



# Dialas

"Команда текстового инди-геймдева"

Сайт: <https://dialas.ru/>

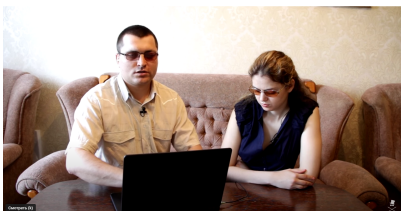
Канал ТГ <https://t.me/dialasgames>

Подкасты: [Яндекс](#) [Гугл](#) [Эппл](#) [Cast box](#) [RSS сайта](#)

# Сферы деятельности

- Разработка текстовых игр для незрячих и слабовидящих
- Доступные плееры текстовых игр под десктопные и мобильные платформы
- Обзоры интересных новинок из мира Interactive Fiction
- Конкурсы для игроков
- Обучающие игры

# 😱What!? Слепые и игры для ПК?



Ликбез о том, как незрячие играют в компьютерные игры:

<https://www.youtube.com/watch?v=KMn7cATuyZw>

# Давайте в числах!

- 🕒 Работаем с **2016** года
- 🎲 Более **20** игровых проектов
- 🎮 **3** плеера с доступностью для невизуальной работы
- 📄 Более **150** постов по интерактивной литературе, включая обзоры на игры

# Отец-основатель

## Ласточкин Антон

- 3 место на конкурсе интерактивной литературы КРИЛ-2016 с игрой [Каратель шестого поста](#)
- Сценарист и разработчик серии игр "Фуга", "Комбикорм" и др.
- Но это было давно, а теперь...



Кейс: проверка порядка следования элементов маршрута

Руление → Взлёт → 13П → Радиус → Посадка

Антон Ласточкин

HEISENBUG, MHC Plat. Form, VK, SM Lab, hh, Единый Центр, MTC DIGITAL

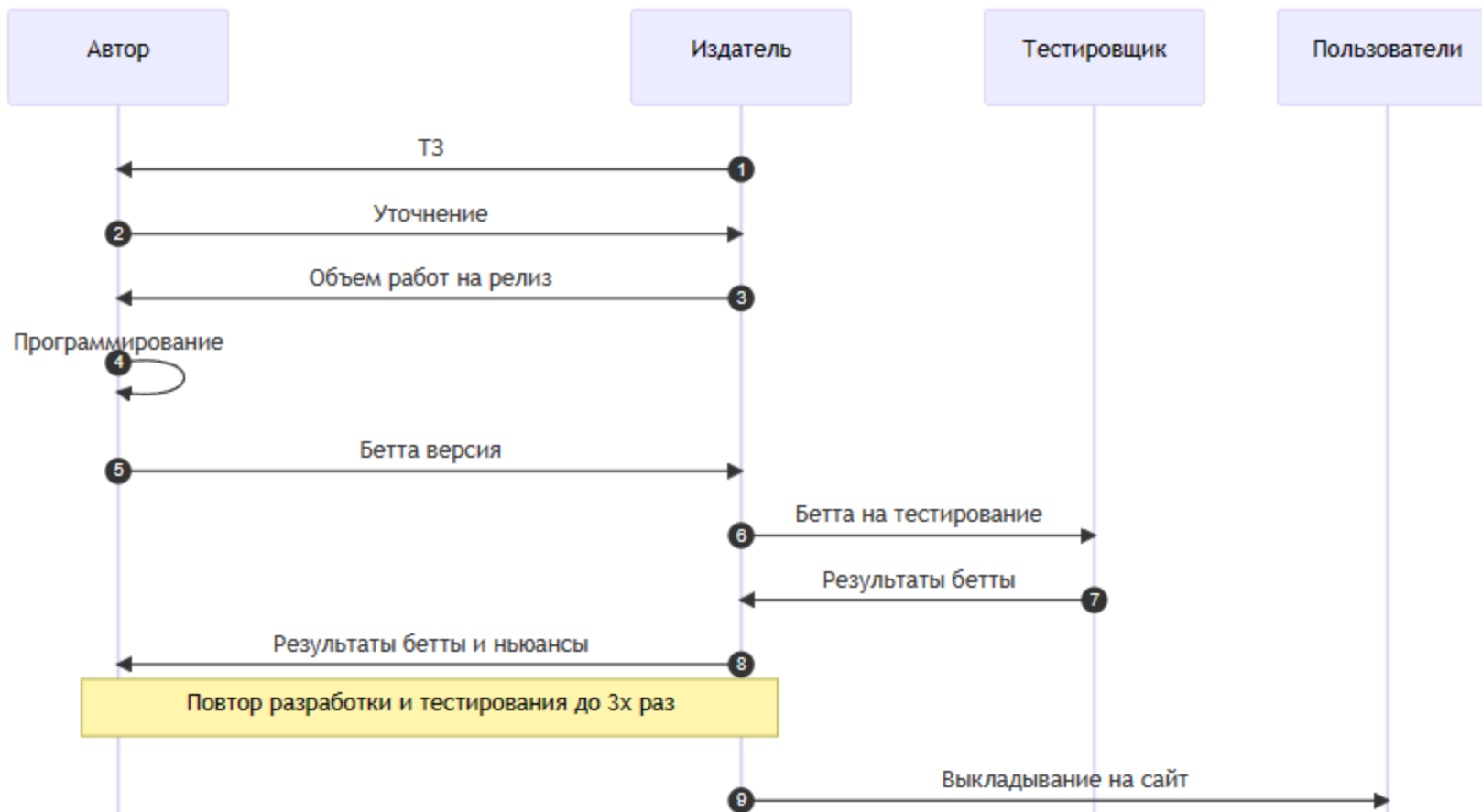
- 16+ лет разработки Embedded, backend, desktop на C++
  - Преподаватель нетологии (направление C++) и Яндекс.Практикум (бекенд C++)
  - Спикер на российских конференциях
- Подробнее на <http://antlas.ru>

# Что мы предлагаем:

1. Участие в качестве разработчика в команде Диалас
2. Поддержка в течение проекта, детальное тестирование
3. Выкладывание результатов на сайт, обратная связь от игроков
4. Удобный порядок работы по проекту
5. Ограниченное, четкое и понятное ТЗ
6. Возможность расширить ТЗ в свою пользу, добавить элементы, которые интересны лично вам

# Правила работы по версиям

Подробнее [здесь](#)





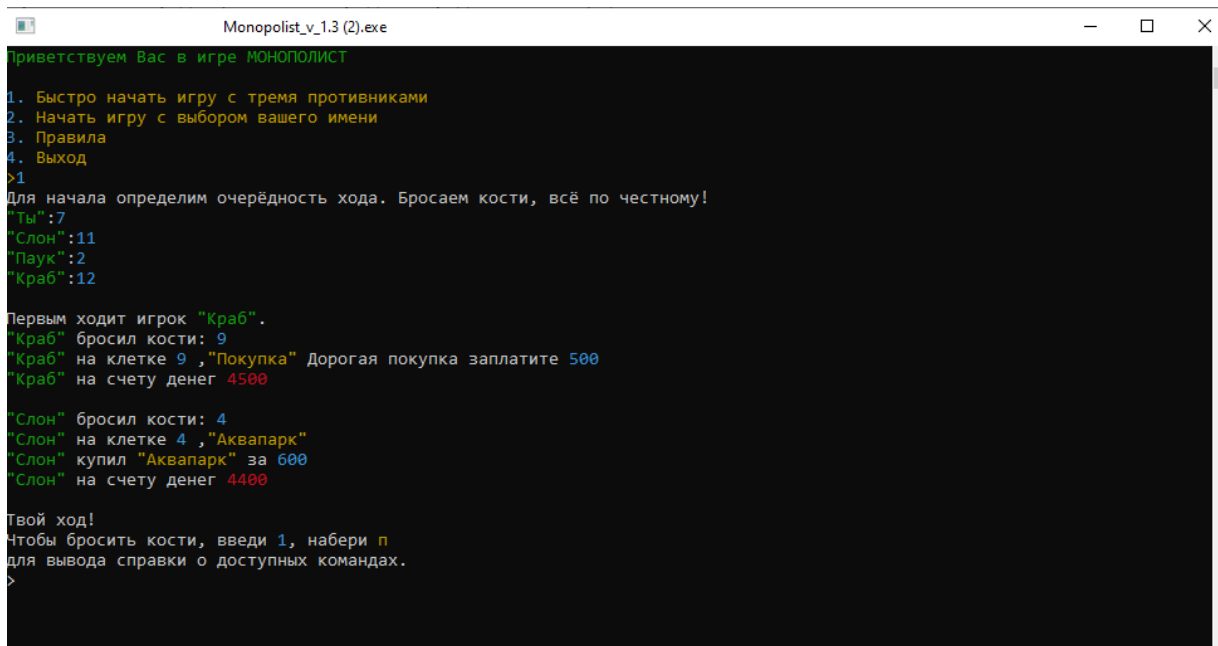
# Какие результаты мы **гарантируем** :

1. Уникальность проекта для портфолио. Каждый проект выполняется только одним автором
2. Проект в результате будет с полной поддержкой accessibility. Этот пункт тоже можно указать в резюме, что вы работали с технологиями невидимой доступности.
3. Обратная связь от незрячих игроков и тестировщиков (минимум 2 человека)
4. Обратная связь по организации проекта, одно код-ревью от основателя
5. Выкладывание результатов на сайт и на страницу IfWiki

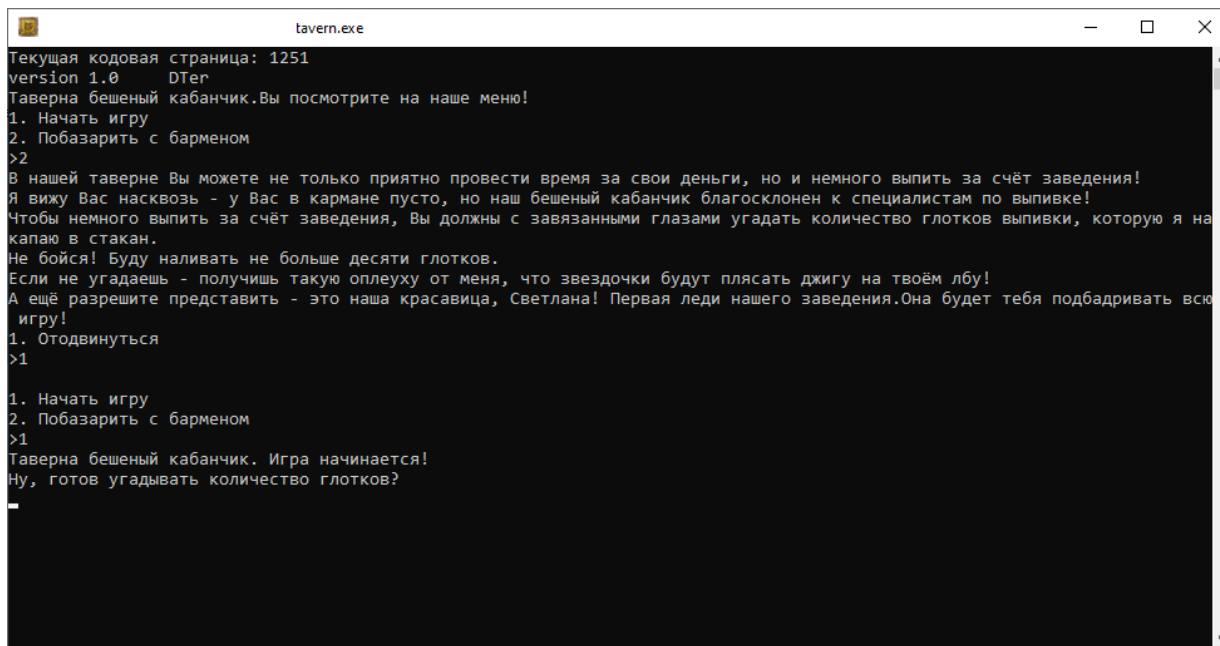
## Пример игры - клон известной настолки "Монополия"

Оказывается, её не было в доступном русскоязычном варианте!

См. заметку на сайте [Представляем новую игру — «Монополист» dialas.ru](http://dialas.ru)



```
Monopolist_v_1.3 (2).exe
Приветствуем Вас в игре МОНОПОЛИСТ
1. Быстро начать игру с тремя противниками
2. Начать игру с выбором вашего имени
3. Правила
4. Выход
>1
Для начала определим очерёдность хода. Бросаем кости, всё по честному!
"Ты":7
"Слон":11
"Паук":2
"Краб":12
Первым ходит игрок "Краб".
"Краб" бросил кости: 9
"Краб" на клетке 9 , "Покупка" Дорогая покупка заплатите 500
"Краб" на счету денег 4500
"Слон" бросил кости: 4
"Слон" на клетке 4 , "Аквапарк"
"Слон" купил "Аквапарк" за 600
"Слон" на счету денег 4400
Твой ход!
Чтобы бросить кости, введи 1, набери n
для вывода справки о доступных командах.
>
```



```
tavern.exe
Текущая кодовая страница: 1251
version 1.0 DTeG
Таверна бешеный кабанчик.Вы посмотрите на наше меню!
1. Начать игру
2. Побазарить с барменом
>2
В нашей таверне Вы можете не только приятно провести время за свои деньги, но и немного выпить за счёт заведения!
Я вижу Вас насквозь - у Вас в кармане пусто, но наш бешеный кабанчик благосклонен к специалистам по выпивке!
Чтобы немного выпить за счёт заведения, Вы должны с завязанными глазами угадать количество глотков выпивки, которую я на
капаю в стакан.
Не бойся! Буду наливать не больше десяти глотков.
Если не угадаешь - получишь такую оплеуху от меня, что звездочки будут плясать джигу на твоём лбу!
А ещё разрешите представить - это наша красавица, Светлана! Первая леди нашего заведения.Она будет тебя подбадривать всю
игру!
1. Отодвинуться
>1

1. Начать игру
2. Побазарить с барменом
>1
Таверна бешеный кабанчик. Игра начинается!
Ну, готов угадывать количество глотков?
-
```

Еще пример,  
звуковая игра, где  
надо угадать число  
капель крепкого  
напитка в мензурке.  
Заметка здесь:  
[Таверна «Бешеный  
кабанчик» открылась  
по новому адресу  
dialas.ru](http://dialas.ru)

# Подключайся к команде! Сделай настоящую игру!

