

## **Atividade Supervisionada – aulas 4548.**

**Alunos: Antonio Arlis, Beatriz Nogueira, Keslley Lima e Matheus Ribeiro.**

Descrição:

Elabore uma pesquisa sobre o gerenciamento de projetos utilizando o framework scrum.

Elabore um relatório pontuando como o scrum trabalha as seguintes áreas de conhecimento do PMBOK:

- Gerência de Integração
- Gerência das Partes Interessadas
- Gerência de Escopo

### **Gerência de Integração no SCRUM**

O Scrum Master é o responsável por gerenciar a integração no decorrer do desenvolvimento do produto. É ele quem desenvolve o termo de abertura e o plano de gerenciamento do projeto, orientar o trabalho do projeto, monitorar e controlar o trabalho do projeto, realizar o controle integrado de mudanças e encerrar o projeto ou fase.

Por ser alto gerenciável, o Scrum Team exerce um importante papel na integração do Projeto pois todos trabalham em juntos para completar o trabalho com o qual se comprometeram conjuntamente para um Sprint.

### **Gerência das Partes Interessadas no SCRUM**

A equipe no Scrum é composta por:

- Scrum Master

Suas reponsabilidades são:

- Gerenciar equipe/time;
- Implantar e elaborar planos de manutenção;
- Monitorar e controlar execução do projeto;
- Manter relatórios de controle;
- Garantir execução e cumprimento de planos;
- Negociar com Product Owner e Scrum Team;
- Verificar e validar artefatos produzidos;
- Garantir integridades dos artefatos;
- Manter recursos para desenvolvimento de atividades;
- Resolução de conflitos.

- Scrum Team

Suas reponsabilidades são:

- Desenvolvimento de sistema;
  - Calcular esforço;
  - Alto gerenciamento;
  - Apto a atuar na área que se encontra.
- 
- Product Owner
- Suas responsabilidades são:
- Gerenciar o backlog do projeto
  - Avaliar/Aprovar manutenções e documentos
  - Negociar manutenção, tempo, custo e esforço.
  - Representar o cliente e seus interesses.

O Scrum Master é o responsável por gerenciar as partes interessadas. A comunicação entre o Scrum Master, o Product Owner e o Scrum Team é feita em reuniões ao final de cada Sprint e também na Sprint Planning Meeting. E no decorrer dessas reuniões chegam a um consenso sobre quais são os próximos passos para o prosseguir com o bom desenvolvimento do software.

### **Gerência de Escopo no SCRUM**

Por ser bastante flexível às mudanças o Scrum permite a alteração do escopo no decorrer do desenvolvimento do projeto desde que haja análise de impacto, replanejamento e aceite do cliente. Essas alterações são feitas no planejamento do product backlog. Isso impacta diretamente no tempo para a entrega do produto final, porém é um método realista por entender que durante o processo de desenvolvimento do produto, há um amadurecimento por parte do cliente em relação ao que de fato espera do software. Isso evita estimativas irreais e também evita que o cliente se decepcione com o produto entregue ao final de seu desenvolvimento.