

Práctica 2: Comunicación serial, E/S Analógicas

Objetivo:

- Imprimir datos por pantalla mediante comunicación serial.
- Practicar con entradas y salidas analógicas.

Descripción de las tareas a realizar:

- Conocer las funciones básicas de la librería *"Serial"* para comunicación serie <https://www.arduino.cc/en/Reference/Serial>
- Trabajar con entradas y salidas analógicas.

Montajes:

- Introducción: Realiza un montaje con un potenciómetro e imprime por pantalla el valor leído por la entrada analógica.
- Realiza un montaje con un potenciómetro que controle la luminosidad de un led. Opcional: Añade un zumbador que emita un sonido cuanto el led se encuentre en su máximo de luminosidad.
- Opcional: Realiza un montaje con un led e intenta que simule una vela mediante código (ver función *"Random"*).
- Realiza un montaje con un sensor de luz LDR e imprime el valor leído por el sensor en la pantalla.
- Controlar un servomotor a través del monitor serial.