# SCAD fructure

Библиотека SCAD++ API

#### ОГЛАВЛЕНИЕ

ОГЛАВЛЕНИЕ	2
1. Назначение	3
2. Создание и корректировка расчетных схем	4
2.1. Обработка ошибок	4
2.2. Инициализация объекта	5
2.3. Узлы	
2.4. Элементы	
2.5. Жесткости	
2.6. Группы узлов и элементов	
2.7. Блоки укрупненных элементов	
2.8. Связи	
2.9. Жесткие вставки	
2.10. Системы координат элементов	
2.11. Шарниры	
2.12. Нагрузки	
2.13. Упругое основание	
2.14. Комбинации	
2.15. Расчетные сочетания усилий	
2.16. Арматура	
2.17. Пример создания проекта	
2.18. Пример чтения проекта	
3. Анализ результатов расчета	
3.1. Назначение	
3.2. Инициализация	
3.2. Наличие результатов расчета	
3.3. Информация о типах результатов расчета и чтение их характо	
3.4. Динамика	
3.5. Премещения	
3.6. Реакции в связях и от фрагмента схемы	
3.7. Усилия и напряжения	
3.8. РСУ и РСД	
3.9. Арматура	61

#### 1. Назначение

Для работы с проектами вычислительного комплекса SCAD++ создан специальный объект **ScadAPI**, с помощью которого можно создавать проекты, корректировать их, анализировать результаты расчетов. Описанная в данном документе библиотека предоставляет методы доступа к этом объекту.

Для работы с объектом рекомендуется ознакомиться с Языком архивации данных в книге "SCAD OFFICE Вычислительный комплекс SCAD", изданий 2011 и более поздних.

Необходимо помнить, что:

- данные и результаты расчетов в SCAD++ хранятся в системе единиц СИ (исключение составляют единицы измерения углов, для которых используются градусы, а не радианы). Для того, чтобы работать в других единицах измерения, необходимо воспользоваться соответствующими функциями преобразования;
- нумерация узлов, элементов, списков и т.п. всегда начинается с ЕДИНИЦЫ.
- контроль списков не производится;
- допускается одновременная работа нескольких объектов, работающими с разными задачами.

После инсталляции программы SCAD+++ в директории, в которую была произведена инсталляция (например, "C:\SCAD Soft\SCAD Office") появится поддиректория API, в которой содержатся

- в поддиректории C:\SCAD Soft\SCAD Office\API\Include необходимые заголовочные файлы (для использования функций и констант API и макросов достаточно добавить в исходный файл при помощи директивы #include "ScadAPIX.hxx");
- в поддиректории C:\SCAD Soft\SCAD Office\API\Lib\32\ библиотека, необходимая для линковки для платформы Win32;
- в поддиректории C:\SCAD Soft\SCAD Office\API\Lib\64\ библиотека, необходимая для линковки для платформы x64;
- в поддиректории C:\SCAD Soft\SCAD Office\API\Demo демонстрационный проект;

Для работы созданного пользователем приложения нужны также следующие динамически загружаемые библиотеки (которые можно найти для соответствующих платформ в директориях "C:\SCAD Soft\SCAD Office\32" и "C:\SCAD Soft\SCAD Office\64":

SCADAPIX.dll
SCADAlien.dll
ProfileXXI.dll
SCADFemBase.dll
SprFEM.dll
SprResult.dll
SprSchema.dll
SprTools.dll
SprSchemaRc1033.dll
SprSchemaRc1049.dll
boost\_thread-mt.dll
mkl\_core.dll
mkl intel thread.dll

#### 2. Создание и корректировка расчетных схем

#### 2.1. Обработка ошибок

При работе программ АРІ могут возникать различные ошибки, и необходимо анализировать коды возврата функций:

```
APICode_OK– успешное завершение;APICode_InvalidHandle– неверен указатель на объект API;APICode_InternalError– программная ошибка;APICode_FatalError– программная ошибка;APICode IndexError– ошибка индекса.
```

Если функция возвращает целочисленное значение, нуль может означать как ошибку, так и отсутствие данных. Аналогичная ситуация возникает и при возврате указателя на данные.

В этом случае надо воспользоваться для анализа ситуации функцией:

#### APICode ApiGetLastError (ScadAPI lpAPI);

Назначение

Анализ программной ошибки.

Параметры

*lpAPI* – указатель на объект API.

Возвращаемое значение

Код возврата.

При обнаружении ошибки, в некоторых случаях, можно получить сообщение о причине ошибки. Для получения сообщений необходимо воспользоваться функциями:

#### UINT ApiGetQuantityPhrase ( ScadAPI lpAPI );

Назначение

Получить число выданных сообщений.

Параметры

*lpAPI* – указатель на объект API.

Возвращаемое значение

Число сообщений АРІ.

#### LPCSTR ApiGetPhrase (ScadAPI lpAPI, UINT Num);

Назначение

Получение сообщения АРІ.

Параметры

*lpAPI* – указатель на объект API;

Num – номер сообщения (1,2...).

Возвращаемое значение

Указатель на текст сообщения АРІ.

#### 2.2. Инициализация объекта

```
APICode ApiCreate(ScadAPI*lpAPI);
   Назначение
   Инициализация объекта ScadAPI.
   Параметры
   lpAPI – адрес указателя на объект API.
   Возвращаемое значение
   Код возврата.
APICode ApiSetLanguage (ScadAPI lpAPI, int Lang);
   Назначение
   Установка языка выдачи сообщений ScadAPI.
   Параметры
   lpAPI – адрес объекта API;
   Lang – 0 - русский, 1- английский.
   Возвращаемое значение
   Код возврата.
APICode ApiClear(ScadAPI lpAPI);
   Назначение
   Создание нового проекта Scad++.
   Параметры
   lpAPI – указатель на объект API.
   Возвращаемое значение
   Код возврата.
APICode ApiSetUnits( ScadAPICH lpAPI, const UnitsAPI *Un );
   Назначение
   Установка системы единиц работы с проектом SCAD++.
   Параметры
   lpAPI – указатель на объект API;
   Units – массив из трех структур UnitsAPI:
      struct UnitsAPI
             char Name[10];
             float coef:
      };
```

Единицы измерения задаются в следующем порядке:

- имя единицы измерения линейных размеров и коэффициент перевода ее в метры. Например для см см и 100;
- имя единицы измерения размеров сечения стержней и коэффициент перевода ее в метры;
- имя единицы измерения сил и коэффициент перевода ее в Т.

Например:

```
UnitsAPI Un[3] = { { "m", 1 }, { "cm", 100 }, { "\kappa\Gamma", 1000 } };
```

Возвращаемое значение

Код возврата.

#### LPCUnitsAPI ApiGetUnits( ScadAPICH handle );

Назначение

Получение системы единиц работы с проектом **Scad++**.

Параметры

*lpAPI* – указатель на объект API.

Возвращаемое значение

Указатель на массив структур UnitsAPI (см. выше).

#### APICode ApiReadProject( ScadAPICH handle, LPCSTR Name );

Назначение

Чтение проекта **Scad++**.

Параметры

*lpAPI* – указатель на объект API;

Name – полное имя файла проекта. Если задано NULL, то откроется стандартный диалог чтения файла.

Возвращаемое значение

Код возврата.

После чтения проекта необходимо проверить и при необходимости переопределить систему единиц работы с ним.

#### APICode ApiWriteProject( ScadAPICH handle, LPCSTR Name );

Назначение

Запись проекта на устройство.

Параметры

*lpAPI* – указатель на объект API;

Name — путь к файлу проекта. Если задано NULL, то откроется стандартный диалог сохранения файла.

Возвращаемое значение

Код возврата.

#### UINT ApiGetTypeSchema( ScadAPI lpAPI );

Назначение

Чтение типа данных схемы.

Параметры

*lpAPI* – указатель на объект API.

Возвращаемое значение

Тип данных:

- 1 расчетная схема SCAD;
- 2 препроцессор FORUM;
- 3 вариация моделей;
- 4 монтаж.

#### UINT ApiGetTypeSystem( ScadAPI lpAPI );

Назначение

Чтение признака расчетной схемы. По умолчанию система общего вида – 5.

Параметры

*lpAPI* – указатель на объект API.

Возвращаемое значение

Тип схемы.

#### APICode ApiSetTypeSystem( ScadAPI lpAPI, UINT Num );

Назначение

Задание признака расчетной схемы. По умолчанию система общего вида – 5.

Параметры

*lpAPI* – указатель на объект API;

*Num* – тип схемы.

Возвращаемое значение

Код возврата.

#### APICode ApiSetName(ScadAPI lpAPI, LPCSTR Name);

Назначение

Задание имени проекта.

Параметры

*lpAPI* – указатель на объект API;

*Name* – имя проекта.

Возвращаемое значение

Код возврата.

#### LPCSTR ApiGetName(ScadAPI lpAPI);

Назначение

Чтение имени проекта.

Параметры

*lpAPI* – указатель на объект API.

Возвращаемое значение

Указатель на строку с именем проекта.

#### LPCSTR ApiGetProjectNameFile( ScadAPI lpAPI );

Назначение

Чтение имени файла проекта (для прочитанных).

Параметры

*lpAPI* – указатель на объект API.

Возвращаемое значение

указатель на имя файла проекта.

#### APICode ApiSetWorkCatalog( ScadAPI lpAPI, LPCSTR Txt );

Назначение

Задание полного имени рабочего каталога с результатами расчета.

Параметры

*lpAPI* – указатель на объект API;

Txt — полное имя каталога.

Возвращаемое значение

Код возврата.

#### 2.3. Узлы

#### UINT ApiGetQuantityNode( ScadAPI lpAPI );

Назначение

Получить число узлов расчетной схемы.

Параметры

*lpAPI* – указатель на объект API.

Возвращаемое значение

Число узлов расчетной схемы.

#### LPCNodeApi ApiGetNode( ScadAPI lpAPI, UINT NumNode );

Назначение

Чтение координат узла расчетной схемы.

Параметры

*lpAPI* – указатель на объект API;

```
NumNode – номер узла.
```

Возвращаемое значение

Указатель на структуру *CNodeApi* с координатами узла:

```
struct CNodeApi
{
   LPCSTR Text; // имя узла
   double x, y, z; // координаты
   BYTE Flag; // специальные флаги
};
```

#### UINT ApiNodeAddSize( ScadAPI lpAPI, UINT Qnt );

#### Назначение

Добавление узлов расчетной схемы.

Параметры

*lpAPI* – указатель на объект API;

*Qnt* – число добавляемых узлов с нулевыми координатами.

Возвращаемое значение

Номер первого добавленого узла. Если он равен нулю, то добавление не выполнено.

#### UINT ApiNodeAdd( ScadAPI lpAPI, UINT Qnt, const CNodeApi \*ck );

#### Назначение

Добавление узлов расчетной схемы.

Параметры

*lpAPI* – указатель на объект API;

*Qnt* – число добавляемых узлов;

ck – указатель на массив структур CNodeApi с координатами узлов и их именами.

Возвращаемое значение

Номер первого добавленого узла. Если он равен нулю, то добавление не выполнено.

#### UINT ApiNodeAddOne( ScadAPI lpAPI, double x, double y, double z );

#### Назначение

Добавление узла расчетной схемы.

Параметры

*lpAPI* – указатель на объект API;

x, y, z — координаты узла.

Возвращаемое значение

Номер добавленого узла. Если он равен нулю, то добавление не выполнено.

### APICode ApiNodeUpdate( ScadAPI lpAPI, UINT NumNode, double x, double y, double z );

Назначение

Корректировка координат узла расчетной схемы.

```
Параметры
```

*lpAPI* – указатель на объект API;

*NumNode* – номер узла;

x, y, z — координаты узла.

Возвращаемое значение

Код возврата.

#### APICode ApiNodeSetName( ScadAPI lpAPI, UINT NumNode, LPCSTR Text );

Назначение

задание имени узла.

Параметры

*lpAPI* – указатель на объект API;

NumNode – номер узла;

Text — имя узла.

Возвращаемое значение

Код возврата.

#### LPCSTR ApiNodeGetName( ScadAPI lpAPI, UINT Num );

Назначение

Чтение имени узла.

Параметры

*lpAPI* – указатель на объект API;

Num — номер узла.

Возвращаемое значение

Указатель на строку с именем узла.

#### APICode ApiDeleteNode( ScadAPI lpAPI, UINT Num, BOOL YesDeleteElem );

Назначение

Удаление узла.

Параметры

*lpAPI* – указатель на объект API;

Num – номер узла;

YesDeleteElem – удалить (TRUE) конечные элементы, примыкающие к данному узлу.

Возвращаемое значение

Код возврата.

### APICode ApiDeleteNodeList( ScadAPI lpAPI, UINT Qnt, const UINT \* List, BOOL Yes-DeleteElem );

Назначение

Удаление узлов.

```
Параметры
```

*lpAPI* – указатель на объект API;

*Qnt* – число удаляемых узлов;

List – указатель на номера узлов,

YesDeleteElem – удалить (TRUE) конечные элементы, примыкающие к заданным узлам.

Возвращаемое значение

Код возврата.

#### APICode ApiUnDeleteNode( ScadAPI lpAPI, UINT Num );

Назначение

Восстановление удаленного узла.

Параметры

*lpAPI* – указатель на объект API;

*Num* – номер узла.

Возвращаемое значение

Код возврата.

#### APICode ApiUnDeleteNodeList( ScadAPI lpAPI, UINT Qnt, const UINT \* List );

Назначение

востановление удаленных узлов.

Параметры

*lpAPI* – указатель на объект API;

*Ont* – число восстанавливаемых узлов;

List — указатель на номера узлов,

Возвращаемое значение

Код возврата.

#### UINT ApiIsNodeDeleted( ScadAPI lpAPI, UINT Num );

Назначение

Проверка удаленности узла.

Параметры

*lpAPI* – указатель на объект API;

*Num* – номер узла.

Возвращаемое значение

1 - удален, 0 - нет.

#### 2.4. Элементы

#### UINT ApiGetElemQuantity( ScadAPI lpAPI );

Назначение

Получить число элементов расчетной схемы.

```
Параметры
```

*lpAPI* – указатель на объект API.

Возвращаемое значение

Число элементов расчетной схемы.

#### UINT ApiElemAdd( ScadAPI lpAPI, UINT Qnt );

#### Назначение

Добавление элементов расчетной схемы.

Параметры

*lpAPI* – указатель на объект API;

*Qnt* – число добавляемых элементов с нулевыми данными.

Возвращаемое значение

Номер первого добавленого элемента. Если он равен нулю, то добавление не выполнено.

### APICode ApiElemGetData( ScadAPI lpAPI, UINT Num, UINT \* Type, UINT \* NumRgd, UINT \* QntNd, const UINT \*\* ListNode);

#### Назначение

Чтение данных о элементе.

#### Параметры

*lpAPI* – указатель на объект API;

*Num* – номер элемента;

*Туре* – указатель на тип элемента;

NumRgd – указатель на номер типа жесткости;

*QntNd* – указатель на число узлов элемента;

ListNode – адрес указателя на номера узлов.

Возвращаемое значение

Код возврата.

#### APICode ApiElemGetInf( ScadAPI lpAPI , UINT Num, CElemInfApi \* ElemInf );

#### Назначение

Чтение данных о элементе.

#### Параметры

```
lpAPI – указатель на объект API;
```

*Num* – номер элемента;

ElemInf – указатель на структуру CElemInfApi с координатами узла:

struct CElemInfApi

```
LPCSTRText;// имя узлаUINTQuantityNode;// число узловUINT* Node;// номера узловWORDТуреЕlem;// тип элемента
```

BYTE IsDeletet; // признак удаленного элемента

UINT TypeRigid; // тип жесткости

UINT NumInsert; // номер списка жестких вставок

```
UINT
               NumSysCoord; // номер списка системы коорд. жесткостей
       UINT
               NumSysCoordEffors; // система коорд. вычисления усилий/напряжений
       UINT
               NumBed;
                          // номер списка коэффициентов постели.
       UINT
               NumStress;
                            // номер списка преднапряжения
       struct {
              UINT Quantity; // число отверстий
              UINT * Pointer; // порядковые номера начала отверстий в списке узлов элемента
           } * Hole;
                      // отверстия при их наличии
   };
   Возвращаемое значение
   Код возврата.
UINT ApiElemAddData(ScadAPI lpAPI, UINT Type,
     UINT QuantityNode, const UINT * ListNode );
   Назначение
   Добавление элемента.
   Параметры
   lpAPI – указатель на объект API;
   Туре – тип элемента;
   QuantityNode – число узлов элемента;
   ListNode – указатель на массив номеров узлов.
   Возвращаемое значение
   Номер первого добавленого элемента. Если он равен нулю, то добавление не выполнено.
APICode ApiElemUpdate(ScadAPI lpAPI, UINT Num, UINT Type, UINT QuantityNode,
    const UINT * ListNode );
   Назначение
   Корректировка элемента.
   Параметры
   lpAPI – указатель на объект API;
   Num – номер элемента;
   Туре – тип элемента;
   QuantityNode – число узлов элемента;
   ListNode – указатель на массив номеров узлов.
   Возвращаемое значение
   Код возврата.
APICode ApiElemSetName(ScadAPI lpAPI, UINT Num, LPCSTR Text);
   Назначение
   Залание имени элемента.
   Параметры
   lpAPI – указатель на объект API;
   Num – номер элемента;
```

SCAD++ API

Text — имя элемента.

#### Возвращаемое значение

Код возврата.

#### LPCSTR ApiElemGetName(ScadAPI lpAPI, UINT Num);

Назначение

Чтение имени элемента.

Параметры

*lpAPI* – указатель на объект API;

*Num* – номер элемента;

Возвращаемое значение

Указатель на строку с именем элемента

### APICode ApiElemSetType( ScadAPI lpAPI, UINT Type, UINT ElemBegin, UINT ElemEnd=0);

Назначение

Задание типа элементов.

Параметры

*lpAPI* – указатель на объект API;

Туре – тип элемента;

ElemBegin – начальный номер элемента, которому задается тип;

*ElemEnd* – конечный номер.

Возвращаемое значение

Код возврата.

#### APICode ApiDeleteElem( ScadAPI lpAPI, UINT Num );

Назначение

Удаление элемента.

Параметры

*lpAPI* – указатель на объект API;

*Num* – номер элемента.

Возвращаемое значение

Код возврата.

#### APICode ApiDeleteElemList( ScadAPI lpAPI, UINT Qnt, const UINT \* List );

Назначение

Удаление элементов.

Параметры

*lpAPI* – указатель на объект API;

*Qnt* – число элементов;

List – указатель на массив номеров элементов.

Возвращаемое значение

Код возврата.

#### APICode ApiUnDeleteElem( ScadAPI lpAPI, UINT Num );

Назначение

Состановление удаленного элемента.

Параметры

*lpAPI* – указатель на объект API;

*Num* – номер элемента.

Возвращаемое значение

Код возврата.

#### APICode ApiUnDeleteElemList( ScadAPI lpAPI, UINT Qnt, const UINT \* List );

Назначение

Восстановление удаленных элементов.

Параметры

*lpAPI* – указатель на объект API;

*Qnt* – число элементов;

List – указатель на массив номеров элементов.

Возвращаемое значение

Код возврата.

#### UINT ApiIsElemDeleted( ScadAPI lpAPI, UINT NumElem );

Назначение

Проверка удаленности элемента.

Параметры

*lpAPI* – указатель на объект API;

NumElem- номер элемента.

Возвращаемое значение

1 - удален, 0 - нет.

#### UINT ApiElemGetQuantityHole( ScadAPI lpAPI, UINT Num );

Назначение

Получить число внутренних контуров в укрупненном элементе.

Параметры

*lpAPI* – указатель на объект API;

*Num* – номер элемента.

Возвращаемое значение

Число внутренних контуров.

### APICode ApiElemGetHole( ScadAPI lpAPI, UINT Num, UINT NumContur, UINT \*QuantityNode, const UINT \*\* ListNode );

Назначение

Получить внутренний контур в укрупненном элементе.

Параметры

*lpAPI* – указатель на объект API;

*Num* – номер элемента;

NumContur – Homep Kohtypa ( c 1);

QuantityNode – указатель на число узлов контура;

ListNode – адрес указателя на номера узлов контура.

Возвращаемое значение

Код возврата.

### APICode ApiElemSetHole( ScadAPI lpAPI, UINT Num, UINT QuantityHole, const UINT \* ListBeginNodeHole );

Назначение

Задание внутренних контуров в укрупненном элементе.

Параметры

*lpAPI* – указатель на объект API;

Num — номер элемента;

QuantityHole – число внутренних контуров;

*ListBeginNodeHole* — указатель на список порядковых номеров узлов элемента, с которых начинаются внутренние контура (нумерация с 1).

Возвращаемое значение

Код возврата.

#### 2.5. Жесткости

#### UINT ApiGetQuantityRigid( ScadAPI lpAPI );

Назначение

Получение числа типов жесткостей.

Параметры

*lpAPI* – указатель на объект API.

Возвращаемое значение

Число типов жесткостей.

#### UINT ApiSetRigid( ScadAPI lpAPI, LPCSTR Text );

Задание жесткостных характеристик.

Параметры

*lpAPI* – указатель на объект API;

Text – текст с жесткостными характеристиками. Рекомендуется использовать вывод в текстовый формат данных SCADa в соответствии с "Языком архивации данных". Например:

```
Text = "S0 3.52e+006 20 25 NU 0.2 RO 2.5 TMP 1e-005 Shift 493.004 61488.2 61548.5"; // прямоугольное пользовательское сечение в "Т", "см" и "м". Text = "GE 2.1e+007 0.3 0.1 RO 7.85 TMP 1.2e-005 1.2e-005"; // характеристики плиты в "Т" и "м".
```

Возвращаемое значение

номер типа жесткости или 0 при наличии ошибок.

#### UINT ApiChangeRigid( ScadAPI lpAPI, UINT Num, LPCSTR Text );

Назначение

Изменение жесткостных характеристик.

Параметры

*lpAPI* – указатель на объект API;

*Num* – номер жесткостных характеристик;

*Text* – текст с жесткостными характеристиками.

Возвращаемое значение

номер типа жестоскости или 0 при наличии ошибок.

#### LPCSTR ApiGetRigidName( ScadAPI lpAPI, UINT Num );

Назначение

Получить имя типа жесткости.

Параметры

*lpAPI* – указатель на объект API;

*Num* – номер жесткостных характеристикю

Возвращаемое значение

Указатель на строку с именем типа жесткости.

#### APICode ApiSetRigidName( ScadAPI lpAPI, UINT Num, LPCSTR Name );

Назначение

Задание имени типа жесткости.

Параметры

*lpAPI* – указатель на объект API;

*Num* – номер жесткостных характеристик.

*Name* – имя жесткостных характеристик.

Возвращаемое значение

Код возврата.

#### APICode ApiSetRigidElem( ScadAPI lpAPI,UINT Num,UINT Qnt,const UINT \* ListElem );

```
Назначение
```

Задание жесткостных характеристик элементам.

```
Параметры
```

```
lpAPI – указатель на объект API;
```

*Num* – номер типа жесткости.

*Ont* – число элементов;

ListElem – указатель на массив номеров элементов.

Возвращаемое значение

Код возврата.

#### 2.6. Группы узлов и элементов

Используются следующие обозначения для идентификации типов групп элементов:

```
typedef enum: BYTE {
    ApiGroupUndefined = 0,
    ApiGroupRod = 1,
    ApiGroupPlate = 2,
    ApiGroupVolume = 3,
    ApiGroupSpecial = 4,
    ApiGroupAxecymmetric = 5,
} ApiGroupType;
```

#### UINT ApiGetQuantityGroupElem( ScadAPI lpAPI );

```
Назначение
```

число групп элементов.

Параметры

*lpAPI* – указатель на объект API.

Возвращаемое значение

число групп элементов.

### APICode ApiGetGroupElem( ScadAPI lpAPI, UINT Num, UINT \*Type, UINT \*Qnt, const UINT \*\*ListElem, LPCSTR \* Text );

#### Назначение

Получение информация о группе элементов.

#### Параметры

*lpAPI* – указатель на объект API.

*Num* – номер группы;

*Туре* – указатель на тип группы;

*Ont* – указатель на число элементов группы;

*ListElem* – указатель на адрес списка элементов группы;

Text – указатель на имя группы.

Возвращаемое значение

Код возврата.

### UINT ApiSetGroupElem( ScadAPI lpAPI, LPCSTR Text, BYTE Type, UINT Qnt, const UINT \*ListElem );

Назначение

Формирование группы элементов.

Параметры

*lpAPI* – указатель на объект API.

Text — имя группы;

Туре – тип группы.

*Qnt* – число элементов группы;

ListElem – список элементов группы.

Возвращаемое значение

Номер добавленной группы.

#### APICode ApiSetNameGroupElem( ScadAPI lpAPI, UINT Num, LPCSTR Name );

Назначение

Задание имени группы элементов.

Параметры

*lpAPI* – указатель на объект API.

*Num* – номер группы;

*Name* – имя группы.

Возвращаемое значение

Код возврата.

#### LPCSTR ApiGetNameGroupElem( ScadAPI lpAPI, UINT Num );

Назначение

имя группы элементов.

Параметры

*lpAPI* – указатель на объект API.

*Num* – номер группы.

Возвращаемое значение

Указатель на строку с именем группы.

#### UINT ApiGetQuantityGroupNode( ScadAPI lpAPI );

Назначение

Получить число групп узлов.

Параметры

*lpAPI* – указатель на объект API.

Возвращаемое значение

Число групп узлов.

### APICode ApiGetGroupNode( ScadAPI lpAPI, UINT Num, UINT \*Qnt, const UINT \*\*ListNode, LPCSTR \* Text );

Назначение

Получить информацию о группе узлов.

Параметры

*lpAPI* – указатель на объект API.

*Num* – номер группы;

*Qnt* – указатель на число элементов группы;

*ListElem* – указатель на адрес списка элементов группы;

Text — указатель на имя группы.

Возвращаемое значение

Код возврата.

### UINT ApiSetGroupNode( ScadAPI lpAPI, LPCSTR Text, UINT Qnt, const UINT \*ListNode );

Назначение

Формирование группы узлов.

Параметры

*lpAPI* – указатель на объект API.

Text — имя группы;

*Qnt* – число элементов группы;

ListElem – список элементов группы.

Возвращаемое значение

Номер добавленной группы.

#### APICode ApiSetNameGroupNode(ScadAPI lpAPI, UINT Num, LPCSTR Name);

Назначение

Задание имени группы узлов.

Параметры

*lpAPI* – указатель на объект API.

*Num* – номер группы;

*Name* – имя группы.

Возвращаемое значение

Код возврата.

#### LPCSTR ApiGetNameGroupNode( ScadAPI lpAPI, UINT Num );

Назначение

Получение имени группы узлов.

Параметры

*lpAPI* – указатель на объект API.

*Num* – номер группы.

Возвращаемое значение

Указатель на строку с именем группы.

#### 2.7. Блоки укрупненных элементов

#### UINT ApiGetQuantityBlock( ScadAPI lpAPI );

Назначение

Получить число блоков элементов.

Параметры

*lpAPI* – указатель на объект API.

Возвращаемое значение

Число блоков элементов.

### APICode ApiGetBlock( ScadAPI lpAPI, UINT Num, UINT \*Qnt, const UINT \*\*ListElem, LPCSTR \* Text, COLORREF \*Col );

Назначение

Получить информацию о блоке.

Параметры

*lpAPI* – указатель на объект API.

*Num* – номер блока;

*Qnt* – число элементов блока;

ListElem – указатель на список номеров элементов группы;

Text – имя блока;

*Col* – цвет блока.

Возвращаемое значение

Код возврата.

### UINT ApiSetBlock( ScadAPI lpAPI, LPCSTR Text, COLORREF Col, UINT Qnt, const UINT \*ListElem );

Назначение

Создание блока элементов.

Параметры

*lpAPI* – указатель на объект API.

Text — имя блока;

*Col* – цвет блока;

Qnt – число элементов блока;

ListElem – указатель на список номеров элементов блока.

Возвращаемое значение

Номер добавленного блока.

#### APICode ApiSetNameBlock( ScadAPI lpAPI, UINT Num, LPCSTR Name );

Назначение

Задание имени блока.

Параметры

*lpAPI* – указатель на объект API.

*Num* – номер блока;

*Name* – имя блока

Возвращаемое значение

Код возврата.

#### LPCSTR ApiGetNameBlock( ScadAPI lpAPI, UINT Num );

Назначение

Получение имени блока.

Параметры

*lpAPI* – указатель на объект API.

*Num* – номер блока.

Возвращаемое значение

Указатель на строку с именем блока.

#### APICode ApiDeleteBlock( ScadAPI lpAPI, UINT Num );

Назначение

Удаление блока.

Параметры

*lpAPI* – указатель на объект API.

*Num* – номер блока.

Возвращаемое значение

Код возврата.

#### 2.8. Связи

Для работы со связями введены следующие определения для задания связей по соответствующим направлениям:

SgDirectXSgDirectAXSgDirectCXSgDirectYSgDirectAYSgDirectCYSgDirectZSgDirectAZSgDirectCZSgDirectUXSgDirectBXSgDirectIVSgDirectBY

SgDirectUX SgDirectBX
SgDirectUY SgDirectBY
SgDirectUZ SgDirectBZ

#### UINT ApiGetBound( ScadAPI lpAPI, UINT NumNode );

#### Назначение

Получение заданных на узел связей.

Параметры

*lpAPI* – указатель на объект API.

NumNode – номер узла.

Возвращаемое значение

Маска связей, наложенных на узел. Например, для определения наличия связи по X надо выполнить операцию < маска> & SgDirectX.

### APICode ApiSetBound( ScadAPI lpAPI, WORD Mask, UINT QntNode, const UINT \* ListNode, BOOL YesClear );

Назначение

Задание связей на узлы.

Параметры

*lpAPI* – указатель на объект API;

Mask – маска связей. Hanpumep: SgDirectX | SgDirectZ | SgDirectUY;

*QntNode* – число узлов;

ListNode – указатель на список номеров узлов;

*YesClear* – добавить к существующим (FALSE) или удалить предыдущие назначения и установить указанные (TRUE);

Возвращаемое значение

Код возврата.

#### UINT ApiGetQuantityBoundUnite( ScadAPI lpAPI );

Назначение

Получить число объединений перемещений.

Параметры

*lpAPI* – указатель на объект API.

Возвращаемое значение

Число объединений перемещений.

#### LPCSTR ApiGetBoundUniteName( ScadAPI lpAPI, UINT Num );

Назначение

Получение имени объединения перемещений.

Параметры

*lpAPI* – указатель на объект API;

*Num* – номер объединения.

Возвращаемое значение

Указатель на строку с именем объединения перемещений.

#### APICode ApiSetBoundUniteName( ScadAPI lpAPI, UINT Num, LPCSTR Name );

#### Назначение

Задание имени объединения перемещений.

Параметры

*lpAPI* – указатель на объект API;

*Num* – номер объединения;

*Name* – имя объединения.

Возвращаемое значение

Код возврата.

### APICode ApiGetBoundUnite( ScadAPI lpAPI, UINT Num, WORD \*Mask, UINT \*QntNode, const UINT \*\*ListNode );

#### Назначение

Получить информацию об объединении перемещений.

Параметры

*lpAPI* – указатель на объект API;

*Num* – номер объединения.

Mask – указатель на маску объединения перемещений;

*QntNode* – указатель на число узлов;

ListNode – указатель на адрес списка узлов.

Возвращаемое значение

Код возврата.

### UINT ApiSetBoundUnite( ScadAPI lpAPI, WORD Mask, UINT QntNode, const UINT \* ListNode );

#### Назначение

Задание объединения перемещений.

Параметры

*lpAPI* – указатель на объект API;

Mask – маска объединения связей. Hanpumep, SgDirectX | SgDirectZ;

OntNode – число узлов;

ListNode – указатель на список номеров узлов.

#### Возвращаемое значение

Номер добавленного объединения.

#### APICode ApiDeleteBoundUnite(ScadAPI lpAPI, UINT Num);

Назначение

Удаление объединения перемещений.

Параметры

*lpAPI* – указатель на объект API.

*Num* – номер объединения перемещений.

Возвращаемое значение

Код возврата.

#### 2.9. Жесткие вставки

#### UINT ApiGetQuantityInsert( ScadAPI lpAPI );

Назначение

Получить число типов жестких вставок.

Параметры

*lpAPI* – указатель на объект API.

Возвращаемое значение

Число типов жестких вставок.

### BOOL ApiGetNumInsert( ScadAPI lpAPI, UINT Num, BYTE \*Type, UINT \*QntSize, double \* Size, UINT \*QntEl, const UINT \*\* ListEl );

Назначение

Получить информацию о жесткой вставке.

Параметры

*lpAPI* – указатель на объект API;

*Num* – номер жесткой вставки;

Туре – указатель на тип системы координат жесткой вставки;

*QntSize* – указатель на число данных;

Size – указатель на адрес данных ( по три значения проекций на соответствующие оси на каждый узел элемента );

*QntEl* – указатель на число КЭ, у которых заданы жесткие вставки;

ListEl – указатель на адрес списка элементов, у которых заданы жесткие вставки.

### BOOL ApiGetInsert( ScadAPI lpAPI, UINT Num, BYTE \*Type, UINT \*OntSize, double \* Size );

Назначение

Получить информацию о жесткой вставке.

Параметры

*lpAPI* – указатель на объект API;

```
Num – номер элемента;
```

Туре – указатель на тип системы координат жесткой вставки;

OntSize – указатель на число данных;

Size — указатель на адрес данных ( по три значения проекций на соответствующие оси на каждый узел элемента ).

Возвращаемое значение

Есть (TRUE) или нет (FALSE) жесткая вставка.

### BOOL ApiGetInsertNode( ScadAPI lpAPI, UINT NumElem, UINT NumNodeElem, BYTE \*Type, double \* Size );

Назначение

Получить информацию о жесткой вставке на элементе.

Параметры

*lpAPI* – указатель на объект API;

NumElem – номер элемента;

NumNodeElem – порядковый номер узла ( с 1);

Туре – указатель на тип системы координат жесткой вставки;

Size – указатель на адрес данных (три значения).

Возвращаемое значение

Есть (TRUE) или нет (FALSE) жесткая вставка.

### UINT ApiSetInsert( ScadAPI lpAPI, UINT Group, BYTE Type, UINT QntSize, const double \* Size, UINT QntElem, const UINT \* ListElem );

Назначение

Задание жесткой вставки.

Параметры

lpAPI – указатель на объект API;

Group – тип элемента (пока только ApiGroupRod);

Туре – тип системы координат жесткой вставки;

OntSize – число данных;

Size – адрес данных (по три значения на каждый узел элемента).

OntElem – число элементов;

*ListElem* – указатель на список номеров элементов.

Возвращаемое значение

номер заданных данных.

### APICode ApiClearInsert( ScadAPI lpAPI, UINT QntElem, const UINT \* ListElem );

Назначение

Удаление жесткой вставки.

Параметры

*lpAPI* – указатель на объект API;

OntElem – число элементов;

*ListElem* – указатель на список номеров элементов.

Возвращаемое значение

Код возврата.

#### 2.10. Системы координат элементов

Используются следующие обозначения для идентификации типов систем координат:

```
стержни, координатные оси:
```

ApiRodCornerInDegrees — угол в градусах
ApiRodCornerInRadians — угол в радианах
ApiRodPointFocusAxecY — точка, на которую ориентирована гл. ось Y

ApiRodVectorFocusAxecY – вектор, на которую ориентирована гл. ось Y

ApiRodPointFocusAxecZ — точка, на которую ориентирована гл. ось Z

ApiRodVectorFocusAxecZ – вектор, на которую ориентирована гл. ось Z

стержни, главные оси:

ApiRodPointFocusGeomAxecY – точка, на которую ориентирована геом. ось Y

ApiRodVectorFocusGeomAxecY – вектор, на которую ориентирована геом. ось Y

ApiRodPointFocusGeomAxecZ – точка, на которую ориентирована  $\$ геом. ось  $\$ Z

ApiRodVectorFocusGeomAxecZ – вектор, на которую ориентирована геом. ось Z

ApiPlateAxecX – направление X в глобальной СК

ApiPlatePointFocusAxecX – направление X на точку

ApiPlatePointFocusCentersAxecX – направление X на точку из центра

ApiPlateAxecY – направление Y в глобальной СК

ApiPlatePointFocusAxecY – направление Y на точку

ApiPlatePointFocusCentersAxecY – направление Y на точку из центра

трехмерные элементы:

ApiVolumeAxecXY - направление X, Y

ApiVolumeAxecXZ – направление X, Z

ApiVolumeAxecYZ – направление Y, Z

ApiVolumeCornersInDegrees – углы Эйлера в градусах

ApiVolumeCornersInRadians – углы Эйлера в радианах

ApiVolumeCylinderTwoPointsZ — цилиндр. Задаются две точки на оси от и до

ApiVolumeCylinderPointsAndVectorZ – цилиндр. Задаются точка и направление

ApiVolumeSphereCentreAndPointY - сфера. Задаются точка и точка, на которую ориентирована ось Y

ApiVolumeSphereCentreAndVectorY - сфера. Задаются Задаются точка и направление оси Y

При этом, координаты точек и векторов задаются тремя координатами по направлениям соответствующих осей выбранной системы.

#### UINT ApiGetQuantitySystemCoordElem( ScadAPI lpAPI );

Число систем координат элементов (ориентация местных осей стержней и жесткостных характеристик пластин).

Назначение

Параметры

*lpAPI* – указатель на объект API.

Возвращаемое значение

Число систем координат.

### BOOL ApiGetSystemCoordElemOne( ScadAPI lpAPI, UINT NumElem, BYTE \*Type, UINT \*QntSize, double \* Size );

#### Назначение

Система координат элемента (ориентация местных осей стержней и осей ортотропии или анизотропии материала).

#### Параметры

*lpAPI* – указатель на объект API;

NumElem – номер элемента;

Туре – указатель на тип;

*OntSize* – указатель на число данных;

Size -адрес данных для сохранения (максимальная размерность -6).

Возвращаемое значение

Задана (TRUE) или не задана (FALSE).

### BOOL ApiGetSystemCoordElem( ScadAPI lpAPI, UINT Num, BYTE \*Type, UINT \*QntSize, const double \*\* Size, UINT \* QntList, const UINT \*\* ListElem );

#### Назначение

Система координат элементов (ориентация местных осей стержней и осей ортотропии или анизотропии материала).

#### Параметры

*lpAPI* – указатель на объект API;

*Num* – номер системы координат;

Туре – указатель на тип;

*QntSize* – указатель на число данных;

*Size* – адрес указателя данных;

*OntElem* – указатель на число элементов;

ListElem – указатель на адрес списка элементов.

#### Возвращаемое значение

Задана (TRUE) или не задана (FALSE).

### UINT ApiSetSystemCoordElem( ScadAPI lpAPI, BYTE Group, BYTE Type, UINT QntSize, const double \* Size, UINT QntElem, const UINT \* ListElem );

#### Назначение

Задание системы координат элементов (ориентация местных осей стержней и осей ортотропии или анизотропии материала).

#### Параметры

*lpAPI* – указатель на объект API;

Group – тип элемента (ApiGroupRod и др.);

Type — тип;

OntSize – число данных;

*Size* – указатель на данные;

*OntElem* – число элементов;

ListElem – адрес списка элементов.

Возвращаемое значение

номер добавленных данных.

### APICode ApiClearSystemCoordElem( ScadAPI lpAPI, UINT QntElem, const UINT \* ListElem );

#### Назначение

Удаление системы координат элементов (ориентация местных осей стержней и осей ортотропии или анизотропии материала).

#### Параметры

*lpAPI* – указатель на объект API;

OntElem – число элементов;

ListElem – адрес списка элементов.

Возвращаемое значение

Код возврата.

#### UINT ApiGetQuantitySystemCoordEffors( ScadAPI lpAPI );

#### Назначение

Число систем координат элементов для вычисления напряжений в пластинах и объемных элементах.

Параметры

*lpAPI* – указатель на объект API.

Возвращаемое значение

число систем координат.

### BOOL ApiGetSystemCoordEfforsOne( ScadAPI lpAPI, UINT NumElem, BYTE \*Type, UINT \*QntSize, double \* Size );

#### Назначение

Система координат элемента для вычисления напряжений для пластин и объемных элементов.

#### Параметры

lpAPI – указатель на объект API;

NumElem – номер элемента;

*Type* – указатель на тип;

QntSize – указатель на число данных;

Size -адрес данных для сохранения ( максимальная размерность -6).

Возвращаемое значение

Задана (TRUE) или не задана (FALSE).

### BOOL ApiGetSystemCoordEffors( ScadAPI lpAPI, UINT Num, BYTE \*Type, UINT \*QntSize, const double \*\* Size, UINT \* QntList, const UINT \*\* ListElem );

#### Назначение

Система координат элементов для вычисления напряжений для пластин и объемных элементов.

#### Параметры

lpAPI – указатель на объект API;

Num – номер системы координат;

Туре – указатель на тип;

QntSize – указатель на число данных;

Size – адрес указателя данных;

QntElem – указатель на число элементов;

ListElem – указатель на адрес списка элементов.

#### Возвращаемое значение

Задана (TRUE) или не задана (FALSE).

### UINT ApiSetSystemCoordEffors( ScadAPI lpAPI, BYTE Group, BYTE Type, UINT QntSize, const double \* Size, UINT QntElem, const UINT \* ListElem );

#### Назначение

Задание системы координат элементов для вычисления напряжений для пластин и объемных элементов.

#### Параметры

*lpAPI* – указатель на объект API;

Group – тип элемента (ApiGroupRod и др.);

Туре – тип:

OntSize – число данных;

Size – указатель на данные;

OntElem – число элементов;

ListElem – адрес списка элементов.

#### Возвращаемое значение

Номер типа добавленных данных.

### APICode ApiClearSystemCoordEffors( ScadAPI lpAPI, UINT QntElem, const UINT \* ListElem );

#### Назначение

Удаление системы координат элементов для вычисления напряжений для пластин и объемных элементов.

#### Параметры

*lpAPI* – указатель на объект API;

QntElem – число элементов;

ListElem – адрес списка элементов.

Возвращаемое значение

Код возврата.

#### 2.11. Шарниры

### UINT ApiGetJoint( ScadAPI lpAPI, UINT NumElem, UINT NumNodeElem, BYTE \* Place );

#### Назначение

Информация о шарнирах в узлах элементов.

#### Параметры

*lpAPI* – указатель на объект API;

NumElem – номер элемента;

NumNodeElem - порядковый номер узла ( с 1);

Place — указатель на положение шарнира : узел(1) или гибкая часть(0);

Возвращаемое значение

Маска шарниров: для определения наличия шарнира вокруг оси X надо выполнить операцию < маска> & SgDirectUX.

### APICode ApiSetJoint( ScadAPI lpAPI, WORD Mask, UINT NumElem, UINT NumNodeElem, BYTE Place );

#### Назначение

Задание шарниров в узлах элементов.

#### Параметры

*lpAPI* – указатель на объект API;

Mask – маска связей. Например, SgDirectX | SgDirectZ | SgDirectUY;

NumElem – номер элемента;

NumNodeElem – порядковый номер узла (нумерация с 1);

Place – положение шарнира: узел (1) или гибкая часть (0).

Возвращаемое значение

Код возврата.

#### APICode ApiDeleteJoint( ScadAPI lpAPI, UINT NumElem, UINT NumNodeElem );

#### Назначение

Удаление шарниров в узлах элементов.

#### Параметры

*lpAPI* – указатель на объект API;

NumElem – номер элемента;

*NumNodeElem* – порядковый номер узла (нумерация с 1).

Возвращаемое значение

Код возврата.

### APICode ApiGetRodJoint( ScadAPI lpAPI, UINT NumElem, WORD \*JointElastic, WORD \* JointInsert );

#### Назначение

Информация о шарнирах в узлах стержневых элементов.

#### Параметры

lpAPI – указатель на объект API;

NumElem – номер элемента;

JointElastic – указатель на шарниры на гибкой части;

JointInsert – указатель на шарниры в узлах элемента при наличии жестких вставок.

JointElastic и JointInsert являются битовыми масками, в которых первые 6-ть битов описывают шарниры 1-го узла, а следующие – второго.

Возвращаемое значение

Код возврата.

#### 2.12. Нагрузки

Используются следующие обозначения для идентификации видов нагрузки:

- vзповая:
  - ApiForceNode узловая
- заданные перемещения:
  - ApiForceNodeDisplace заданные перемещения узла;
  - ApiForceNodeSpecial заданные перемещения узла в специальной системе координат;
  - ApiForceNullElem задание перемещения узла через нуль-элемент;
- в местной системе координат элемента:
  - ApiForcePointLocal сосредоточенная в точке элемента;
  - *ApiForceEvenlytLocal* равномернораспределенная для стерженя по оси, для пластин по площади, для, для трехмерных элементов по объему или грани
  - ApiForceTrapezLocal стерженя по отрезку на оси, для пластин по площади, для трехмерных элементов по объему
  - ApiForceLineEvenlyLocal равномернораспределенная по линии, соединяющей два узла элемента;
  - ApiForceLineTrapezLocal трапециевидная по линии, соединяющей два узла элемента;
  - ApiForcePointPartLocal сосредоточенная в точке элемента в долях длины для стержней;
  - ApiForceEvenlyLocalIns равномернораспределенная по стержню с учетом жестких вставок;
  - ApiForceTrapezPartLocal трапециевидная по отрезку стержня, заданного в долях длины;
- в общей системе координат элемента:
- *ApiForcePointGlobal* сосредоточенная в точке элемента;

- *ApiForceEvenlytGlobal* равномернораспределенная для стерженя по оси, для пластин по площади, для, для трехмерных элементов по объему или грани
- *ApiForceTrapezGlobal* стерженя по отрезку на оси, для пластин по площади, для трехмерных элементов по объему
- ApiForceLineEvenlyLocal равномернораспределенная по линии, соединяющей два узла элемента;
- ApiForceLineTrapezGlobal трапециевидная по линии, соединяющей два узла элемента;
- ApiForceLineTrapezGlobal трапециевидная по линии, соединяющей два узла элемента;
- ApiForcePointPartGlobal сосредоточенная в точке элемента в долях длины для стержней;
- ApiForceEvenlyGlobalIns равномернораспределенная по стержню с учетом жестких вставок;
- ApiForceTrapezPartGlobal трапециевидная по отрезку стержня, заданного в долях длины;
- собственный вес:

*ApiForceWeight* – коэффициент к весу;

ApiForceWeightIns – коэффициент к весу с учетом жестких вставок стержня;

ApiFORCE TEMPERATURE UNIF = 88,

массы:

ApiForcePointMass – массы, сосредоточенные по всем направлениям;

ApiForceEvenlyMass – равномернораспределенные массы по всем направлениям;

• температурная:

*ApiForceTempLocal* – температура;

*ApiForceTempUnif* – унифицированная температурная нагрузка для плоских элементов.

Для направления действия нагрузок введены обозначения: SgUnknown, SgForceX, SgForceY, SgForceZ SgForceUX, SgForceUY, SgForceUZ.

#### UINT ApiGetQuantityLoad( ScadAPI lpAPI );

Назначение

Получить число загружений линейной задачи.

Параметры

*lpAPI* – указатель на объект API.

Возвращаемое значение

Число загружений.

#### UINT ApiGetQuantityLoadDyn( ScadAPI lpAPI );

Назначение

Получить число динамических загружений линейной задачи.

Параметры

*lpAPI* – указатель на объект API.

Возвращаемое значение

Число динамических загружений.

#### APICode ApiSetLoadName(ScadAPI lpAPI, UINT Num, LPCSTR Text);

Назначение

Задание имени загружения.

```
Параметры
```

*lpAPI* – указатель на объект API;

Num – номер загружения;

*Text* – имя загружения.

Возвращаемое значение

Код возврата.

#### LPCSTR ApiGetLoadName(ScadAPI lpAPI, UINT Num);

Назначение

Получение имени загружения.

Параметры

*lpAPI* – указатель на объект API;

*Num* – номер загружения.

Возвращаемое значение

Указатель на строку с именем загружения.

#### APICode ApiSetLoadDescription( ScadAPI lpAPI, UINT Num, LPCSTR Text );

#### Назначение

Задание характеристик загружения.

Параметры

*lpAPI* – указатель на объект API;

*Num* – номер загружения;

*Text* – характеристики загружения. Рекомендуется использовать вывод в текстовый формат данных SCADa в соответствии с "Языком архивации данных". Например:

Text = "Type=0 Mode=1 LongTime=1 ReliabilityFactor=1.05";

// статическое загружение

Text = "Type=2 ReliabilityFactor=1.1 21 5 1 1 3 0 0 0 5 18 1 0 0.3 1";

// динамический ветер

Возвращаемое значение

Код возврата.

### APICode ApiSetLoadMass( ScadAPI lpAPI, UINT Num, UINT Qnt, const double \* Coef );

Назначение

Задание преобразования статических загружений в массы.

Параметры

*lpAPI* – указатель на объект API;

*Num* – номер загружения;

*Ont* – число коэффициентов.

Coef – указатель на массив коэффициентов загружений. Coef[2] коэффициент преобразования загружения 2;

Возвращаемое значение

Код возврата.

### APICode ApiSetWeight( ScadAPI lpAPI, UINT Num, UINT Qnt, const UINT \* ListElem, double W, BOOL One, BOOL IsInsert);

Назначение

Задание собственного веса на элементы.

Параметры

*lpAPI* – указатель на объект API;

*Num* – номер загружения;

*Ont* – число элементов;

ListElem – указатель на список номеров элементов;

*W* –коэффицент к нагрузке "Собственный вес;"

One – удалить ранее заданные данные нагрузки на указанные элементы в загружении (TRUE);

IsInsert – не задавать вес жестких вставок (FALSE).

Возвращаемое значение

Код возврата.

#### UINT ApiGetQuantityForceNode( ScadAPI lpAPI, UINT Num );

Назначение

Число нагрузок на узлы.

Параметры

*lpAPI* – указатель на объект API;

*Num* – номер загружения.

Возвращаемое значение

Код возврата.

#### UINT ApiGetQuantityForceElem( ScadAPI lpAPI, UINT Num );

Назначение

Число нагрузок на элементы.

Параметры

*lpAPI* – указатель на объект API;

*Num* – номер загружения.

Возвращаемое значение

Код возврата.

# APICode ApiGetForceNode( ScadAPI lpAPI, UINT Num, UINT NumPP, BYTE \* Qw, BYTE \* Qn, UINT \* QntData, const double \*\* Data, UINT \* QntList, const UINT \*\* List );

Назначение

Заданые нагрузки на узлы

Параметры

*lpAPI* – указатель на объект API;

*Num* – номер загружения;

```
NumPP – номер списка;
```

Qw – вид нагрузки;

Qn — направление нагрузки;

OntData – указатель на число данных, описывающих нагрузку;

Data – указатель на адрес данных, описывающих нагрузку

*QntList* – указатель на число узлов, на которые задается нагрузка;

List – указатель на адрес списка узлов, на которые задается нагрузка.

Возвращаемое значение

Код возврата.

# APICode ApiGetForceElem( ScadAPI lpAPI, UINT Num, UINT NumPP, BYTE \* Qw, BYTE \* Qn, UINT \* QntData, const double \*\* Data, UINT \* QntList, const UINT \*\* List );

#### Назначение

Заданые нагрузки на элементы

#### Параметры

lpAPI – указатель на объект API;

Num – номер загружения;

*NumPP* – номер списка;

Ow — вид нагрузки;

*Qn* – направление нагрузки;

*QntData* – указатель на число данных, описывающих нагрузку;

Data – указатель на адрес данных, описывающих нагрузку

*OntList* – указатель на число элементов, на которые задается нагрузка;

List – указатель на адрес списка элементов, на которые задается нагрузка.

Возвращаемое значение

Код возврата.

### APICode ApiAppendForce( ScadAPI lpAPI, UINT Num, BYTE Qw, BYTE Qn, UINT QntData, const double \* Data, UINT QntList, const UINT \* List );

#### Назначение

Задание нагрузки на узлы и элементы.

#### Параметры

*lpAPI* – указатель на объект API;

*Num* – номер загружения;

Qw – вид нагрузки;

Qn — направление нагрузки;

QntData – число данных, описывающих нагрузку;

Data – указатель на данные, описывающих нагрузку

OntList —число узлов/элементов, на которые задается нагрузка;

List – указатель на список номеров узлов/элементов, на которые задается нагрузка.

Возвращаемое значение

Код возврата.

### APICode ApiDeleteForceNode( ScadAPI lpAPI, UINT Num, UINT QntList, const UINT \* ListNode );

Назначение

Удаление нагрузок на узлы.

Параметры

*lpAPI* – указатель на объект API;

*Num* – номер загружения;

OntList — число узлов;

ListNode – указатель на список номеров узлов.

Возвращаемое значение

Код возврата.

### APICode ApiDeleteForceElem( ScadAPI lpAPI, UINT Num, UINT QntList, const UINT \* ListElem );

Назначение

Удаление нагрузок на элементы.

Параметры

*lpAPI* – указатель на объект API;

*Num* – номер загружения;

*OntList* – число элементов;

ListElem – указатель на список номеров элементов.

Возвращаемое значение

Код возврата.

### APICode ApiDeleteLoad( ScadAPI lpAPI, UINT Num );

Назначение

Удаление загружения.

Параметры

*lpAPI* – указатель на объект API;

*Num* – номер загружения.

Возвращаемое значение

Код возврата.

### APICode ApiClearLoading(ScadAPI lpAPI, UINT Num);

Назначение

Удаление всех характеристик и нагрузок загружения.

Параметры

*lpAPI* – указатель на объект API;

*Num* – номер загружения.

Возвращаемое значение

Код возврата.

### APICode ApiClearLoad(ScadAPI lpAPI);

Назначение

Удаление всех загружений.

Параметры

*lpAPI* – указатель на объект API.

Возвращаемое значение

Код возврата.

### 2.13. Упругое основание

### UINT ApiGetQuantityBed( ScadAPI lpAPI );

Назначение

Получение числа типов упругого основания.

Параметры

*lpAPI* – указатель на объект API.

Возвращаемое значение

Число типов упругого основания.

### BOOL ApiGetBedElem( ScadAPI lpAPI, UINT NumElem, BYTE \*Type, UINT \*QntSize, double \* Size );

Назначение

Получение информации об упругом основании на элементе.

Параметры

*lpAPI* – указатель на объект API;

NumElem – номер элемента;

Туре – тип упругого основания: 'І' – изотропное, 'О' – ортотропное, 'А' – анизотропное;

QntSize – число данных;

Size – данные. Не более 6-ти чисел.

Возвращаемое значение

Код возврата.

TRUE при наличии упругого основания на элементе.

### UINT ApiSetBed( ScadAPI lpAPI, BYTE Group, BYTE Type, UINT QntSize, const double \* Size, UINT QntElem, const UINT \* ListElem );

Назначение

Задание информации об упругом основании.

Параметры

*lpAPI* – указатель на объект API;

*Group* – тип элементов: *ApiGroupType* (стержни или пластины);

*Туре* – тип упругого основания: 'I' – изотропное, 'O' – ортотропное, 'A' – анизотропное;

OntSize – число данных;

```
Size – данные;
```

*QntElem* – число элементов;

ListElem – список элементов

Возвращаемое значение

Номер типа упругого основания.

## BOOL ApiGetBed( ScadAPI lpAPI, UINT Num, BYTE \*Type, UINT \*QntSize, const double \*\* Size, UINT \* QntElem, const UINT \*\* ListElem );

Получение информации об упругом основании.

### Параметры

*lpAPI* – указатель на объект API;

*Num* – номер списка данных о упругом основании;

Type – адрес типа упругого основания: 'I' – изотропное, 'O' – ортотропное, 'A' – анизотропное;

*QntSize* – указатель на число данных;

Size – указатель адреса массива данных;

*OntElem* – указатель на число элементов;

ListElem – указатель адреса списка элементов

Возвращаемое значение

Информация существует (TRUE).

#### 2.14. Комбинации

### UINT ApiGetQuantityComb( ScadAPI lpAPI );

Назначение

Получение числа комбинаций загружений.

Параметры

*lpAPI* – указатель на объект API.

Возврашаемое значение

Число комбинаций.

### APICode ApiGetComb( ScadAPI lpAPI, UINT Num, UINT \*QntData, const double \*\*Data );

Назначение

Чтение данных комбинации загружений.

Параметры

*lpAPI* – указатель на объект API;

*Num* – номер комбинации;

OntData – число данных

Data – коэффициенты комбинации. Data[n-1] – коэффициент n-ого загружения.

Возвращаемое значение

Код возврата.

### UINT ApiSetComb( ScadAPI lpAPI, UINT QntData, const double \*Data );

Назначение

Задание комбинации загружений.

Параметры

*lpAPI* – указатель на объект API.

*QntData* – число данных

Data – коэффициенты комбинаии. Data[n-1] – коэффициент n-ого загружения.

Возвращаемое значение

Номер комбинации загружений.

### APICode ApiChangeComb( ScadAPI lpAPI, UINT Num, UINT QntData, const double \*Data );

Назначение

Корректировка комбинации загружений.

Параметры

*lpAPI* – указатель на объект API.

*Num* – номер комбинации;

OntData – число данных

Data – коэффициенты комбинаии. Data[n-1] – коэффициент n-ого загружения.

Возвращаемое значение

Код возврата.

### APICode ApiDeleteRsn(ScadAPI lpAPI);

Назначение

Удаление комбинаций загружений.

Параметры

*lpAPI* – указатель на объект API.

Возвращаемое значение

Код возврата.

### 2.15. Расчетные сочетания усилий

### APICode ApiSetRsu(ScadAPI lpAPI);

Назначение

Добавление/удаление строк расчетных сочетаний усилий по умолчанию в соответствии с изменением числа загружений. Инициализация нового документа по данным загружений.

Параметры

*lpAPI* – указатель на объект API.

Возвращаемое значение

Код возврата.

### APICode ApiDeleteRsu(ScadAPI lpAPI);

```
Назначение
```

Удаление данных о расчетных сочетаниях усилий.

Параметры

*lpAPI* – указатель на объект API.

Возвращаемое значение

Код возврата.

### APICode ApiSetNoCombRsu(ScadAPI lpAPI, BYTE Yes);

```
Назначение
```

Задание учета комбинаций загружений в расчетных сочетаниях усилий.

Параметры

```
lpAPI – указатель на объект API;
```

Yes — да (TRUE) или нет.

Возвращаемое значение

Код возврата.

### BOOL ApiGetNoCombRsu(ScadAPI lpAPI);

Назначение

Чтение признака учета комбинаций загружений в расчетных сочетаний усилий.

Параметры

```
lpAPI – указатель на объект API.
```

Возвращаемое значение

да (TRUE) или нет (FALSE).

### APICode ApiSetRsuStr(ScadAPI lpAPI, UINT NumStr, APIRsuNew \* Rsu);

### Назначение

Задание характеристик загружения.

#### Параметры

```
lpAPI – указатель на объект API;
```

NumStr – номер загружения,

Rsu – указатель на структуру APIRsuNew с характеристиками строки.

```
struct APIRsuNew {
    WORD
             TypeLoad;
                            // тип загружения
    WORD
             ModeLoad;
                            // вид загружения
    WORD
                            // знакопеременность
             Sign;
    WORD
             Crane;
                           // номер крана
    WORD
             CraneRegime; // Группа режимов работы крана, 1-8
    WORD
             NoActive;
                           // признак активности загружения
    double
             CoeffSafetyFactor; // коэффициент надежности по нагрузке
    double
             LongTimeLoadComponent; // доля длительной составляющей
    double
             Coeff[16];
                            // коэффициенты РСУ
};
```

#### Возвращаемое значение

Код возврата.

### APICode ApiGetRsuStr(ScadAPI lpAPI, UINT NumStr, APIRsuNew \* Rsu);

```
Назначение
```

Параметры

*lpAPI* – указатель на объект API;

NumStr – номер загружения,

Rsu — характеристики строки.

Возвращаемое значение

Код возврата.

### APICode ApiSetListAddRsu( ScadAPI lpAPI, UINT Num, UINT Qnt, const ApiRSU\_ADD \* List );

#### Назначение

Задание одновременно действующих загружений в расчетных сочетаний усилий.

#### Параметры

```
lpAPI – указатель на объект API;
```

*Num* – номер загружения,

Ont – число одновременно действующих загружений с данным;

List – массив структур ApiRSU ADD одновременно действующих загружений:

```
struct ApiRSU_ADD {
    BYTE Type; // признак включения в комбинацию
    UINT NumNagr; // номер загружения
};
```

Все загружения из данного списка в случае создания комбинации принимаются при вычислении коэффициентов как одно загружение. Но загружения, у которых Туре=0 должны в обязательном порядке присутствовать в комбинации, а в противном случае могут отсутствовать.

Возвращаемое значение

Код возврата.

### APICode ApiSetListExclusionRsu( ScadAPI lpAPI, UINT Num, UINT Qnt, const UINT \* List );

### Назначение

Задание взаимоисключающих загружений в расчетных сочетаний усилий.

### Параметры

*lpAPI* – указатель на объект API;

*Num* – номер загружения,

Qnt – число взаимоисключающих загружений с данным;

List – список взаимоисключающих загружений.

Возвращаемое значение

Код возврата.

### APICode ApiSetListFatherRsu( ScadAPI lpAPI, UINT Num, UINT Qnt, const UINT \* List );

Назначение

Задание "отцов" для загружения, без которых оно не может быть включено в комбинацию.

Параметры

*lpAPI* – указатель на объект API;

*Num* – номер загружения,

Ont – число "отцов" для данного загружения;

List – список "отцов".

Возвращаемое значение

Код возврата.

### UINT ApiGetQuantityUnificationRsu( ScadAPI lpAPI );

Назначение

Получение числа унифицированных групп.

Параметры

*lpAPI* – указатель на объект API.

Возвращаемое значение

Число унифицированных групп.

### UINT ApiSetUnificationRsu(ScadAPI lpAPI, BYTE Type, WORD Mask, UINT QntElem, const UINT \* ListE-lem);

Назначение

Задание группы унификации.

Параметры

*lpAPI* – указатель на объект API.

*Туре* – тип унификации;

Mask – номер группы унификации;

*OntElem* – число элементов блока;

*ListElem* – указатель на список номеров элементов группы;

Возвращаемое значение

Номер группы унификации.

### APICode ApiGetUnificationRsu( ScadAPI lpAPI, UINT NumStr, BYTE \*Type, WORD \*Mask, UINT \*QntElem, const UINT \*\* ListElem );

Назначение

Получение данных о группе унификации.

Параметры

*lpAPI* – указатель на объект API.

NumStr – номер блока;

Туре – указатель на тип унификации;

```
Mask – указатель на номер группы унификации;
   QntElem – указатель на число элементов группы;
   ListElem – адрес указателя на список элементов группы;
   Возвращаемое значение
   Код возврата.
   2.16. Арматура
UINT ApiGetQuantityArmElemRod( ScadAPI lpAPI );
```

```
Назначение
```

Получение числа групп армирования стержней.

*lpAPI* – указатель на объект API.

Возвращаемое значение

Число групп армирования стержней.

### APICode ApiGetArmElemRod(ScadAPI lpAPI, UINT NumStr, const ApiArmRod \*\* ArmRod );

```
Назначение
```

Получение данных о группе армирования стержней.

```
Параметры
```

```
lpAPI – указатель на объект API.
```

NumStr — номер группы;

*ArmRod* – указатель на адрес структуры *ApiArmRod* с информацией о группе армирования:

```
struct ApiArmRod {
        LPSTR
                    Text;
                                          // имя группы заданного армирования стержней
        UINT
                    Quantity;
                                          // число элементов в группе
        UINT
                   List;
                                          // указатель на список номеров элементов
                   QuantityArmRod;
                                          // число участков армирования
        ApiArmElemRod * ArmRod;
                                          // указатель на данные участков армирования
};
struct ApiArmElemRod
        UINT
                PartNo;
                                  // номер участка
        double L_percent;
                                  // длина участка в процентах от длины
        UINT
                IsS1D2;
                                  // TRUE означает, что S1 имеет два различных диаметра
        UINT
                                  // TRUE означает, что S2 имеет два различных диаметра
                IsS2D2;
        UINT
                IsSw;
                                  // TRUE означает, что есть поперечная арматура
        UINT
                IsS34;
                                  // TRUE означает, что есть арматура S3,S4
        UINT
                dS1L1 1;
                                 // первый диаметр S1 (в мм)
        UINT
                nS1L1 1;
                                  // количество стержней S1
        UINT
                dS2L1 1;
                                  // первый диаметр S2 (в мм)
        UINT
                                  // количество стержней S2
                nS2L1_1;
                                  // второй диаметр S1 (IsS1D2==TRUE) (в мм)
        UINT
                dS1L1 2;
                nS1L1 2;
        UINT
                                  // количество стержней S1 второго диаметра (IsS1D2==TRUE)
        UINT
                dS2L1 2;
                                  // второй диаметр S2 (IsS2D2==TRUE) (в мм)
        UINT
                nS2L1 2;
                                  // количество стержней S2 второго диаметра (IsS2D2==TRUE)
        UINT
                dS3L1 1;
                                  // диаметр S3 (в мм)
```

```
UINT nS3L1 1; // количество стержней S3
        UINT
                dS4L1 1; // диаметр S4 (в мм)
        UINT
                nS4L1 1; // количество стержней S4
        UINT
                dSw;
                         // диаметр поперечной арматуры в плоскости Z (в мм)
        UINT
               nSw:
                         // количество стержней (срезов) поперечной арматуры в плоскости Z
        double StepSw; // шаг поперечной арматуры в плоскости Z (в метрах)
        UINT
                dSw2; // диаметр поперечной арматуры в плоскости Y (в мм)
        UINT nSw2;
                         // количество стержней (срезов) поперечной арматуры в плоскости Ү
        double StepSw2; // шаг поперечной арматуры в плоскости Y (в метрах)
        BYTE
                IsS1L2; // TRUE означает, что S1 имеет два ряда
        BYTE IsS2L2; // TRUE означает, что S2 имеет два ряда
        double DeltaS1; // расстояние между рядами S1 (IsS1L2==SCTRUE)
        double DeltaS2; // расстояние между рядами S2 (IsS2L2==SCTRUE)
        UINT dS1L2; // диаметр S1 второго ряда (IsS1L2==SCTRUE) (в мм)
        UINT nS1L2; // количество стержней S1 второго ряда (IsS1L2==SCTRUE) UINT dS2L2; // диаметр S2 второго ряда (IsS2L2==SCTRUE) (в мм)
        UINTdS2L2;// диаметр S2 второго ряда (IsS2L2=SCTRUE) (в мм)UINTnS2L2;// количество стержней S2 второго ряда (IsS2L2=SCTRUE)
        char reserved[sizeof(double)*14-sizeof(BYTE)*2-sizeof(UINT)*4];
UINT ApiArmRodAppend( ScadAPI lpAPI, LPCSTR Text, UINT OntStr,
      const ApiArmElemRod * Data, UINT Ont, const UINT * Lst );
    Назначение
```

Задание арматуры на стержнях.

### Параметры

*lpAPI* – указатель на объект API;

*Text* – имя задаваемой арматуры;

*QnStr* – число участков заданного армирования;

Data – указатель на массив данных, описывающих арматуру;

*Qnt* –число элементов, на которых задается арматура;

List – указатель на список номеров элементов, на которых задается арматура.

### Возвращаемое значение

Номер группы армирования стержней.

# APICode ApiArmRodReplace( ScadAPI lpAPI, UINT Num, LPCSTR Text, UINT QntStr, const ApiArmElemRod \* Data, UINT Qnt, const UINT \* Lst );

#### Назначение

Корректировка группы армирования стержней.

#### Параметры

```
lpAPI – указатель на объект API;
```

Num – номер корректируемой группы заданного армирования стержней;

Text — имя группы задаваемой арматуры;

*OnStr* – число участков заданной арматуры;

Data – указатель на массив данных, описывающих арматуру;

*Qnt* –число элементов, на которых задается арматура;

*List* – указатель на список номеров элементов, на которых задается арматура.

```
Возвращаемое значение
```

Код возврата.

### UINT ApiGetQuantityArmElemPlate( ScadAPI lpAPI );

```
Назначение
```

Получение числа групп заданного армирования пластин.

Параметры

*lpAPI* – указатель на объект API.

Возвращаемое значение

Число групп заданного армирования пластин.

### APICode ApiGetArmElemPlate( ScadAPI lpAPI, UINT NumStr, const ApiArmPlate \*\* ArmPlate);

#### Назначение

Получение данных о группе заданного армирования пластин.

#### Параметры

```
lpAPI – указатель на объект API. 
NumStr – номер группы;
```

*ArmPlate* – указатель на адрес структуры *ApiArmPlate* с информацией о группе заданного армирования:

```
struct ApiArmPlate {
        LPSTR
                     Text;
                                           // имя группы
        UINT
                                           // число элементов в группе
                    Quantity;
                  * List;
        UINT
                                          // указатель на список номеров элементов
        ApiArmElemPlate ArmPlate;
                                          // данные об арматуре
};
struct ApiArmElemPlate
        UINT
                                  // диаметр продольной арматуры S1 (в мм)
        double
                StepS1;
                                  // шаг продольной арматуры S1 (в метрах)
        UINT
                                  // диаметр продольной арматуры S2(в мм)
                dS2;
        double
                StepS2;
                                  // шаг продольной арматуры S2 (в метрах)
        UINT
                 dS3;
                                  // диаметр продольной арматуры S3(в мм)
                StepS3;
        double
                                  // шаг продольной арматуры S3 (в метрах)
        UINT
                dS4;
                                  // диаметр продольной арматуры S4(в мм)
                StepS4;
        double
                                  // шаг продольной арматуры S4 (в метрах)
        UINT
                dW;
                                  // диаметр поперечной арматуры (в мм)
        double
                StepWx;
                                  // шаг поперечной арматуры по оси X (в метрах)
        double
                StepWy;
                                  // шаг поперечной арматуры по оси Y (в метрах)
        BOOL
                NoUp;
                                  // TRUE означает, что верхней арматуры нет
        BOOL
                NoDown:
                                  // TRUE означает, что нижней арматуры нет
        BOOL
                NoTrans;
                                  // TRUE означает, что поперечной арматуры нет
        char
                 reserved[sizeof(double)*16];
};
```

### Возвращаемое значение

Код возврата.

### UINT ApiArmPlateAppend( ScadAPI lpAPI, LPCSTR Text, const ApiArmElemPlate \* Data, UINT Qnt, const UINT \* Lst );

Назначение

Задание арматуры на пластинах.

Параметры

*lpAPI* – указатель на объект API;

*Text* – имя задаваемой арматуры;

Data – указатель на данные, описывающие арматуру;

*Qnt* –число элементов, на которых задается арматура;

List – указатель на список номеров элементов, для которых задается арматура.

Возвращаемое значение

Номер группы армирования пластин.

### APICode ApiArmPlateReplace( ScadAPI lpAPI, UINT Num, LPCSTR Text, const ApiArmElemPlate \* Data, UINT Qnt, const UINT \* Lst );

Назначение

Корректировка группы армирования пластин.

Параметры

*lpAPI* – указатель на объект API;

*Num* – номер корректируемой группы армирования пластин;

Text — имя группы задаваемой арматуры;

Data – указатель на данные, описывающие арматуру;

*Ont* –число элементов, на которых задается арматура;

List – указатель на список номеров элементов, для которых задается арматура.

Возвращаемое значение

Код возврата.

### 2.17. Пример создания проекта



Рис 2-2. Тестовая расчетная схема со схемой загружения "Собственный вес"

```
if ( ApiCreate(&handle) != APICode_OK ) ApiMsg("Error"); // создание объекта API и контроль
      if (ApiClear(handle) != APICode_OK ) ApiMsg("Error"); // после открытия можно не делать
      if ( ApiSetLanguage (handle,1) != APICode OK ) ApiMsg("Error");
      ApiSetName(handle,"TestNewProject");
      ApiSetUnits(handle,Un);
      if ( ApiSetTypeSchema(handle,5) != APICode OK ) ApiMsg("Error");
      ApiNodeAddSize(handle,16);
      for ( i=0,n=0; i<4; i++ ) {
               for (j=0; j<4; j++) {
                        ApiNodeUpdate(handle,++n,i*6,0,j*3);
      ApiNodeSetName(handle,16,"Node 16");
      // Элементы
ApiElemAdd(handle,21);
      for ( i=0; i<4; i++ ) {
               n = i * 6 + 1;
               for ( j=0; j<3; j++ ) {
                        Node[0] = 4*i+j+1; Node[1] = Node[0] + 1;
                        ApiElemUpdate(handle,n++,5,2,Node);
                        Node[0] = Node[1]; Node[1] = Node[0] + 4;
                        if (i < 3) ApiElemUpdate(handle,n++,5,2,Node);
      Node[0] = 2; Node[1] = 6; Node[2] = 3; Node[3] = 7;
      n = ApiElemAddData(handle,41,4,Node);
      Node[0] = 10; Node[1] = 14;
                                          Node[2] = 11; Node[3] = 15;
      n = ApiElemAddData(handle,41,4,Node);
      ApiElemSetName(handle,n,"Plate");
      // жесткости
      // пользовательское сечение
      n = ApiSetRigid(handle, "S0 3.52e+006 20 25 NU 0.2 RO 2.5 TMP 1e-005 Shift 493.004 61488.2 61548.5");
      for (i=1; i<=21; i++) ApiSetRigidElem(handle,n,1,&i);
      // металлопрокат
      n = ApiSetRigid(handle, "STZ RUSSIAN p_wide_h 18 TMP 1.2e-005");
      Elem[0] = 6; Elem[1] = 18;
      ApiSetRigidElem(handle,n,2,Elem);
      // жесткости пластин
      n = ApiSetRigid(handle, "GE 2.1e+007 0.3 0.1 RO 7.85 TMP 1.2e-005 1.2e-005");
      ApiSetRigidName(handle,2,"Plate");
      Elem[0] = 22; Elem[1] = 23;
      ApiSetRigidElem(handle,n,2,Elem);
      // связи
      Node[0] = 1; Node[1] = 5; Node[2] = 9; Node[3] = 13;
      ApiSetBound(handle,SgDirectX | SgDirectZ | SgDirectUY,4,Node,TRUE);
      // объединения связей
Node[0] = 4; Node[1] = 16;
n = ApiSetBoundUnite(handle,SgDirectX | SgDirectZ,2,Node);
      ApiSetBoundUniteName(handle,n,"Union 1");
      // шарниры
      ApiSetJoint(handle,SgDirectUX | SgDirectUY,4,2,0);
```

```
ApiSetJoint(handle,SgDirectUX | SgDirectUY,16,1,0);
      // жесткие вставки
      Elem[0] = 6; Elem[1] = 18;
      Size[0] = 1;
                        Size[1] = 0;
                                                                               Size[4] = 0;
                                          Size[2] = 1;
                                                            Size[3] = -1;
                                                                                                 Size[5] = 1;
      ApiSetInsert(handle,1,3,6,Size,2,Elem);
      // коэффициенты постели
                        Size[1] = 1000;
      Size[0] = 0.1;
                                           Size[2] = 500;
      Size[3] = 0.2;
                        Size[4] = 1500;
                                          Size[5] = 700;
      Elem[0] = 1; Elem[1] = 7; Elem[2] = 13; Elem[3] = 19;
      ApiSetBed(handle,ApiGroupRod,0,6,Size,4,Elem);
      // Группы элементов
      Elem[0] = 22; Elem[1] = 23;
      ApiSetGroupElem(handle, "Plate", 2, 2, Elem);
      Elem[0] = 1; Elem[1] = 7; Elem[2] = 13; Elem[3] = 19;
      ApiSetGroupElem(handle, "Rod", 2, 4, Elem);
      Size[0] = 1200;
                        Size[1] = 300;
      Elem[0] = 23;
      ApiSetBed(handle,ApiGroupPlate,'I',6,Size,1,Elem);
      // Группы узлов
      Node[0] = 1; Node[1] = 5; Node[2] = 9; Node[3] = 13;
      ApiSetGroupNode(handle, "Bound", 4, Node);
      // системы координат элементов
Size[0] = 45;
      Elem[0] = 7; Elem[1] = 13;
      ApiSetSystemCoordElem(handle,ApiGroupRod,ApiRodCornerInDegrees,1,Size,2,Elem);\\
      Size[0] = 1;
                        Size[1] = 0;
                                          Size[2] = 1;
      Elem[0] = 22; Elem[1] = 23;
      ApiSetSystemCoordEffors(handle,ApiGroupPlate,ApiPlateAxecX,2,Size,2,Elem);
      // 4-е загружения
      ApiSetLoadDescription(handle,1,"Type=0 Mode=1 LongTime=1 ReliabilityFactor=1.05");
      ApiSetLoadName(handle,1,"Узловые нагрузки");
      ApiSetLoadDescription(handle,2,"Type=0 Mode=1 LongTime=1 ReliabilityFactor=1.05");
      ApiSetLoadName(handle,2,"Распределенные нагрузки");
      ApiSetLoadDescription(handle,3,"Type=0 Mode=1 LongTime=1 ReliabilityFactor=1.05");
      ApiSetLoadName(handle,3,"Собственный вес");
      ApiSetLoadDescription(handle,4,"Type=2 ReliabilityFactor=1.1 21 5 1 1 3 0 0 0 5 18 1 0 0.3 1");
      ApiSetLoadName(handle,4,"Berep");
      // преобразование статических загружений в массы
      ZeroMemory(Size, size of (Size));
      Size[3] = 1;
      ApiSetLoadMass(handle,4,4,Size);
      // нагрузки
      Size[0] = 1.2;
      Node[0] = 8; Node[1] = 12;
      ApiAppendForce(handle,1,ApiForceNode,SgForceZ,1,Size,2,Node);
      Size[0] = -0.5;
      Node[0] = 2; Node[1] = 3; Node[2] = 4;
      ApiAppendForce(handle,1,ApiForceNode,SgForceX,1,Size,3,Node);
      Size[0] = 2.1;
      Node[0] = 6; Node[1] = 12; Node[1] = 18;
```

```
ApiAppendForce(handle,2,ApiForceEvenlyGlobal,SgForceZ,1,Size,3,Node);
        Size[0] = 2.1;
        Node[0] = 6; Node[1] = 12; Node[1] = 18;
        ApiAppendForce(handle,2,ApiForceEvenlyGlobal,SgForceZ,1,Size,3,Node);
        for (i=1; i<=23; i++) ApiSetWeight(handle,3,1,&i,1.1,TRUE,FALSE);
        if ( ApiWriteProject(handle,"TestNewProject.spr") ) ApiMsg("Error Write");
        ApiRelease(&handle);
}
    2.18. Пример чтения проекта
#include "stdafx.h"
#include "ScadAPIX.hxx"
//void ApiMsg( LPCSTR Text ) {
                                   AfxMessageBox(Text,MB OK|MB ICONSTOP|MB SYSTEMMODAL); }
void APITestReadProject( )
        const static UnitsAPI Un[3] = { { "m", 1 }, { "cm", 100 }, { "T", 1 } };
        ScadAPI handle(NULL);
        LPCSTR Text;
        UINT i;
        if (ApiCreate(&handle) != APICode OK ) ApiMsg("Error"); // создание объекта API и контроль
        if (ApiReadProject(handle, NULL) != APICode OK ) ApiMsg("Error"); // чтение объекта API и контроль
        // могут быть как сообщения об ошибках, так и предупреждения
        for ( i=1; i<=ApiGetQuantityPhrase(handle); i++ ) {
                 Text = ApiGetPhrase(handle,i);
                 if ( Text ) ApiMsg(Text);
        }
        if ( ApiSetLanguage (handle,1) != APICode_OK ) ApiMsg("Error");
        ApiSetUnits(handle,Un);
        // .....
        Text = ApiGetProjectNameFile(handle);
        if ( ApiWriteProject(handle,Text) ) ApiMsg("Error Write");
        ApiRelease(&handle);
```

### 3. Анализ результатов расчета

### 3.1. Назначение

Содержит методы для анализа работы результатов работы вычислительного комплекса SCAD.

Деформации можно получить для каждой сформированной вычислительным комплексом правой части. Для динамических загружений можно получить как деформации, соответствующие формам колебаний, которые вычислены в соответствии с нормативными документами, так и огибающие.

Число правых частей и информацию о содержимом каждой из них можно получить с помощью методов **GetQuantityString** и **GetInfString**.

Усилия выдаются для каждого конечного элемента сразу для всех правых частей и сечений (точек).

Расчетные сочетания усилий (РСУ) будут выданы для всех сечений элемента. Но надо помнить, что выданные усилия могут быть вычислены для другого элемента или сечения при задании унификации.

### 3.2. Инициализация

Перед инициализацией необходимо прочитать анализируемый проект методом *ApiReadProject*. При этом нельзя устанавливать единицы измерения в нем методом *ApiSetUnits*.

### APICode ApiInitResult( ScadAPI lpAPI, const UnitsAPI \*Units, LPCSTR NameWorkCatalog );

#### Назначение

Инициализация объекта для анализа результатов расчета.

#### Параметры

```
lpAPI — указатель на объект API;
Units — массив из двух структур UnitsAPI:
    struct UnitsAPI {
        char Name[10];
        float coef;
        };
```

Единицы измерения задаются в следующем порядке:

- имя единицы измерения линейных размеров и коэффициент перевода ее в метры. Например для см см и 100;
- имя единицы измерения сил и коэффициент перевода ее в Т.

Все результаты будут выданы в производных единицах от заданных. Углы всегда будут выдаваться в радианах;

NameWorkCatalog – указатель на полное имя каталога рабочих файлов. Если данный параметр равени NULL, то откроется диалог поиска каталога.

Возвращаемое значение

Код возврата.

### BYTE ApiTypeProcess (ScadAPI lpAPI);

Назначение

Проверка типа расчета.

Параметры

*lpAPI* – указатель на объект API.

Возвращаемое значение

FALSE – линейный расчет, TRUE – нелинейный.

### 3.2. Наличие результатов расчета

### BOOL ApiYesModal (ScadAPI lpAPI);

Назначение

Проверка наличия в результатах расчета задачи динамики.

Параметры

*lpAPI* – указатель на объект API.

Возвращаемое значение

TRUE – вычислены формы колебаний, FALSE – нет.

### BOOL ApiYesDisplace (ScadAPI lpAPI);

Назначение

Проверка наличия в результатах расчета вычисленных перемещений.

Параметры

*lpAPI* – указатель на объект API.

Возвращаемое значение

TRUE – перемещения вычислены, FALSE – нет.

### BOOL ApiYesEffors ( ScadAPI lpAPI );

Назначение

Проверка наличия в результатах расчета вычисленных усилий.

Параметры

*lpAPI* – указатель на объект API.

Возвращаемое значение

TRUE – усилия вычислены, FALSE – нет.

### BOOL ApiYesComb (ScadAPI lpAPI);

Назначение

Проверка наличия в результатах расчета вычисленных комбинаций усилий.

Параметры

*lpAPI* – указатель на объект API.

```
Возвращаемое значение
```

TRUE – усилия вычислены, FALSE – нет.

### BOOL ApiYesRSU (ScadAPI lpAPI);

```
Назначение
```

Проверка наличия в результатах расчета вычисленных РСУ.

Параметры

*lpAPI* – указатель на объект API.

Возвращаемое значение

TRUE – РСУ вычислены, FALSE – нет.

### BOOL ApiYesRSD (ScadAPI lpAPI);

#### Назначение

Проверка наличия в результатах расчета вычисленных РСП.

Параметры

*lpAPI* – указатель на объект API.

Возвращаемое значение

TRUE – РСП вычислены, FALSE – нет.

### 3.3. Информация о типах результатов расчета и чтение их характеристик

При анализе результатов расчета могут быть доступны следующие результаты:

- *API RESULT LOAD* перемещения и соответствующие им напряжения/усилия;
- *API\_RESULT\_LOAD\_COMB* перемещения и соответствующие им напряжения/усилия от комбинаций загружений;
- API RESULT MODE формы колебаний;
- API RESULT STABIL формы потери устойчивости;
- API RESULT STABIL COMB формы потери устойчивости от комбинаций загружений;
- API RESULT MASS сформированные узловые массы для динамического загружения;
- API RESULT FRAGMENT реакции от фрагмента схемы;
- API RESULT FRAGMENT COMB реакции от фрагмента схемы для комбинаций загружений;
- API RESULT FRAGMENT LINK реакции в связях,
- API RESULT FRAGMENT LINK COMB реакции в связях от комбинаций загружений.

Каждое загружение или шаг сохранения нелинейного процесса может содержать несколько строк результатов: по числу сформированных для него нагрузок, вычисленных собственных векторов или форм потери устойчивости и т.д..

Для получения информации о строке результатов используется структура:

```
struct ApiLoadingData {BYTETypeInf;// тип анализируемых данных: API_RESULT_LOAD и т.д.;BYTETypeLoad;// номер модуля динамики для данных динамического расчета;WORDTypeEnvelope;// тип информации, описанный ниже;WORDNumLoad;// номер загружения;WORDNumSchemUnite;// номер задачи вариацииWORDNumLoadSchemUnite;// номер загружения в задаче вариации
```

```
WORD
            NumStep;
                             // шаг для нелинейного процесса
    WORD
            NumFixedStep;
                            // номер п/п сохранения в шаговом процессе
    UINT
            QuantityForm;
                            // число вычисленных форм колебаний, правых частей,
                                 огибающих, форм потери устойчивости;
    UINT
            NumForm;
                            // номер формы колебаний, формы потери
                                  устойчивости, свертки динамических воздействий;
   double Value;
                            // в зависимости от TypeInf – собст. значения, время для
                                  динамики, коэффициент потери устойчивости
   float ProcMassX;
                            // Для формы колебаний процент масс по направлению Х
   float ProcMassY;
                             // Для формы колебаний процент масс по направлению Ү
   float ProcMassZ;
                            // Для формы колебаний процент масс по направлению Z
   LPCTSTR Name:
                            // указатель на имя загружения
   double * Comb;
                            // указатель на на рассматриваемую комбинацию
                                   загружений линейной задачи: метод ApiGetQuantityLoad
                            //
                                   для определения числа загружений. В Comb[i] находится
                             //
                                   коэффициент загружения і+1
};
```

В ApiLoadingData тип информации находится в TypeEnvelope:

- ApiDYN NO статика
- $ApiDYN_{TIME}$  интегрирование по времени;
- *ApiDYN\_LS* статическая составляющая ветровой нагрузки (только для нелинейности и монтажа);
- ApiDYN LN LS нелинейность + статическая составляющая ветровой нагрузки;
- *ApiDYN\_LB\_LS* базовое загружение монтажа + статическая составляющая ветровой нагрузки;
- ApiDYN MASS массы;
- *ApiDYN FORM* формы колебаний;
- *ApiDYN STAB* формы потери устойчивости
- ApiDYN RD действительная часть гармонического воздействия;
- *ApiDYN RI* комплексная часть гармонического воздействия;
- ApiDYN FORMX направление X при шестикомпонентном воздействии
- ApiDYN FORMY направление X при шестикомпонентном воздействии
- ApiDYN FORMZ направление X при шестикомпонентном воздействии
- ApiDYN FORMUX направление X при шестикомпонентном воздействии
- ApiDYN FORMUY направление X при шестикомпонентном воздействии
- ApiDYN FORMUZ направление X при шестикомпонентном воздействии
- *ApiDYN\_SD* динамическая огибающая ( сумма квадратов или по нормам ) результатов, полученных по формам колебаний;
- АріDYN\_SI динамическая огибающая от действительной и комплексной части гармонического воздействия
- ApiDYN LS SD статическая + динамическая огибающая.
- ApiDYN LN SD нелинейность + динамическая огибающая (251)
- ApiDYN\_LS\_SI статическая + динамическая огибающая гармонического воздействия;
- ApiDYN LN SI нелинейность+ динамическая огибающая гармонического воздействия;
- ApiDYN\_LB\_SD базовое загружение монтажа + динамическая огибающая
- *АріDYN LB SI* базовое загружение монтажа + динамическая огибающая гармонического воздействия;
- *ApiDYN LN TIME* нелинейность+интегрирование по времени
- ApiDYN LB TIME базовое загружение монтажа + интегрирование по времени

### UINT ApiGetResultQuantityLoad ( ScadAPI lpAPI );

#### Назначение

Число загружений.

```
Параметры
```

*lpAPI* – указатель на объект API.

Возвращаемое значение

число загружений.

### UINT ApiGetResultQuantityFixedStep ( ScadAPI lpAPI );

Назначение

Число точек сохранения результатов в нелинейном процессе.

Параметры

*lpAPI* – указатель на объект API.

Возвращаемое значение

число точек сохранения результатов в нелинейном процессе.

### UINT ApiGetResultQuantityLoadDynamic (ScadAPI lpAPI);

Назначение

Число динамических загружений.

Параметры

*lpAPI* – указатель на объект API.

Возвращаемое значение

число динамических загружений.

### UINT ApiGetQuantityLoadStr ( ScadAPI lpAPI, API\_RESULT\_DATA Type, UINT NumLoad );

Назначение

Число строк результатов для загружения/шага сохранения нелинейного процесса.

Параметры

*lpAPI* – указатель на объект API.

*Type* – тип анализируемых данных: API\_RESULT\_LOAD и т.д.;

NumLoad – номер загружения для линейного процесса и номер сохраненных результатов для нелинейного.

Возвращаемое значение

число строк результатов для загружения/шага сохранения нелинейного процесса.

### APICode ApiGetResultData (ScadAPI lpAPI, API\_RESULT\_DATA Type, UINT NumLoad, UINT NumStr, ApiLoadingData \* APD );

Назначение

Информация о сформированной строке результатов указанного загружения/шага нелинейного процесса.

Параметры

*lpAPI* – указатель на объект API.

Type – тип анализируемых данных: API\_RESULT\_LOAD и т.д.;

*NumLoad* – номер загружения для линейного процесса и номер сохраненных результатов для нелинейного;

*NumStr* – номер строки результатов загружения;

APD – указатель на структуру ApiLoadingData.

Возвращаемое значение

Код возврата.

### 3.4. Динамика

### double \* ApiGetMassa( ScadAPI lpAPI, UINT NumLoad, UINT NumNode );

Назначение

Приведенные узловые массы.

Параметры

*lpAPI* – указатель на объект API.

*NumLoad* – номер загружения для линейного процесса и номер сохраненных результатов для нелинейного:

NumNode – номер узла.

Возвращаемое значение

Указатель на приведенные узловые массы в i-й позиции которого находится значение массы по направлению степени i +1;

Если ошибки в данных, то указатель – NULL.

### 

Назначение

Приведенные узловые массы.

Параметры

*lpAPI* – указатель на объект API.

NumLoad – номер загружения для линейного процесса и номер сохраненных результатов для нелинейного:

NumMode – номер формы колебаний;

NumNode – номер узла.

Возвращаемое значение

Указатель на приведенные узловые массы в i-й позиции которого находится значение массы по направлению степени i+1;

Если ошибки в данных, то указатель - NULL.

### 3.5. Премещения

### 

Назначение

Перемещения узла.

#### Параметры

*lpAPI* – указатель на объект API.

NumLoad — номер загружения для линейного процесса и номер сохраненных результатов для нелинейного;

NumStr – номер читаемой строки;

NumNode – номер узла.

Возвращаемое значение

Указатель на перемещения узла: в i-й позиции которого находится значение перемещения по направлению степени i+1.

Если ошибки в данных, то указатель – NULL.

### double \* ApiGetCombDisplace( ScadAPI lpAPI, UINT NumComb, UINT NumNode );

#### Назначение

Перемещения узла для комбинации загружений.

Параметры

*lpAPI* – указатель на объект API.

*NumLoad* – номер загружения для линейного процесса и номер сохраненных результатов для нелинейного;

NumNode – номер узла.

Возвращаемое значение

Указатель на перемещения узла: в i-й позиции которого находится значение перемещения по направлению степени i+1.

Если ошибки в данных, то указатель – NULL.

### 3.6. Реакции в связях и от фрагмента схемы

### double \* ApiGetReak( ScadAPI lpAPI, UINT NumLoad, UINT NumStr, UINT NumNode );

Назначение

Реакции в связях в узле.

Параметры

*lpAPI* – указатель на объект API.

*NumLoad* – номер загружения для линейного процесса и номер сохраненных результатов для нелинейного:

*NumStr* – номер читаемой строки;

NumNode – номер узла.

Возвращаемое значение

Указатель на реакции в связях в узле: в i-й позиции которого находится значение реакции по направлению степени i+1.

Если ошибки в данных, то указатель – NULL.

### double \* ApiGetCombReak( ScadAPI lpAPI, UINT NumComb, UINT NumNode );

Назначение

Реакции в связях в узле от комбинаций загружений.

#### Параметры

*lpAPI* – указатель на объект API.

*NumLoad* – номер загружения для линейного процесса и номер сохраненных результатов для нелинейного;

*NumStr* – номер читаемой строки;

NumNode – номер узла.

Возвращаемое значение

Указатель на реакции в связях в узле от комбинаций загружений: в i-й позиции которого находится значение реакции по направлению степени i +1.

Если ошибки в данных, то указатель – NULL.

### double \* ApiGetReakFragment( ScadAPI lpAPI, UINT NumLoad, UINT NumStr, UINT NumNode );

Назначение

Реакции от фрагмента схемы в узле.

Параметры

*lpAPI* – указатель на объект API.

NumLoad – номер загружения для линейного процесса и номер сохраненных результатов для нелинейного:

NumStr – номер читаемой строки;

NumNode – номер узла.

Возвращаемое значение

Указатель на реакции от фрагмента схемы в узле: в i-й позиции которого находится значение реакции по направлению степени i +1.

Если ошибки в данных, то указатель – NULL.

### double \* ApiGetCombReakFragment( ScadAPI lpAPI, UINT NumComb, UINT NumNode ):

Назначение

Реакции от фрагмента схемы в узле от комбинаций загружений.

Параметры

*lpAPI* – указатель на объект API.

*NumLoad* – номер загружения для линейного процесса и номер сохраненных результатов для нелинейного:

*NumStr* – номер читаемой строки;

NumNode – номер узла.

Возвращаемое значение

Указатель на реакции от фрагмента схемы в узле от комбинаций загружений: в i-й позиции которого находится значение реакции по направлению степени i +1.

Если ошибки в данных, то указатель – NULL.

### 3.7. Усилия и напряжения

BYTE

BYTE

Для чтения вычисленных усилий/напряжений используется структура:

```
struct ApiElemEffors {
        UINT
                NumElem;
                               // номер элемента
       BYTE
                QuantityUs;
                               // число усилий в точке
       const BYTE * TypeUs;
                               // типы усилий
                QuantityPoint;
       BYTE
                              // число точек выдачи усилий
        WORD
                QuantityPointLayers; // число слоев выдачи усилий в точке (многослойные)
        WORD
               QuantityLoading; // число строк типа API_RESULT_LOAD
                OuantityComb;
        WORD
                              // число комбинаций
       BYTE
                IsComb;
                               // наличие комбинаций
       size t
                MaxSizeUs;
       size t
                QuantityDataUs; // размерность массива усилий
       double * Us;
                               // указатель на усилия
               MaxSizeUsComb; //
       size t
       size t
                QuantityDataUsComb; // размерность массива усилий от комбинаций
       double * UsComb;
                               // указатель на усилия от комбинаций загружений
};
   Размерности массивов Us и UsComb равны соответственно:
    QuantityDataUs = QuantityPoint * QuantityLoading * QuantityPointLayers * QuantityUs;
   QuantityDataUsComb = QuantityPoint * QuantityComb * QuantityPointLayers * QuantityUs.
   При этом сначала располагаются усилия/напряжения в нижней точке слоя, затем последующих. И так для
далее.
APICode ApiGetEffors( ScadAPI lpAPI, UINT NumElem,
     ApiElemEffors ** Effors, BYTE TypeRead );
    Назначение
    Информация о усилиях/напряжениях в элементе.
    Параметры
    lpAPI – указатель на объект API.
   NumElem – номер элемента;
    Effors – указатель на структуру ApiElemEffors.
    TypeRead
                 - тип чтения: 0 - читать все, 1 - не читать комбинации, 2 - читать только
комбинации.
    Возвращаемое значение
   Код возврата.
    3.8. РСУ и РСД
   Для чтения вычисленных усилий/напряжений используются структуры:
struct ApiElemRsu {
        UINT
                       NumElem;
                                   // номер КЭ или группы унификации РСУ
       BYTE
                       TypeUnif;
                                   // тип унификации РСУ
        WORD
                       GroupUnif;
                                   // группа унификации РСУ
        BYTE
                       TypeConstr;
                                   // тип конструкции из группы в РСУ
```

SCAD++ API 59

QuantityPoint; // число точек

QuantityUs; // число усилий в точке

```
UINT
                      LengthData; // число строк РСУ/РСП
       UINT
                       Quantity;
                                  //число комбинаций
       ApiElemRsuStr *
};
struct ApiElemRsuStr {
       UINT
               NumElem;
                            // номер элемента при унификации
       BYTE
               NumPoint;
                             // номер точки
       BYTE
               NumPointElem; // номер сечения элемента
       BYTE
               NumColumn; // номер столбца, по которым найдено
       BYTE
               GroupRsu;
                            // 0 - расчетные, 1 - длительные
                           // расчетные, 2 - нормативная,
                               3 - длительная часть нормативной
       WORD
               NumCrit;
                            // номер критерия
       WORD
               QuantityCoef; // число коэффициентов в комбинации
       BYTE
               YesSeism;
                            // признак наличия сейсмической нагрузки
       BYTE
               YesSpec;
                            // признак наличия специальной
                           // не сейсмической нагрузки
       BYTE
               YesCrane;
                            // признак наличия кранов
       BYTE
               YesTransport; // наличие транспортных нагрузок
       BYTE
                Res[4];
              * Us;
                            // строка усилий/напряжений/перемещений
       float
       WORD * NumLoad;
                            // указатель на номера загружений в комбинации
             * Coef;
       float
                            // указатель на коэффициенты загружений в
                               комбинации
       float Value;
                           // значение критерия
};
APICode ApiGetRsu(ScadAPI lpAPI, UINT NumElem, ApiElemRsu*rsu);
    Назначение
    Информация о РСУ в элементе.
    Параметры
    lpAPI – указатель на объект API.
    NumElem — номер элемента;
    rsu – указатель на структуру ApiElemRsu.
    Возвращаемое значение
    Код возврата.
APICode ApiGetRsd( ScadAPI lpAPI, UINT NumElem, ApiElemRsu * rsu );
    Назначение
    Информация о РСУ в элементе.
    Параметры
    lpAPI – указатель на объект API.
    NumElem — номер элемента;
    rsu – указатель на структуру ApiElemRsu.
    Возвращаемое значение
    Код возврата.
```

### 3.9. Арматура

АРІ не предоставляет доступ к результатам подбора арматуры; это, в частности, связано с тем, что элемент может одновременно принадлежать нескольким группам армирования (основной и дополнительным). Обойти данное ограничение можно преобразовав результаты подбора в заданное армирование (операция) и использовав методы, описанные в разделе 2.16.