

Nama : Afridho Ikhsan
Kelas : 3A-Informatika
NPM : 2210631170002
No. Soal. : 2

1. Tuliskan program Java untuk membuat interface "Playable" dengan method "play()" yang tidak memerlukan argumen maupun implementasi. Buat tiga kelas "Volleyball", "Basketball", dan "Football" yang mengimplementasikan interface "Playable" dan method "play()" dengan argumen penjelasan cara bermain dari masing-masing kelas.

Buatlah kelas "PlayDemo" sebagai kelas main untuk membuat obyek dari ketiga kelas tersebut.

- Class Playable

```
/**
 * Playable
 */
public interface Playable {
    public void play();
}
```

- Class VolleyBall

```
1  class VolleyBall implements Playable {
2      public void play() {
3          System.out.println(x:"Volleyball: Bermain
          bola voli memerlukan dua tim yang saling
          berhadapan. Setiap tim mencoba mencetak poin
          dengan memukul bola melintasi jaring ke
          lapangan lawan.\n");
4      }
5  }
```

- Class BasketBall

```
1  class BasketBall implements Playable {
2      public void play() {
3          System.out.println(x:"Basketball: Dalam
           permainan bola basket, dua tim berusaha
           mencetak poin dengan melempar bola ke
           keranjang lawan. Tujuan utama adalah mencetak
           lebih banyak poin daripada lawan.\n");
4      }
5  }
```

- Class Football

```
1  class Football implements Playable {
2      public void play() {
3          System.out.println(x:"Football: Permainan
           sepak bola melibatkan dua tim yang berusaha
           mencetak gol dengan mengoper dan menendang
           bola ke gawang lawan. Pemain bertahan
           berusaha untuk menghentikan lawan mencetak
           gol.\n");
4      }
5  }
```

- Class PlayDemo

```
1  class PlayDemo {
2      static public void main(String[] args) {
3          VolleyBall bolaVoli = new VolleyBall();
4          BasketBall bolaBasket = new BasketBall();
5          Football sepakBola = new Football();
6
7          bolaVoli.play();
8          bolaBasket.play();
9          sepakBola.play();
10     }
11 }
```

Output PlayDemo :

```
● MacBook-Airs-MacBook-Air:Soal 2 macbookair$ java PlayDemo
Volleyball: Bermain Volleyball memerlukan dua tim yang saling berhadapan. Setiap tim mencoba mencetak poin dengan memukul bola melintasi jaring ke lapangan lawan.

Basketball: Dalam permainan Basketball, dua tim berusaha mencetak poin dengan melempar bola ke keranjang lawan. Tujuan utama adalah mencetak lebih banyak poin daripada lawan.

Football: Permainan Football melibatkan dua tim yang berusaha mencetak gol dengan mengoper dan menendang bola ke gawang lawan. Pemain bertahan berusaha untuk menghentikan lawan mencetak gol.
```