

SHOP APP

Nuestra aplicación se basa en la compra-venta de productos entre usuarios no profesionales. Para que un usuario pueda comprar o vender cualquier producto necesita estar registrado en la aplicación.

Es importante saber que para probar la aplicación en una máquina virtual, se debe poner, en la constante dirección IP que hay en cada archivo con extensión “.vue” en frontend/src/view la dirección IP de la máquina virtual, además se debe crear una base de datos llamada “tienda” y también poner en el archivo backend.js que se encuentra en la carpeta backend el usuario y contraseña del usuario mysql de quien lo pruebe y la dirección ip de la máquina donde se alojara la base de datos. Cuando se traslade la parte del backend a la máquina virtual, se deberá ejecutar el comando `npm install` para insertar los módulos necesarios en el backend. Para trasladar la parte frontend a la máquina virtual, primero se deberá ejecutar el comando `npm run build` y la carpeta `dist` que se generará se deberá insertar en la carpeta `html` de la máquina virtual, al igual que el archivo `backend` y `package.json` deberán ser insertados en la carpeta `nodejs`. Para ejecutar la práctica en la máquina virtual, se ejecutará `node backend.js` en la carpeta `nodejs` y ya podrá usarse la aplicación.

El registro consiste en introducir una serie de datos obligatorios, entre los que se encuentra el dni (ocho números y una letra mayúscula), que será nuestra clave principal en la base de datos para diferenciar a los usuarios. Es importante recordar la contraseña (que deberá tener más de 3 caracteres) ya que será necesaria cada vez que quieras entrar en la aplicación. Entre los datos necesarios se encuentra, el nombre, el correo electrónico (cuya única restricción es que debe contener el símbolo @) y el número de teléfono (que deberá contener 9 dígitos numéricos).

El inicio de sesión es muy sencillo, basta con introducir correctamente el dni y la contraseña.

Lo primero que muestra la aplicación una vez entras, es una interfaz con una serie de objetos que se encuentran a la venta. Cada producto es una tarjeta que dispone de dos botones diferentes, comprar y añadir a la lista de deseos.

Si pulsamos en el carrito de la compra, compraremos el producto y este saldrá en “Productos Adquiridos”, en un menú desplegable a la izquierda del programa. En esta interfaz nos muestra una tabla con el id del producto que hemos comprado y al clicar encima podemos ver la imagen del producto con la descripción y el precio.

Volvemos a la interfaz principal y si pulsamos en el corazón, el producto se añade a la lista de deseos. El producto saldrá en lista de deseos y desde esa interfaz podrás comprar el producto o si pierdes interés borrarlo de la lista.

Si quieres subir un producto, tienes una interfaz específica con todos los datos necesarios para subir un producto, entre los que se encuentran el nombre, una breve descripción, el precio, el url(procedente de internet) de la imagen que desees poner, la categoría y el estado. Si lo que desees es modificar un producto que ya está subido, dispones de una interfaz específica para que puedas modificar cualquier parte de tu producto.

También posee una interfaz específica si lo que se desea es modificar el perfil del usuario, se podrá cambiar todo menos el nombre y el dni.