RANCANG BANGUN GROUND STATION DENGAN TAMPILAN GRAPHICAL USER INTERFACE PADA WAHANA ROKET BERBASIS PROCESSING DAN MENGGUNAKAN ATMEGA 328

I Nyoman Sumitra Tanaya¹, Ida Bagus Alit Swamardika², Duman Care Khrisne²

¹Mahasiswa Program Studi Teknik Elektro, Fakultas Teknik, Universitas Udayana

²Dosen Program Studi Teknik Elektro, Fakultas Teknik, Universitas Udayana

Jl. Raya Kampus UNUD, Kampus Bukit Jimbaran, Jimbaran, Kabupaten Badung, Bali

inymsumitratanaya@gmail.com, gusalit@unud.ac.id, duman@unud.ac.id

ABSTRAK

Rancang bangun Ground Station dengan tampilan Graphical User Interface pada wahana roket berbasis Processing dan menggunakan ATmega328 dirancang untuk dapat membantu dalam memantau keadaan lingkungan wahana roket pada Ground Station dengan tampilan Graphical User Interface. Keadaan lingkungan yang dipantau antara lain, parameter Altitude (meter di atas permukaan air laut) yang dideteksi menggunakan Altimeter, Attitude Indicator (sikap keadaan posisi roket yang meliputi nilai sudut putar dari Pitch, Roll, dan Yaw), posisi dari wahana menurut nilai sudut longitude (garis bujur) dan latitude (garis lintang) yang dideteksi oleh GPS (Geographical Positioning System), tampilan pointer pada setiap nilai titik latitude dan longitude di Geographic Information System, Heading Indicator dan log data real time. GS dapat menampilkan data dengan menggunakan IC (Integrated Circuit) yang telah terintegrasikan dengan sensor accelerometer, gyro, GPS, dan modul komunikasi pada Microcontroller yang dapat ditempatkan pada wahana roket, sehingga IC tersebut dapat disebut dengan modul roket. Modul roket selanjutnya disambungkan agar dapat berkomunikasi dengan GS dengan menggunakan xbee 2.4 GHz. Hasil dari penelitian ini menunjukan bahwa GUI dapat menampilkan sudut nilai Pitch dan Roll sebesar 32,75° dan 4,15° yang diimplementasikan dengan pergerakan tampilan indicator Attitude, mendapatkan nilai sudut Yaw sebesar 132,23°, dapat menampilkan Altimeter dengan ketinggian wahana sejauh 79 meter diatas permukaan air laut, diikuti dengan tampilan log data real time dan GIS sebagai tampilan map berisikan poin poin setiap perubahan nilai latitude dan longitude.

Kata Kunci: Ground Station, Modul Roket, Graphical User Interface

ABSTRACT

The design of the Ground Station with a Graphical User Interface display on a Processingbased rocket vehicle and using the ATmega328 is designed to be able to assist in monitoring the environment of the rocket vehicle on the Ground Station with a Graphical User Interface display. The monitored environmental conditions include the Altitude parameter (Meter above sea level) which is detected using an Altimeter, Attitude Indicator (the position of the rocket which includes the value of the rotation angle of the Pitch, Roll, and Yaw), the position of the vehicle according to the longitude value and latitude detected by GPS (Geographical Positioning System), pointer display on each latitude and longitude point value in the Geographic Information System, Heading Indicator and real-time log data. GS can display data using an IC (Integrated Circuit) which has been integrated with an accelerometer, gyro, GPS sensors, and a communication module on a Microcontroller that can be placed on a rocket vehicle so that the IC can be called a rocket module. The rocket module is then connected to communicate with the GS using the 2.4 GHz XBee. The results of this research indicate that the GUI can display the Pitch and Roll value angles of 32.75° and 4.15° which are implemented with the attitude indicator display movement, get a Yaw angle value of 132.23°, can display an Altimeter with a ride height of 79 meters above sea level, followed by real-time log data display and GIS as a map display containing points for each change in latitude and longitude.

Keywords: Ground Station, Rocket Module, Graphical User Interface

1. Pendahuluan.

Sebelum dilakukannya uji terbang pada roket, sebaiknya dilkaukan perancangan dan mendesain sehingga lebih efisien dalam segi waktu dan biaya, maka karena itu perlu adanya kepahaman untuk mendesain dan mengetahui bahan atau komponen yang dibutuhkan untuk membuat roket yang akan diuji terbangkan. Wahana roket yang digunakan dalam perlombaan KOMURINDO menggunakan motor EDF (electric ducted fan), yang merupakan tipe brushless motor[1].

Pengaturan dan pemantauan wahana tidak dilakukan secara langsung melainkan dengan menggunakan sistem visualisasi atau yang biasa disebut GS (*Ground Station*). Sistem visualisasi mempermudah seseorang dalam mengoperasikan wahana, dikarenakan terdapat banyak aspek kondisi yang harus diperhatikan[2].

Instrumen yang mampu ditampilkan pada GS meliputi Altimeter, Attitude Indicator (sikap keadaan posisi roket yang meliputi nilai sudut putar dari Pitch, Roll, dan Yaw), Heading Indicator, dan posisi wahana yang ditentukan dengan GPS (geographic positioning system) sehingga dapat digunakan pada GIS (Geographic Infromation System). GS dapat menampilkan data dengan menggunakan modul roket. Modul roket adalah IC (Integrated Circuit) yang berisikan sensor accelerometer, gyro, GPS, dan modul komunikasi pada *Microcontroller* vang dapat ditempatkan pada wahana roket. Modul roket disambungkan agar dapat berkomunikasi dengan GS dengan xbee 2.4 Ghz, menggunakan yang merupakan modul RF (radio frekuensi) yang beroperasi pada frekuensi 2.4 GHz. IDE (Integrated Development Environment) yang digunakan dalam membangun semua utilitas GS adalah Processing, bahasa menggunakan java dalam menuliskan kode atau pembuatan programnya.

Penelitian ini sebelumnya masih mengalami masalah dalam pengintegrasian antara motor roket EDF dan GS yang menyebabkan **EDF** tidak dapat menggunakan kecepatan maksimalnya. Masalah tersebut terjadi karena pengiriman data informasi pada mikrokontroller dan pengiriman data sinval analog motor vang pada dilakukan bersamaan satu mikrokontroller. Penggunaan algoritma pada pemrograman salah mikrokontroller menyebabkan perintah yang terbagi dan menjadikan penumpukan untuk

mengeksekusi perintah kode. Masalah kedua adalah menentukan sistem pembuatan dan penempatan sistem tatap muka untuk mempermudah menentukan posisi yang menggunakan sensor GPS, sehingga nilai koordinat World Geodetic System (WGS84) yaitu sistem yang digunakan pada pemberian nilai koordinat di Google Map dapat digambarkan, maka seseorang yang mengoperasikan GS dapat dimudahkan untuk pembuatan trajectory (sistem mapping) dari roket edf. Sistem tatap muka yang digunakan untuk mapping GPS adalah GIS (Geographic Information System). Berdasarkan permasalahan yang terjadi maka dalam penelitian ini akan dirancang sistem Ground Station dengan tampilan Graphical User Interface di wahana roket berbasis processing yang memonitoring keadaan lingkungan roket yang menggunakan ATmega 328 sebagai mikrokontrollernya.

2. Tinjauan Pustaka.

2.1. Dasar Pemrograman pada PDE

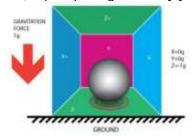
The Processing Development Environment (PDE) membuatnya mudah untuk menulis program processing. Program ditulis dalam Text Editor dan dimulai dengan menekan tombol Run. Di Processing, program komputer disebut sketch. Sketches disimpan di Sketchbook, yang merupakan folder di komputer user.

Sketches dapat menggambar grafik dua dan tiga dimensi. The default renderer adalah untuk menggambar grafik dua dimensi. P3D renderer memungkinkan untuk menggambar grafik tiga dimensi, yang meliputi mengendalikan kamera, pencahayaan, dan material. Renderer P2D adalah renderer yang cepat, tetapi kurang akurat untuk menggambar grafik dua dimensi. Kedua penyaji P2D dan P3D dipercepat jika komputer user memiliki kartu grafis yang kompatibel dengan OpenGL[3].

2.2. Prinsip Cara Kerja Accelerometer

Prinsip kerja Accelerometer digambarkan seperti suatu benda ditempatkan dalam sebuah kotak seperti kubus tanpa gravitasi bidang atau hal lain yang mungkin mempengaruhi posisi benda, bayangkan bahwa setiap dinding sensitif tekanan. Jika bergerak tiba-tiba kotak ke kiri (mempercepatnya dengan percepatan 1G = 9.8 m/s2), bola akan memukul dinding -X [4]. *Accelerometer* akan mendeteksi kekuatan yang diarahkan ke arah yang

berlawanan dari vektor percepatan sehingga kekuatan tekanan bola berlaku untuk dinding dan output nilai - 1G pada sumbu X, seperti pada gambar 1 [4].



Gambar 1. Accelerometer dengan percepatan 1g di bumi

2.3. Prinsip Cara Kerja Gyroscope.

Gyroscope adalah alat vang digunakan untuk mengukur atau mempertahankan orientasi yang menggunakan prinsip momentum angular. Prinsip *mechanical* gyroscope piringan berputar yang bisa bergerak ke setiap axis. Gyroscope memiliki tiga gimbal yang dapat berputar pada tiga sumbu putar atau yang biasa disebut 3 degree of rotational freedom. Prinsip ini kemudian dimanfaatkan pada instrumentasi peswat terbang dalam mendeteksi sikap sudut Yaw, Roll dan Pitch pesawat.

2.4. Inter Integrated Circuit (I2C)

I2C bekerja dengan cara komunikasi antara *Master* dan *Slave*, yang mana *Master* dapat mengontrol *serial clock line* (SCL), mengatur konidisi memulai dan menghentikan pada saat pengiriman data dan pengontrolan dari perangkat lain dan *Slave* adalah perangkat yang dialamtkan oleh *master*[5].

Inter Integrated Circuit (I2C) adalah standar jalur komunikasi pada IC yang dikembangkan oleh Philips Inc. Dasar dari I2C adalah sebagi berikut:

1. Master dan Slave

a. Master

Dapat mengatur serial clock line (SCL), Kondisi mulai dan berhenti pada saat pengiriman dan pengaturan data dapat dilakukan dengan perangkat lain.

b. Slave

Perangkat yang dituju pada master yang berisikan alamat.

 Memiliki kecepatan 3,4Mbps (high – speed) , 400kbps (mode cepat) dan 100kbps (mode standar).

- 3. Menggunakan sistem 7 bit atau 10 bit pada pengalamatannya.
- 4. *Master* dapat dioperasikan sebagai reciver maupun transmitter.

2.5. Penentuan Penggunaan Data pada GPS Neo6mv2

GPS merupakan sistem koordinat global yang dapat menentukan koordinat posisi benda di permukaan bumi. Converter tidak diperlukan untuk menyambungkan sensor **GPS** dengan mikrokontroller GPS dari dikarenakan keluaran langsung berupa UAR TTL. Data yang dikeluarkan GPS adalah data dengan protocol **NMEA** (National Marine Electronics Association), keluaran data berupa GPGGA (Global Positioning Sytem Fix Data) untuk mendapatkan data waktu, latitude (garis lintang) dan longitude (garis lintang) dan kecepatan dalam km/jam dapat menggunakan kularan data **GPVTG** (Course over ground and ground speed) [6].

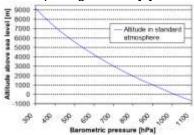
2.6. Barometric Pressure Sensor (BMP180)

Barometric Pressure Sensor adalah Sensor tekanan udara, digunakan dalam wahana agar dapat mengetahui nilai ketinggian dari atas permukaan air laut. Ketinggian level wahana dapat di ketahui dengan menggunakan tekanan udara yang diperoleh dengan rumus sebagai berikut [7]:

$$ketinggian = 44330 \ x \left(1 - \left(\frac{P}{P_0}\right)^{\frac{1}{5.255}} \dots (1)$$

Dengan Po = 1013.25hPa

Jadi setiap perubahan tekanan udara = 1hPa sebanding dengan 8.43 meter dari permukaan laut. Perbandingan tersebut dapat dilihat pada gambar 2 [7].



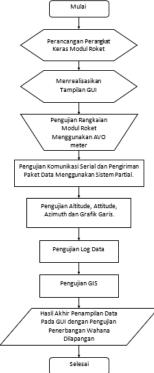
Gambar 2. Perbandingan antara Tekanan atmosfer dan elevasi diatas air laut

3. Metode Penelitian

Metode penelitian yang digunakan dilakukan dengan beberapa tahapan yang diakhiri dengan penjelasan dengan diagram alur pada gambar 4

- 1. Perancangan perangkat keras modul roket yang berisikan rangkaian power supply, rangakaian modul sensor MPU6050, HMC5883L, BMP180, modul Neo6mv2 dan modul XBEE S2C, serta memogram mikrokontroller ATmega328 yang telat terintegrasi dengan modul roket tersebut yang menggunakan Arduino IDE pengintegrasian dan pengiriman komunikasi data menggunakan modul radio komunikasi XBEE pada modul roket dan GS.
- Merealisasikan tampilan GUI dengan memogram tiap komponen tampilan secara terpisah, berikut adalah komponen – komponen yang akan ditampilkan pada GUI:
 - a. Initialize Serial Port.
 - b. GIS (Geographic Information System).
 - c. Altimeter, Attitude Indicator, dan Heading Indicator.
 - d. Grafik Garis Data Fusion (*Pitch, Roll, Yaw*).
 - e. Log data Real Time.
 - Save Data to CSV
- 3. Setelah rangkaian telah terintegrasi dilanjutkan dengan menguji rangkaian modul roket dengan menggunakan AVO meter yang berfungsi untuk pengecekan tegangan input dari baterai, tegangan output yang telah tersambung dengan rangkaian power supply, dan tegangan masukan dari setiap modul yang terpasang.
- 4. Berikutnya pengujian komunikasi serial dan pengiriman paket data dengan sistem *partial*. Pengujian ini dimaksud untuk dapat mengetahui apakah modul roket dapat berokuminkasi dan paket data dapat terkirim pada GS.
- 5. Pengujian Altimeter, Alttitude, Heading dan Grafik Garis Fusion. Pengujian ini dilakukan untuk mengetahui bahwa indikator instrumentasi dapat menunjukan nilai vang sesuai. Pengujian attitude menggunakan busur sebagai pembanding tiap sudut Pitch dan Roll yang ujikan. Altimeter diujikan dengan membandingkan nilai ketinggian pengukuran menggunakan aplikasi aplikasi ketinggian pada Altimeter. Heading Indicator akan diuii menggunakan aplikasi compass, dan grafik fusion data akan diujikan dengan menampilkan kesesuaian nilai data yang terekam.
- 6. Pengujian *Log data* dilakukan dengan menampilkan data yang telah

- ditampilkan yang selanjutnya ditulis kembali menjadi 1 kalimat dalam satuan waktu tertentu. Data yang dicatat adalah data accelerometer, *Pitch, Roll, Yaw*, GIS, dan gyro dijadikan 1 kalimat yang dipisahkan dengan koma.
- 7. Pengujian GIS dilakukan di Jl. Bija Perumahan pondok intan asri Blok E 2 Desa Sedang, Abiansemal, Badung. Pengujian dilakukan ini dengan membawa modul wahana yang berisikan modul GPS untuk mendeteksi nilai latitude dan longitude (garis lintang) sehingga data dapat disimpan dan digunakan kembali untuk menampilkan poin - poin mark (tanda) pada map.
- Terakhir pengujian hasil akhir yang akan dilakukan dilapangan terbuka dengan menerbangkan wahana roket yang berkomunikasi langsung dengan GS yang akan ditampilkan pada GUI.

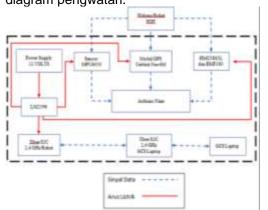


Gambar 3. Diagram Alur Metode Penelitian

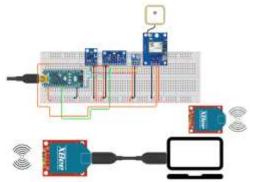
3.1.1. Perancangan Perangkat Keras

Pada perancangan perangkat keras akan dirangkai modul roket yang berisikan sensor MPU6050, GPS Neo6mv2, HMC5883L, dan BMP180 yang akan disambungkan dengan rangkaian power supply yang berisikan dan rangkaian komunikasi XBee pada modul roket dan GS.

Perancangan perangkat keras sistem yang diusulkan terdapat pada gambar 4 yang dibuat dalam bentuk blok diagram dan gambar 5 dalam bentuk diagram pengwatan.



Gambar 4. Blok Diagram Perangkat Keras

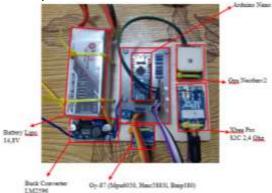


Gambar 5. Diagram *Wiring* Perangkat Keras

4. Hasil dan Pembahasan

4.1. Hasil Perancangan Perangkat Keras

Perancangan perangkat keras ini dibagi menjadi beberapa bagian diantaranya bagian modul roket dan bagian perangkat *Ground Station*. Berikut adalah gambaran perancangan alat uji yang telah dibuat pada Gambar 8.



Gambar 8. Modul Sensor Pada Wahana Roket EDF

4.2. Hasil Perancangan Tampilan GUI pada GS

Tampilan GUI pada GS digunakan sebagai instrumentasi *user* dalam

mengetahui gerak sudut dari wahana, ketinggian, lokasi, dan juga penyimpanan data dalam bentuk grafik dan *log data* agar dapat dianalisa. didesain dan diprogram menggunakan *processing IDE* yang menampilkan nilai data modul roket yang sebelumnya diprogram menggunakan *Arduino IDE*. Berikut merupakan tampilan GUI:



Gambar 9. Tampilan GUI GS.

4.3. Pengujian Rangkaian Modul dan Sensor pada Wahana dan Ground Station

Pengujian ini dilakukan dengan mengukur tegangan masukan dan tegangan keluaran dari setiap komponen yang terdapat pada alat. Tegangan masukan yang digunakan sebesar 16.6 V dan tegangan keluaran yang selanjutnya digunakan pada setiap modul dan sensor sebesar 5 V. Pengujian ini bertujuan untuk mengukur tegangan sebelum sumber tegangan digunakan pada mikrokontroller. Berikut adalah pengujian tegangan pada setiap komponen.

4.4. Pengujian Komunikasi Serial dan Pengiriman Paket Data Menggunakan Sistem Parsial.

Pengujian komunikasi serial pengiriman paket data menggunakan sistem partial dilakukan dengan cara mengirimkan data Serial.print melalui Arduino dengan menggunakan komunikasi SPI pada Xbee yang dihubungkan secara seri, namun kedua xbee pada wahana dan Ground Station. Penyambungan secara seri yang pertama harus melalui perangkat keras dengan menyambungkan pin tx dan rx dari Xbee S2C ke Arduino, selanjutnya xbee pada Ground Station disambungkan pada pc user. Pengujian komunikasi serial dapat dilakukan pada Arduino IDE dengan mencari port yang telah tersambung pada pc user.



Gambar 10. Pengaturan Penggunaan Port pada Arduino IDE

4.5. Pengujian *Altimeter*, *Attitude*, *Heading* dan Grafik Garis.

Pengujian Altimeter, Attitude, Heading dan grafik garis dapat dilakukan untuk mengetahui apakah nilai data yang didapat dapat tampil pada GUI sesuai dan bisa digunakan sebagai acuan.

1. Altimeter

Untuk mendapatkan nilai Altitude dalam satuan Meter di atas permukaan air laut (mdpl) digunakan sensor barometer yang menggunakan nilai tekanan permukaan air laut. Pengujian pengukuran ketinggian dilakukan di Student Center Universitas Udayana Jl. DR. Goris No.10, Dangin Puri Klod, Kecamatan. Denpasar Timur, Kota Denpasar. Pada pengujian ini membandingkan nilai Altitude pada aplikasi di android "barometer" dengan nilai Altitude pada Altimeter GUI.



Gambar 11. Pengujian Perbandingan Nilai Data *Altitude*.

2. Attitude Indicator

Attitude digunakan sebagai acuan menentukan wahana dalam bagian mengontrol gerakan wahana untuk menghasilkan gaya aerodinamis pada arah tertentu sehingga menghasilkan arah yang diinginkan. Sikap – sikap sumbu rotasi utama pada wahana yaitu Pitch (mengangguk), Roll (memutar) dan Yaw (menggeleng). Pengujian sikap rotasi dilakukan dengan cara menggunakan busur sebagai titik acuan tiap sudut yang tampilkan pada GUI.



Gambar 12. Pengujian Perbandingan Nilai Data Sudut *Pitch*.



Gambar 13. Pengujian Perbandingan Nilai Data *Roll*.



Gambar 14. Pengujian Perbandingan Nilai Data *Yaw*.

3. Heading Indicator

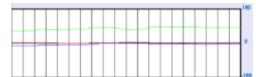
Azimuth adalah sudut putar dengan menggunakan nilai sudut 0° yang menunjukan arah utara hingga sudut 360° yang menunjukan arah utara kembali. Titik nilai sudut Azimuth bisa didapatkan dengan menggunakan sensor magnetometer atau kompas.

Tabel 2. Perbandingan Nilai Data Kompas pada GUI dan Aplikasi Kompas

Arah Sudut Putar	Nilai pada GUI	Nilai pada Aplikasi Compass	
Utara	Oo		
Timur Laut	30°	30°	
Timur	900	900	
Barat	270°	270°	

4. Grafik garis

Grafik garis adalah grafik yang menggunakan garis untuk menghubungkan titik data individual yang menampilkan nilai kuantitatif selama interval waktu tertentu. Grafik garis akan menampilkan nilai sudut attitude dengan membedakan warna setiap nilainya dengan *Pitch* (merah), *Roll* (hijau) dan *Yaw* (biru). Pengujian grafik garis tersebut dapat dibandingkan antara nilai garis yang ditunjukan dengan nilai pada bar nilai fusion data ditampilan GUI.



Gambar 15. Grafik Fusion Data.

4.6. Pengujian Hasil Akhir

Pengujian hasil akhir dilakukan dengan menerbangkan wahana di Lapangan Niti Mandala Renon - Monumen Perjuangan Rakyat Baliyang. Data yang dapat diambil dalam pengujian ini terdiri dari waktu, Pitch, Roll, Yaw, Azimuth, Altitude, Longitude (garis lintang) dan Latitude (garis lintang). Berikut data yang didapat:

Tabel 3. Nilai Data Hasil Akhir Pengujian

pada Lapangan										
No.	Wakte	Pitch	Kell	Yen	Arizonth	Altrude	Longitude	Lattirele		
1	10:10:19	-82.75	-0.85	-134.25	434.25	74.03	8.294098	113/1920		
2	16:10:19	-32.75	-0.81	-134.29	-154-25	14.01	-8.79408E	115.10751		
3	1610.39	-52.73	-0.65	+114.25	-134.25	71,66	-6.794088	115.18751		
4	10.11.00	-6.46	-0.29	-1341	-133.33	91.91	-8.794091	111,1625		
5	16.11.98	-6.46	-0.29	-1341	-1341	81.91	-8.794098	115.3825		
+	16.11.00	-6.46	-0.29	-1341	-194.1	82,42	-8.794098	115.1675		
2	10:11:00	-6.73	0.28	-132.23	-131.39	85.52	-5.794091	115.18711		
1	16:11:01	-8.73	0.28	-032.23	432.23	85.35	-8.794091	115 (475)		
	10:11:10	0.01	8.1	-132.77	-132.23	84.09	-6.794088	111.3676		
10.	16.11.02	0.01	0.3	-01.77	-112.79	83.76	8.794089	115.1675		
11	16:11:12	1.74	0.08	-1343	-854.3	85.02	-8.794096	113.1675		
12	10:11:02	1.76	0.08	-134.3	-043	85/02	-8.794096	115,3675		
11	10:11:01	-11.46	-0.57	+891.7	-131.7	\$1.1	-8.794118	111.1875		
1.0	16:11:10	-11-40	-0.57	-131.7	-151,7	1111	8.794108	115.3625		
19	16.11.09	-11.48	-0.17	-131.7	-191.7	85.21	-8.794104	115.1875		
16	10:11:04	-7.81	-211	133.84	-132.84	83.76	-8.294111	111.167496		
T.	16:11:04	-781	211	-132.84	-132.84	83,76	-8.794133	113.167496		
18	10:11:04	-7.01	-0.15	-112.84	-132.84	83.51	-6.794133	115:167495		
19	10:11:00	29.61	0.10	-U4.03	-134.03	89.3	-8.794213	115.16751		
30	16:11:85	23.61	0.18	-014.63	-134.63	19:3	-8.294211	.115,10755		
21	16.11.09	23.81	0.18	-134.03	-154-69	86.12	-8.794213	115.10755		
22	10:11:00	-10.59	3.64	-143.44	-143.44	98.38	-0.294112	115.16731		
23	10.11.00	-10.59	3.64	-143.84	-142.64	87.03	-8.794132	.113.16733		
24	16:11:16	-7.93	-231	-139.69	-119.69	86.78	-8.794(1)	115.16715		
25	16.11.67	-50.44	0.77	138.83	-138.85	87.03	-8.794151	113.16755		
26	10:11:07	-9.6T	2.99	-139.99	-138.85	\$5.30	4.79402	115.18755		
27	18:11:67	4.67	2.99	-119,99	-139.99	85,95	4.79415	115,00755		
28	10:11:08	-7.21	415	-140.7	-640.7	86.02	0.79411	111.16751		
29	10:11:08	-3.30	2.29	-139.91	-119.91	85.52	-8.794141	115.16751		
30	10:11:18	-7.55	2.25	-139.91	-138.81	85.52	-5.794141	115.18755		
řt.	18.11.09	-2.35	123	13939	139.81	BLE	6.79(04)	10.3655		
32	18.31.00	421	121	140.00	-138.95	84.25	4.79040	111.3620		
33	16.11.09	4.25	3.25	340.05	-346.05	84.75	4.7906	10.1652		
34	18 11 10	-534	121	-139.31	-\$38.00	TC 84	4.790(0)	111.1650		
35	18.11.10	-67	4.75	114.75	-134.25	82.75	4.790 H	121.16754		
.96	18.17.30	-6.7	1.75	-038.75	-18125	82.25	-8.794EAH	121.16754		
37	10.11.11	4.7	4.76	638.75	414.75	41.85	-8.7HOH	111.1624		
38	18 11 11	4.97	242	436.02	436.75	81.18	8.794044	111.16754		
334	3831.33	-0.97	280	-03812	-138.12	80.36	4.76644	333,36524		
40	16 11:12	-5.97	141	636.62	474.12	80.37	6.794144	335.36754		
41	18.11.12	-197	1,40	-1111	-198.12	89.32	6.79647	131.18554		
42	1831.17	-297	1.62	4313	-897.3	99.32	6.794547	115.16754		
4)	18:33:17	-191	140	-8113	-491.9	79-80	4.900	131.38754		
**	1833.15	4.35	197	131.40	4303	30.4	4.79(1)	TILLIE'S4		
41	18.11.17	4.0	130	-135-69	-116.49	79:20	4.7903	113.36594		

Dapat dilihat pada tabel 3 pada pengujian ini modul roket mendapatkan nilai *Pitch* yang berubah – ubah dengan niali sudut -32,75° hingga 0,01°, selanjutnya pada nilai *Roll* tidak mengalami berubahan yang signifikan mulai dari nilai sudut -0,65° hingga 0,3° pada *Yaw* juga tidak mengalami

perubahan yang signifikan mulai dari nilai sudut -134,25° hingga -131,7°, untuk nilai *Azimuth* berada pada *range* nilai -130° sehingga wahana mengarah ke arah NW atau Barat Laut dengan diimplementasikan oleh pergerakan tampilan *indicator attitude* yang ditunjukan pada gambar 20.



Gambar 16. Pengujian Hasil Akhir Tampilan Utama GS pada GUI.

Selanjutnya GUI dapat menampilkan nilai *latitude (garis lintang)* dan *longitude* (garis lintang) tepat pada lokasi yang ditunjukan di GIS pada gambar 21.



Gambar 17. Pengujian Hasil Akhir Tampilan GIS.

Yang terakhir pada tab GUI ekstra, *real-time* data log dapat ditampilkan yang ditunjukan pada gambar 22.



Gambar 18. Pengujian Hasil Akhir Tampilan Ekstra GS pada GUI.

5. Kesimpulan

5.1. Simpulan

Simpulan yang dapat diambil berdasarkan pembuatan, pengujian dan pembahasan penelitian ini adalah sebagai berikut:

- Rancang bangun Ground Station 1. dengan tampilan Graphical User Interface pada wahana roket berbasis Processing dan telah menggunakan Atmega328 berhasil dibuat. yang mana dapat indicator menampilkan Attitude. Altimeter, Heading Indicator, Grafik Garis Fusion Data (Pitch, Roll, Yaw), Log data real-time, penyimpanan log data, dan GIS.
- Hasil yang didapat dari pengujian 2. hasil akhir pada penelitian ini diantaranya mendapatkan nilai sudut Pitch pada saat peluncuran sebesar 32,75° dan pada saat pendaratan sebesar -23,61°, mendapatkan nilai sudut Roll yang tidak berubah secara signifikan dengan rentang nilai sudut 2,51° hingga -4,15°, mendapatkan nilai sudut Yaw dengan rentang nilai sudut sebesar -132.23° peluncuran dilakukan dan -143,44° saat pendaratan dilakukan. Nilai ketinggian dari wahana terdeteksi dengan rentang nilai 71,68 - 74,04 meter diatas permukaan air sesaat sebelum roket diterbangkan, dan pada saat wahana diterbangkan nilai ketinggian menuniukan 81.91 - 89.03 meter diatas permukaan air laut dan pada keadaan terakhir atau pada saat pendaratan wahana nilai ketinggian dari wahana mencapai 79 meter diatas permukaan air laut yang diikuti dengan tampilan log data real time, penyimpanan log data dan GIS sebagai tampilan map yang berisikan poin - poin setiap perubahan nilai latitude (garis lintang) dan longtitude.

5.2. Saran

Berdasarkan hasil penelitian ini, saran yang diberikan untuk penelitian selanjutnya yaitu:

- Desain wahana perlu diteliti kembali dalam perhitungan titik penempatan center of gravity dan center of pressure agar wahana dapat lebih seimbang dalam penerbangannya sehingga data yang diujikan dapat lebih bervariasi.
- 2. Tampilan GUI pada tab utama lebih baik menampilkan GIS dalam satu tampilan.

6. Daftar Pustaka

- [1]. Anonim. 2018. Buku Panduan KOMURINDO KOMBAT 2018 2019. LAPAN. Jakarta Timur
- [2]. Lema, R. dan Nenu, A. 2016. Flight Controller Pada Sistem Quadcopter Menggunakan Sensor IMU (Inertial Measurement Unit) Berbasis Mikrokontroller ATMEGA 2560. Fakultas Sains dan Teknologi Universitas Dharma Andalas. Sumatra Barat.
- [3]. Reas, C. dan Fry, B. 2014. Processing: A Programming Handbook for Visual Designers, Second Edition. hal 1 – 29. The MIT Press.
- [4]. Fikri, K. M., Prasetio, B.H., Maulana, R. 2017. Perancangan dan Implementasi Real Segway pada Skateboard Roda Satu Menggunakan Gyroscope dan Accelerometer. Universitas Brawijaya. Jawa Timur.
- [5]. Borregas, A. Sunnyvale. 2012, MPU-6000 and MPU 6050 Product Specifiaction Revision 3.3. hal. 5 46. InvenSense. USA.
- [6]. Anonim. 2011. NEO-6 u-blox 6 GPS Modules Data Sheet. hal. 5 17. U- blox. Switzerland.
- [7]. BOSCH. 2011. BMP180 Digital, barometric pressure sensor. Reutlingen, Germany.