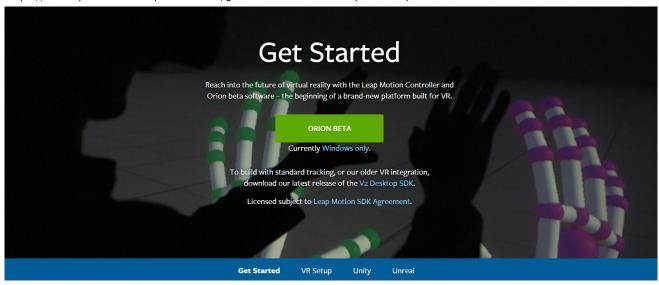
# ■SDKのインストール手順

Leap Motionのインストールができたら、SDKをインストールします。

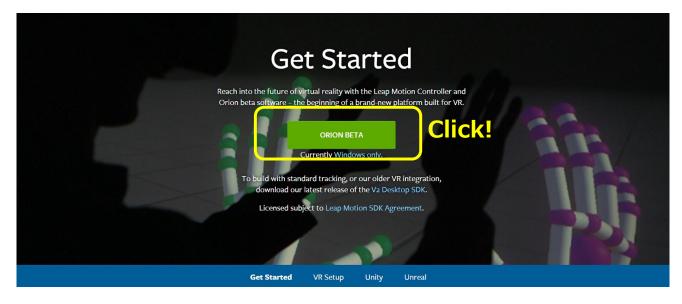
①次のサイトにアクセスします。

https://developer-archive.leapmotion.com/get-started?id=v3-developer-beta&platform=windows&version=3.2.1.45911



②2021年冬時点での最新バージョンV3(別名:ORION)のSDKを、ダウンロードします。

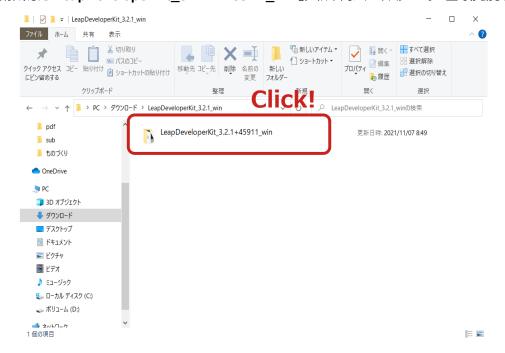
※ダウンロードには数分かかるため、バックグランドで次のProsscingの準備をおすすめします。



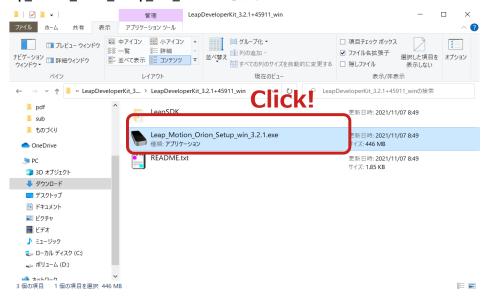
# ③ダウンロードファイル『LeapDeveloperKit\_3.2.1\_win.zip』を解凍して、実行準備します。



### ④解凍した『LeapDeveloperKit 3.2.1+45911 win』フォルダ内に、エクスプローラー上で移動します。



### ⑤『Leap\_Motion\_Orion\_Setup\_win\_3.2.1.exe』を実行します。





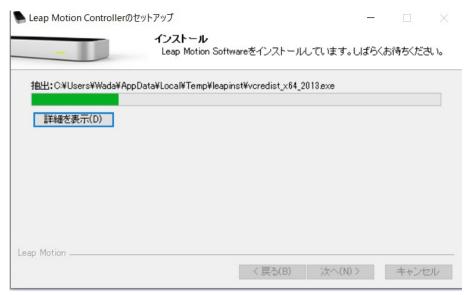
### ⑥セットアップが開始します。



⑦ライセンス許諾を一読し、問題なければ次に進めます。



⑧様々なパッケージが、自動でインストール開始します。終わるまで、数分待ちます。



### ⑨インストールが終わったら、『完了』をクリックします。



※『完了』クリック後、開発画面が表示されますが、クローズして問題ないです。 しかしこのタイミングで表示されるということは、LeapMotionを使うのに有益な情報が記載されたサイトということです。 できれば、一読するのをおすすめします。

⑩SDKのインストールは、これで終了です。

# ちなみに、SDKとは?

ソフトウェア開発キット( **S**oftware **D**evelopment **K**it )の意味。 少ない労力でアプリケーションを開発できるようにするために、プログラム・API・サンプルコードなどをパッケージにしたものの総称です。

開発者は、このパッケージを使えば、<u>機能を実現する技術の詳しい仕組みを理解していなくても、アプリケーションに新機能を実装</u>することができます。

さまざまなソフトウェアベンダーが独自のSDKを提供し、自社製品と他のアプリケーションを簡単に連携できるよう支援しています。 無償のものが多いのは、そのためです。

APIと混同しがちですが、APIはアプリケーションにおける複数のコンポーネントを橋渡しする役割のツールやプロトコルのをまとめたものです。 SDKは、APIもパッケージングしていることがあります。