

Aplicação de programação orientada à organização de agentes no Multi-Agent Programming Contest

Mariana Ramos Franco e Rafael Barbolo Lopes

Escola Politécnica da Universidade de São Paulo
Departamento de Engenharia de Computação e Sistemas Digitais
PCS 5703 - Sistemas Multi-Agentes

Resumo blablablabla...

1 Introdução

2 Análise e especificação do SMA

Para o desenvolvimento do SMA foi utilizado um método situacional construído sob medida para o projeto, a partir de fragmentos de métodos capturados de três abordagens de desenvolvimento: USDP [2], Gaia [3] e MOISE+ [1].

3 Arquitetura e design do SMA

4 Linguagens de programação e plataforma de execução

5 Estratégia para time de agentes

6 Características técnicas

7 Discussão e conclusão

Referências

1. Jomi Hubner, Jaime Sichman, and Olivier Boissier. A model for the structural, functional, and deontic specification of organizations in multiagent systems. 2507:439–448, 2002.
2. Ivar Jacobson, Grady Booch, and James Rumbaugh. *The unified software development process*. Addison-Wesley Longman Publishing Co., Inc., Boston, MA, USA, 1999.
3. Franco Zambonelli, Nicholas R. Jennings, and Michael Wooldridge. Developing multiagent systems: The gaia methodology. *ACM Trans. Softw. Eng. Methodol.*, 12:317–370, July 2003.