## CalendarFamy

Antonio Morales de Haro Irene Béjar Maldonado Alejandro Núñez Pérez María Matilde Cabrera González

## Plan de entregas

#### En esta iteración:

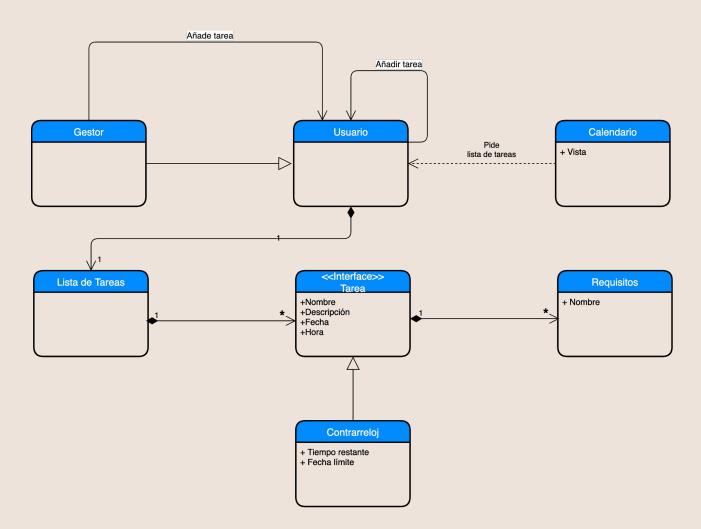
- 1. HTA Gestión de las tareas y Al
- 2. HTA Cumplir una Tareas y Al
- 3. Wireflows y bocetos de las Funcionalidades anteriores

#### En la siguiente:

- Añadir gestión de usuarios (HTA y AI)
- Mejorar fidelidad de los prototipos anteriores y hacer nuevo

## Diagramas de conceptos

Estas son las entidades que nos hacen falta para la creación de la aplicación.

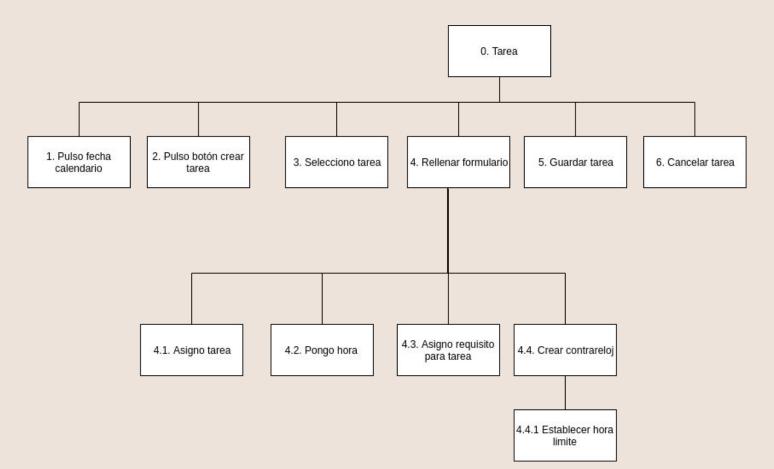


## Diagramas HTA

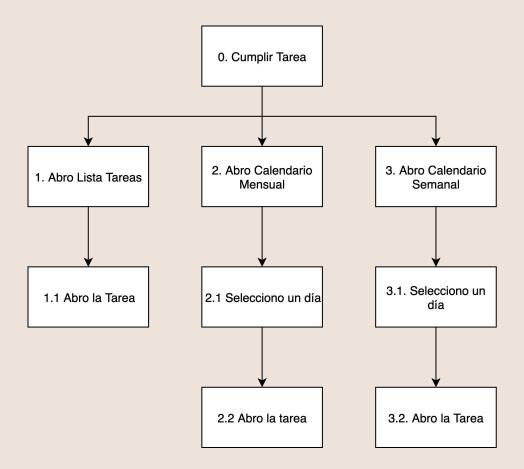
Se mostrarán los diagramas necesarios para mostrar las acciones que tiene que realizar un usuario para:

- Crear, modificar o borrar una tarea
- Cumplir una tarea
- Abrir una tarea

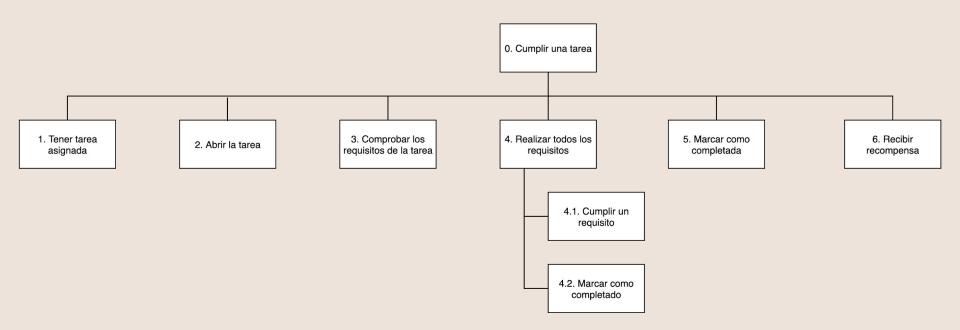
### Crear, modificar o borrar una tarea



### Abrir una tarea



## Cumplir una tarea



## Análisis de la arquitectura: Calendario

#### Sistema de organización:

Cronológico

#### Sistema de navegación:

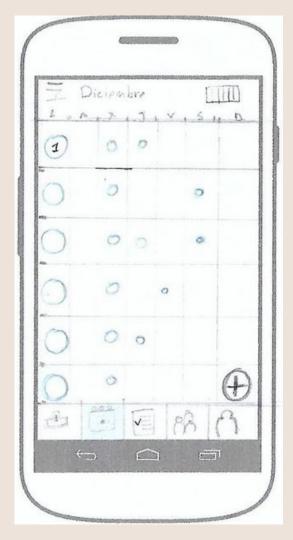
Navegación lineal, de más a menos detalle

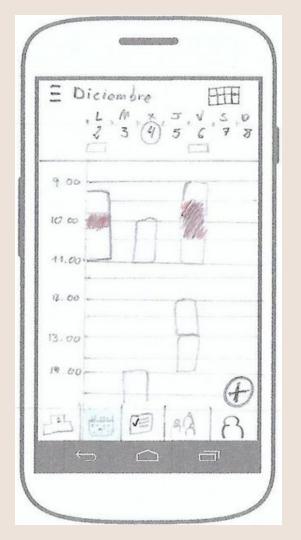
#### Sistema de búsqueda:

 Implícito, la tareas se ordenan de manera cronológica

#### Sistema de etiquetado:

- Palabras (día, mes)
- Número
- Iconos ('+', menú de hamburguesa, círculo)





# Análisis de la arquitectura: **Tareas**

#### Sistema de organización:

Cronológico

#### Sistema de navegación:

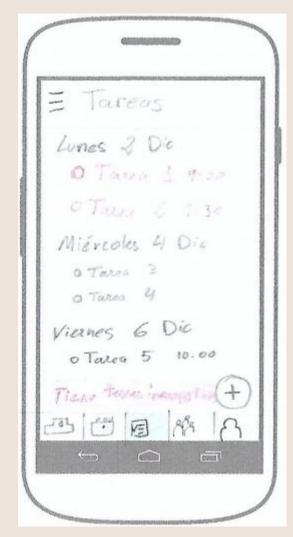
Navegación lineal, de más a menos detalle

#### Sistema de búsqueda:

- Implícito que clasifica las tareas por días.
- Al pulsar en una tarea se abrirá una vista detalle de esa tarea.

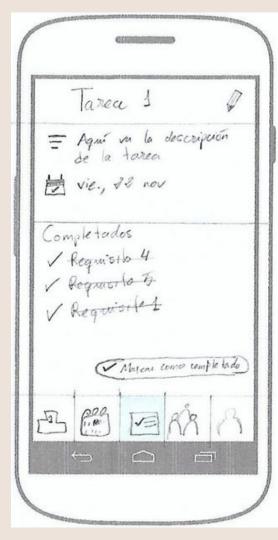
#### Sistema de etiquetado:

- Palabras (día, mes)
- Número
- Iconos ('+', menú de hamburguesa, círculo)





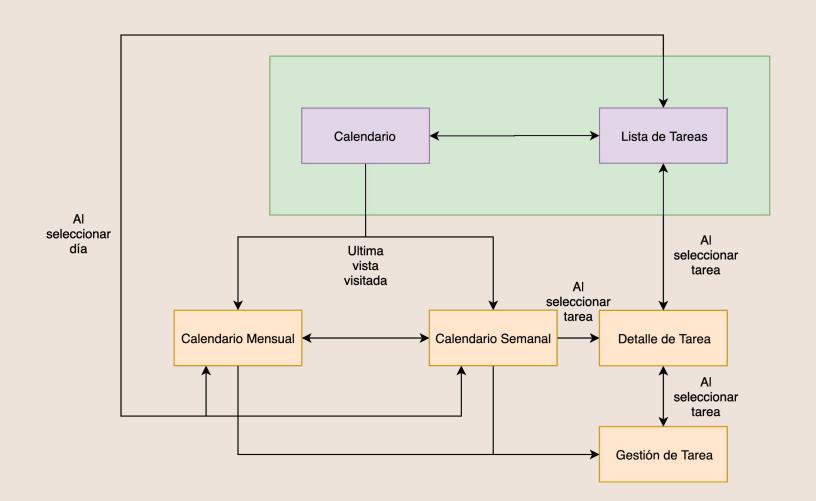






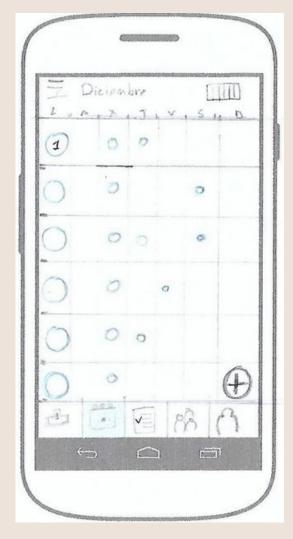
## Wireflows

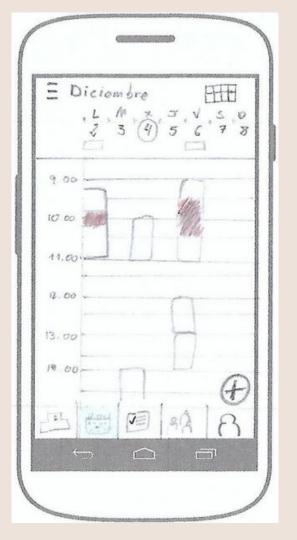
Vamos a ver como es la navegación a través de la aplicación.

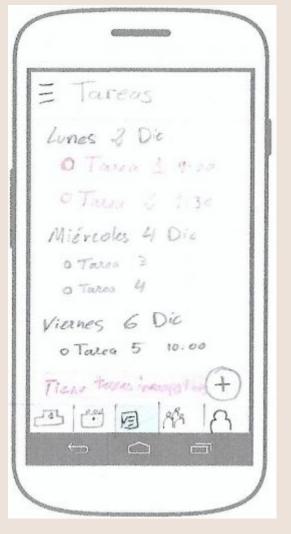


## Bocetos en papel

Estos son los diseños que se han hecho para el prototipado en JustInMind

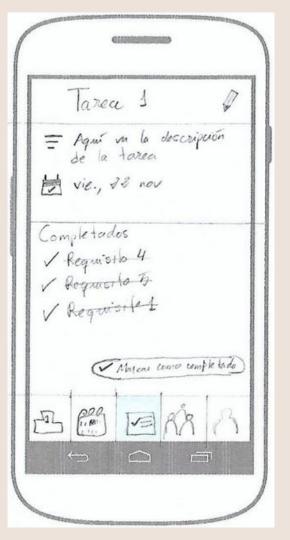














# ¿Preguntas?