



W1 – CSS & Javascript

Maquette 3

Responsables Pédagogiques

pedagowac@epitech.eu

Sommaire

1. Détails administratifs.....	3
2. Sujet.....	3
3. Animations.....	3
4. Technologies / outils OBLIGATOIRES.....	3

1. Détails administratifs

- Le projet est à réaliser seul.
- Les sources doivent être rendues avec BLIH.
 - Nom du rendu : CSS_Javascript_Maquette_3
- Toute tentative de triche sera sanctionnée d'un -42.

2. Sujet

En vous appuyant sur le visuel de la maquette 3, vous devez intégrer une page en HTML5 et CSS3 conforme au visuel, respectant les normes du W3C et optimisant au mieux le référencement.

3. Animations

Lorsque la page est redimensionnée :

- Les images de fond de la page avec des étoiles bougent en sens inverse

Au survol :

- Animation de la terre qui tourne sur elle-même
- Animation du titre qui devient plus transparent
- Animation du menu, une gélule blanc transparent apparaît en fond
- Animation du donut qui devient plus gros au survol
- Animation de la tondeuse qui devient plus grande et bouge vers la droite
- Animation du chat qui bouge vers la droite
- Animation du fauteuil qui effectue une rotation
- Animation du gnome qui devient transparent
- Animation catégories avec un fond bleu transparent qui dépasse du cadre
- Animation logo du bas qui devient moins transparent

4. Technologies / outils OBLIGATOIRES

- HTML5
- CSS3