

Coordinación General de Emprendimiento Grupo de Trabajo en Emprendimiento Facultades y Escuelas UGR

PROPUESTA DE TRABAJO DE FIN DE GRADO INTERDISCIPLINAR CURSO 2016/2017

DATOS DE LA PROPUESTA: SmartUGR: La Universidad conectada a la Ciudad sostenible, propuesta de espacio coworking de ideas y servicios

NOMBRE DEL PROFESOR:	Miguel Gea Megías
E-MAIL:	mgea@ugr.es
TELÉFONO:	958241000 ext. 40638
DEPARTAMENTO:	Lenguajes y Sistemas Informáticos
TITULACIÓN A LA	Grado en Ingeniería Informática
QUE SE DIRIGE LA	Grado en Comunicación Audiovisual
PROPUESTA:	Grado de Bellas Artes
	Grado de CC Políticas y Sociología
	Grado GADE/Turismo/Marketing
	Grado de Ingeniería Civll
DESCRIPCIÓN DEL TRABAJO QUE HARÍAN LOS ESTUDIANTES:	Dentro de la estrategia H2020 y de la promoción de SmartCities, entre las que se incluye la ciudad de Granada, se propone la creación de un espacio para la ideación y creación de proyectos sostenibles con objeto de promover la Universidad conectada a una Ciudad Smart (SmartUGR)
	El proyecto tiene los siguientes objetivos:
	- Espacio Smart. Creación de un espacio de colaboración y conociminto que permita conectar a personas de diferentes areas (especialidades), formacion (PDI/profesionales/ estudiantes) y procedencia (empresarios, universitarios, ciudadanos) y les permita generar ideas y proyectos. Este espacio (físico/virtual) puede usarse como plataforma para la contactar interesados en proyectos/ideas interdiciplinares, donde (como estos TFG)
	- Capa de contenidos para la ciudad aumentada. Como
	resultado de esos procesos de colaboración, se propone la
	creación de servicios y demostradores que se ofrecen a la sociedad para diferentes propósitos (accesibilidad, turismo,
	cultural, sostenibilidad, ocio). Los usuarios se podrán
	subcribir a estos contenidos para su uso como servicios de Smart City y tambien dentro de la propia Universidad.

- Promover la **difusión, promoción y puesta en valor** del espacio y de los resultados facilitando el estudio de nuevos modelos de negocio y modelos de colaboración sostenibles.

Los estudiantes se desenvolverán en un proyecto con un equipo interdisciplinar con objeto de diseñar un espacio de colaboración que permita conectar personas e ideas con área de demostradores y servicios. Se deberán resolver aspectos organizativos, diseño, difusión, socialización y conexión con el tejido social, fomentando el trabajo en equipo y la visibilidad de los resultados conectados con la sociedad.

ÁREAS DE CONOCIMIENTO CON LAS QUE SE SOLICITA CODIRIGIR EL TRABAJO:

Areas de conocimiento:

- Ing. Informática (Experiencia de Usuario y Programación de herramientas de colaboración, arquitectura del sistema) (**Miguel Gea**)
- Comunicación Audiovisual: producción de contenidos y estategias de difusión. (J. Alberich)
- Bellas Artes. Diseño (Isidro Lopez-Aparicio)
- Marketing, Empresariales: Planificación, nuevos modelos de negocio y difusión. (**Guillermo Maraver**)
- Sociología y Ciencias Políticas. Análisis de necesidades y demandas sociales (Jaime Andreu)
- Urbanismo y Servicios Urbanos: Espacios urbanos, movilidad y servicios inteligentes (Alejandro L. Grindlay Moreno)

Las tareas se pueden definir con un plan de contingencia para evitar que el fallo de un equipo haga fracasar el trabajo del resto.



Descripción

Los espacios de trabajo en equipo son una herramienta eficaz para diferentes objetivos:

 conectarel aprendizaje con el entorno empresarial (como los casos del espacio LINK http://www.link.uma.es)

- proyectos colaborativos ciudadanos (MedialabPrado http://medialab-prado.es/) o
- espacios de encuentro interdisciplinares de conocimiento (MedialabUGr, http://medialab.ugr.es)

En este caso, la idea es crear un espacio de colaboracion para proponer/crear/difundir proyectos UGR para la smartCity, resolviendo aspectos de:

- aprender entre todos (identificar problemas/necesidades). Invitar personas de la sociedad para exponer ideas (el ecoparquessotenibilidad, la ciudad accesible-movilidad, etc.). Charlas promovidas por estudiantes, etc.
- conectar ideas con personas (buscar equipos interdiciplinares de trabajo, organizar planifiaciones, etc), publicar experiencias
- Crear demostradores, resultados, experimentos, maquetas
- Documentar (crear presentaciones del proyecto, estudio viabilidad, producto mínimo viable)
- Publicar y compartir (dejar capas con contenido desarrollo en acceso público / abierto, en forjas, CC, etc.) y promocionar emprendimiento (viabilidad económica, sostenibilidad)
- **Crear un espacio de trabajo** que permita poner en valor este proyecto y pueda ser plataforma para futuras actividades de continuación en esta línea.