



Pemrograman Berorientasi Obyek

Ratna Mufidah, S.Kom., M.Kom.

Introduction

Ratna Mufidah, S.Kom., M.Kom.

email: ratna.mufidah@cs.unsika.ac.id
WA: 08179643172

Tujuan yang Harus Dicapai



1

Memahami konsep
Pemrograman
Berorientasi Obyek



2

Menerapkan konsep
Pemrograman
Berorientasi Obyek



3

Merancang aplikasi
menggunakan
konsep
Pemrograman
Berorientasi Obyek

Silabus

Pengantar Pemrograman Berorientasi Obyek	Percabangan
Variabel, Object, dan Class	Array
Tipe Data, Operator, dan Method	Array List
Karakteristik Pemrograman Berorientasi Obyek	Graphical User Interface
Konstruktor dan Interface	Event Handling
Perulangan	Review Materi Pertemuan 9-14
Review Materi Pertemuan 1 s.d. 6	Progress Report Proyek Akhir
UTS	UAS (Presentasi Proyek Akhir)

Referensi

Head First Object–Oriented Analysis and Design 1st Edition

by Brett D. McLaughlin, Gary Pollice, Dave West

Java™ How to Program, Seventh Edition

by H. M. Deitel – Deitel & Associates, Inc., P. J. Deitel – Deitel & Associates, Inc.

Logika Pemrograman Java

by Abdul Kadir

Java: Referensi Lengkap Untuk Programmer

by RH. Sianipar

Persentase Penilaian

10 %

Tugas/ Quiz

Tugas mingguan atau quiz

15 %

UTS

UTS tulis

50 %

Proses

Praktikum	: 50 %
Keaktifan	: 15%
Diskusi	: 15 %
Progress Report	: 20%

25 %

UAS

UAS berbasis proyek

Aturan Perkuliahan

1. **Masuk kelas tepat waktu** (toleransi keterlambatan 15 menit).
2. **Mengangkat tangan** jika ingin menyampaikan pendapat dan bertanya.
3. **Menghormati dan menghargai** semua yang ada di kelas.
4. **Dilarang melakukan kecurangan dan menyalin** pekerjaan/ tugas orang lain.
(kecurangan akan berakibat pada pengurangan nilai)
5. **Mengumpulkan tugas tepat waktu.** (keterlambatan akan berakibat pada pengurangan nilai)
6. **Berikan yang terbaik dan jangan mudah menyerah.**

Bahasa Pemrograman

Java

IDE (*Integrated Development Environment*):

1. Eclipse
2. NetBeans
3. JDevelopers





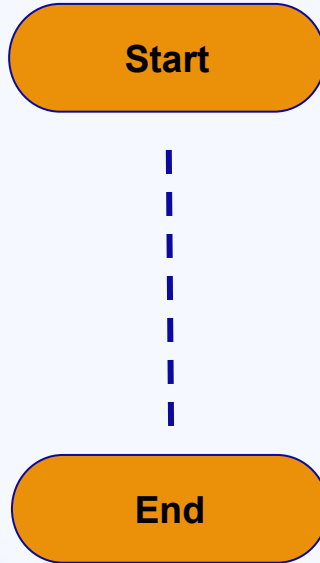
01

Pengantar

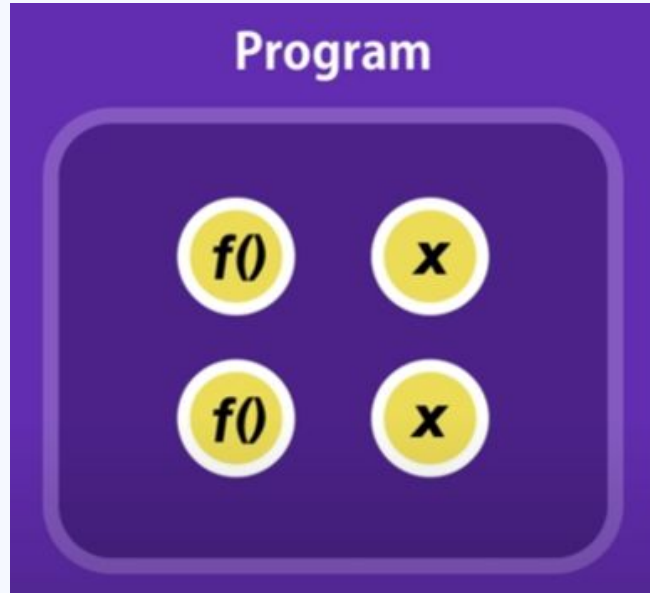
Pemrograman Berorientasi Obyek



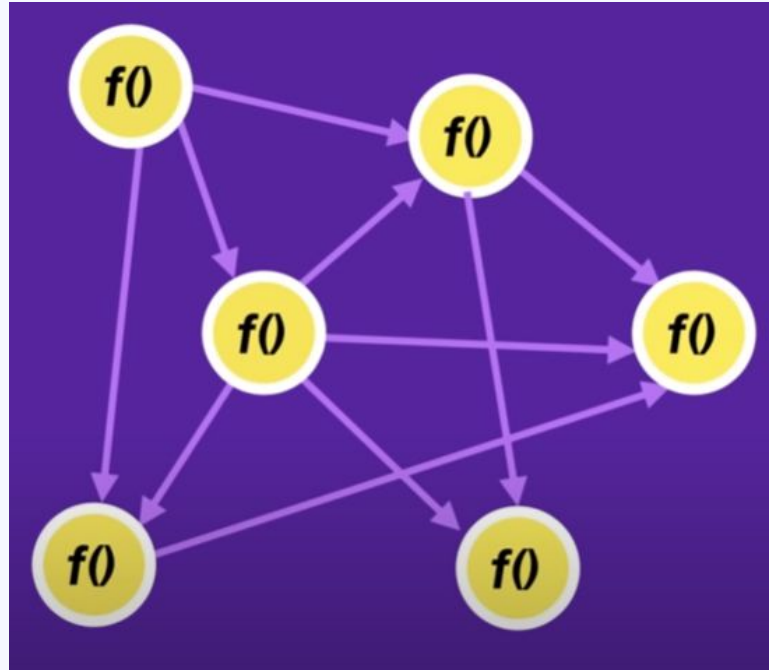
Pemrograman Prosedural



Pemrograman Prosedural



Pemrograman Prosedural



Pemrograman Berorientasi Obyek

1. Solusi apa yang diberikan oleh Pemrograman Berorientasi Obyek untuk mengatasi permasalahan yang dialami oleh pemrograman prosedural tersebut?
2. Kondisi seperti apa yang memerlukan penerapan konsep Pemrograman Berorientasi Obyek?
3. Apa perbedaan antara Pemrograman Prosedural dan Pemrograman Berorientasi Obyek?

Bahasa Pemrograman Java



Berbasis kelas

Berorientasi obyek

**Dapat bekerja di berbagai OS
(Windows, Mac, Linux)**



Thanks !

Ada pertanyaan?

CREDITS: This presentation template was created by [Slidesgo](#), and includes icons by [Flaticon](#), and infographics & images by [Freepik](#)

