

# 1 Cenni di probabilità e modellazione dei rumori di processo e misura.

Il filtro di kalman è un algoritmo che mira alla ricostruzione dello stato interno di un sistema basandosi unicamente su una serie di misurazioni che, a causa di limiti costruttivi, sono soggette a rumore. A causa della natura deterministica del problema, risulta necessario affrontare alcuni aspetti della teoria della probabilità. In particolare ci soffermeremo sul concetto di variabile aleatoria normale, o Gaussiana, con l'intento di fornire un modello matematico per gli errori di misura che siamo costretti ad affrontare.

## 1.1 Variabili aleatorie o casuali.

Una variabile casuale/aleatoria è una variabile che può assumere valori diversi in dipendenza da qualche fenomeno aleatorio. In particolare diremo che una variabile casuale  $X$  si dice continua se esiste una funzione  $f(X)$  definita su tutto  $\mathbb{R}$  :  $P(X \in B) = \int_B f(X)dx$  dove la funzione  $f$  si dice Densità di probabilità della variabile casuale  $X$ .

Una variabile aleatoria è quindi una variabile che può assumere valori appunto casuali la cui probabilità dipende dalla funzione di densità di probabilità ad essa associata. Le variabili casuali quindi risultano essere un valido strumento matematico per la modellazione dei rumori.

In particolare utilizzeremo le variabili casuali cosiddette Gaussiane o normali che sono variabili aleatorie caratterizzate dalla funzione densità di probabilità

$$P(x) = \frac{1}{\sigma\sqrt{2\pi}} e^{-\frac{1}{2}\left(\frac{x-\mu}{\sigma}\right)^2}$$

Per poterle descrivere a pieno dobbiamo però introdurre il concetto di media/valore atteso  $\mu$ , di varianza  $\sigma^2$  e di covarianza.

### 1.1.1 Valore atteso

Nella teoria della probabilità il valore atteso di una variabile casuale  $X$ , è un numero indicato con  $E[X]$  che formalizza l'idea di valore medio di un fenomeno aleatorio.

$$\mathbb{E}[X] = \int_{-\infty}^{\infty} xf(x)dx$$

Si noti che l'operatore valore atteso è lineare:

$$E[aX + bY] = aE[X] + bE[Y]$$

### 1.1.2 Varianza

La varianza di una variabile aleatoria è una funzione, che fornisce una misura della variabilità dei valori assunti dalla variabile stessa; nello specifico, la misura di quanto essi si discostino quadraticamente rispettivamente dal valore atteso.

La varianza della variabile aleatoria  $X$  è definita come il valore atteso del quadrato della variabile aleatoria centrata  $X - E[X]$  :

$$\sigma^2 = E[(X - E[X])^2]$$

### 1.1.3 Covarianza

In statistica e in teoria della probabilità, la covarianza di due variabili statistiche o variabili aleatorie è un numero che fornisce una misura di quanto le due varino assieme, ovvero della loro dipendenza.

La covarianza di due variabili aleatorie  $X$  e  $Y$  è il valore atteso dei prodotti delle loro distanze dalla media:

$$Cov(X, Y) = E[(X - E[X])(Y - E[Y])]$$

La covarianza può essere considerata una generalizzazione della varianza  $Var(X) = Cov(X, X)$  e la covarianza calcolata tra due variabili aleatorie incorrelate è nulla.

## 1.2 Variabili Gaussiane e modellazione dei rumori.

Le variabili Gaussiane sono particolari variabili aleatorie caratterizzate da due parametri, la media  $\mu$  e la varianza  $\sigma^2$ , e sono indicate tradizionalmente con:  $N(\mu, \sigma^2)$  :  $\mu$  = media,  $\sigma^2$  = varianza.

Come anticipato possiamo modellizzare i vettori di disturbo del sistema che consideriamo, attraverso l'utilizzo di variabili aleatorie gaussiane a media nulla e varianza  $\sigma^2$ , di dimensioni conformi a quelle del sistema considerato.