

GLCD - Sobre Sorpresa

Grupo 41

Implementad un modo nocturno en la GLCD.

- Cuando PORTA0 (u otro pin) vale 0, el modo nocturno está desactivado.
- Cuando PORTA0 (u otro pin) vale 1, el modo nocturno está activado.

Cuando el modo nocturno está activado, los valores de los píxeles deben invertirse. Es decir, un pixel que estuviera encendido, debe apagarse; un pixel que estuviera apagado, debe encenderse.

El programa debe conservar toda la funcionalidad del ejercicio previo: un contador que se incrementa/decrementa con la pulsación de un botón.

Nota: NO hay que reescribir todo el mapa de caracteres. TAMPOCO es necesario reescribir ninguna rutina. Basta con añadir un poco de funcionalidad (quizás un parámetro extra...).

Ejemplo de modo nocturno:



Modo nocturno desactivado



Modo nocturno activado