



---

# DESARROLLO WEB

---

## ACTIVIDAD 1: INVESTIGACIÓN



**29 DE AGOSTO DE 2022**

*Antía Cores Barrón - 196841*

Introducción a la Ingeniería en Sistemas Computacionales

# ÍNDICE

<b>HTML</b>	2
<i>¿Qué es?</i>	2
<i>Partes principales</i>	2
<i>Atributos</i>	2
<b>CSS</b>	2
<i>Primeros pasos</i>	3
<b>JAVASCRIPT</b>	3
<i>¿Java?</i>	3
<b>CONCLUSIÓN</b>	3
<b>BIBLIOGRAFÍA</b>	4

Un **lenguaje de programación** es una herramienta que permite desarrollar software o programas para computadora. Son empleados para diseñar e implementar programas encargados de definir y administrar el comportamiento de los dispositivos físicos y lógicos de una computadora; esto se logra mediante la creación e implementación de algoritmos de precisión que se utilizan como una forma de **comunicación humana con la computadora**.

A grandes rasgos, un lenguaje de programación se conforma de una serie de símbolos y reglas de sintaxis y semántica que definen la estructura principal del lenguaje y le dan un significado a sus elementos y expresiones. Donde su función principal de los lenguajes de programación es **escribir programas** que permiten la comunicación usuario-máquina.

## HTML

El Lenguaje de Marcado de Hipertexto (HTML) es el código que se utiliza para **estructurar y desplegar una página web y sus contenidos**. Por ejemplo, sus contenidos podrían ser párrafos, una lista con viñetas, o imágenes y tablas de datos.

### *¿Qué es?*

HTML no es un lenguaje de programación; es un **lenguaje de marcado** que define la estructura de tu contenido. HTML consiste en una serie de elementos que usarás para encerrar diferentes partes del contenido para que se vean o comporten de una determinada manera.

### *Partes principales*

- La **etiqueta de apertura**: consiste en el **nombre del elemento** (en este caso, p), encerrado por paréntesis angulares (< >) de apertura y cierre. Establece dónde comienza o empieza a tener efecto el elemento.
- La **etiqueta de cierre**: es igual que la etiqueta de apertura, excepto que incluye una barra de cierre (/) antes del nombre de la etiqueta. Establece **dónde termina el elemento**.
- El **contenido**: este es el contenido del elemento.
- El **elemento**: la etiqueta de apertura, más la etiqueta de cierre, más el contenido equivale al elemento.

### *Atributos*

Contienen **información adicional** acerca del elemento, la cual no quieres que aparezca en el contenido real del elemento. Debe tener siempre:

- Un espacio entre este y el nombre del elemento (o del atributo previo, si el elemento ya posee uno o más atributos).
- El nombre del atributo, seguido por un signo de igual (=).
- Comillas de apertura y de cierre, encerrando el valor del atributo.

Siempre se incluyen en la etiqueta de apertura de un elemento, nunca en la de cierre.

## CSS

**Hojas de Estilo en Cascada** (del inglés Cascading Style Sheets) o CSS es el lenguaje de estilos utilizado para describir la presentación de documentos HTML o XML (en-US) (incluyendo varios lenguajes basados en XML como SVG, MathML o XHTML).

Es uno de los lenguajes base de la Open Web y posee una especificación estandarizada por parte del W3C. Anteriormente, el desarrollo de varias partes de las especificaciones de CSS era realizado de manera sincrónica, lo que permitía el **versionado** de las recomendaciones.

Algo muy importante a destacar es la posibilidad de utilizar más de un archivo CSS al mismo tiempo, para estilizar la aplicación. De ahí la palabra "cascada". Esto permite **varias interacciones diferentes**, pero debes tener cuidado de no perderte y confundir el código, siempre siguiendo las reglas para esto.

### *Primeros pasos*

Es utilizado para **diseñar y dar estilo a las páginas web**, por ejemplo, alterando la fuente, color, tamaño y espaciado del contenido, dividirlo en múltiples columnas o agregar animaciones y otras características decorativas.

## **JAVASCRIPT**

Es un lenguaje de programación ligero, interpretado, o compilado justo-a-tiempo (just-in-time) con funciones de primera clase. Es más conocido como un **lenguaje de scripting** (secuencias de comandos) para páginas web, y es usado en muchos entornos fuera del navegador, es un lenguaje de programación basada en prototipos, multiparadigma, de un solo hilo, dinámico, con soporte para programación orientada a objetos, imperativa y declarativa (**programación funcional**).

Agrega **movimiento a las páginas web**, además de permitir el procesamiento y transformación de los datos enviados y recibidos. Te permite crear contenidos que se actualizan de forma dinámica y animada, dando vida a aplicaciones que antes solo estaban estructuradas estáticamente con HTML.

### *¿Java?*

No confundas JavaScript con el lenguaje de programación Java. Ambos "Java" y "JavaScript" son marcas o marcas registradas de Oracle en los Estados Unidos y otros países, Sin embargo, los dos lenguajes de programación tienen sintaxis, semántica y usos muy **diferentes**.

Java es un lenguaje de programación OOP, mientras que Java Script es un lenguaje de scripts OOP. Java crea aplicaciones que se ejecutan en una máquina o explorador virtual, mientras que el código JavaScript sólo se ejecuta en un explorador. El código Java necesita compilación, mientras que el código JavaScript está en todo el texto. Además, necesitan diferentes plugins.

## **CONCLUSIÓN**

Son los tres lenguajes principales que se utilizan en el **front-end** de nuestra aplicación, es decir, se utilizan en el lado del cliente en el propio navegador. Pero ¿cuál es la diferencia entre ellos? **HTML** es utilizado para estructurar elementos de la página, como párrafos, enlaces, títulos, tablas, imágenes e incluso videos. **CSS** es el lenguaje de estilo utilizado para definir colores, fuentes, tamaños, posicionamiento y cualquier otro valor estético para los elementos de la página. Y **JavaScript** es el lenguaje de programación utilizado para hacer la página con más movimiento, pudiendo actualizar elementos de forma dinámica y manejar mejor los datos enviados y recibidos en la página.

Se podría decir que HTML es la estructura, CSS es la cubierta que da apariencia y JavaScript es lo que permite el funcionamiento.

## BIBLIOGRAFÍA

- Conceptos básicos de HTML - Aprende sobre desarrollo web.* (2022, 18 agosto). MDN. Recuperado de [https://developer.mozilla.org/es/docs/Learn/Getting\\_started\\_with\\_the\\_web/HTML\\_basics](https://developer.mozilla.org/es/docs/Learn/Getting_started_with_the_web/HTML_basics)
- CSS. (2021, 7 julio). MDN. Recuperado de <https://developer.mozilla.org/es/docs/Web/CSS>
- HTML, CSS y Javascript, ¿cuáles son las diferencias?* (2021, 23 julio). Alura. Recuperado <https://www.aluracursos.com/blog/html-css-javascript-cuales-son-las-diferencias#:~:text=HTML%20es%20el%20esqueleto%2C%20formato,le%20da%20movimiento%20al%20cuerpo>
- JavaScript.* (2022, 4 agosto). MDN. Recuperado de <https://developer.mozilla.org/es/docs/Web/JavaScript>
- Monterde, U. M. (s. f.). *Lenguajes de Programación.* UNAM. Recuperado de [https://programas.cuaed.unam.mx/repositorio/moodle/pluginfile.php/1023/mod\\_resource/content/1/contenido/index.html](https://programas.cuaed.unam.mx/repositorio/moodle/pluginfile.php/1023/mod_resource/content/1/contenido/index.html)