## Suposto 2

### 1. Creación dun Plan de Probas:

# Obxectivos das probas:

- Validar a funcionalidade principal da aplicación de musica en liña.
- Verificar a seguridade dos movementos e a proteción de datos do usuario.
- Evaluar o rendemento do sistema baixo carga e en condicions normais de uso.
- Asegurar a compatibilidade con diferentes dispositivos e navegadores.

# Tipos de Probas a Realizar:

- 1. Probas de funcionalidade:
- Rexistro do usuario.
- Navegación pola plataforma.
- Proceso de compra e pago das cancions.

## 2. Probas de seguridad:

- Verificación da encriptacion dos datos.
- Probas de penetración.

#### 3. Probas de rendemento:

- Evaluación dos tempos de carga(deben ser cortos).
- Simulación de cargas masivas dos usuarios(debe poder soportar moitos usuarios a vez).

# 4. Probas de compatibilidade:

- Verificación nos diferentes dispositvos nos que a xente se pode conectar (PC, tabletas, smartphones).
- Compatibilidade cos diferentes navegadores.

#### Criterios de acetación:

- As funcions principais deben funcionar sen erros.
- A aplicación debe ser capaz de resistir ataques a sua seguridad, polo menos os mais comuns.
- O tempo de carga debe ser corto, non esceder mais de 2s.
- A aplicación debe ser accesible e responsive, polo que debe poderse ver nos navegadores mais comuns.

### Recursos necesarios:

- Equipo de probas coas abilidades necesarias para facer as mesmas.
- Entornos de proba para distintos dispositivos e navegadores.
- Ferramentas de seguridade e probas de rendemento.
- Acceso a un entorno de desarrollo ou un ambiente de probas específico.
- -Persoal cos coñecementos necesarios para, programar e deseñar a aplicación.
- -Ordenadores cos cpacidades para soportar todas as probas e que teñan todas as ferramentas necesarias para a creación do cocidgo e o deseño.

## Calendario de Ejecución:

- 1. Semana 1-3
- Probas de funcionalidad para comprobar o correcto funcionamento de toda a aplicación.

### 2. Semana 4:

- Probas de seguridade, para comprobar que a aplicación resiste os ataques de seguridade

### 3. Semana 5:

- Probas de Rendemento, para comprobar que é capaz de tirar con moita xente conectada a vez e que a sua carga e veloz

### 4. Semana 6:

- Probas de compatibilidade, para comprobar que a aplicación pode verse perfectamente en todos os sistemas operativos, dispositvos, navegadores e sistemas operativos..

### 2. Execución de probas:

### Entorno de execución:

Utilizarase un entorno de probas que replique o entorno de produccion tanto como sexa posible. Dispondra dun servidor de probas , bases de datos de probas e unha rede de probas simulada para evaluar o rendemento baixo diversas condicions, para así asegurar o correcto funcionamento e rendemento da aplicación, asegurandonos de que nos haxa cargas largas, bugs ou posibles erros, debe escoitarse ven a musica sen que haya paradas ou saltos extraños, por exemplo.

## Proceso de execución

- 1. Probas de funcionalidade
- Simulación das transacions de compra da musica.
- -Verificar a correcta reprodución das cancións
- Verificar a funcionalidade de búsqueda e navegación.

# 2. Probas de seguridade:

- Realizacion de probas de penetración para identificar as posibles vulnerabilidades.
- Evaluacion da seguridade das transaccions e a proteción de datos.

## 3. Probas de rendemento:

- Simulación de cargas de usuarios para evaluar o tempo de resposta.
- Identificación de posibles cuellos de botella no rendemento.

## 4. Probas de compatibilidade:

- Probar a aplicación en diversos dispositivos, navegadores e sistemas operativos.
- Verificacion da resposta d aplicación a diversas resolucions de pantalla.

## Rexistro de resultados:

Rexistraranse os resultados de cada proba, destacando calquer problema que xurdira durante a execución das probas.

#### 3. Análisis dos resultados:

#### Resumo dos resultados:

- A funcionalidade principal da aplicación exectouse sen problemas.
- Non se idenificou ningunha vulnerabilidade ao realizar as probas.
- O rendemento do sistema foi o esperado baixo condicions normales e tamen baixo condiciones de carga masiva.
- A aplicación non mostrou diferenzas entre os diferentes navegadores ou dispositivos.

# Problemas Encontrados:

# 1. Seguridade:

- Non se atoparon probelmas de seguridades durante a realizacion das probas

#### 2. Rendemento

- O rendemento foi o esperado durante a realizacion das probas , ainda que poderia mellorarse o rendemento cando hay picos de carga masiva.

# 3. Compatibilidade:

- Aplicacion non mostrou problemas de incompatibilidade con diferente navegadores, sistemas operativos ou dispositivos.

#### Recomendacions

## 1. Seguridad:

- Seguir facendo probas para detectar posibles fallas ainda que ahora non as teña

#### 2. Rendemento:

- Seguir traballando para optimizar o coidfo para poder xestionas os picos de trafico desmesurado.

## 3. Compatibilidade

- Seguir manttendo a aplicación actualizada cos ultimos requisitos de cada navegador e sistema para que siga sendo compatibles con todos..

# Impacto no usuario final:

- Ainda que os tempos de carga son os epserados poderia ocurrir que nun momento puntual de carga maxiva de trafico de datos , a aplicación ralenticese facendo que a descarga ou a reproduccion das cancions se vexa afectada, fando que os clientes queden descontentos e marchen a outras aplicacions.

## REPOSITORIO DE GITHUB:

