

■ PICOCHES

Guía Completa de Modos de Juego

PicoChess es un sistema completo de ajedrez que transforma tu Raspberry Pi en una computadora de ajedrez profesional. Esta guía detalla los 8 modos de juego principales, cada uno diseñado para diferentes propósitos y niveles de experiencia.

■ NORMAL

Propósito: Modo de juego estándar

Funcionamiento: Juegas contra el motor de ajedrez seleccionado en una partida tradicional.

Características principales:

- Control de tiempo activo y funcional
- El motor piensa y responde a tus movimientos
- Modo más común para partidas casuales
- Soporte completo para tableros electrónicos
- Guardado automático de partidas en formato PGN

■ TRAINING (Entrenamiento)

Propósito: Modo educativo para mejorar habilidades

Funcionamiento: Similar al modo normal pero optimizado para el aprendizaje y la práctica.

Características principales:

- Control de tiempo especial (puede estar pausado)
- Enfocado en la mejora del jugador
- Integración con PicoTutor para sugerencias
- Análisis de movimientos en tiempo real
- Ideal para principiantes y jugadores intermedios

■ BRAIN (Cerebro/Ponderación)

Propósito: El motor 'piensa' durante tu turno

Funcionamiento: El motor analiza posibles movimientos mientras tú reflexionas tu jugada.

Características principales:

- Mejora significativa en la velocidad de respuesta
- El motor predice tu movimiento y prepara respuestas
- Partidas más desafiantes y dinámicas

- Uso intensivo de recursos del procesador
- Experiencia de juego más fluida

■ ANALYSIS (Análisis)

Propósito: Análisis continuo de posiciones

Funcionamiento: El motor evalúa constantemente la posición sin realizar movimientos automáticos.

Características principales:

- No hay movimientos automáticos del motor
- Muestra evaluaciones numéricas en tiempo real
- Sugiere los mejores movimientos disponibles
- Ideal para estudiar posiciones complejas
- Sin presión de control de tiempo

■ KIBITZ

Propósito: Comentarios y sugerencias durante el juego

Funcionamiento: El motor proporciona comentarios y análisis sobre los movimientos realizados.

Características principales:

- Evaluaciones en tiempo real de cada posición
- Sugerencias de movimientos alternativos
- Comentarios sobre la calidad de las jugadas
- Excelente herramienta de aprendizaje
- No interfiere con el desarrollo del juego

■ OBSERVE (Observación)

Propósito: Observar partidas entre dos jugadores humanos

Funcionamiento: PicoChess actúa como árbitro, registrando movimientos sin participar en el juego.

Características principales:

- No hay motor de ajedrez jugando
- Registro automático de la partida en formato PGN
- Los jugadores aparecen como 'Player A' y 'Player B'
- Sin control de tiempo del motor
- Perfecto para torneos y partidas amistosas

■ REMOTE (Remoto)

Propósito: Jugar contra un oponente remoto

Funcionamiento: Conecta con jugadores a través de internet para partidas online.

Características principales:

- El 'motor' se convierte en 'Remote Player'
- Comunicación a través de conexión de red
- Partidas online con jugadores reales
- Sin configuración de niveles de motor
- Experiencia de juego social y competitiva

■ PONDER (Ponderación)

Propósito: Modo de análisis profundo

Funcionamiento: El motor realiza análisis profundo y continuo sin límites de tiempo.

Características principales:

- Análisis continuo e ilimitado de posiciones
- Sin presión de tiempo para las evaluaciones
- Ideal para análisis post-partida detallado
- No guarda partidas automáticamente
- Máxima profundidad de análisis disponible

■ Tabla Comparativa de Modos

Modo	Control Tiempo	Motor Juega	Análisis	Guarda Partidas
NORMAL	✓	✓	✗	✓
TRAINING	✓*	✓	✗	✓
BRAIN	✓	✓	✓	✓
ANALYSIS	✗	✗	✓	✗
KIBITZ	✗	✗	✓	✗
OBSERVE	✗	✗	✗	✓
REMOTE	✓	✗	✗	✓
PONDER	✗	✗	✓	✗

Leyenda:

✓ = Función activa

✗ = Función inactiva

✓* = Función especial (puede estar pausada en TRAINING)

■ Recomendaciones de Uso

- **Principiantes:** Comenzar con TRAINING y KIBITZ para aprender
- **Jugadores casuales:** NORMAL para partidas relajadas
- **Jugadores avanzados:** BRAIN para partidas desafiantes
- **Análisis de partidas:** ANALYSIS y PONDER para estudio profundo
- **Torneos:** OBSERVE para arbitrar partidas entre humanos
- **Juego online:** REMOTE para conectar con otros jugadores