Universidade Federal de Goiás Instituto de Informática Gerência de Projetos de Software **Grupo 1**

Atividade Supervisionada - aulas 4952

Alunos: Antonio Arlis, Beatriz Nogueira, Keslley Lima e Matheus Ribeiro

Descrição:

Elabore uma pesquisa sobre o gerenciamento de projetos utilizando o framework scrum. Elabore um relatório pontuando como o scrum trabalha as seguintes áreas de conhecimento do PMBOK:

- Gerência de Tempo
- Gerência de Custos
- Gerência da Qualidade
- Gerência de Recursos Humanos

Gerência de Tempo

No Scrum o tempo do projeto é determinado pelas Sprints. As Sprints possuem um tempo de execução fixo e é nela que são realizadas as tarefas de desenvolvimento. Dessa forma o tempo é gerenciado com base nas Sprints. Um projeto de 1 ano pode ser dividido em 12 Sprints de 1 mês, por exemplo. No decorrer da execução do projeto, a partir das atividades de revisão, como a Sprint Review/Retrospective, pode ser identificado a necessidade ou não da execução de novas Sprints para a conclusão do projeto, bem como a realização de ajuste no tempo de execução da sprint ou na seleção dos itens que irão compor o Product Backlog. Normalmente, projetos executados por times maduros tendem a terminar no prazo, isso porque para cada Sprint é deixado um tempo/história extra, destinado à realização de ajustes ou correções de problemas.

Gerência de Custos

No Scrum o custo do projeto pode ser determinado em cima das Sprint, ou seja, para executar uma determinada Sprint, com certos itens no Product Backlog têm-se um determinado custo. Essa previsão é obtida pela experiência do Time/organização e pode ser determinada/estabelecida em atividades que precedem a Sprint. Durante a execução da Sprint, na reunião diária, ou ao final na Sprint Retrospective é possível obter informações como a necessidade de uma nova ferramenta, uma nova Sprint para realizar a implementação de uma nova funcionalidade ou a concretização de um risco, essas informações permitem os custos sejam monitorados e gerenciados.

Gerência da Qualidade

No Scrum a gerência da qualidade é realizada a partir de informações/resultados obtidos na Sprint Review, cerimônia onde o Product Owner avalia/valida o que foi desenvolvido na Sprint. A execução de testes de software durante a Sprint deve ser levado em consideração. Na Sprint Retrospective as falhas e problemas ocorridos na Sprint são abordados, onde o objetivo é aprender com os erros, e medidas de melhoria são sugeridas para as próximas Sprints.

Gerência de Recursos Humanos

O Scrum parte do princípio do auto gerenciamento, desta forma a delegação/atribuição de atividades é definida pelo team, ou seja, cada integrante seleciona suas atividades conforme sua competência/habilidade e de acordo com sua com sua experiência ele verifica o que consegue realizar durante a sprint que está em execução assumido assim todos os riscos, desta forma ele tem o dever de entregar o que foi combinado com a equipe. As Daily Scrum / Reuniões Diárias é o momento que é expostos os riscos e trabalhado as saídas, não ocorre naquele exato momento a proposta de solução, mas com o risco identificado o team trabalha em conjunto para solucioná-lo o mais rápido possível ficando o Scrum Master responsável por tirar os impedimentos. A Sprint Retrospective é o momento de difusão de conhecimento compartilhar o que deu certo e o que precisa melhorar. O Scrum em si não trabalha com um plano de desenvolvimento de recursos humanos, porém o mesmo pode ser trabalhado de forma informal durante a Sprint Retrospective e a Daily Scrum. O Scrum tem como princípio que o team tem habilidade e competência para as atividades a serem desenvolvidas, desta forma não há um plano de gerenciamento formal e suas atribuições é designada de acordo com o que cada integrante julga capaz de fazer. Assim de forma informal o Scrum acaba de certa forma atendendo os requisitos mínimos do PMBOK.