# **Pruebas**

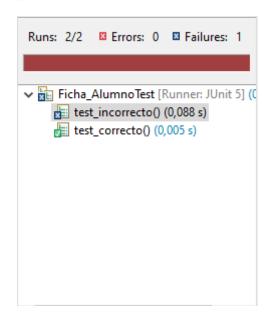
## Caja negra

```
package ficha;

amport static org.junit.Assert.assertEquals;
import java.util.arrayList;
import java.util.ist;
import java.util.ist;
import org.junit.jupiter.api.Test;

amport org.junit.jupiter.api.Test;

ampor
```



# Caja blanca

```
1 package ficha;
  3⊕ import java.util.ArrayList;[]
    public class Ficha_alumno {
    public static List<String> añadir_alumno(String nombre, String apellidos, String telefono, String email, String direccion) {
                  List<String> alumnos = new ArrayList<String>();
                  alumnos.add(nombre);
alumnos.add(apellidos);
alumnos.add(telefono);
alumnos.add(email);
alumnos.add(direccion);
                  return alumnos;
           public static void main(String[] args) {
                  Scanner teclado = new Scanner(System.in);
int opcion;
List<String> resultado;
                                                                                                                                                            GRAFO DE FLUJO
                  System.out.println("1. Añadir alumno");
System.out.println("2. Salir\n");
System.out.println("Selecciona la opcion deseada: ");
opcion = teclado.nextint();
                    switch(opcion) {
                    case 1:

System.out.println("Añade un nuevo alumno");

System.out.println("------\n");
40
41
42
43
44
45
46
47
48
49
50
51
52
53
54
55
56
57
58
59
60
                           System.out.println("Nombre: ");
                           String nombre = teclado.next();
                           System.out.println("Apellidos: ");
String apellidos = teclado.next();
                           System.out.println("Teléfono: ");
String telefono = teclado.next();
                           System.out.println("Email: ");
String email = teclado.next();
                           System.out.println("Direction: ");
String direction = teclado.next();
                          resultado = añadir_alumno(nombre, apellidos, telefono, email, direccion);
System.out.println("Añadido nuevo alumno:\n" + resultado);
                    case 2:
    System.out.println("SALIR");
                           System.exit(0);
teclado.close();
                           break;
                    }
```

#### Caminos básicos

Camino 1: 1- 2 - 3 - 4

Camino 2: 1 - 4

### Casos de prueba

Camino 1: 1

• Camino 2: 2

#### Complejidad ciclomática

Aristas - Nodos + 2

Aristas: 4

Nodos: 4

La complejidad ciclomática es 2.