

■ Leap Motionの動作に必要なライブラリの格納

LeapMotionを利用するにあたって、必要なライブラリをProcessingの開発環境に格納します。

LeapMotionの開発情報サイトを確認ください。

https://developer-archive.leapmotion.com/documentation/java/devguide/Leap_Processing.html

Using Processing

You can use the Leap Motion Java libraries in a Processing Sketch (in Java mode). This involves adding the Leap Motion files to the Processing libraries folder and importing the Leap Motion classes into the Sketch.

Setting Up the Leap Motion Libraries

To put the Leap Motion Java libraries in the Processing `libraries` folder, do the following:

1. Locate and open your Sketchbook folder. (The path to this folder is listed in the Processing Preferences dialog.)
2. Find the folder named `libraries` in the Sketchbook folder, if it exists. Create the folder, if necessary.
3. Inside `libraries`, create a folder named `LeapJava`.
4. Inside `LeapJava`, create a folder named `library`.
5. Find your LeapSDK folder (wherever you copied it after downloading). 5. Copy the following 3 library files from `LeapSDK/lib` to `LeapJava/library`

OS	LeapJava.jar	LeapJava.dll	LeapJava.dylib
Linux 32bit	LeapJava.jar	x86/libLeapJava.so	x86/libLeap.so
Linux 64bit	LeapJava.jar	x64/libLeapJava.so	x64/libLeap.so
Mac OS X	LeapJava.jar	libLeapJava.dylib	libLeap.dylib

Windows 32bit	LeapJava.jar	x86/libLeapJava.dll	x86/Leap.dll
Windows 64bit	LeapJava.jar	x64/libLeapJava.dll	x64/Leap.dll

Windows環境では、次の3つのライブラリが必要と説明書きがあります。



Leap.dll



LeapJava.dll



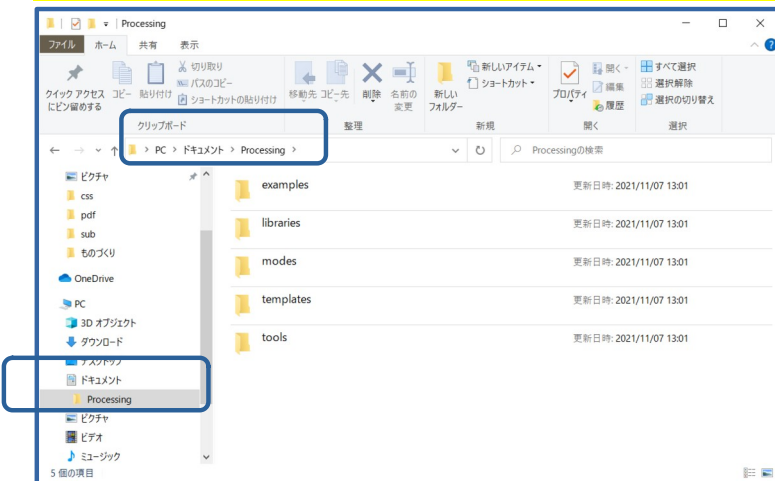
LeapJava.jar

3つのライブラリは、インストールしたSDKにあります。これから、Processingの環境フォルダにそれぞれ格納します。

① 格納先のフォルダに移動します。

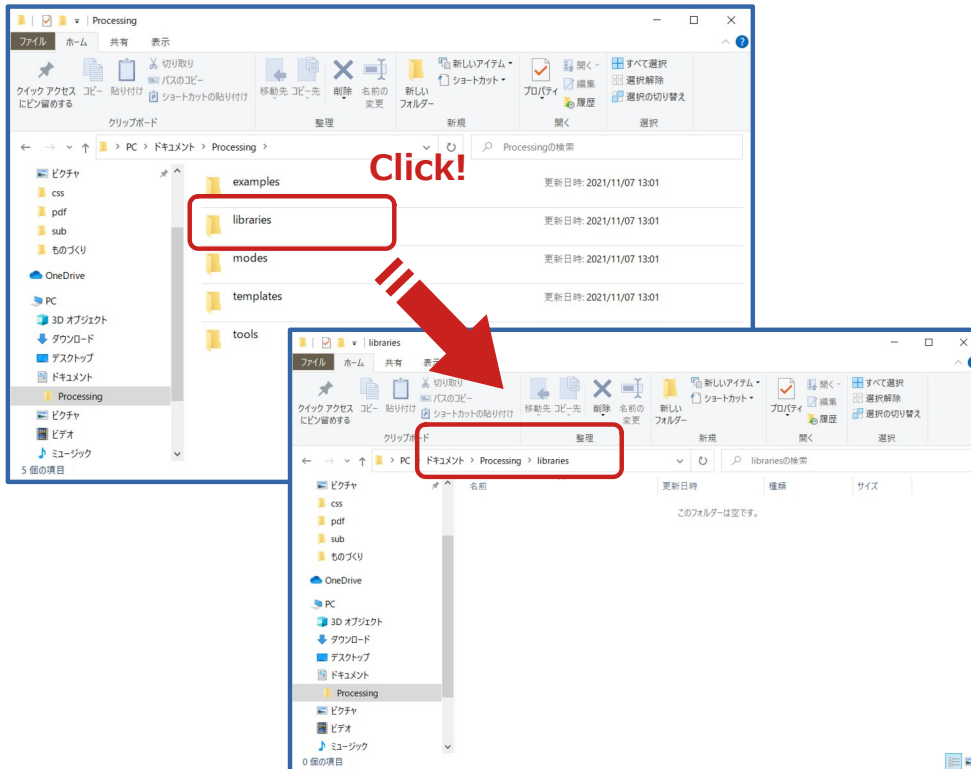
C:¥Users¥【ユーザ名】¥Documents¥Processing

※Processingをダウンロードすると、端末のドキュメントフォルダ内に『Processing』が自動生成される。

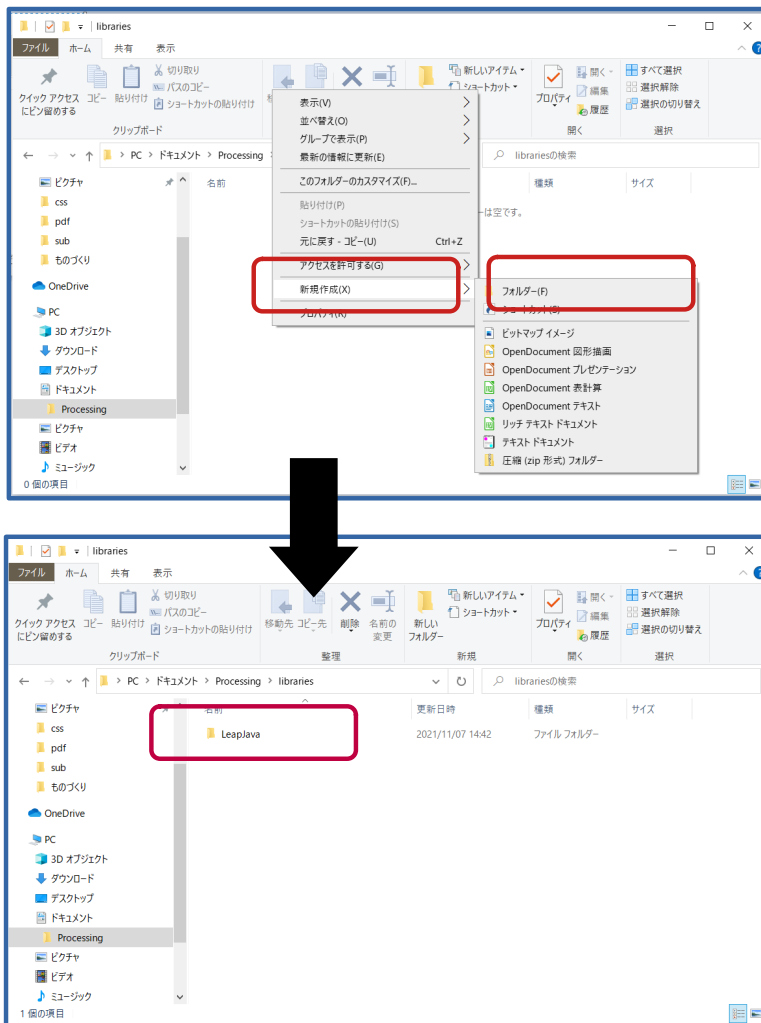


②フォルダ『Libraries』に移動します。

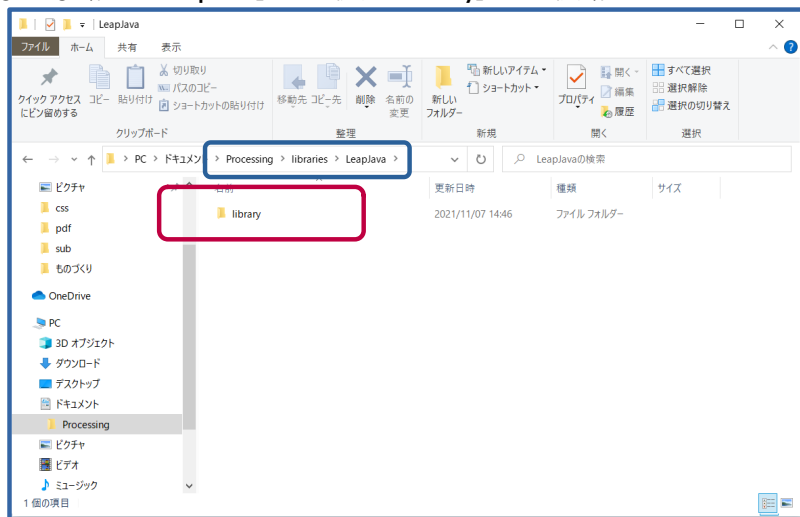
C:\Users\【ユーザ名】\Documents\Processing\libraries



③『LeapJava』という名前のフォルダを新規作成します。

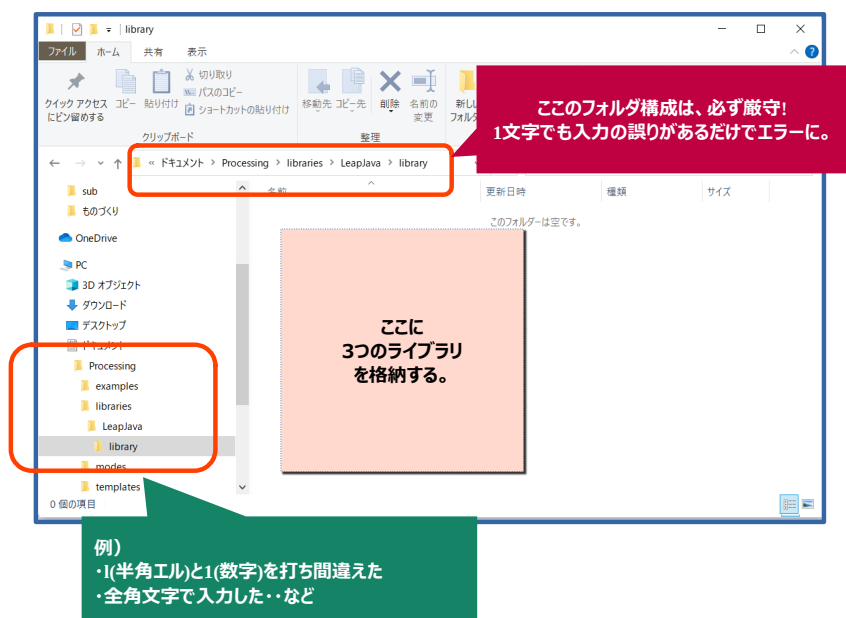


④上記③で作成した『LeapJava』フォルダに移動して『library』フォルダを新規作成します。



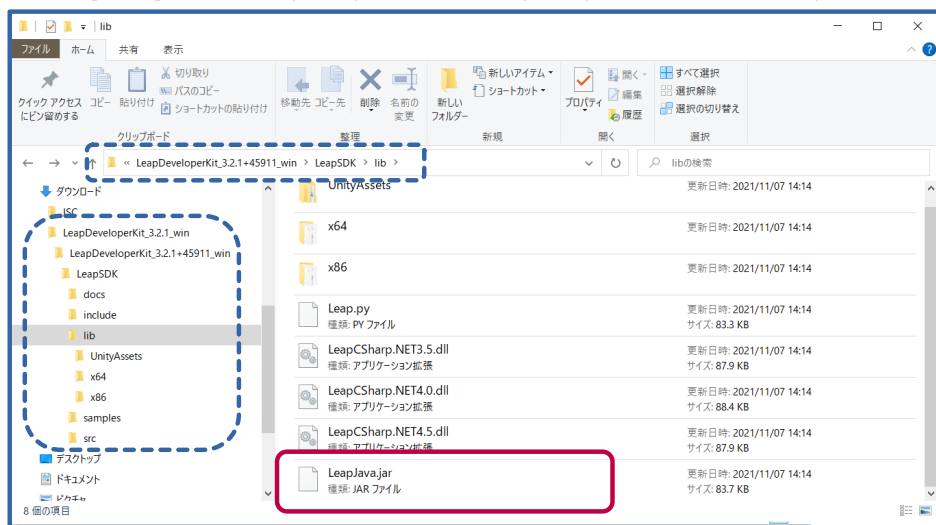
⑤この『library』フォルダ内に、SDKの必要なライブラリ3つを格納します。

※このパスはProcessingが動作する上で、読み込んだり書き込みを行う環境です。フォルダの名称が1文字違うだけでエラー原因になります。ご注意ください。

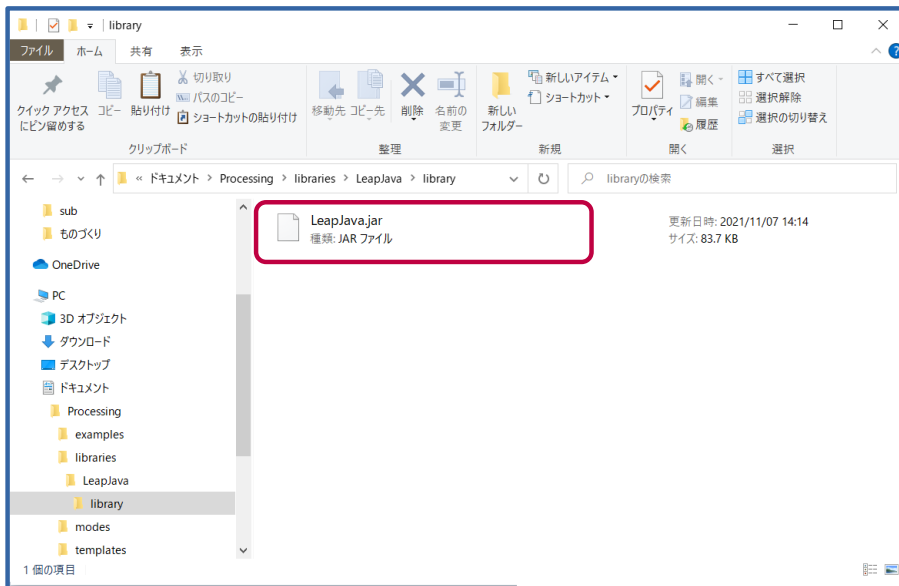


⑥ダウンロードしたSDKの次のパスから『LeapJava.jar』ファイルをコピーします。

C:\Users¥[ユーザ名]¥Downloads¥LeapDeveloperKit_3.2.1_win¥LeapDeveloperKit_3.2.1+45911_win¥LeapSDK¥lib

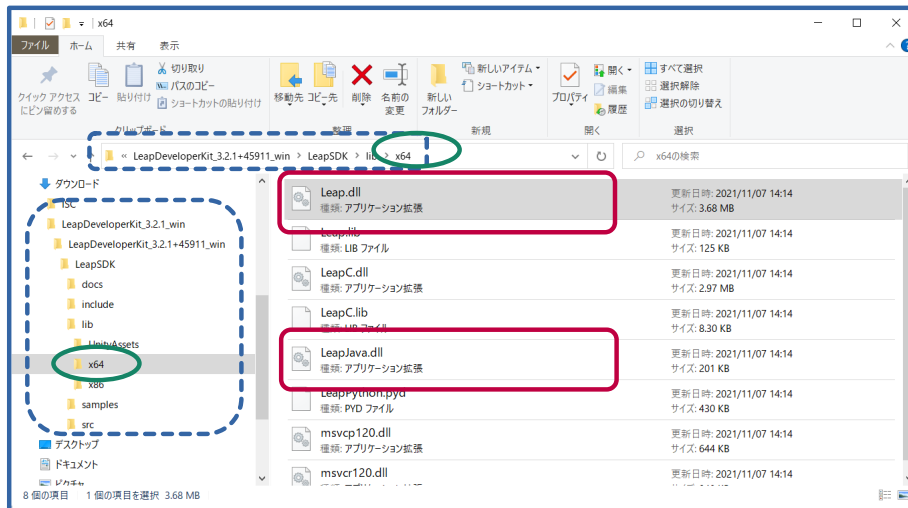


⑦入手したファイル『LeapJava.jar』を、上記⑤のフォルダに貼り付けます。

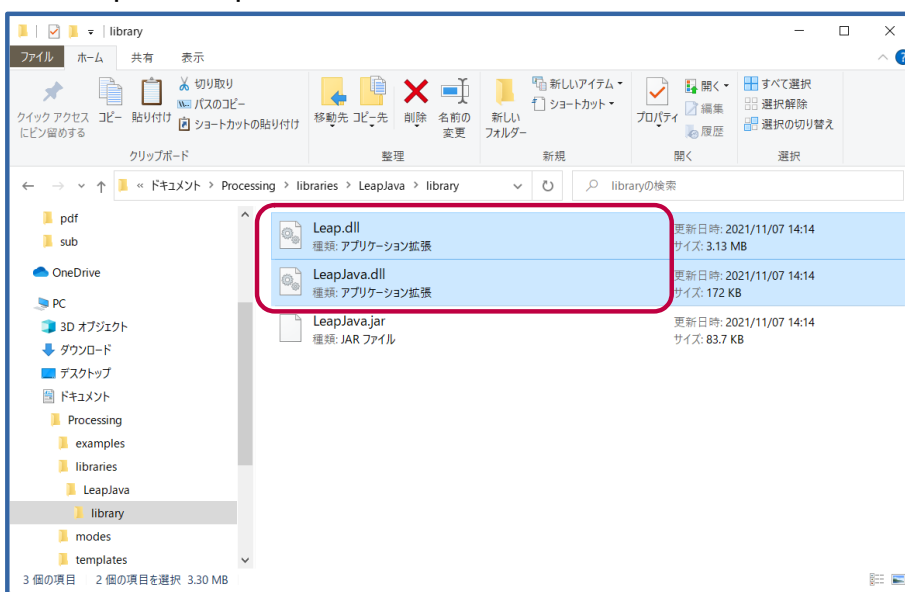


⑧続いて、ダウンロードしたSDKの次のパスから『Leap.dll』と、『LeapJava.dll』ファイルをコピーします。

C:\Users\[ユーザー名]\Downloads\LeapDeveloperKit_3.2.1_win\LeapDeveloperKit_3.2.1+45911_win\LeapSDK\lib\x64



⑨入手した『Leap.dll』と、『LeapJava.dll』ファイルを、上記⑤のフォルダに貼り付けます。



⑩上のように、3つのライブラリを格納したら、準備は完了です。