop

Le but de cette partie est de réaliser un système de drag and drop. Vous pouvez le réaliser sur des images ou des simples div cependant il doit y avoir un rendu visuel.

Partie 3 : Calculatrice

Le but de cette partie est de réaliser une calculatrice. Vous pouvez choisir le thème de votre choix. Votre calculatrice devra fonctionner au minimum avec la souris et devra gérer les opérations suivantes :

- Addition
- Soustraction
- Division
- Multiplication
- M+ / M-

Partie 4 : Calculatrice Scientifique

Cette partie est la continuité de la partie 3. Dans cette partie vous devez réaliser la partie scientifique de votre calculatrice. Il devra être possible de passer du mode normal au mode scientifique. Votre calculatrice scientifique devra fonctionner au minimum avec la souris et devra gérer les opérations suivantes :

- Sin/cos/tan
- Exponentielle
- Factorielle
- Racine carrée
- Puissance

Partie 5 : Rubik's cube

Dans cette partie bonus vous devrez créer un rubik's cube en 3d. Pour cette partie vous êtes libre d'utiliser les librairies (Javascript ou jQuery) que vous souhaitez.