Tabla de contenido

1. Introducción. 1

1.1. Definición del problema. 1

1.2. Objetivos. 2

1.3. Antecedentes. 2

1.4. Recursos. 3

2. Estado del arte. 4

2.1. Dispositivos móviles. 4

2.2. Java. 5

2.3. PhoneGap. 6

2.4. Android. 7

3. Requisitos. 8

3.1. Requisitos de usuario. 8

3.2. Requisitos del sistema. 8

3.2.1. Requisitos de información.. 8

3.2.2. Requisitos funcionales. 9

3.2.3. Requisitos no funcionales. 10

4. Planificación. 11

4.1. Framework. 11

4.2. Proceso. 13

4.3. Aplicación de Scrum a nuestro proyecto. 16

5. Pruebas. 28

5.1. Pruebas de caja negra. 28

5.1.1. Caso de prueba 01.. 28

5.1.2. Caso de prueba 02.. 29

5.1.3. Caso de prueba 03.. 30

5.1.4. Caso de prueba 04.. 30

5.1.5. Caso de prueba 05.. 31

5.1.6. Caso de prueba 06.. 31

5.1.7. Caso de prueba 07.. 31

5.1.8. Caso de prueba 08.. 34

5.1.9. Caso de prueba 09.. 35

5.1.10. Caso de prueba 10.. 35

5.1.11. Caso de prueba 11.. 35

5.1.12. Caso de prueba 12.. 36

5.2. Matriz Pruebas / RF. 36

6. Conclusiones. 37

Bibliografía. 38