

PORTEFEUILLE D'ACTIVITES PROFESSIONNELLES



Étude du multithreading et du framework Tredzone

Compte rendu d'Activité	Fiche n° 9
--------------------------------	------------

Libellé court	Étude du multithreading et du framework Tredzone
Description	Étude des complexités du multithreading puis étude du framework Tredzone et réalisation d'un "adapter" permettant de faire communiquer Java et C++.
Contexte	Tredzone vend un framework de développement en Java et C++, j'ai appris à utiliser ce framework durant ma formation.
Localisation	<input checked="" type="checkbox"/> Entreprise <input type="checkbox"/> CFA
Source	<input type="checkbox"/> 1 ^{ère} année <input checked="" type="checkbox"/> 2 ^{ème} année <input type="checkbox"/> TP <input type="checkbox"/> PPE
Cadre	<input checked="" type="checkbox"/> Seule <input type="checkbox"/> En équipe
Type	<input checked="" type="checkbox"/> Vécu <input type="checkbox"/> Observé <input type="checkbox"/> Simulé

Environnement Technologique	<ul style="list-style-type: none"> - Framework Tredzone - Java / C++
Moyens	<ul style="list-style-type: none"> - Aucun
Avis personnel	<ul style="list-style-type: none"> - Étude du multithreading - Étude de Tredzone - Étude du modèle Actor

Situation Obligatoire ? ☒ Oui ☐ Non

Si Oui. Cocher La situation

- ☐ Production d'une solution logicielle et d'infrastructure
- ☐ Prise en charge d'incidents et de demandes d'assistance
- ☐ Élaboration de documents relatifs à la production et à la fourniture de services
- ☒ Mise en place d'un dispositif de veille technologique

Activités mises en œuvre pour la réalisation de cette situation

	Étude du multithreading
	Étude du framework de Tredzone

Déroulement de l'activité :**Étude du multithreading :**

Étude d'un exemple simple en java : compte en banque.

Réalisation d'un client et d'un serveur capable de communiquer en java.

Étude du framework de Tredzone :

Réalisation d'un ping-pong en Java.

Réalisation d'un ping-pong en C++.

Réalisation d'un programme faisant communiquer un acteur java avec un acteur c++ : réalisation d'un adapter.