### SALA GIOCHI JAVA



#### Come è nato?

Tal progetto nasce dall'idea mia e del mio compagno di classe Tommaso Donadelli di creare un tris in java in seguito ad alcuni lavori ben riusciti fatti in coppia. Una volta iniziato il lavoro ci son venute in mente tante nuove idee e possibili aggiunte fino ad ottenere il risultato odierno. Siam partiti da un piccolo algoritmo, arrivando in fine a scrivere più di 11 mila righe di codice trattanti argomenti ben lontani dalla scaletta dei professori, portandoci aventi con il programma di circa un anno.

## Cosa comprende? Tutti i "giochi" presenti nel codice

- Tris (in versione singola e multiplayer con diverse difficoltà di gioco)
- Impiccato (singolo e multiplayer)
- Slot machine con interfaccia grafica
- Giochi grafici basati sulle carte
- Giochi grafici basati sui dadi
- Slot machine non grafica

#### Dettagli I Dettagli hanno la loro importanza

Nel corso del lavoro abbiamo dato molta importanza ai dettagli, andando a personalizzare completamente il terminale java con comandi capaci di creare un terminale a colore e perciò grafico, andando ad implementare insegne grafiche per ogni gioco ed inserendo una personalizzazione dei giochi nei minimi dettagli da parte dell'utente, così da ottenere il miglior risultato grafico funzionale

### Apprendimento

### Come abbiamo appreso le informazioni per la creazione del progetto

Per la realizzazione del progetto, oltre ad aver utilizzato le nozioni impartitoci dai professori riguardanti java, abbiamo sperimentato con comandi di altri linguaggi ,come ad esempio quello utilizzato nel Terminale Linux, per la colorazione del terminale Java, riguardo invece alle interfacce grafiche ne abbiamo appreso il funzionamento mediante libri e materiali a disposizioni delle classi dell'anno successivo.

## ECCO ALCUNE FOTO DELL'ESECUZIONE DEL PROGRAMMA

### L'inizio



```
Che vuoi fare ?
-Tris --> inserire '1'
-Impiccato --> inserire '2'
-Slot Machine --> inserire '3'
-Altri giochi --> inserire '4'
```

# 

**Foto** 

#### T R I S

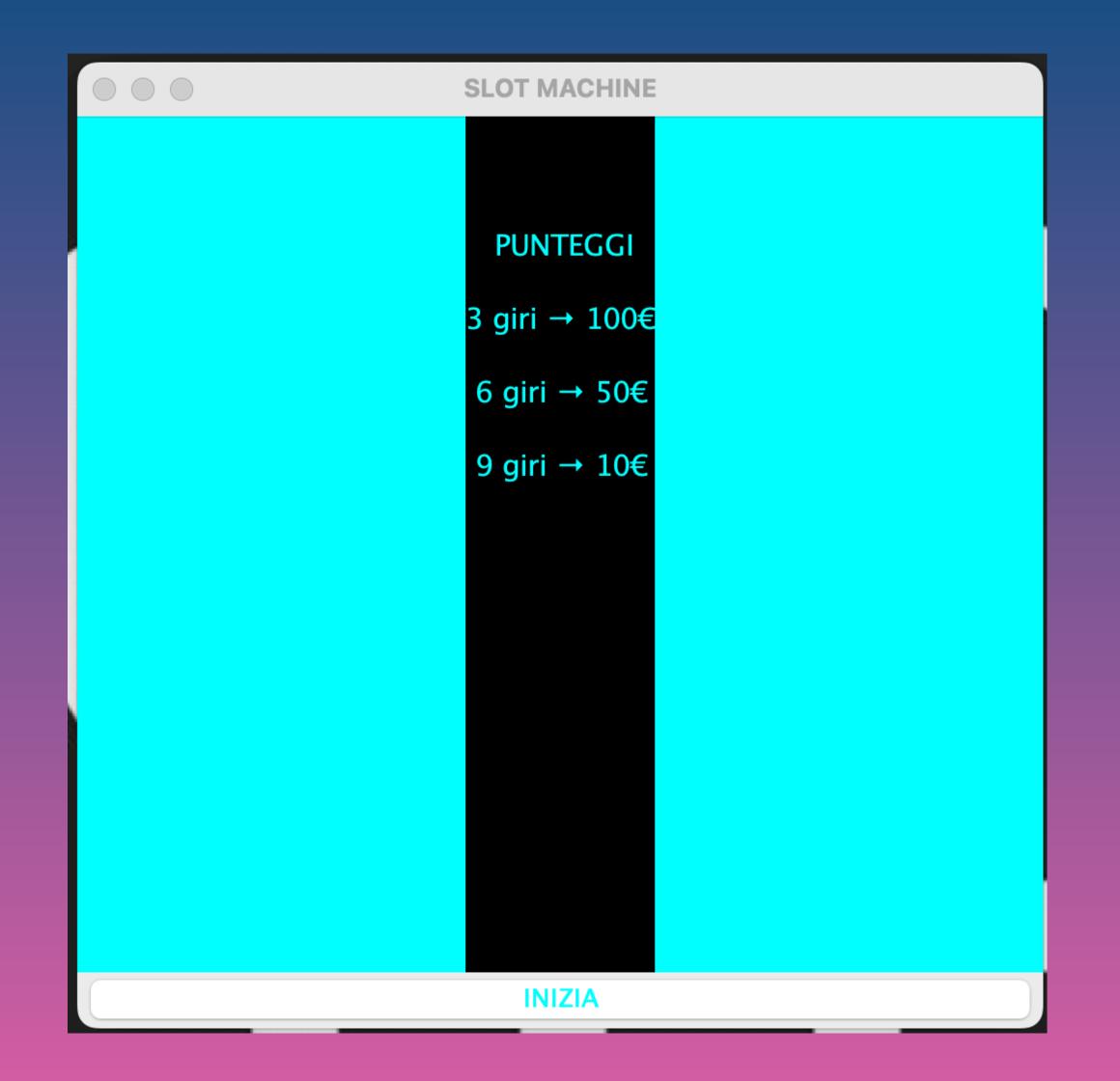
```
In che modalità vuoi giocare?
-Mod singolo facile inserire --> 1
-Mod singolo difficile inserire --> 2
-Doppio inserire --> 3
2
```

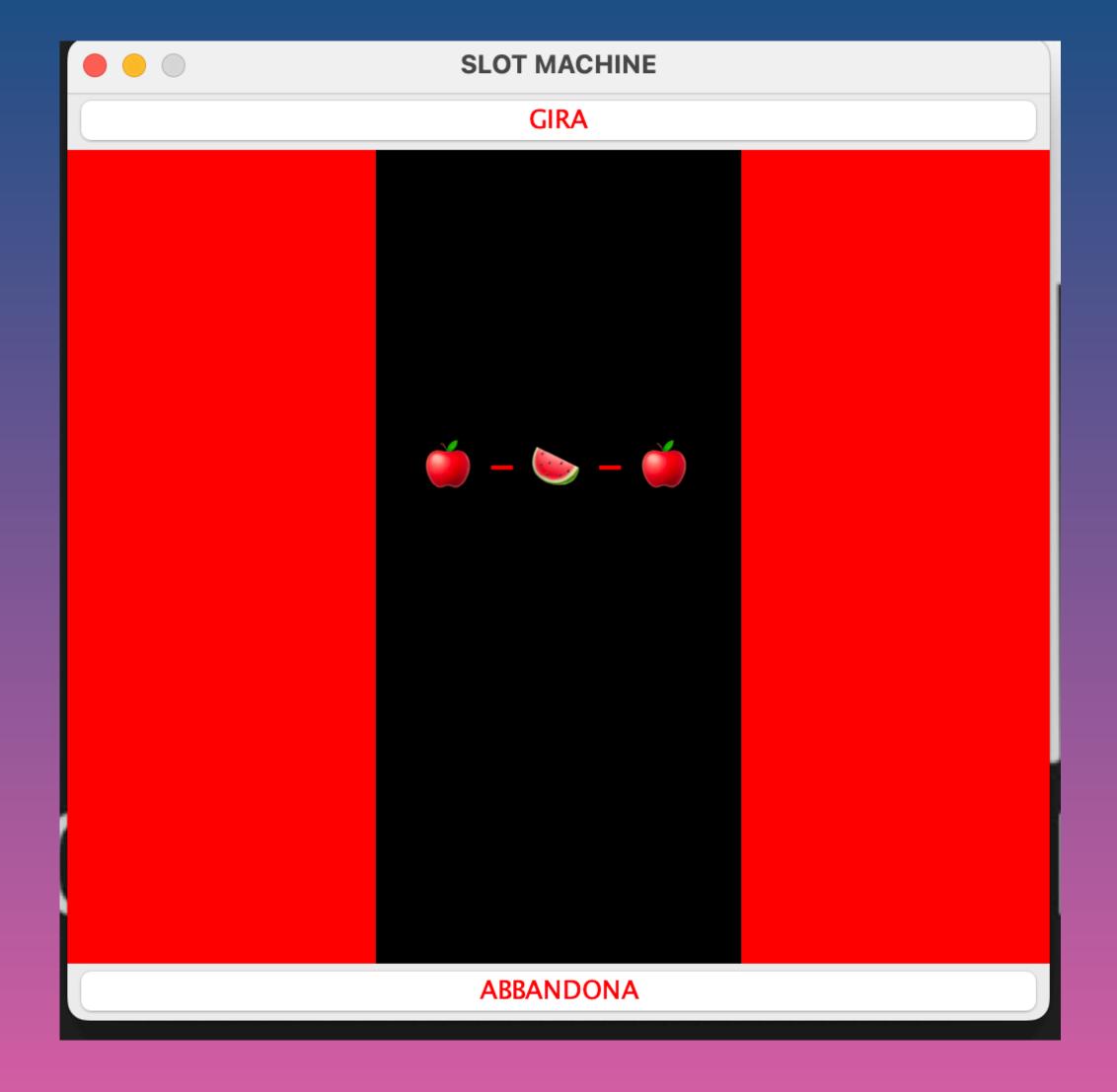
inserire nickname antonio

```
Vuoi fare un'altra partita ?
-sì --> inserire '1'
-no --> inserire '2'
antonio macchina
|punteggi finali |
partita 1| 2 | 0 |
punti tot | 2 | 0 |
```

## La Slot

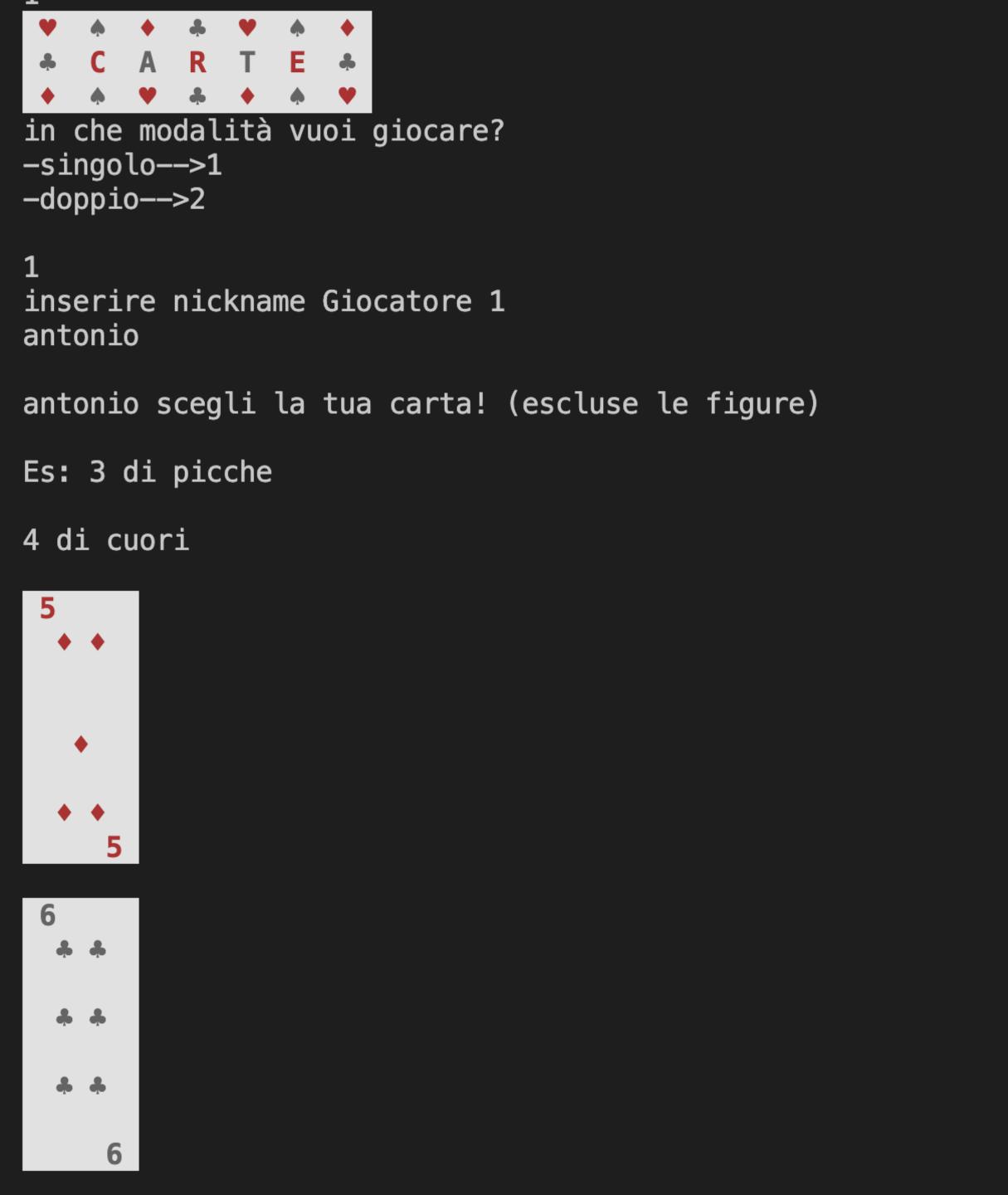
Con interfaccia grafica





### ALTRI GIOCHI

**FOTO** 



all course by emit that her concrate it is a day antonio premi 'invio' per lanciare il 3° dado computer ha lanciato il 1° dado Inserisci la lettera o la parola