

Qüestionari pràctica GLCD.

1. A quins pins heu decidit col·locar els dos botons?

Als pins RA0 i RA1.

2. Mirant l'esquema, què podria passar si els botons estiguessin col·locats al PORTD?

Si poséssim el botons al PORTD, aquests s'haurien de mantenir premuts per poder permetre el pas de les dades.

3. Mirant l'esquema, què podria passar si els botons estiguessin col·locats als pins INT0, INT1 o INT2?

Si els botons estiguessin als pins INT0 i INT1 no podríem escollir el costat del GLCD que volem ja que entra en conflicte amb els pins de control CS1 i CS2. I si hi ha un boto INT2 el bit RS estaria a 0 si el boto no es prem i no podríem escriure ni llegir en la DDRAM o en la CGRAM.

4. Com es pot observar, els caràcters d'una fila de la pantalla estan separats dels caràcters de la fila següent de manera que els píxels “no es toquen”. Com s'aconsegueix que els caràcters no es toquin?

El caràcters ocupen 8*5 píxels, però al definir-los deixem a 0 el bit de major pes de cada columna i per tant, es com si ocuparan 7*5 píxels, per això al `ascii.h` diu que els caràcters són d'aquesta mida. D'aquesta forma s'aconsegueix que quede buida l'última fila i el caràcter es estigui separat del de la fila següent.