

Portafolio

Proyecto: reporte



05 de diciembre de 2022

Antía Cores Barrón - 196841

**Introducción a la Ingeniería en
Sistemas Computacionales**

Proceso de creación

Para comenzar, tuve que aprender a programar en HTML desde cero, mi primera página fue sin CSS, lo que provocó que no tuviera un buen diseño para cautivar al usuario que la visitara, solamente tenía distintos colores, tamaños y tipos de fuente de letra.

Después, con la implementación de bootstrap, utilicé el código de una plantilla, lo que provocó que estuviera más adecuada en diseño. Por lo tanto, con la misma implementación de bootstrap, logré emplear botones, cards, navbar, entre otros instrumentos.

En mi página web se puede observar la página principal con un carrusel de dos fotos, unas rosas y un mar. En la sección de "¿Quién soy?" hay 6 cards donde presento mi nombre, junto con un botón con enlace a mi Instagram; mi fecha de nacimiento y el botón lleva a conocer más acerca de Noviembre, ahora mi lugar de nacimiento junto con el enlace a conocer más acerca del Estado. Con el lugar en el que he residido toda mi vida y el enlace para conocer más acerca de la ciudad. La penúltima card es acerca de mis papás junto con el link a sus perfiles de Facebook y la última de mis hermanos junto el link a su Instagram.

Lenguajes y tecnologías empleadas

Los lenguajes utilizados fueron HTML y CSS (lenguaje de diseño gráfico para definir y crear la presentación de un documento escrito en lenguaje marcado. Bootstrap, como ya fue mencionada, la utilicé para darle un poco más de orden a la página.

HTML

CSS



Links:

<https://antiacores.github.io/Proyecto%20final/>

<https://github.com/antiacores/antiacores.github.io.git>