

PICOCHES

Guía Completa del Sistema de Menús

PicoChess cuenta con un sistema de menús completo y bien estructurado que permite configurar todos los aspectos del juego. Esta guía detalla cada opción disponible, organizadas en 8 categorías principales para facilitar la navegación y configuración.

Estructura del Menú Principal

- MODE - Configuración de modos de juego
- POSITION - Configuración de posiciones
- TIME - Control de tiempo
- BOOK - Libros de aperturas
- ENGINE - Motores de ajedrez
- SYSTEM - Configuración del sistema
- PICOTUTOR - Asistente de entrenamiento
- GAME - Gestión de partidas

1. MENÚ MODE - Modos de Juego

Configura el comportamiento principal del sistema de juego.

NORMAL: Modo de juego estándar contra el motor

TRAINING: Modo de entrenamiento con características educativas

BRAIN: Modo con ponderación - el motor piensa durante tu turno

ANALYSIS: Análisis continuo de posiciones sin jugar

KIBITZ: Comentarios y sugerencias durante el juego

OBSERVE: Observación de partidas entre jugadores humanos

REMOTE: Juego contra oponentes remotos por internet

PONDER: Análisis profundo sin límites de tiempo

2. MENÚ POSITION - Configuración de Posiciones

Permite configurar posiciones específicas del tablero.

- Configuración de posición inicial
- Carga de posiciones FEN específicas
- Configuración de posiciones de entrenamiento
- Restauración a posición estándar

3. MENÚ TIME - Control de Tiempo

Configuración completa de los controles de tiempo para las partidas.

FIXED (Tiempo fijo por movimiento): Cada jugada tiene un tiempo límite específico

BLITZ (Tiempo total por partida): Tiempo global para toda la partida

FISCHER (Incremento Fischer): Tiempo base + incremento por movimiento

TOURNAMENT (Modo torneo): Control de tiempo profesional con múltiples períodos

DEPTH (Profundidad de búsqueda): Límite por número de jugadas analizadas

NODE (Límite de nodos): Límite por número de posiciones evaluadas

4. MENÚ BOOK - Libros de Aperturas

Gestión de libros de aperturas para mejorar el juego inicial.

- Selección de diferentes libros de aperturas
- Configuración de profundidad del libro
- Activación/desactivación del uso de libros
- Información sobre aperturas jugadas
- Estadísticas de uso del libro

5. MENÚ ENGINE - Motores de Ajedrez

Configuración completa de los motores de ajedrez disponibles.

Categorías de Motores:

MODERN ENGINE: Motores modernos como Stockfish y Leela Chess Zero

RETRO ENGINE: Motores clásicos y de emulación (Mephisto, etc.)

RETRO SETTINGS: Configuraciones específicas para motores retro

FAVORITE ENGINE: Motores marcados como favoritos

Configuraciones Retro:

RETRO WINDOW: Configuración de ventana de visualización

RETRO SPEED: Velocidad de emulación del motor clásico

RETRO SOUND: Efectos de sonido de motores vintage

RETRO DISPLAY: Configuración de pantalla retro

RETRO INFO: Información detallada del motor emulado

6. MENÚ SYSTEM - Configuración del Sistema

Configuraciones generales del sistema PicoChess.

POWER: Gestión de energía y actualizaciones

INFO: Información del sistema

SOUND: Configuración de audio

LANGUAGE: Selección de idioma

LOGFILE: Gestión de archivos de registro

VOICE: Configuración de voz

DISPLAY: Configuración de pantalla

EBOARD: Configuración de tablero electrónico

THEME: Temas visuales

Opciones de POWER:

SHUT DOWN: Apagar el sistema de forma segura

EXIT: Salir de PicoChess

RESTART: Reiniciar el sistema

UPDATE: Actualizar PicoChess a la última versión

Tableros Electrónicos Soportados:

DGT: Tableros DGT (más probado y recomendado)

CERTABO: Tableros Certabo

CHESSLINK: Tableros ChessLink

CHESSNUT: Tableros ChessNut

ICHESSONE: Tableros iChessOne

NO EBOARD: Sin tablero electrónico (solo interfaz web)

7. MENÚ PICOTUTOR - Asistente de Entrenamiento

Sistema avanzado de entrenamiento y análisis de partidas.

PICO WATCHER: Observador de partidas con análisis automático

PICO COACH: Entrenador personal con sugerencias

PICO EXPLORER: Explorador de variantes y líneas

PICO COMMENT: Sistema de comentarios automáticos

PICO PROB: Análisis de probabilidades de movimientos

Configuraciones de PICO COACH:

COACH ON: Activar entrenador con sugerencias completas

COACH LIFT: Entrenador solo cuando levantas una pieza

COACH OFF: Desactivar completamente el entrenador

Configuraciones de PICO COMMENT:

COMMENT OFF: Sin comentarios automáticos

COMMENT ON ENG: Comentarios solo en movimientos del motor

COMMENT ON ALL: Comentarios en todos los movimientos

8. MENÚ GAME - Gestión de Partidas

Control completo sobre las partidas y su gestión.

NEW: Iniciar nueva partida

TAKEBACK: Deshacer movimientos

END: Finalizar partida actual

SAVE: Guardar partida

READ: Cargar partida guardada

ALTMOVE: Movimientos alternativos

CONTLAST: Continuar última partida

Opciones de END (Finalización):

WHITE WINS: Declarar victoria de las blancas

BLACK WINS: Declarar victoria de las negras

DRAW: Declarar empate

Opciones de SAVE (Guardado):

GAME 1: Guardar en slot 1

GAME 2: Guardar en slot 2

GAME 3: Guardar en slot 3

Configuraciones Adicionales Importantes

Idiomas Soportados:

EN: Inglés
DE: Alemán
NL: Holandés
FR: Francés
ES: Español
IT: Italiano

Configuraciones de Sonido:

BEEP OFF: Sin sonidos
BEEP SOME: Sonidos básicos
BEEP ON: Todos los sonidos
BEEP SAMPLE: Muestra de sonidos

Configuraciones de Voz:

VOICE SPEED: Velocidad de la voz
VOICE USER: Anunciar movimientos del usuario
VOICE COMP: Anunciar movimientos del motor
VOICE VOLUME: Volumen de la voz

Temas Visuales:

LIGHT: Tema claro
DARK: Tema oscuro
TIME: Tema basado en hora del día
AUTO: Tema automático

Consejos de Navegación

- Usa las flechas del tablero DGT para navegar entre opciones
- El botón central confirma la selección
- Mantén presionado para volver al menú anterior
- Los LEDs del tablero indican el estado actual
- La interfaz web replica todas las opciones del menú físico