

UEFA Euro 2016

Document d'exploitation

EPSI Arras i4

Nicolas Janssoone / Pierre Menuge / Anthony Leloire / Armand Szypura
15/04/2016

Avant-propos

Ce document a comme but d'établir les informations dont l'équipe d'exploitation a besoin pour pouvoir assurer une exploitation en règle du système et de pouvoir réagir de manière appropriée lorsqu'un problème surgit dans le cadre du projet UEFA Euro 2016.

Suivi du livrable

Responsable du livrable :	Pierre Menuge
Validation du livrable le :	15/04/2016

Table des matières

Avant-propos	1
Suivi du livrable.....	2
1. Descriptif général de l'application	4
1.1. Localisation de l'application	4
1.2. Sécurité et contraintes	4
1.3. Volumétrie des fichiers des bases de données	4
2. Consignes d'utilisation de l'application	5
2.1. Administration.....	5
2.2. Prérequis applicatifs.....	5
2.2.1. Prérequis serveur de base de données	5
2.2.2. Prérequis serveur applicatifs.....	5

1. Descriptif général de l'application

1.1. Localisation de l'application

L'application utilisera trois serveurs différents pour fonctionner de manière efficace.

Chacun ayant comme caractéristiques minimum requise :

- 8 Go de RAM
- 512 Go d'espace disque avec espace modulable pour la base de données
- Processeur cadencé à 1,4 GHz

Serveur	Environnement
Base de données	Stockage de la base de données
Services	Stockage des services
Application	Stockage de l'application

1.2. Sécurité et contraintes

L'application est ouverte aux utilisateurs 24h24. Les utilisateurs peuvent se connecter avec un identifiant et un mot de passe, à partir d'ordinateurs, smartphones ou tablettes connectés au réseau Internet.

Il faudra préciser les dates d'indisponibilité de l'application, s'il y en a, pour cause de maintenance par exemple.

Des vérifications conditionnelles seront effectuées pour toute interaction de données entre l'application et la base de données.

1.3. Volumétrie des fichiers des bases de données

Les données sont contenues dans une base de données. Le volume de la base donnée vierge est de 4Ko. Elle augmentera en fonction des informations qui sont entrées.

2. Consignes d'utilisation de l'application

2.1. Administration

L'interface de gestion des matchs est disponible pour un administrateur. Cela lui permet choisir des équipes en fonction d'une liste prédéterminé d'équipe. Il pourra aussi modifier les scores des matchs.

2.2. Prérequis applicatifs

L'application UEFA Euro 2016 utilise les technologies suivantes pour pouvoir fonctionner de manière efficace et fonctionnelle :

- PHP pour le langage ;
- MySQL pour la base de données ;
- HTML pour les pages Web ;
- CSS pour les feuilles de style.

2.2.1. Prérequis serveur de base de données

Pour fonctionner, le serveur de base de données doit posséder une version supérieure ou égale à 5.7.

2.2.2. Prérequis serveur applicatifs

Pour fonctionner, le serveur applicatif doit posséder :

- une version supérieure ou égale à Apache 2.
- une version PHP supérieur ou égale à 5.3.

Le fichier de configuration de php (php.ini) doit être modifié afin de contenir les variables suivantes :

```
memory_limit = 64M ; // Valeur minimale
file_uploads = on ;
max_execution_time = 600 ; // Préconisé mais non obligatoire
register_globals = off ; // Préconisé mais non obligatoire
magic_quotes_sybase = off ;
session.auto_start = off ;
session.use_trans_sid = 0 ; // Préconisé mais non obligatoire
```