

Cas d'utilisation

Package in package 'Analyse'

Cas d'utilisation
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
francois created on 2018-09-04. Last modified 2018-09-04

Diag cu afficherIcône diagram

Use Case diagram in package 'Cas d'utilisation'

Diagramme du cas d'utilisation pour afficher une icône.

Diag cu afficherIcône
Version 1.0
anlami created on 2018-09-13. Last modified 2018-09-19

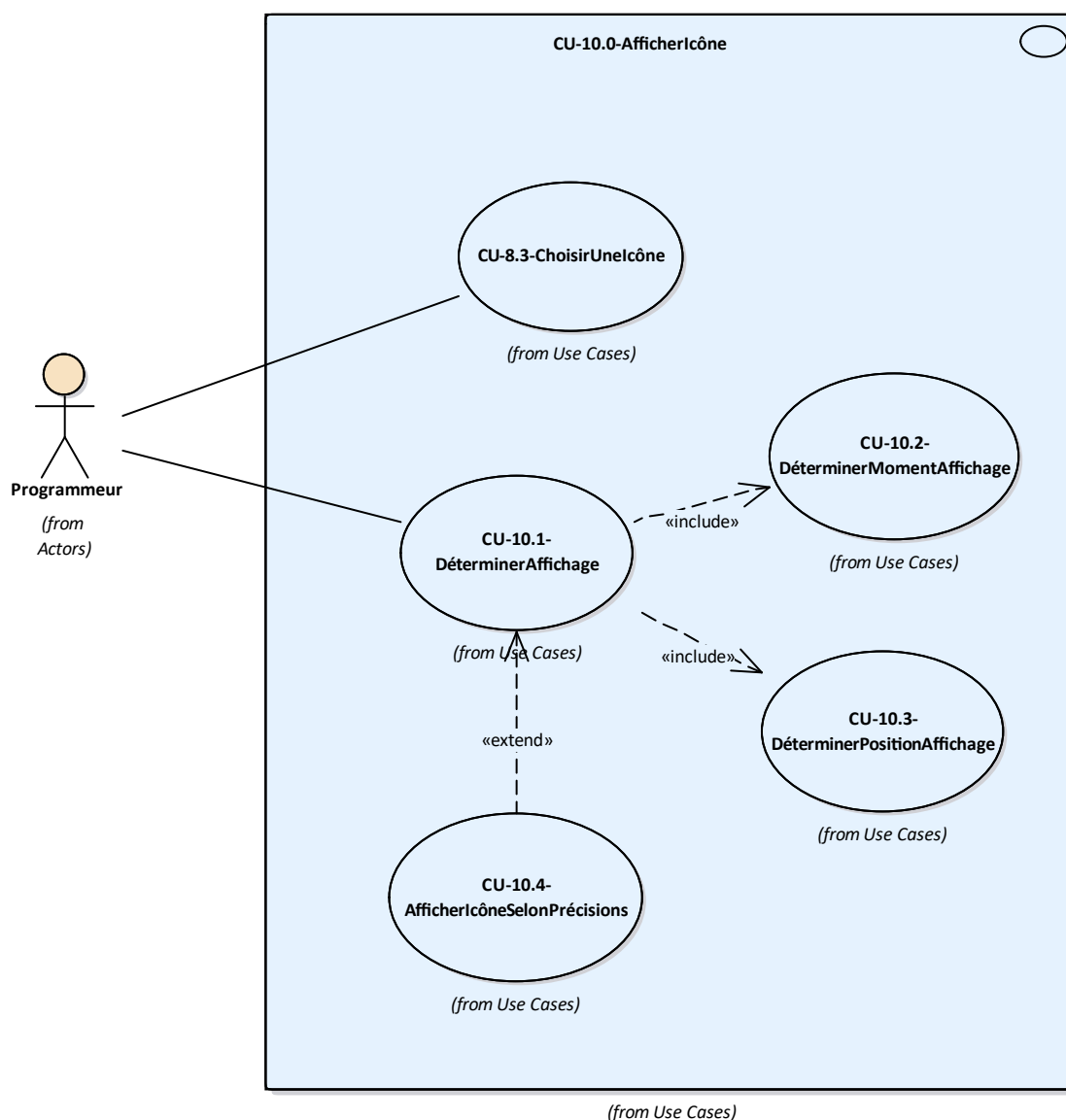


Figure 1: Diag cu afficherIcône

Diag cu créationPrimitive diagram

Use Case diagram in package 'Cas d'utilisation'

Diagramme du cas d'utilisation pour créer une primitive.

Diag cu créationPrimitive

Version 1.0

anlami created on 2018-09-13. Last modified 2018-09-19

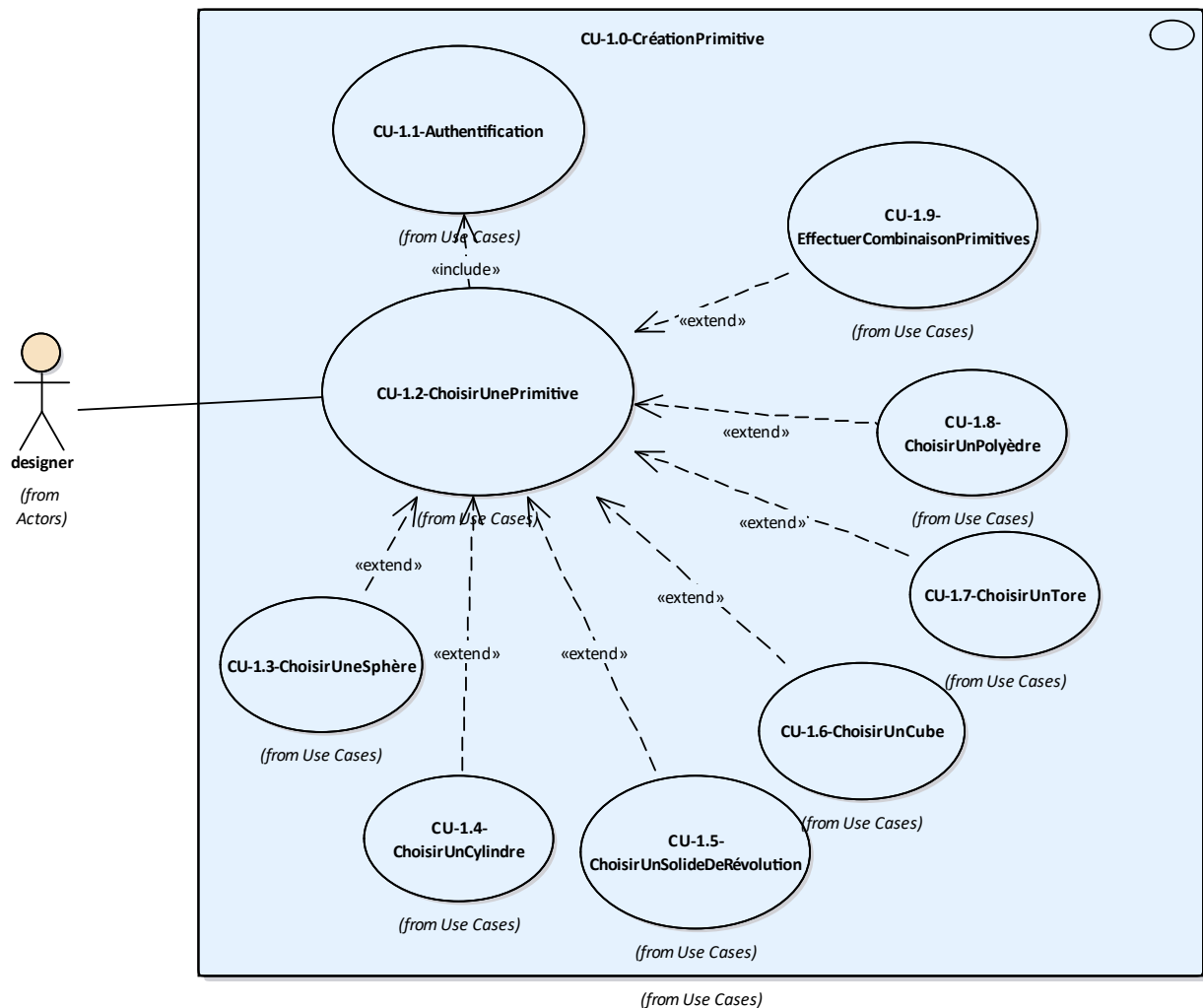


Figure 2: Diag cu créationPrimitive

Diag cu téléchargement diagram

Use Case diagram in package 'Cas d'utilisation'

Diagramme du cas d'utilisation pour télécharger une icône sur le serveur.

Diag cu téléchargement

Version 1.0

anlami created on 2018-09-13. Last modified 2018-09-19

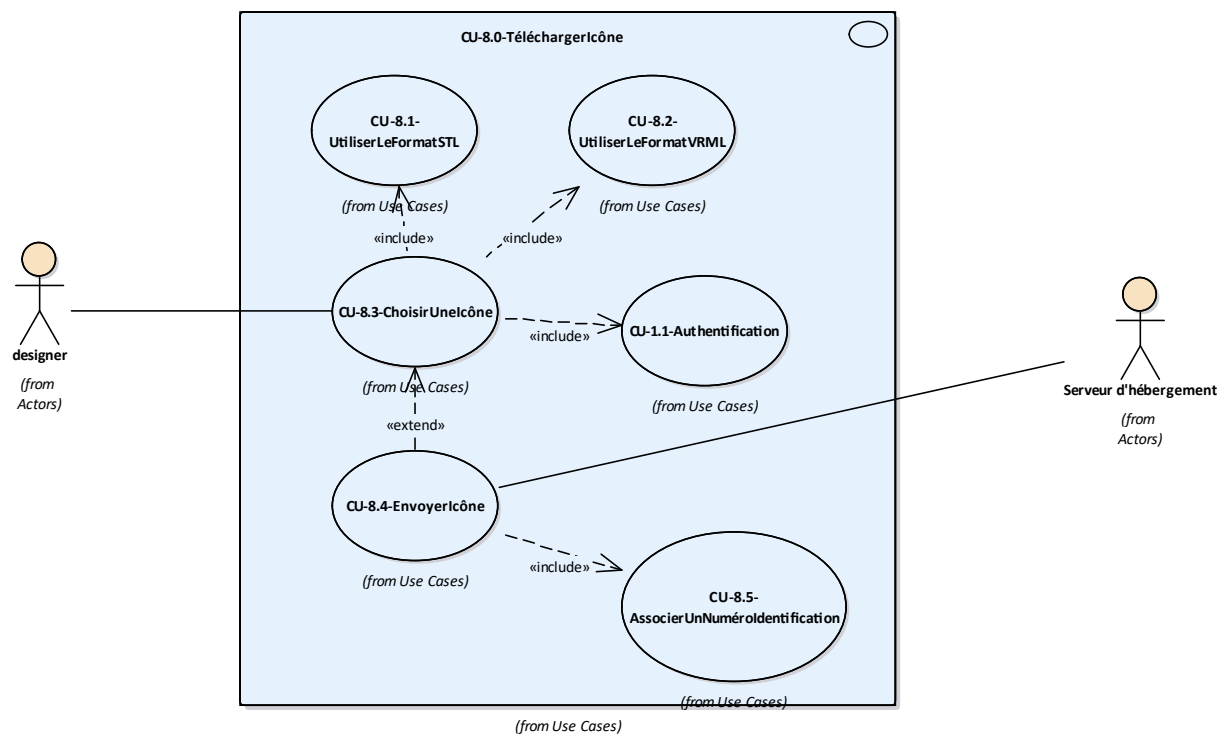


Figure 3: Diag cu téléchargement

Diagramme de contexte diagram

Use Case diagram in package 'Cas d'utilisation'

Diagramme de contexte

Version 1.0

francois created on 2018-09-04. Last modified 2018-09-13

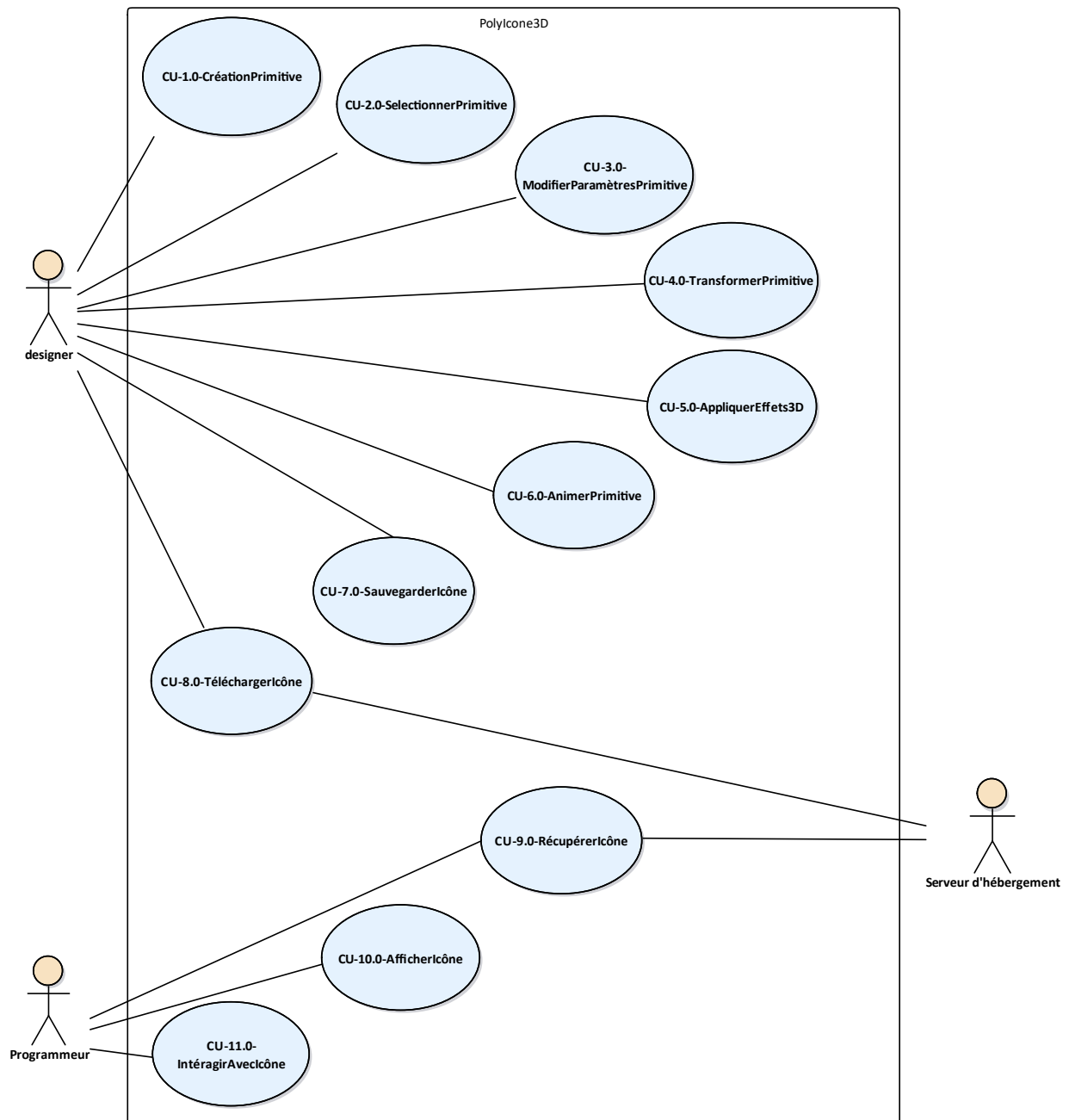


Figure 4: Diagramme de contexte

Actors

Package in package 'Cas d'utilisation'

Contains Actors that represent the roles that users play with respect to the system.

Actors
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
francois created on 2018-09-04. Last modified 2018-09-04

Use Cases

Package in package 'Cas d'utilisation'

Contains Use Case that represent the value or goal that the Actors wish to achieve.

Use Cases

Version 1.0 Phase 1.0 Proposed

francois created on 2018-09-04. Last modified 2018-09-04

CU-1.1-Authentication


UseCase in package 'Use Cases'


CU-1.1-Authentication

Version 1.0 Phase 1.0 Proposed

anlami created on 2018-09-13. Last modified 2018-09-19

CONNECTORS

 **Include** «include» Source -> Destination
From: CU-1.2-ChoisirUnePrimitive : UseCase, Public
To: CU-1.1-Authentication : UseCase, Public

 **Include** «include» Source -> Destination
From: CU-8.3-ChoisirUneIcône : UseCase, Public
To: CU-1.1-Authentication : UseCase, Public

CU-1.2-ChoisirUnePrimitive

UseCase in package 'Use Cases'


Choisir une primitive.


CU-1.2-ChoisirUnePrimitive


Version 1.0 Phase 1.0 Proposed

anlami created on 2018-09-13. Last modified 2018-09-19


CONNECTORS


 **Include** «include» Source -> Destination
From: CU-1.2-ChoisirUnePrimitive : UseCase, Public
To: CU-1.1-Authentication : UseCase, Public


 **Association** Unspecified
From: designer : Actor, Public
To: CU-1.2-ChoisirUnePrimitive : UseCase, Public


 **Extend** «extend» Source -> Destination
From: CU-1.7-ChoisirUnTore : UseCase, Public
To: CU-1.2-ChoisirUnePrimitive : UseCase, Public


CONNECTORS


 **Extend** «extend» Source -> Destination
 From: CU-1.3-ChoisirUneSphère : UseCase, Public
 To: CU-1.2-ChoisirUnePrimitive : UseCase, Public

 **Extend** «extend» Source -> Destination
 From: CU-1.4-ChoisirUnCylindre : UseCase, Public
 To: CU-1.2-ChoisirUnePrimitive : UseCase, Public

 **Extend** «extend» Source -> Destination
 From: CU-1.8-ChoisirUnPolyèdre : UseCase, Public
 To: CU-1.2-ChoisirUnePrimitive : UseCase, Public

 **Extend** «extend» Source -> Destination
 From: CU-1.5-ChoisirUnSolideDeRévolution : UseCase, Public
 To: CU-1.2-ChoisirUnePrimitive : UseCase, Public

 **Extend** «extend» Source -> Destination
 From: CU-1.9-EffectuerCombinaisonPrimitives : UseCase, Public
 To: CU-1.2-ChoisirUnePrimitive : UseCase, Public


 **Extend** «extend» Source -> Destination
 From: CU-1.6-ChoisirUnCube : UseCase, Public
 To: CU-1.2-ChoisirUnePrimitive : UseCase, Public

CU-1.3-ChoisirUneSphère

UseCase in package 'Use Cases'

CU-1.3-ChoisirUneSphère
 Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
 anlami created on 2018-09-13. Last modified 2018-09-19

CONNECTORS

 **Extend** «extend» Source -> Destination
 From: CU-1.3-ChoisirUneSphère : UseCase, Public
 To: CU-1.2-ChoisirUnePrimitive : UseCase, Public


CU-1.4-ChoisirUnCylindre

UseCase in package 'Use Cases'

CU-1.4-ChoisirUnCylindre
 Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
 anlami created on 2018-09-13. Last modified 2018-09-19

CONNECTORS

CONNECTORS

 **Extend** «extend» Source -> Destination
From: CU-1.4-ChoisirUnCylindre : UseCase, Public
To: CU-1.2-ChoisirUnePrimitive : UseCase, Public

CU-1.5-ChoisirUnSolideDeRévolution


UseCase in package 'Use Cases'

CU-1.5-ChoisirUnSolideDeRévolution

Version 1.0 Phase 1.0 Proposed

anlami created on 2018-09-13. Last modified 2018-09-19

CONNECTORS

 **Extend** «extend» Source -> Destination
From: CU-1.5-ChoisirUnSolideDeRévolution : UseCase, Public
To: CU-1.2-ChoisirUnePrimitive : UseCase, Public

CU-1.6-ChoisirUnCube


UseCase in package 'Use Cases'

CU-1.6-ChoisirUnCube

Version 1.0 Phase 1.0 Proposed

anlami created on 2018-09-13. Last modified 2018-09-19

CONNECTORS

 **Extend** «extend» Source -> Destination
From: CU-1.6-ChoisirUnCube : UseCase, Public
To: CU-1.2-ChoisirUnePrimitive : UseCase, Public

CU-1.7-ChoisirUnTore


UseCase in package 'Use Cases'

CU-1.7-ChoisirUnTore

Version 1.0 Phase 1.0 Proposed

anlami created on 2018-09-13. Last modified 2018-09-19

CONNECTORS


 **Extend** «extend» Source -> Destination
From: CU-1.7-ChoisirUnTore : UseCase, Public
To: CU-1.2-ChoisirUnePrimitive : UseCase, Public

CU-1.8-ChoisirUnPolyèdre

UseCase in package 'Use Cases'

CU-1.8-ChoisirUnPolyèdre
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
anlami created on 2018-09-13. Last modified 2018-09-19

CONNECTORS

 **Extend** «extend» Source -> Destination
From: CU-1.8-ChoisirUnPolyèdre : UseCase, Public
To: CU-1.2-ChoisirUnePrimitive : UseCase, Public


CU-1.9-EffectuerCombinaisonPrimitives

UseCase in package 'Use Cases'

Effectuer une combinaison de primitives.

CU-1.9-EffectuerCombinaisonPrimitives
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
anlami created on 2018-09-13. Last modified 2018-09-19

CONNECTORS

 **Extend** «extend» Source -> Destination
From: CU-1.9-EffectuerCombinaisonPrimitives : UseCase, Public
To: CU-1.2-ChoisirUnePrimitive : UseCase, Public


CU-10.0-AfficherIcône

UseCase in package 'Use Cases'


Afficher une icône dans le champ de vision d'un utilisateur.

CU-10.0-AfficherIcône
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
anlami created on 2018-09-13. Last modified 2018-09-21

CONNECTORS

 **Association** Unspecified
From: Programmeur : Actor, Public
To: CU-10.0-AfficherIcône : UseCase, Public

PRE-CONDITION CONSTRAINT

 Le programmeur doit avoir un compte.

[Approved, weight is 0]



Le programmeur doit avoir préalablement téléchargé les icônes qui veut utiliser.

[Approved, weight is 0]

SCENARIOS



Basic Path. Basic Path

1. Le programmeur se connecte à son compte.

Uses:

2. Le programmeur selectionne des icônes téléchargées sur le serveur d'hébergement.

Uses:

3. Le programmeur détermine les paramètres d'affichage des icônes.

Uses:

4. Le système PolyIcône3D applique les paramètres d'affichage sur les icônes.

Uses:

5. Les icônes sont affichées selon les précisions dans le champ de vision de l'utilisateur.

Uses:

Alternate: 5a. Scénario secondaire



Alternate. Scénario secondaire

1. Le programmeur se connecte à son compte.

Uses:

2. Le programmeur selectionne des icônes téléchargées sur le serveur d'hébergement.

Uses:

3. Le programmeur détermine les paramètres d'affichage des icônes.

Uses:

4. Le système PolyIcône3D applique les paramètres d'affichage sur les icônes.

Uses:

5. Des erreurs d'affichage empêche les icônes d'être affichées correctement.

Uses:

POST CONDITION CONSTRAINT

 Les icônes peuvent être prévisualisé.

[Approved, weight is 0]

CU-10.1-DéterminerAffichage

UseCase in package 'Use Cases'


Déterminer l'affichage.


CU-10.1-DéterminerAffichage


Version 1.0 Phase 1.0 Proposed


anlami created on 2018-09-13. Last modified 2018-09-19

CONNECTORS

 **Include** «include» Source -> Destination
From: CU-10.1-DéterminerAffichage : UseCase, Public
To: CU-10.2-DéterminerMomentAffichage : UseCase, Public

 **Include** «include» Source -> Destination
From: CU-10.1-DéterminerAffichage : UseCase, Public
To: CU-10.3-DéterminerPositionAffichage : UseCase, Public

 **Extend** «extend» Source -> Destination
From: CU-10.4-AfficherIcôneSelonPrécisions : UseCase, Public
To: CU-10.1-DéterminerAffichage : UseCase, Public

 **Association** Unspecified
From: Programmeur : Actor, Public
To: CU-10.1-DéterminerAffichage : UseCase, Public

CU-10.2-DéterminerMomentAffichage

UseCase in package 'Use Cases'


Déterminer le moment de l'affichage.

CU-10.2-DéterminerMomentAffichage

Version 1.0 Phase 1.0 Proposed

anlami created on 2018-09-13. Last modified 2018-09-19

CONNECTORS

 **Include** «include» Source -> Destination
From: CU-10.1-DéterminerAffichage : UseCase, Public
To: CU-10.2-DéterminerMomentAffichage : UseCase, Public

CU-10.3-DéterminerPositionAffichage

UseCase in package 'Use Cases'

Déterminer la position de l'affichage.

CU-10.3-DéterminerPositionAffichage

Version 1.0 Phase 1.0 Proposed

anlami created on 2018-09-13. Last modified 2018-09-19

CONNECTORS



Include «include» Source -> Destination

From: CU-10.1-DéterminerAffichage : UseCase, Public

To: CU-10.3-DéterminerPositionAffichage : UseCase, Public

CU-10.4-AfficherIcôneSelonPrécisions

UseCase in package 'Use Cases'

Afficher l'icône selon les précisions.

CU-10.4-AfficherIcôneSelonPrécisions

Version 1.0 Phase 1.0 Proposed

anlami created on 2018-09-13. Last modified 2018-09-19

CONNECTORS



Extend «extend» Source -> Destination

From: CU-10.4-AfficherIcôneSelonPrécisions : UseCase, Public

To: CU-10.1-DéterminerAffichage : UseCase, Public

CU-11.0-IntégrerAvecIcône

UseCase in package 'Use Cases'

Intégrer avec une icône de façon à pouvoir déplacer, agrandir et rapetisser une ou des icônes.

CU-11.0-IntégrerAvecIcône

Version 1.0 Phase 1.0 Proposed

anlami created on 2018-09-13. Last modified 2018-09-13

CONNECTORS



Association Unspecified

From: Programmeur : Actor, Public

To: CU-11.0-IntégrerAvecIcône : UseCase, Public

CU-3.0-ModifierParamètresPrimitive

UseCase in package 'Use Cases'

Modifier les paramètres d'une primitive, soit: les dimensions géométrique, les attributs d'affichage (couleur, transparence,


réflexivité) et la texture de la primitive.

CU-3.0-ModifierParamètresPrimitive

Version 1.0 Phase 1.0 Proposed

anlami created on 2018-09-13. Last modified 2018-09-13

CONNECTORS

 **Association** Unspecified
From: designer : Actor, Public
To: CU-3.0-ModifierParamètresPrimitive : UseCase, Public

CU-4.0-TransformerPrimitive

UseCase in package 'Use Cases'


Appliquer une transformation sur une primitive, soit une translation, une rotation ou une mise à l'échelle.

CU-4.0-TransformerPrimitive

Version 1.0 Phase 1.0 Proposed

anlami created on 2018-09-13. Last modified 2018-09-13

CONNECTORS

 **Association** Unspecified
From: designer : Actor, Public
To: CU-4.0-TransformerPrimitive : UseCase, Public

CU-5.0-AppliquerEffets3D

UseCase in package 'Use Cases'


Appliquer des effets 3D sur une primitive, soit; une extrusion, un cisaillement et des arrondis d'arrêtes.

CU-5.0-AppliquerEffets3D

Version 1.0 Phase 1.0 Proposed

anlami created on 2018-09-13. Last modified 2018-09-13

CONNECTORS

 **Association** Unspecified
From: designer : Actor, Public
To: CU-5.0-AppliquerEffets3D : UseCase, Public

CU-6.0-AnimerPrimitive

UseCase in package 'Use Cases'

Animer une primitive. Permet d'animer une translation selon un vecteur, une rotation selon un axe et une mise à l'échelle de la primitive.

CU-6.0-AnimerPrimitive

Version 1.0 Phase 1.0 Proposed

anlami created on 2018-09-13. Last modified 2018-09-13

CONNECTORS**Association** Unspecified

From: designer : Actor, Public

To: CU-6.0-AnimerPrimitive : UseCase, Public

CU-7.0-SauvegarderIcône

UseCase in package 'Use Cases'

Sauvegarder une icône et de ses animations en format VRML ou STL.

CU-7.0-SauvegarderIcône

Version 1.0 Phase 1.0 Proposed

anlami created on 2018-09-13. Last modified 2018-09-13

CONNECTORS**Association** Unspecified

From: designer : Actor, Public

To: CU-7.0-SauvegarderIcône : UseCase, Public

CU-8.0-TéléchargerIcône

UseCase in package 'Use Cases'

Télécharger une icône d'un ordinateur vers le serveur, en lui associant un numéro d'identification.

CU-8.0-TéléchargerIcône

Version 1.0 Phase 1.0 Proposed

anlami created on 2018-09-13. Last modified 2018-09-21

CONNECTORS**Association** Unspecified

From: Serveur d'hébergement : Actor, Public

To: CU-8.0-TéléchargerIcône : UseCase, Public

**Association** Unspecified


From: designer : Actor, Public

To: CU-8.0-TéléchargerIcône : UseCase, Public

PRE-CONDITION CONSTRAINT


Une connexion à distance doit être disponible.

[Approved, weight is 0]

 Le designer doit avoir un compte.

[Approved, weight is 0]

SCENARIOS

 Basic Path. Basic Path

1. Le designer se connecte sur son compte.

Uses:

2. Le designer ouvre un projet existant.

Uses:

3. Le designer sélectionne des icônes.

Uses:


4. Le designer clique sur envoyer.

Uses:

5. Le système PolyIcône3D envoie les icônes vers le serveur d'hébergement.

Uses:

Alternate: 5a. scénario secondaire

 Alternate. scénario secondaire

1. Le designer se connecte sur son compte.

Uses:

2. Le designer ouvre un projet existant.

Uses:

3. Le designer sélectionne des icônes.

Uses:

4. Le designer clique sur envoyer.

Uses:


5. Le système PolyIcône3D n'arrive pas à envoyer les icônes vers le serveur d'hébergement.

Uses:

6. Le système PolyIcône3D affiche un message d'erreur.

Uses:

SCENARIOS**POST CONDITION CONSTRAINT**

 Les icônes sélectionnées sont sauvegarder sur le serveur d'hébergement.

[Approved, weight is 0]


CU-8.1-UtiliserLeFormatSTL

UseCase in package 'Use Cases'

Utiliser le format STL.

CU-8.1-UtiliserLeFormatSTL
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
anlami created on 2018-09-13. Last modified 2018-09-19

CONNECTORS

 **Include** «include» Source -> Destination
From: CU-8.3-ChoisirUneIcône : UseCase, Public
To: CU-8.1-UtiliserLeFormatSTL : UseCase, Public


CU-8.2-UtiliserLeFormatVRML

UseCase in package 'Use Cases'

Utiliser le format VRML.

CU-8.2-UtiliserLeFormatVRML
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
anlami created on 2018-09-13. Last modified 2018-09-19

CONNECTORS

 **Include** «include» Source -> Destination
From: CU-8.3-ChoisirUneIcône : UseCase, Public
To: CU-8.2-UtiliserLeFormatVRML : UseCase, Public







CU-8.3-ChoisirUneIcône

UseCase in package 'Use Cases'

Choisir une icône.

CU-8.3-ChoisirUneIcône
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
anlami created on 2018-09-13. Last modified 2018-09-19

CONNECTORS




CONNECTORS	
	Include «include» Source -> Destination From: CU-8.3-ChoisirUneIcône : UseCase, Public To: CU-8.2-UtiliserLeFormatVRML : UseCase, Public
	Include «include» Source -> Destination From: CU-8.3-ChoisirUneIcône : UseCase, Public To: CU-8.1-UtiliserLeFormatSTL : UseCase, Public
	Include «include» Source -> Destination From: CU-8.3-ChoisirUneIcône : UseCase, Public To: CU-1.1-Authentification : UseCase, Public
	Association Unspecified From: designer : Actor, Public To: CU-8.3-ChoisirUneIcône : UseCase, Public
	Extend «extend» Source -> Destination From: CU-8.4-EnvoyerIcône : UseCase, Public To: CU-8.3-ChoisirUneIcône : UseCase, Public
	Association Unspecified From: Programmeur : Actor, Public To: CU-8.3-ChoisirUneIcône : UseCase, Public

CU-8.4-EnvoyerIcône

UseCase in package 'Use Cases'

Envoyer l'icône.

CU-8.4-EnvoyerIcône
 Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
 anlami created on 2018-09-13. Last modified 2018-09-19

CONNECTORS	
	Include «include» Source -> Destination From: CU-8.4-EnvoyerIcône : UseCase, Public To: CU-8.5-AssocierUnNuméroIdentification : UseCase, Public
	Extend «extend» Source -> Destination From: CU-8.4-EnvoyerIcône : UseCase, Public To: CU-8.3-ChoisirUneIcône : UseCase, Public
	Association Unspecified From: Serveur d'hébergement : Actor, Public To: CU-8.4-EnvoyerIcône : UseCase, Public

CU-8.5-AssocierUnNuméroIdentification

UseCase in package 'Use Cases'


Associer un numéro d'identification.

CU-8.5-AssocierUnNuméroIdentification

Version 1.0 Phase 1.0 Proposed

anlami created on 2018-09-13. Last modified 2018-09-19

CONNECTORS

 **Include** «include» Source -> Destination
From: CU-8.4-EnvoyerIcône : UseCase, Public
To: CU-8.5-AssocierUnNuméroIdentification : UseCase, Public

CU-9.0-RécupérerIcône

UseCase in package 'Use Cases'


Récupérer une icône du serveur selon son numéro d'identification.


CU-9.0-RécupérerIcône

Version 1.0 Phase 1.0 Proposed

anlami created on 2018-09-13. Last modified 2018-09-13

CONNECTORS

 **Association** Unspecified
From: Programmeur : Actor, Public
To: CU-9.0-RécupérerIcône : UseCase, Public

 **Association** Unspecified
From: Serveur d'hébergement : Actor, Public
To: CU-9.0-RécupérerIcône : UseCase, Public

CU-1.0-CréationPrimitive

UseCase in package 'Use Cases'

Création d'une primitive, soit: une sphère, un cylindre, un cube, un tore, un polyèdre, un solide de révolution ou des portions de ces primitives.

CU-1.0-CréationPrimitive

Version 1.0 Phase 1.0 Proposed

francois created on 2018-09-04. Last modified 2018-09-21

CONNECTORS

CONNECTORS

**Association** Unspecified

From: designer : Actor, Public

To: CU-1.0-CréationPrimitive : UseCase, Public

PRE-CONDITION CONSTRAINT



Le designer doit avoir un compte.

[Approved, weight is 1]

SCENARIOS

**Basic Path.** Basic Path

1. Le designer se connecte sur son compte.

Uses:

Alternate: *1a.* scénario secondaire

2. Le designer crée une nouvelle primitive.

Uses:

3. Le designer choisit les composantes de la nouvelle primitive.

Uses:

4. Le système PolyIcône3D sauvegarde la primitive.

Uses:

**Alternate.** scénario secondaire

1. Le designer se connecte sur son compte.

Uses:

2. Le designer crée une nouvelle primitive.

Uses:

3. Le designer choisit les composantes de la nouvelle primitive.

Uses:


4. Le système PolyIcône3D n'arrive pas à sauvegarder la primitive.

Uses:

5. Un message d'erreur est affiché.

Uses:

SCENARIOS**POST CONDITION CONSTRAINT**

 La primitive est sauvegardée en version locale.

[Approved, weight is 2]


CU-2.0-SelectionnerPrimitive

UseCase in package 'Use Cases'

Sélectionner une primitive.

CU-2.0-SelectionnerPrimitive
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
francois created on 2018-09-04. Last modified 2018-09-13

CONNECTORS

 **Association** Unspecified
From: designer : Actor, Public
To: CU-2.0-SelectionnerPrimitive : UseCase, Public