


| | |
|------------------------------|---|
| Termo de Abertura do Projeto |  |
| Alvo Certo | |

| Controle de Versões | | | |
|---------------------|------------|------------------------------------|--|
| Versão | Data | Autor | Notas da Revisão |
| 1.0 | 31/03/2017 | Matheus Pimenta e Antonio Arlis | Definição inicial do termo de abertura |

[Termo de abertura baseado na técnica [5W2H](#).]


Sumário

| | |
|--|---|
| Objetivos deste documento | 1 |
| 1 Why? Por que? | 1 |
| 1.1 Justificativa do projeto | 2 |
| 1.2 Objetivos SMART | 2 |
| 2 What? O que? | 2 |
| 2.1 Produtos, Serviços ou Resultados esperados | 2 |
| 2.2 Requisitos | 3 |
| 3 Who? Quem? Partes interessadas do projeto | 4 |
| 4 Where? Onde? | 4 |
| 5 How? Como? | 5 |
| 5.1 Premissas | 5 |
| 5.2 Estrutura Analítica do Projeto | 5 |
| 5.3 Restrições | 5 |
| 5.4 Riscos | 5 |
| 6 When? Quando? Linha do Tempo | 6 |
| 7 How much? Quanto? Custos | 6 |

Objetivos deste documento

Autorizar o início do projeto, atribuir principais responsáveis e documentar requisitos iniciais, principais entregas, premissas e restrições.

1 Why? Por que?

| | |
|------------------------------|---|
| Termo de Abertura do Projeto |  |
| Alvo Certo | |

1.1 Justificativa do projeto

Atualmente a Universidade Federal de Goiás - UFG não possui uma sistema (Rede Social/Comunicação) que possibilita conectar os discentes por relações interpessoais e/ou pessoais, surgindo assim grupos em meios de comunicação como WhatsApp que integra discentes de mesma turma e/ou grupos no Facebook que integra discentes do mesmo curso e/ou faculdade no qual tem vínculo acadêmico, não havendo uma integração de toda comunidade acadêmica de discentes da Universidade Federal de Goiás – UFG de forma global, o que gera grande perda de oportunidades de disseminação de conhecimento e de troca de experiência pessoal, acadêmica, profissional e social entre os discentes.

1.2 Objetivos SMART

O projeto será considerado um sucesso se produzir os produtos, serviços ou resultados esperados em conformidade com seus requisitos, respeitar as restrições e cumprir o cronograma de execução e principalmente atender os objetivos abaixo:


- Objetivo SMART 1: Realizar a entrega do produto dentro do prazo estipulado no cronograma do projeto;
- Objetivo SMART 2: Realizar o desenvolvimento do produto seguindo as boas práticas da Engenharia de Software, utilizando os recursos disponibilizado pelos modelos MPS.Br, SWEBOK e as especificações da ISO/IEC/IEEE 12207;
- Objetivo SMART 3: Realizar a entrega do produto atendendo as expectativas do cliente;
- Objetivo SMART 4: Realizar o desenvolvimento do produto sem estourar o orçamento definido para o projeto;

1.3 Benefícios

O sistema ACert é uma rede de relacionamento destinada aos discentes da Universidade Federal de Goiás – UFG. Sua missão é conectar por, por meio de um software, um ou vários tipos de relações, discentes de todos os cursos, para compartilhar valores e objetivos comuns. O software possibilita, por intermédio do uso de comunicação via rede celular (dados), a transmissão de comunicação entre os discentes, após sua validação e autenticação.

2 What? O que?


2.1 Produtos, Serviços ou Resultados esperados

| | |
|------------------------------|---|
| Termo de Abertura do Projeto |  |
| Alvo Certo | |

- SMART 1: O produto/sistema esteja disponível para implantação no período acordado com o cliente.
- SMART 2: Processo bem definido.
- SMART 3: Documento de requisito (EOR) aprovado pelo cliente, 100% rastreável e sem ambiguidade.
- SMART 4: Gerenciamento dos recursos e das macros.

2.2 Requisitos

- SMART 1:
 - REQ01. Definir o processo de acordo com os padrões MPS.Br.
 - REQ02. Controlar o cronograma e adequar o mesmo quando necessário.
 - REQ03. Definir a equipe conforme os papéis descritos no processo.
 - REQ04. Realizar atividades conforme escalonamento definido no cronograma.
 - REQ05. Gerenciar os riscos identificado no desenvolvimento do produto.
- SMART 2:
 - REQ01. Definir equipe de qualidade como setor independente da organização.
 - REQ02. Monitorar cada IC (Item de configuração) produzido no construção do produto.
 - REQ03. Registrar toda ocorrência detectada pela equipe de qualidade.
 - REQ04. Oferecer treinamento para os recursos humanos envolvido no processo de construção.
- SMART 3:
 - REQ01. Padronizar a coleta dos Requisitos.
 - REQ02. Realizar rastreabilidade de todos os artefatos/IC(item de configuração).
 - REQ03. Realizar reuniões frequentes com o cliente e obter aprovação de todos os artefatos gerados até o momento.
 - REQ04. Realizar gerenciamento de mudanças.
 - REQ05. Calcular e informar ao cliente os impactos de cada mudança antes de colocá-la em desenvolvimento.
 - REQ06. Realizar verificação e validação de cada artefato gerado.
 - REQ07. Definir as restrições do projeto e as deixa claras para as partes interessadas.
- SMART 4:
 - REQ01. Realizar controle dos gastos.
 - REQ02. Desenvolver apenas os artefatos necessário para atender as necessidades do cliente.

| | |
|------------------------------|---|
| Termo de Abertura do Projeto |  |
| Alvo Certo | |


- REQ03. Calcular cada mudança solicitada pelo cliente e atualizar os recursos por meio de contrato com a aprovação das partes interessadas.
- REQ04. Manter o cliente presente e ciente de todo processo de construção.
- REQ05. Controlar todos os riscos que podem acontecer durante a construção do sistema.

3 Who? Quem? Partes interessadas do projeto

- Partes interessadas externas:
 - Discentes;
 - Servidores terceirizados;
 - TAE (Técnicos Administrativos em Educação);
 - Docentes;
 - Institutos/órgãos da UFG (Universidade Federal de Goiás);
 - Legislação brasileira;
 - Auditor;
 - Patrocinador.
- Partes interessadas internas (equipe):
 - Patrocinador;
 - Gerente de projeto;
 - Gerente de requisitos;
 - Gerente de qualidade;
 - Gerente de processos;
 - Gerente de verificação e validação;
 - Gerente de configuração;
 - Engenheiro da qualidade;
 - Analista de negócio;
 - Arquiteto de software;
 - Desenvolvedores;
 - Analista de teste;
 - Analista de requisito;
 - Analista de design.

4 Where? Onde?

O projeto será desenvolvido de maneira remota, com integração em um repositório de gerenciamento e controle de versão. Isso dá liberdade para os integrantes realizem suas atividades individuais no ambiente que melhor os atende. Apenas as tarefas coletivas, reuniões, decisões de equipe, validação com o cliente, por exemplo, vão requisitar ambiente

| | |
|------------------------------|---|
| Termo de Abertura do Projeto |  |
| Alvo Certo | |

próprio para tal atividade. Devido a dinâmica do projeto esses ambientes vão ser definidos ao longo do projeto, de acordo com a orientação do gerente de projeto.

5 How? Como?

5.1 Premissas


- Disponibilidade de usuários para fornecimento de requisitos;
- Disponibilidade de usuários para validação dos artefatos produzidos;
- Parte do desenvolvimento do projeto será financiada por instituições;
- Os envolvidos terão orientação de profissionais já experientes no desenvolvimento de software.

5.2 Estrutura Analítica do Projeto

1. Estudo de Viabilidade e domínio do problema
2. Definição do projeto
3. Aprovação do projeto
4. Elicitação e Validação dos requisitos
5. Design do software
 - 5.1. Definição da arquitetura
 - 5.2. Desenho detalhado
6. Construção
 - 6.1. Desenvolvimento, entrega e validação (1)
 - 6.2. Desenvolvimento, entrega e validação (2)
 - 6.3. Desenvolvimento, entrega e validação (N)
7. Validação do software com os interessados
8. Entrega ou implantação do software
9. Revisão e conclusão do projeto

5.3 Restrições

- Datas impostas (deadlines) para conclusão de alguma entrega ou fase do projeto, não poderão ser ultrapassadas de forma alguma.
- Membros da equipe que deverão respeitar o horário de trabalho definido no plano geral do projeto.
- As políticas de organização ou equipe devem ser respeitadas.
- Devido ao baixo orçamento do projeto cada atividade deve ser bem planejada e executada.

| | |
|------------------------------|---|
| Termo de Abertura do Projeto |  |
| Alvo Certo | |

5.4 Riscos

- Descumprimento de alguma(s) premissa(s);
- Não aceitação do produto no mercado;
- Desligamento de algum integrante da equipe;
- Estouro de prazo;
- Estouro de orçamento.

6 When? Quando? Linha do Tempo

1. Aprovação do plano geral do projeto com os interessados.
2. Validação dos requisitos com o cliente.
3. Verificação e Validação dos artefatos produzidos ao término de cada fase do projeto.
4. Revisão do estado do projeto com o cliente.
5. Implantação ou entrega do software/produto.
6. Conclusão e encerramento do Projeto

7 How much? Quanto? Custos

| Custos | |
|---------------------------------|-------|
| Atividades | Valor |
| Elicia Requisitos | |
| Definição de Design/Arquitetura | |
| Codificação | |
| Testes | |
| Implantação | |
| Treinamento | |
| Qualidade/Auditoria | |
| Total: | |

** Valores baseado na EAP, os mesmos podem sofrer adequação após elicia os requisitos e verificar proporção do problema.

| Aprovações | | |
|-------------------------|--------------------------------------|------------|
| Participante | Assinatura | Data |
| Patrocinador do Projeto | <i>Gilmar Ferreira Arantes</i> | 31/03/2017 |
| Gerente do Projeto | <i>Matheus Ribeiro Pimenta Nunes</i> | 31/03/2017 |