

SALA GIOCHI

JAVA

Composto Antonio & Donadelli Tommaso

Come nasce il progetto?

Svolto in 3Ei anno 2022/2023

Come è nato ?

Tal progetto nasce dall'idea mia e del mio compagno di classe Tommaso Donadelli di creare un tris in java in seguito ad alcuni lavori ben riusciti fatti in coppia. Una volta iniziato il lavoro ci son venute in mente tante nuove idee e possibili aggiunte fino ad ottenere il risultato odierno. Siam partiti da un piccolo algoritmo, arrivando in fine a scrivere più di 11 mila righe di codice trattanti argomenti ben lontani dalla scaletta dei professori, portandoci avanti con il programma di circa un anno.

Non solo a Scuola !

La passione, la dedizione, il divertimento e l'impegno ci hanno spronato nel continuare siffatto progetto al di fuori delle canoniche ore scolastiche.

Lo svolgimento extra scolastico avveniva non solo tramite mezzi di comunicazione quali Meet e TeamViewer ma anche senza l'uso di tecnologie trovandoci fuori scuola.

Cosa comprende?

Tutti i “giochi” presenti nel codice

- Tris (in versione singola e multiplayer con diverse difficoltà di gioco)
- Impiccato (singolo e multiplayer)
- Slot machine con interfaccia grafica
- Giochi grafici basati sulle carte
- Giochi grafici basati sui dadi
- Slot machine non grafica

I Dettagli

I Dettagli hanno la loro importanza

Nel corso del lavoro abbiamo dato molta importanza ai dettagli, andando a personalizzare completamente il terminale java con comandi capaci di creare un terminale a colori, andando ad implementare insegne grafiche per ogni gioco ed inserendo una personalizzazione dei giochi nei minimi dettagli da parte dell'utente, così da ottenere il miglior risultato grafico funzionale

Apprendimento

Come abbiamo appreso le informazioni per la creazione del progetto

Per la realizzazione del progetto, oltre ad aver utilizzato le nozioni impartitoci dai professori riguardanti java, abbiamo sperimentato con comandi di altri linguaggi ,come ad esempio quello utilizzato nel Terminale Linux, per la colorazione del terminale Java.

Riguardo invece alle interfacce grafiche ne abbiamo appreso il funzionamento mediante libri e materiali a disposizioni delle classi dell'anno successivo.

Prima di tutto **DIVERTIRSI**

Per noi programmare non è stato noioso, anzi, ci entusiasmava.
Trovavamo molto divertimento nel creare e progettare la nostra sala giochi ideale.

Divertendoci abbiamo rafforzato anche la nostra amicizia e le nostre abilità tecnico-informatiche.

Lavorando in coppia si impara a comprendersi reciprocamente; c'è sempre qualcosa da apprendere dagli altri, non si smette mai di imparare

Composto Antonio & Donadelli Tommaso

Occhio alla Dipendenza !!

Una volta ultimato il progetto, in esso vi abbiamo trovato un passatempo che in un attimo si è diffuso in un'uso di classe, seppur basilare, esso rappresentava un'alternativa agli stessi giochi presenti online senza avere però il fastidio provocato dai pop up pubblicitari. Il successo era riscontrabile dal divertimento ben visibile sul volto dei nostri compagni di classe

**ECCO ALCUNE FOTO DELL'ESECUZIONE
DEL PROGRAMMA**

L'INIZIO



Che vuoi fare ?

-Tris --> inserire '1'

-Impiccato --> inserire '2'

-Slot Machine --> inserire '3'

-Altri giochi --> inserire '4'

Il tris

Foto

TRIS

* P U N T E G G I *					quote				

V I T T O R I A					2				

P A R E G G I O					1				

S C O N F I T T A					0				

In che modalità vuoi giocare?

-Mod singolo facile inserire --> 1

-Mod singolo difficile inserire --> 2

-Doppio inserire --> 3

2

inserire nickname

antonio

X		0		X
-		-		-
0		X		6
-		-		-
X		8		0

Vuoi fare un'altra partita ?

-sì --> inserire '1'

-no --> inserire '2'

2

antonio macchina

|punteggi finali |

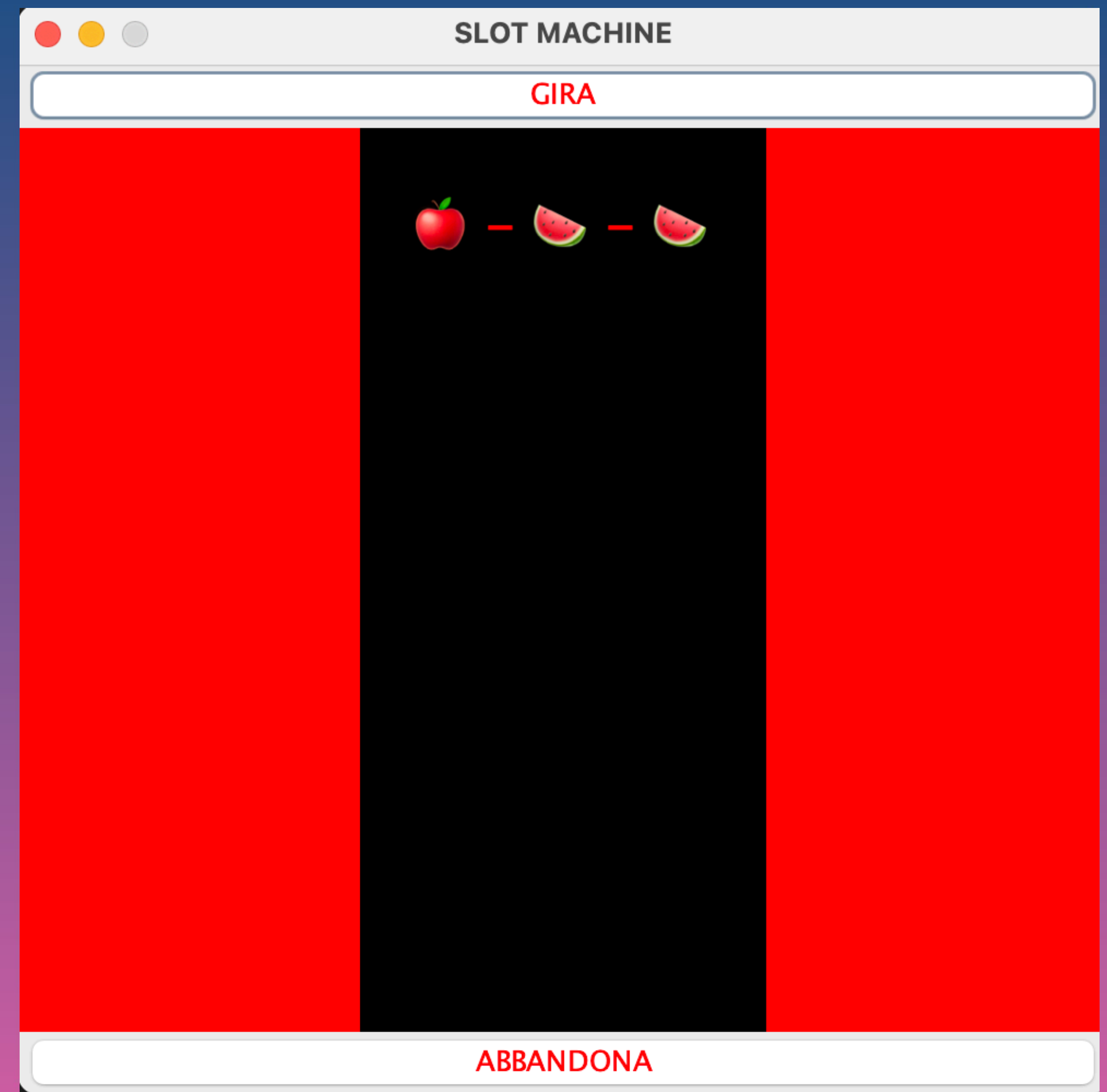
partita 1| 2 | 0 |

punti tot| 2 | 0 |



La Slot

Con interfaccia grafica



ALTRI GIOCHI

FOTO



in che modalit  vuoi giocare?

-singolo-->1

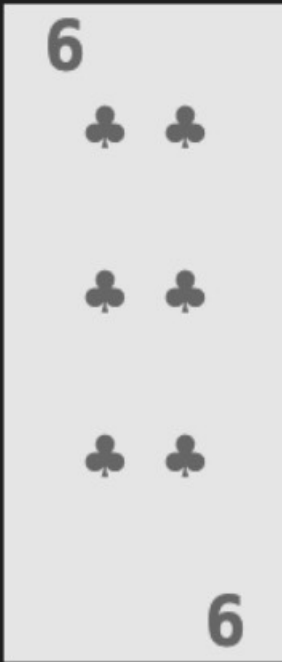
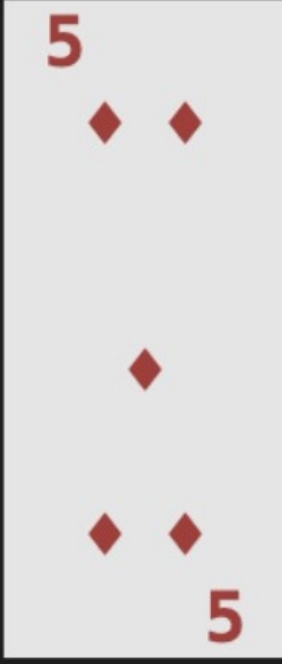
-doppio-->2

1
inserire nickname Giocatore 1
antonio

antonio scegli la tua carta! (escluse le figure)

Es: 3 di picche

4 di cuori



antonio premi 'invio' per lanciare il 3  dado



computer ha lanciato il 1  dado



Inserisci la lettera o la parola