

INF3710 –Fichiers et Bases de données

Hiver 2019

TP No. 5

Groupe 3

1897402 – Marilou Farmer

1907605 – Antoine Lamontagne

Soumis à : Nikolay Radoev

14 Avril 2019

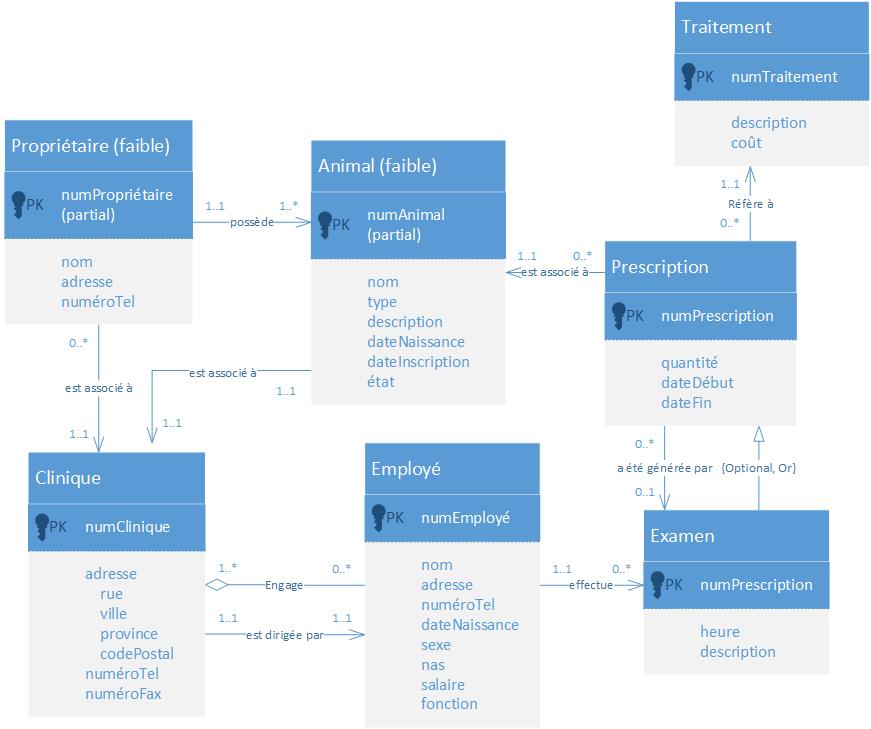
# Introduction

Le projet suivant est une application web pour la compagnie fictive VetoSansFrontieres, qui fournit des soins de santé privés pour animaux domestiques à travers le Canada. L’objectif de l’application est d’augmenter le niveau de communication des différentes cliniques. Les différents propriétaires ainsi que leurs animaux, les traitements, les employés et les cliniques sont les données qui peuvent être enregistrées grâce à l’application. Celle-ci est composée d’une application client, d’une application serveur et d’une base de données. Les technologies principales employées sont Angular, Express et PostgreSQL.

# Manuel de l’utilisateur

Afin d’assurer un bon fonctionnement de l’application, veuillez vous référer au fichier README.md et veuillez suivre les étapes dans l’ordre selon dans lequel elles sont présentées.

# Le modèle conceptuel UML



## Hypothèses

1. L'attribut nom pour les employés et les propriétaires contient le prénom, le deuxième nom et le nom de famille.
2. Un examen est un type de traitement. Il peut être prescrit à la fin d’un examen précédent par un vétérinaire ou bien avoir été enregistré sans examen par une secrétaire. Dans le second cas, l’attribut « numExamen » de prescription est null.
3. La date d’un examen est obtenue avec la date de début de la prescription ou avec la date de fin de la prescription associée.
4. Dans la description du problème, il est indiqué qu’on doit savoir le nom du vétérinaire pour chaque examen. Nous avons plutôt inclus une clé étrangère qui nous permet d’accéder au nom et à tous les attributs du vétérinaire.
5. Pour gérer une clinique, la fonction de l’employé doit absolument être « gestionnaire ».
6. Pour effectuer un examen, la fonction de l’employé doit absolument être « vétérinaire ».
7. Seule l’adresse de la clinique est un attribut composé, comme spécifié dans l’énoncé.

# Le modèle relationnel en syntaxe abstraite

Employe(numEmploye, nom, adresse, numTel, dateNaissance, sexe, nas, salaire, fonction)

PK(numEmploye)

Clinique(numClinique, adresse, numTel, numFax, numGestionnaire)

PK(numClinique)

FK(numGestionnaire) REFERENCES Employe(numEmploye)

Embauche(numEmploye, numClinique)

PK(numEmploye, numClinique)

FK(numEmploye) REFERENCES Employe(numEmploye)

FK(numClinique) REFERENCES Clinique(numClinique)

Proprietaire(numProprietaire numClinique, nom, adresse, numTel)

PK(numProprietaire, numClinique)

FK(numClinique) REFERENCES Clinique(numClinique)

Animal(numAnimal, numProprietaire, numClinique, nom, type, description, dateNaissance, dateInscription, etat)

PK(numAnimal, numClinique)

FK(numProprietaire) REFERENCES Proprietaire(numProprietaire)

FK(numClinique) REFERENCES Clinique(numClinique)

Traitement(numTraitement, description, cout)

PK(numTraitement)

Prescription(numPrescription, numAnimal, numTraitement, numExamen, quantite, dateDebut, dateFin)

PK(numPrescription)

FK(numAnimal) REFERENCES Animal(numAnimal)

FK(numTraitement) REFERENCES Traitement(numTraitement)

FK(numExamen) REFERENCES Examen(numExamen)

Examen(numPrescription, heure, description, numVeterinaire)

PK(numPrescription)

FK(numPrescription) REFERENCES Prescription(numPrescription)

FK(numVeterinaire) REFERENCES Employe(numEmploye)

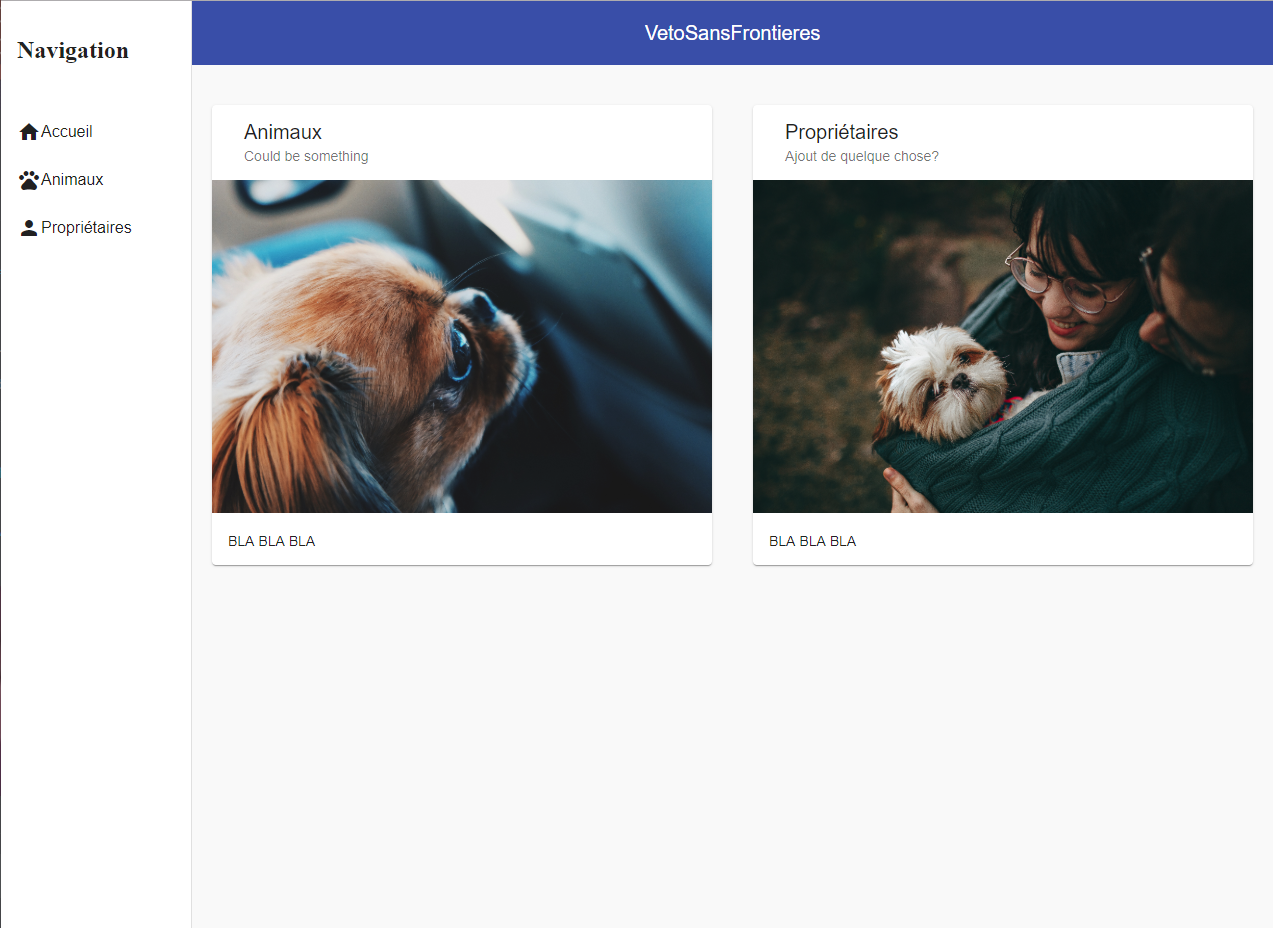
# Dépendances fonctionnelles et explication de la forme normale

## Fonctionnalité bonus

# Présentation de l’application

## Accueil

De la page d’accueil, il est possible de naviguer à la page des animaux ou à la page des propriétaires. Ces navigations se font en cliquant sur les cartes ou sur la barre de navigation à la gauche de l’écran.

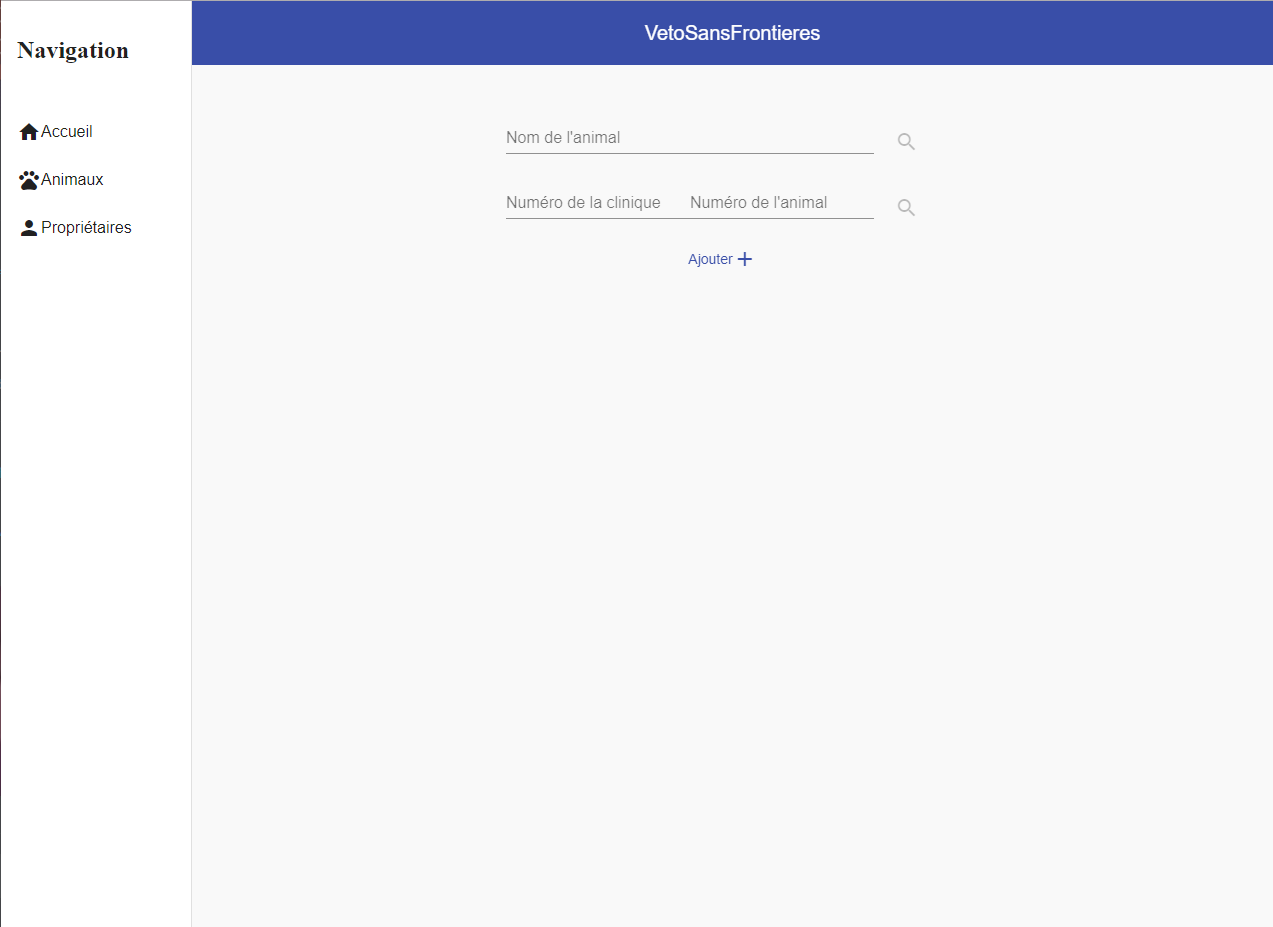


## Animaux

La page de base des animaux présente deux barres de recherche et un bouton pour ajouter un animal.

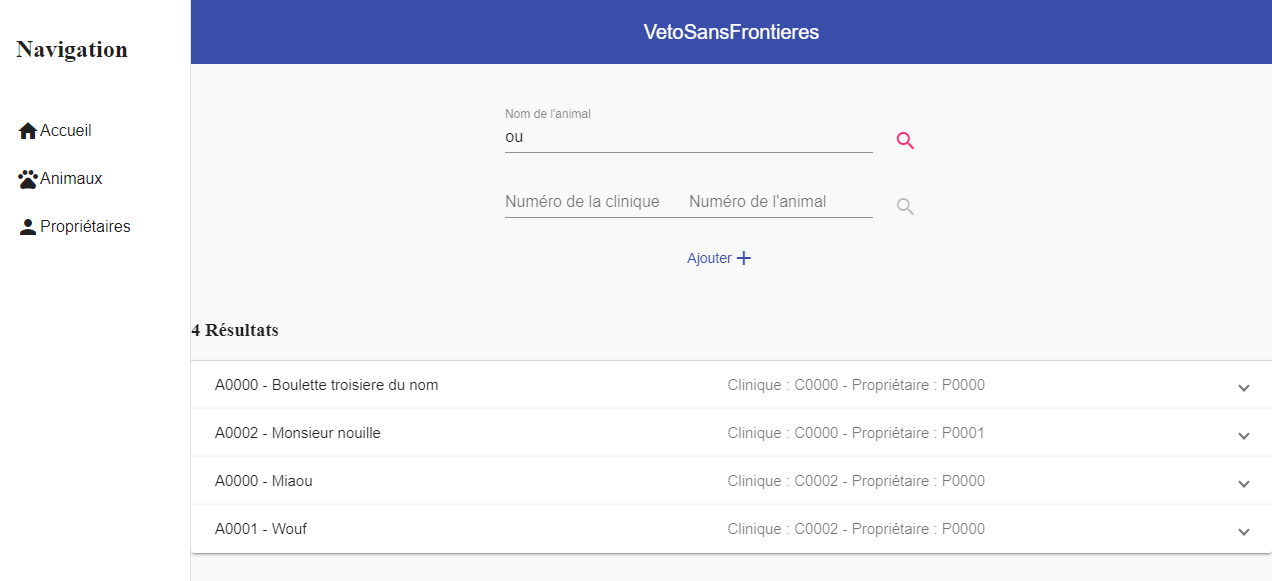
La première barre de recherche permet de chercher des animaux en fonction d’une partie de leur nom.

La deuxième barre de recherche permet de chercher un animal en fonction du numéro de clinique auquel il est associé et au numéro de l’animal.



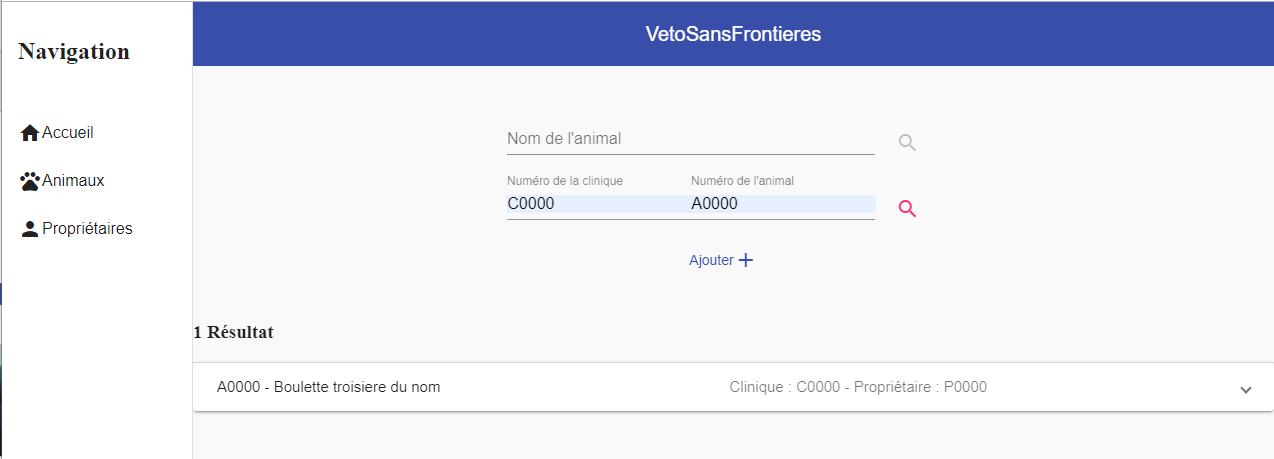
## Recherche par nom

En cherchant par nom, plusieurs résultats s’affichent à l’écran.



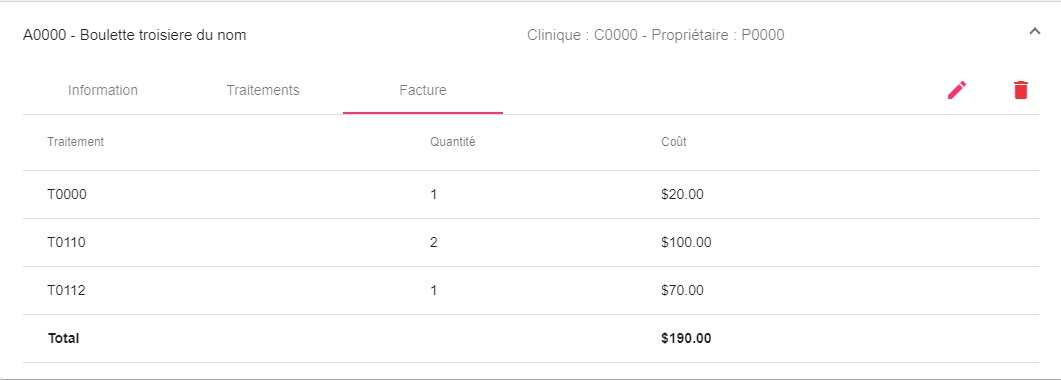
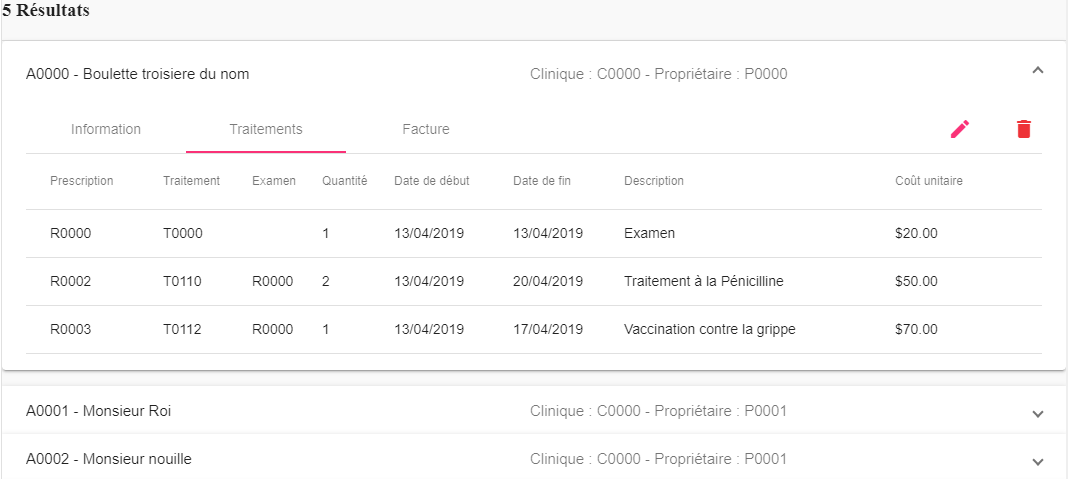
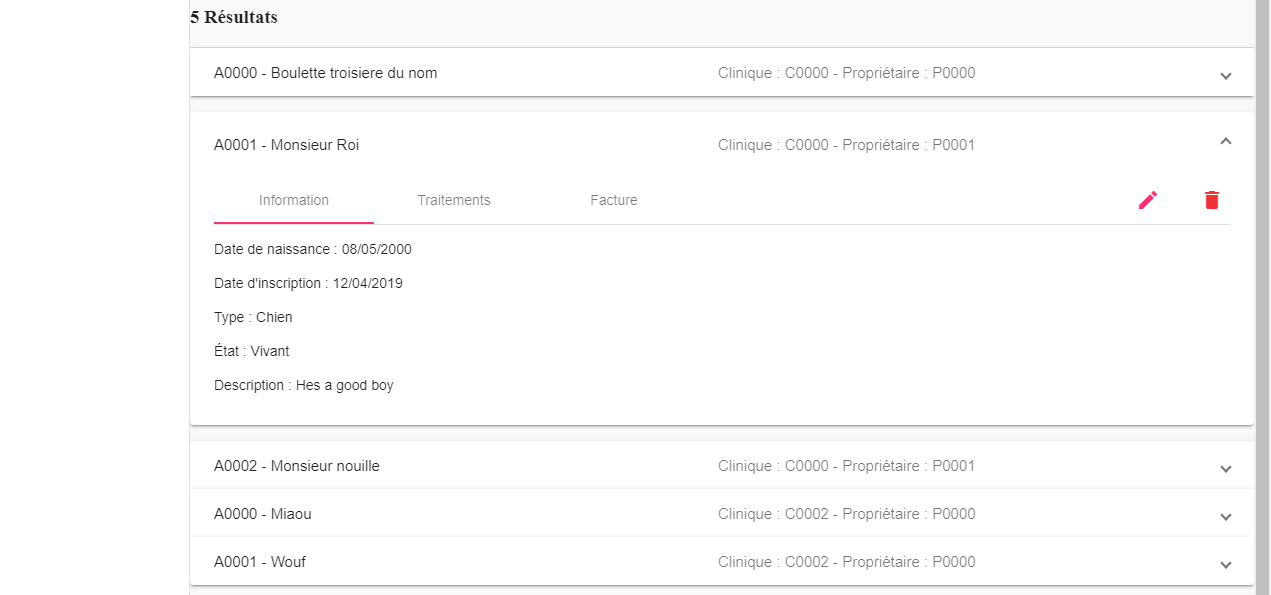
## Recherche par numéro de clinique et numéro d’animal

En cherchant par numéro de clinique et numéro d’animal, un seul animal d’affiche à l’écran.



## Navigation dans les tabulations d’un animal

En cliquant sur un résultat, les informations de cet animal apparaissent. Trois onglets sont disponibles. Le premier onglet correspond aux informations générales de l’animal, le deuxième onglet correspond aux traitements que cet animal a reçus ou doit recevoir et le troisième onglet correspond à la facture engendrée par ces traitements. Deux nouveaux boutons sont aussi disponibles, il s’agit du crayon pour modifier les informations de l’animal et de la poubelle pour supprimer l’animal.



## Propriétaire

La page de base des propriétaires présente les informations des tous les propriétaires d’animaux parmi toutes les cliniques.

