

## ■ Leap Motionの動作に必要なライブラリの格納

LeapMotionを利用するにあたって、必要なライブラリをProcessingの開発環境に格納します。

LeapMotionの開発情報サイトを確認ください。

[https://developer-archive.leapmotion.com/documentation/java/devguide/Leap\\_Processing.html](https://developer-archive.leapmotion.com/documentation/java/devguide/Leap_Processing.html)

### Using Processing

You can use the Leap Motion Java libraries in a Processing Sketch (in Java mode). This involves adding the Leap Motion files to the Processing libraries folder and importing the Leap Motion classes into the Sketch.

#### Setting Up the Leap Motion Libraries

To put the Leap Motion Java libraries in the Processing `libraries` folder, do the following:

1. Locate and open your Sketchbook folder. (The path to this folder is listed in the Processing Preferences dialog.)
2. Find the folder named `libraries` in the Sketchbook folder, if it exists. Create the folder, if necessary.
3. Inside `libraries`, create a folder named `LeapJava`.
4. Inside `LeapJava`, create a folder named `library`.
5. Find your LeapSDK folder (wherever you copied it after downloading). 5. Copy the following 3 library files from `LeapSDK/lib` to `LeapJava/library`

OS	LeapJava.jar	x86/libLeapJava.so	x86/libLeap.so
Linux 32bit	LeapJava.jar	x86/libLeapJava.so	x86/libLeap.so
Linux 64bit	LeapJava.jar	x64/libLeapJava.so	x64/libLeap.so
Mac OS X	LeapJava.jar	libLeapJava.dylib	libLeap.dylib
Windows 32bit	LeapJava.jar	x86/LeapJava.dll	x86/Leap.dll
Windows 64bit	LeapJava.jar	x64/LeapJava.dll	x64/Leap.dll

Windows環境では、次の3つのライブラリが必要と説明書があります。

3つのライブラリは、インストールしたSDKにあります。これから、Processingの環境フォルダにそれぞれ格納します。

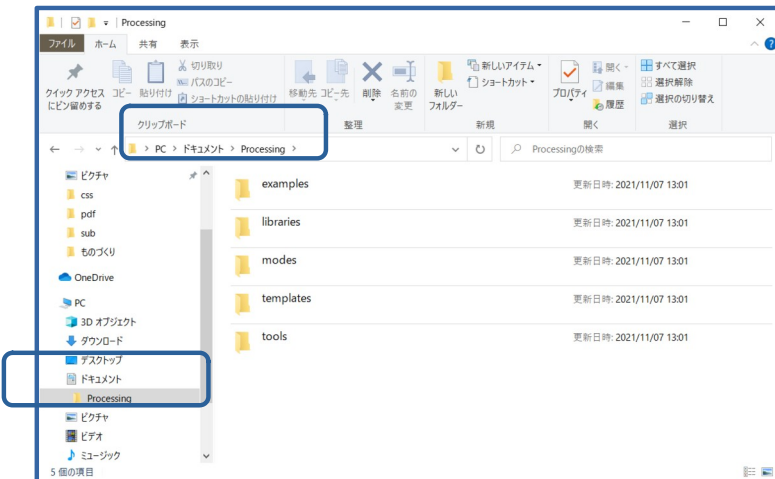
 **Leap.dll**  
 **LeapJava.dll**  
 **LeapJava.jar**

※『LeapJava.jar』ファイルアイコンが表示されない場合は、下記パスからインストールください。  
<https://www.java.com/ja/download/manual.jsp>

① 格納先のフォルダに移動します。

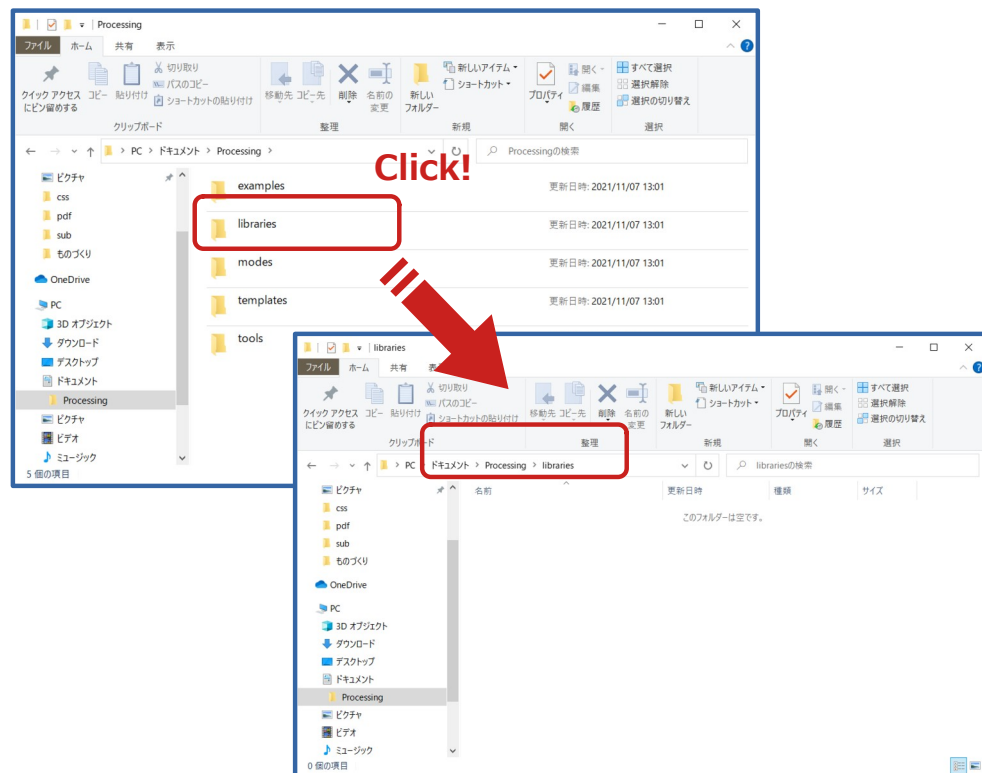
C:\Users\¥[ユーザ名]¥Documents¥Processing

※Processingをダウンロードすると、端末のドキュメントフォルダ内に『Processing』が自動生成される。

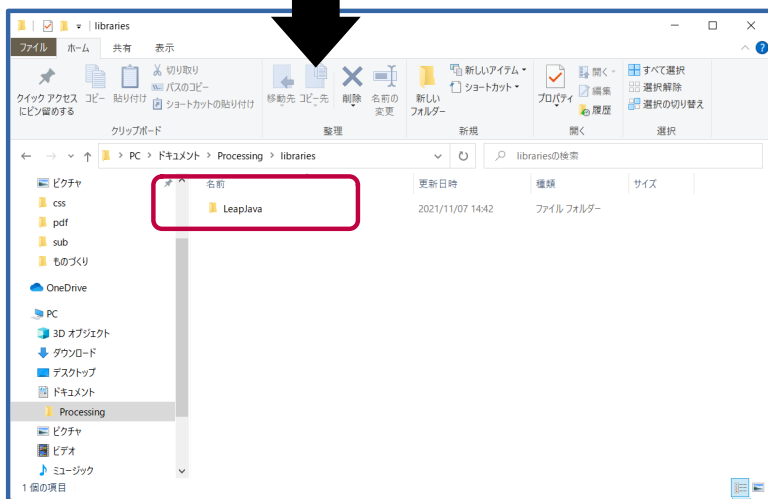
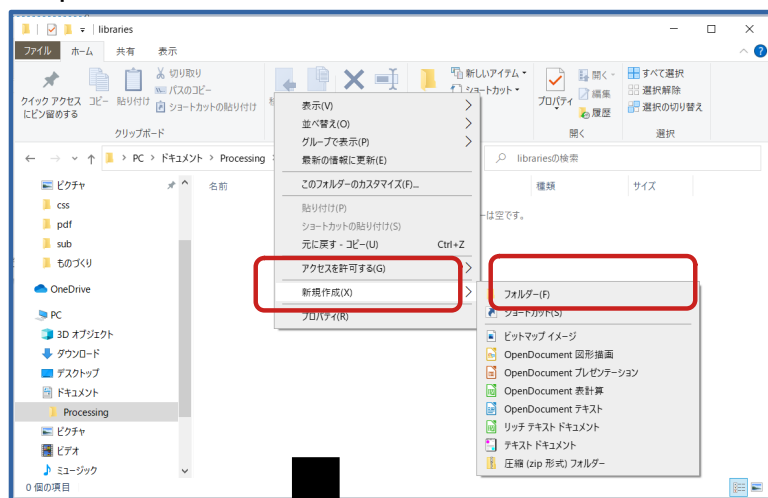


②フォルダ『Libraries』に移動します。

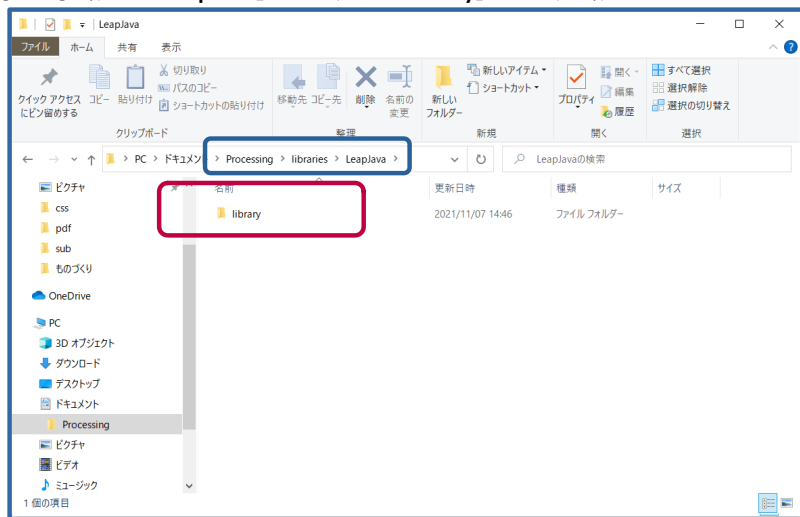
C:\Users\ユーザー名\Documents\Processing\libraries



③『LeapJava』という名前のフォルダを新規作成します。

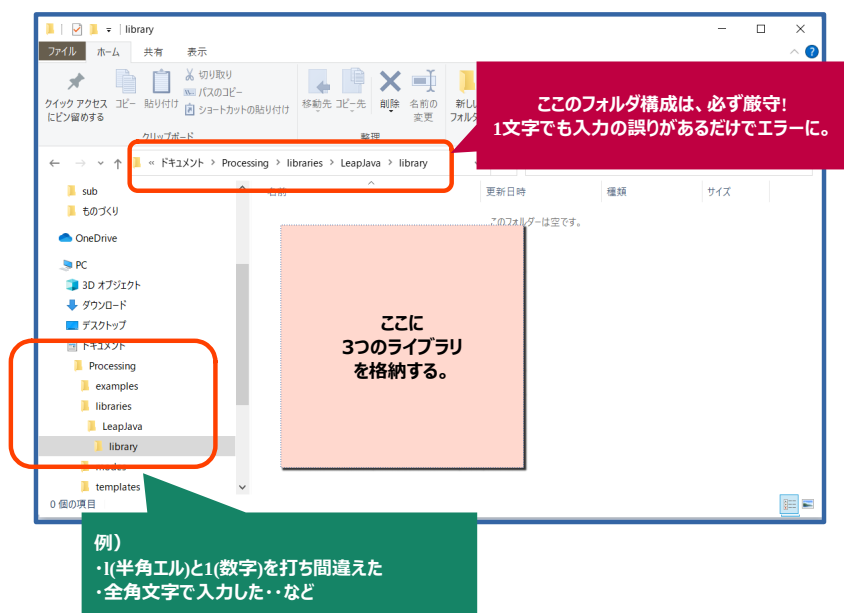


④上記③で作成した『LeapJava』フォルダに移動して『library』フォルダを新規作成します。



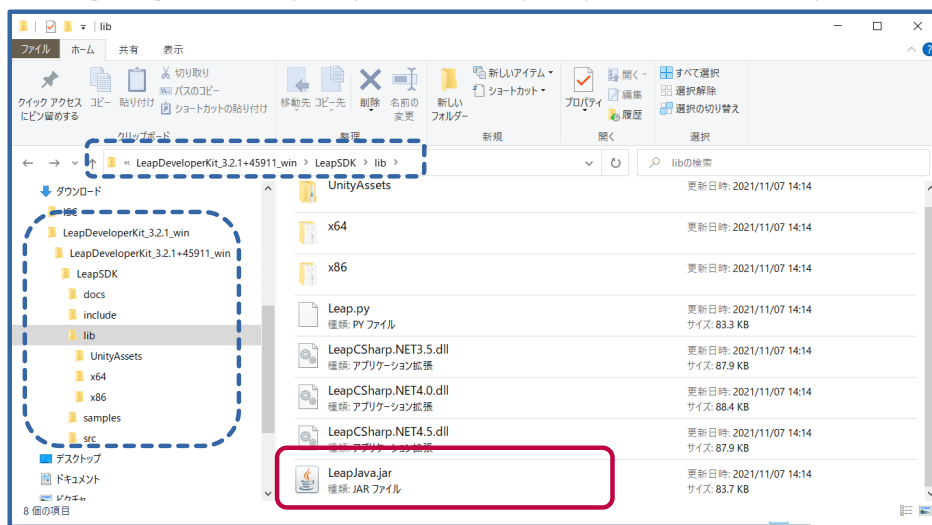
⑤この『library』フォルダ内に、SDKの必要なライブラリ3つを格納します。

※このパスはProcessingが動作する上で、読み込んだり書き込みを行う環境です。フォルダの名称が1文字違うだけでエラー原因になります。ご注意ください。

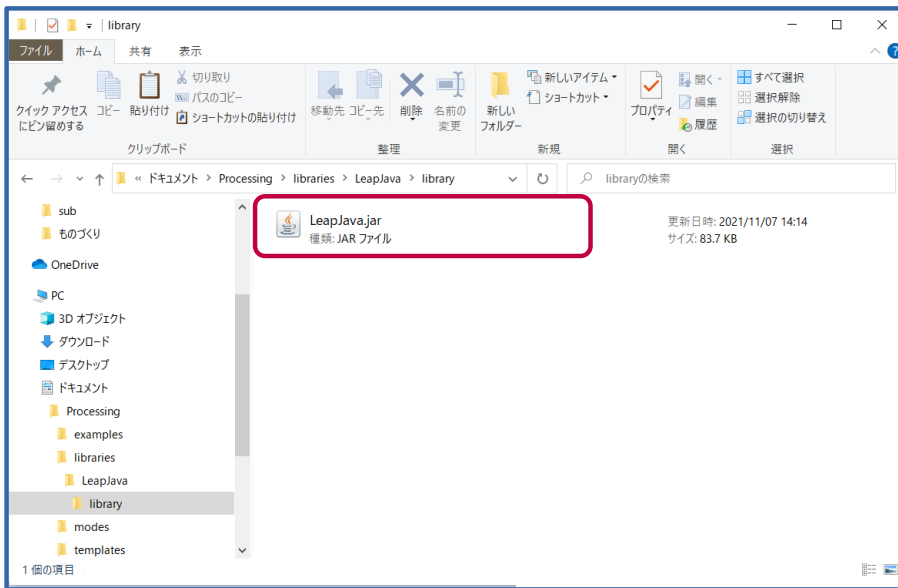


⑥ダウンロードしたSDKの次のパスから『LeapJava.jar』ファイルをコピーします。

C:\Users\%[ユーザ名]\Downloads\LeapDeveloperKit\_3.2.1\_win\LeapDeveloperKit\_3.2.1+45911\_win\LeapSDK\lib

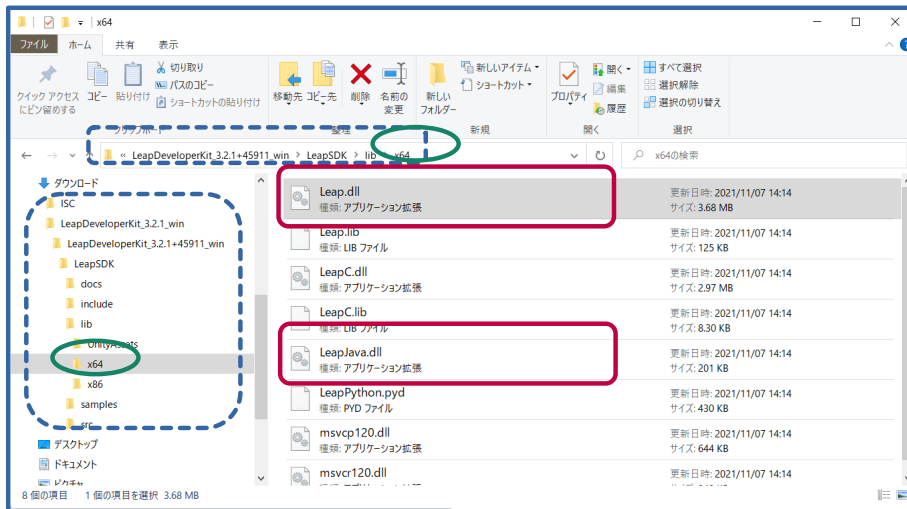


⑦入手したファイル『LeapJava.jar』を、上記⑤のフォルダに貼り付けます。

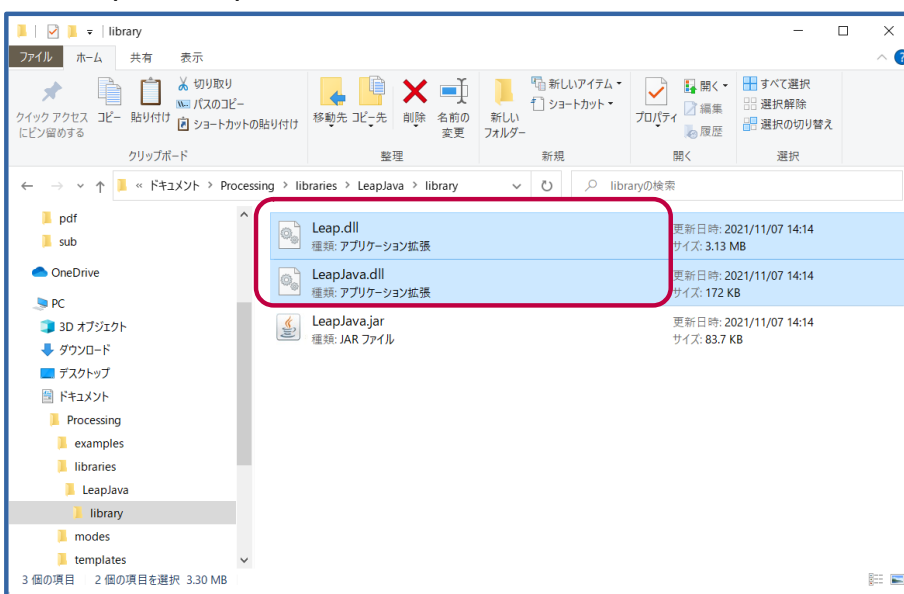


⑧続いて、ダウンロードしたSDKの次のパスから『Leap.dll』と、『LeapJava.dll』ファイルをコピーします。

C:\Users\[ユーザー名]\Downloads\LeapDeveloperKit\_3.2.1\_win\LeapDeveloperKit\_3.2.1+45911\_win\LeapSDK\lib\x64



⑨入手した『Leap.dll』と、『LeapJava.dll』ファイルを、上記⑤のフォルダに貼り付けます。



⑩上のように、3つのライブラリを格納したら、準備は完了です。