

Suposto 2

1. Creación dun Plan de Proebas:

Obxectivos das probas:

- Validar a funcionalidade principal da aplicación de musica en liña.
- Verificar a seguridade dos movementos e a protección de datos do usuario.
- Evaluar o rendemento do sistema baixo carga e en condicións normais de uso.
- Asegurar a compatibilidade con diferentes dispositivos e navegadores.

Tipos de Pruebas a Realizar:

1. Probas de funcionalidade:

- Rexistro do usuario.
- Navegación pola plataforma.
- Proceso de compra e pago das cancións.

2. Probas de seguridade:

- Verificación da encriptación dos datos.
- Probas de penetración.

3. Probas de rendemento:

- Evaluación dos tempos de carga(deben ser cortos).
- Simulación de cargas masivas dos usuarios(debe poder soportar moitos usuarios a vez).

4. Probas de compatibilidade:

- Verificación nos diferentes dispositivos nos que a xente se pode conectar (PC, tabletas, smartphones).
- Compatibilidade cos diferentes navegadores.

Criterios de aceptación:

- As funcións principais deben funcionar sen erros.
- A aplicación debe ser capaz de resistir ataques a súa seguridade, polo menos os máis comúns.
- O tempo de carga debe ser curto, non exceder máis de 2s.
- A aplicación debe ser accesible e responsiva, polo que debe poderse ver nos navegadores máis comúns.

Recursos necesarios:

- Equipo de probas coas habilidades necesarias para facer as mesmas.
- Entornos de proba para distintos dispositivos e navegadores.
- Ferramentas de seguridade e probas de rendemento.
- Acceso a un entorno de desenvolvemento ou un ambiente de probas específico.
- Persoal cos coñecementos necesarios para, programar e deseñar a aplicación.
- Ordenadores cos capacidades para soportar todas as probas e que teñan todas as ferramentas necesarias para a creación do código e o deseño.

Calendario de Ejecución:

1. Semana 1-3

- Probas de funcionalidad para comprobar o correcto funcionamento de toda a aplicación.

2. Semana 4:

- Probas de seguridade, para comprobar que a aplicación resiste os ataques de seguridade

3. Semana 5:

- Probas de Rendemento, para comprobar que é capaz de tirar con moita xente conectada a vez e que a súa carga é veloz

4. Semana 6:

- Probas de compatibilidade, para comprobar que a aplicación pode verse perfectamente en todos os sistemas operativos, dispositivos, navegadores e sistemas operativos..

2. Execución de probas:

Entorno de execución:

Utilizarase un entorno de probas que replique o entorno de produccion tanto como sexa posible. Dispondra dun servidor de probas , bases de datos de probas e unha rede de probas simulada para avaliar o rendemento baixo diversas condicións, para así asegurar o correcto funcionamento e rendemento da aplicación, asegurandonos de que nos haxa cargas largas, bugs ou posibles erros, debe escoitarse ven a musica sen que haya paradas ou saltos extraños, por exemplo.

Proceso de execución

1. Probas de funcionalidade

- Simulación das transaccions de compra da musica.
- Verificar a correcta reprodución das cancións
- Verificar a funcionalidade de búsqueda e navegación.

2. Probas de seguridade:

- Realización de probas de penetración para identificar as posibles vulnerabilidades.
- Evaluacion da seguridade das transaccions e a protección de datos.

3. Probas de rendemento:

- Simulacion de cargas de usuarios para evaluar o tempo de resposta.
- Identificación de posibles cuellos de botella no rendemento.

4. Probas de compatibilidade:

- Probar a aplicación en diversos dispositivos, navegadores e sistemas operativos.
- Verificación da resposta d aplicación a diversas resolucións de pantalla.

Rexistro de resultados:

Rexistraranse os resultados de cada proba, destacando calquer problema que xurdira durante a execucion das probas.

3. Análisis dos resultados:

Resumo dos resultados:

- A funcionalidade principal da aplicación exectouse sen problemas.
- Non se idenificou ningunha vulnerabilidade ao realizar as probas.
- O rendemento do sistema foi o esperado baixo condicións normales e tamen baixo condiciones de carga masiva.
- A aplicación non mostrou diferenzas entre os diferentes navegadores ou dispositivos.

Problemas Encontrados:

1. Seguridade:

- Non se atoparon problemas de seguridades durante a realización das probas

2. Rendemento

- O rendemento foi o esperado durante a realización das probas , aínda que podería mellorarse o rendemento cando hai picos de carga masiva.

3. Compatibilidade:

- Aplicación non mostrou problemas de incompatibilidade con diferentes navegadores, sistemas operativos ou dispositivos.

Recomendacións

1. Seguridade:

- Seguir facendo probas para detectar posibles fallas aínda que agora non as teña

2. Rendemento:

- Seguir traballando para optimizar o código para poder xestionar os picos de tráfico desmesurado.

3. Compatibilidade

- Seguir mantendo a aplicación actualizada cos últimos requisitos de cada navegador e sistema para que siga sendo compatible con todos..

Impacto no usuario final:

- Aínda que os tempos de carga son os esperados podería ocorrer que nun momento puntual de carga masiva de tráfico de datos , a aplicación ralenticese facendo que a descarga ou a reprodución das cancións se vexa afectada, facendo que os clientes queden descontentos e marchen a outras aplicacións.

REPOSITORIO DE GITHUB:

<https://github.com/antiafr25/examen-practico-pdf>