



UNIVERSITAT POLITÈCNICA DE CATALUNYA
BARCELONATECH

Facultat d'Informàtica de Barcelona

Enunciat de la pràctica de laboratori

Ports d'entrada/sortida

Ports d'entrada/sortida

1. Introducció

En aquesta pràctica es prendrà contacte amb la plataforma de desenvolupament EasyPIC v7 (Fig.1) que utilitzarem al llarg de tot el curs. A partir de la documentació proporcionada, identificareu components en esquemes electrònics, coneixereu l'entorn de programació, veureu com descarregar els programes a la placa de desenvolupament i fareu unes proves senzilles per agafar confiança amb el conjunt.

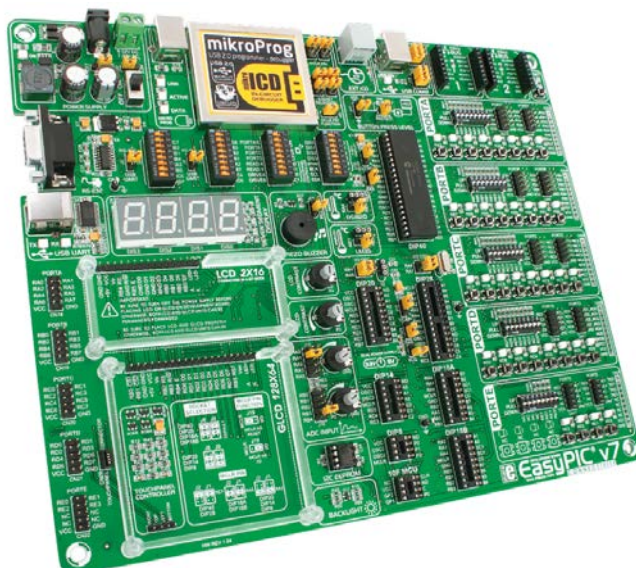


Fig1. Plataforma de desenvolupament EasyPIC v7

El *Integrated Development Environment* (IDE) utilitzat a les pràctiques serà el Proteus. Proteus integra un editor d'esquemàtics, editor de codi, compilador, assemblador i simulador en temps real. Per aquesta pràctica i fins a acabar el quadrimestre, es farà servir el **compilador XC8** (llenguatge C). A l'hora de crear un nou projecte amb Proteus i seleccionar el *firmware* amb el que treballareu, també haureu d'indicar el tipus de compilador; aneu amb atenció, doncs per defecte el programa proposa MPASM (*assembler*). L'heu de canviar per **MPLAB XC8**.

Un cop hagueu dibuixat l'esquema del vostre circuit, i hagueu programat el codi que voleu que executi el PIC, es plantegen dos escenaris per a provar-ho:

- **SIMULACIÓ:** haureu de compilar el codi en “mode *Debug*” (a la finestra “*Source Code*” del Proteus). Fent això, el procés de compilació generarà un arxiu amb extensió “.cof” i permetrà simular l'execució del PIC en el vostre esquemàtic *hardware*.
- **EXECUCIÓ A LA PLACA EASYPIC:** haureu de compilar el codi en “mode *Release*”. Fent això, el procés de compilació generarà a la vostra carpeta de treball un arxiu amb extensió “.hex” que és executable sobre el PIC. Per executar el programa a la EasyPIC, haureu de descarregar aquest fitxer “.hex” a la placa a través del bus USB. La descàrrega del *firmware* a la placa la fareu a través del programa **mikroProg**. Un cop carregat el *firmware*, el microcontrolador provocarà un reset i executarà la vostra aplicació.

2. Objectius

L'objectiu d'aquesta pràctica és encendre i apagar uns LEDs connectats a un port (que configurarem com a sortida) a partir dels senyals dels pulsadors connectats a un altre port (que configurarem com a entrada).

En acabar la pràctica l'alumne serà capaç de:

- manejar informació tècnica donada pel fabricant de la placa de desenvolupament que utilitzem a les pràctiques.
- cercar la informació necessària dins dels manuals de referència.
- identificar els elements 'pulsador' i 'LED' i com es connecten al microcontrolador.
- fer un primer experiment respecte a les diverses funcionalitats dels pins del microcontrolador.
- crear i configurar un projecte amb la plataforma de desenvolupament.
- *debugar* el programa, utilitzar *breakpoints* i *tracejar* els valors de les diferents variables i registres.
- descarregar els fitxers executables ja generats a la placa de desenvolupament.
- entendre el funcionament del conjunt, veient la relació entre el codi i el comportament del microcontrolador.
- gestionar adequadament senyals d'entrada per nivell i per flanc, i utilitzar variables d'estat.

3. Treball previ

Temps estimat: 4 hores.

1. Cal entendre la configuració interna dels I/O PORTS A i B del microcontrolador (pàgines 127-136 del *PIC18F45K22 Data Sheet*). En particular la configuració del PORTA i PORTB com a port digital mitjançant els registres ANSELA i ANSELB, així com la configuració dels ports com a IN o OUT mitjançant els registres TRIS.
2. Disseny de l'esquema elèctric sobre Proteus. Cal dissenyar el circuit basat en l'esquemàtic que trobareu a la documentació lliurada sobre la placa EasyPIC v7 (i a la figura 2). Tingueu sempre present que heu de copiar de l'esquemàtic només aquells components que necessiteu per a fer la pràctica (**NO intenteu dissenyar la placa sencera**). Vigileu que l'entrada MCLR (Master Reset) estigui a 1, per evitar que hi hagi resets aleatoris si queda a l'aire.

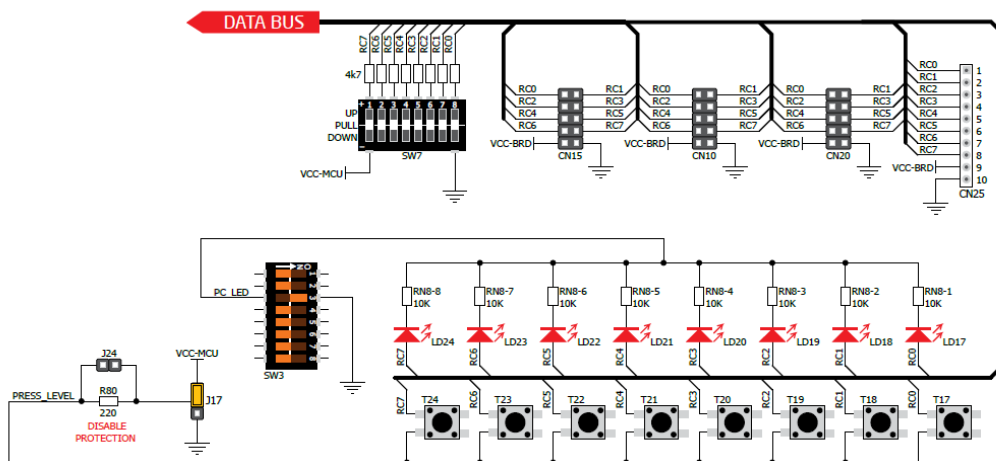


Fig 2. Esquema dels pulsadors i LEDs del PORT C a la placa EasyPIC v7

RECORDEU: la figura 2 (que prové del manual de la placa) és molt exhaustiva, i intenta representar tots els components que hi ha a la EasyPIC relacionats amb el PORT C. Heu de seleccionar només els components que estan involucrats amb les vostres funcionalitats dels PORTS A i B, i reproduir-los al Proteus.

3. Fer un programa en llenguatge C en el que cada cop que es premi el pulsador associat al bit 0 del PORTB (RB0) s'encengui el LED associat al bit 0 del PORTA (RA0) i quan es deixi anar el pulsador s'apagui el LED (veure figura 3). S'espera que aquesta versió del codi es realitzi **per enquesta**: el vostre programa consultarà contínuament l'estat de l'entrada associada al pulsador. Al final de l'enunciat trobareu un esquelet de codi que us servirà com a guia per aquest exercici i el següent.

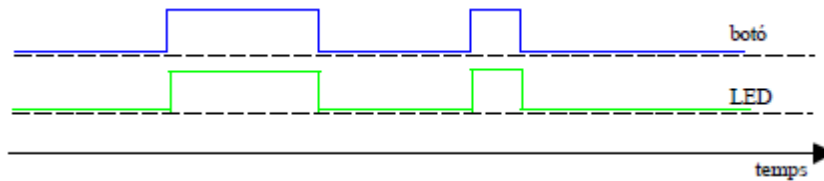


Fig 3. Cronograma simple

4. Fer un altre programa en que cada cop que es premi el pulsador RB0, canviï l'estat del LED, és a dir: si el LED està apagat i es prem el pulsador, aquest s'ha d'encendre i quedar encès. Inversament, si el LED està encès i es prem el pulsador, s'haurà d'apagar i deixar apagat. En aquest programa la sortida no queda determinada pel nivell d'entrada, sinó per un canvi en el nivell d'entrada, concretament quan aquesta passa d'1 a 0 (**flanc de baixada**). S'emularà el funcionament d'un biestable tipus 'T' (veure cronograma).



Fig 4. Cronograma seqüencial

5. Execució, test i *debugat* dels vostres programes sobre Proteus. **No us oblideu d'incloure el fitxer 'config.h' abans del vostre codi.** En el segon programa, poseu un *software breakpoint* després de la lectura del PORTB quan aquest canvia d'estat. Observeu el valor del PORTA, TRISA, LATA, PORTB, TRISB i LATB un cop s'atura l'execució. Poseu un *hardware breakpoint* que s'activi quan s'encengui el LED. Observeu el valor del PORTA, TRISA, LATA, PORTB, TRISB i LATB un cop s'atura l'execució. Observeu com varien aquests valors a mesura que seguim executant instruccions del programa.
6. A l'inici de classe haureu d'entregar al professor el full adjunt amb dos diagrames de flux corresponents als 2 programes implementats, i les respostes al que se us demana.

Entregueu el projecte PROTEUS (inclou diagrama esquemàtic, codi font implementat i el fitxer executable “.hex”) pel Racó, ABANS de la vostra sessió de pràctiques. Per a garantir compatibilitats de versions, lliureu sempre el vostre treball salvat en una versió compatible de PROTEUS (versió actual als laboratoris, v8.4 SP0).

3. Pràctica al laboratori

A l'inici de la sessió, l'alumne ha de mostrar els 2 programes corrent sobre Proteus. Un cop comprovat el funcionament correcte, la pràctica consistirà en els següents apartats:

1. Configuració de la placa de forma que:
 - Estiguin actius només els LEDs de sortida del PORTA (interruptors SW3).
 - Els polsadors d'entrada del PORTB generin un 0 al estar lliures i un 1 a l'estar premut (*jumper* J17 i interruptors SW6). Veure figura 5.

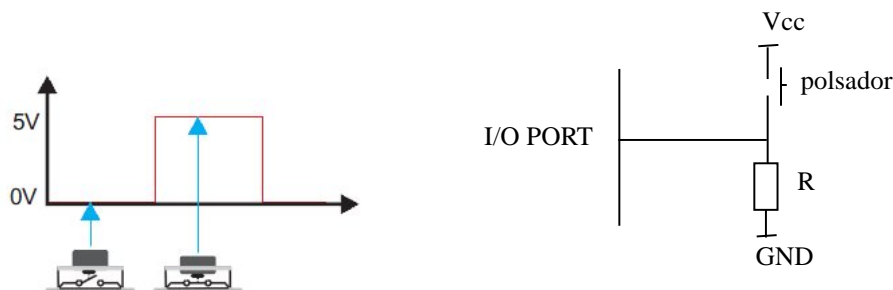


Fig 5. Configuració dels polsadors

2. Per poder fer/comprovar la correcta configuració de la placa de prototipus, cal entendre bé el connexionat dels LEDs i dels polsadors als ports d'entrada i sortida del microcontrolador (pàgines 22 i 23 del *EasyPIC User's Manual*). En particular cal vigilar la configuració del *Switch* 3 (SW3), el *Jumper* 17 (J17).
3. També cal conèixer la configuració de *switches* de la placa en relació als *pull-ups* i *pull-downs* de les entrades. En el cas del PORT B s'encarreguen els interruptors SW6. (pàgina 22 del *EasyPIC User's Manual*).
4. Baixar el vostre primer programa a la placa fent servir **mikroProg** (pàgines 10-12 del *mikroProg User's Manual*). Provar que funciona. Si no és així corregir la posició dels *switches* i *jumpers*. Quan funcioni ensenyeu l'execució del codi al professor.
5. Baixar el vostre segon programa a la placa. Provar que funciona. Si no és així no cal que corregiu la posició dels *switches* i *jumpers*, que serà correcta si funciona el vostre primer programa. El problema caldrà buscar-lo en el vostre codi. Seguiu les indicacions del professor. Quan funcioni ensenyeu l'execució del codi al professor.
6. En aquest punt el professor us donarà un nou enunciat “in-situ”. Implementeu les modificacions de codi i/o configuració de la placa que el professor us demani.

```
// A proposal for your code... Just to inspire you

#include <xc.h>
#include "config.h"

#define PINA0 PORTAbits.RA0
#define PINB0 PORTBbits.RB0

void configPIC(){
    //config PIC
    ANSELA=...; // All pins as digital
    ANSELB=...; // All pins as digital
    TRISA=...;
    TRISB=...;
}

void main(void){
    configPIC();
    while(1) {
        // your code here
    }
}
```

Noms: _____ GRUP: _____

Questionari Pràctica ports E/S

1) Dibuixeu els diagrames de flux dels 2 programes implementats

2) Que conté el fitxer 'config.h'?

3) Indica els valors dels registres després del *software breakpoint*

PORTA=	TRISA=	LATA=
PORTB=	TRISB=	LATB=

4) Indica els valors dels registres després del *hardware breakpoint*

PORTA=	TRISA=	LATA=
PORTB=	TRISB=	LATB=