

# MUHAMMAD NURWIBAWANTO

#### **PROFIL**

saya adalah seorang programmer. saya belajar sejak tahun 2015. pertama kali saya belajar mengenal php Mysql dan saya juga megembangkan diri saya untuk belajar javascript dan Nodejs. saat ini saya mimiliki pegalaman pembuatan beberapa sistem website.

#### **INFO**



0819 3142 8513



Griya Alam Sentosa Blok D3 No 11 Cileungsi Bogor



Ngawi, 03-01-1997



mnurwibawanto@gmail.com



github.com/anto1290

#### PENDIDIKAN



UNIVERSITAS INDRAPRASTA PGRI

TEKNIK INFORMATIKA

2016 - 2020 IPK 3.12

SMK FAJAR SENTOSA
 TEKNIK KOMPUTER & JARINGAN
 2012 - 2014

### **ORGANISASI**



- Karang Taruna Griya Alam Senotsa 2016 2017
- Anggota Osis SMK Fajar Sentosa 2012 2013

## **KOMPETENSI**



- Mampu beradaptasi dengan cukup baik
- Memiliki keinginan belajar yang baik
- Mampu berkerja secara team maupun individu

#### **PROJECT**



• Computer Based Test : Codeigneter 3, Jquery,Bootstrap Link Git : https://github.com/anto1290/cbt

• Point Of Sales : Nodejs, express, react

Link Git: https://github.com/anto1290/backend-pos

#### HOBI







Swimming

# PENGALAMAN KERJA



SMK DARMAWAN

Guru / Kepala Lab. Komputer Juli 2018 - Sekarang

Metrotel

Drive Test / Telkomsel Janurai 2018 – Mei 2018

Wahana Ottomitra Multiartha Finance

Credit Marketing Officer September 2017 – Januari 2018

Federal Internasional Finance Group Field Verifier

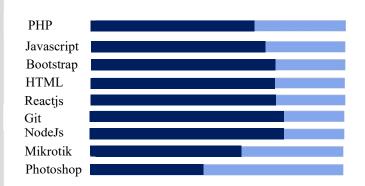
Mei 2015 – Agustus 2017

#### PELATIHAN



- 2022 MERN POS from Eduwork
- 2020 MERN e commerce From scratch Udemy
- 2020 Node Js Express Udemy
- 2017 Cicsco Fundamental Nixtrain Bandung
- 2016 MikroTik For Student Kampung Teknologi Depok

#### KEMAMPUAN



# **Porfolio**

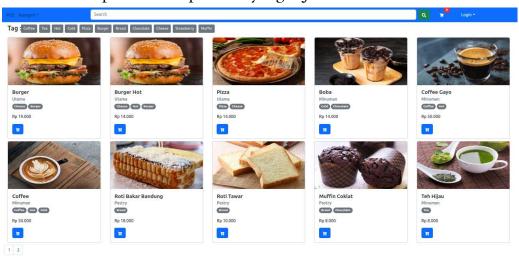
# POIN OF SALES

React js, Bootstrap, Nodejs, Express js, MongoDB

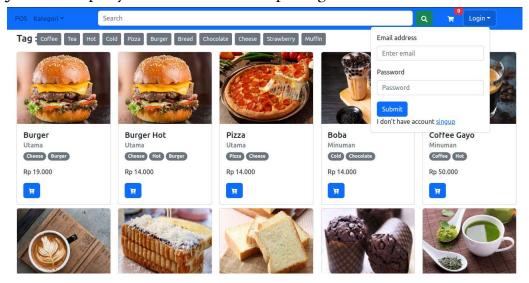
Applikasi ini dibuat untuk restoran, dimana terdapat fitur tambah product dan kategori product yang ingin dijual, aplikasi ini juga bisa melakukan pemesanan secara online yang nantinya akan di antar oleh petugas retoran. Fitur yang ada di aplikasi ini adalah konsumen bisa melihat prodyuct apa saja yang tersdia, Ketika ingin membeli konsumen harus mendaftar atau login terlebih dahulu. Telah melakukan pemesanan konsumen akan di arakahkan ke menu pengiriman dimana tujuan product akan di antar. Konsumen melakukan pembayaran dan konsument menerima invoice jika berhasil di pesan.

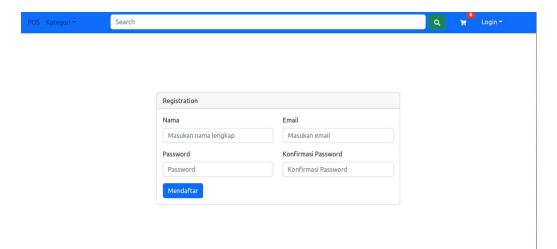
# **Application Sort Demo**

1. Konsumen dapat melihat product yang dijual

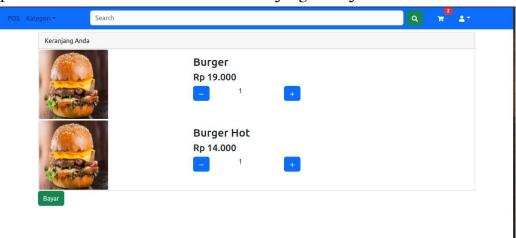


2. Jika ingin memesan product konsumen harus login terlebih dahulu jika belum punya akun konsumen dapat register terlebih dahulu.

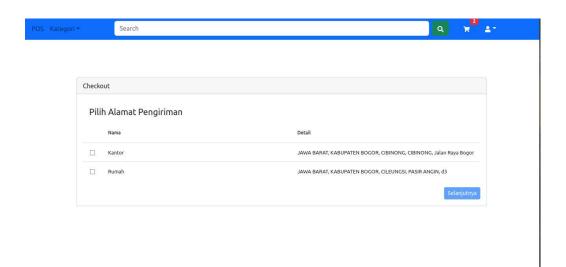




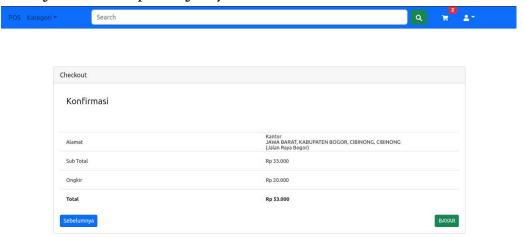
3. Konsumen yang sudah login dapat melakukan pemesanan dan hasil pemesanan akan ditaru kedalam keranjang belanja.



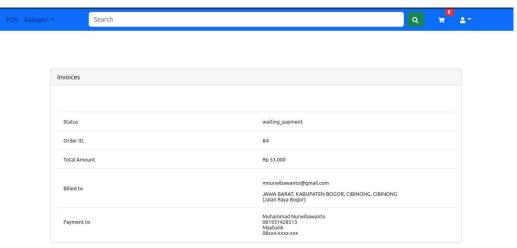
4. Konsumen langsung dapat melakukan pembayaran dan akan diarahakan ke step selanjutnya. Untuk akun baru dapat mengisi alamat terlebih dahulu jika sudah akan tampil sebagai berikut



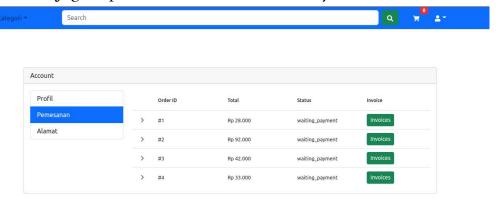
5. Jika sudah memilih alamat yang di tujuh konsumen dapat melanjutkan ke step selanjutnya.



6. Jika sudah sesuai dengan pesanan konsumen akan melanjutkan pembayaran untuk konfirmasi pembaran. Konsumen yang sudah mengkonfirmasi pembayaran dapat melihat hasil pembyaran atau invoice.



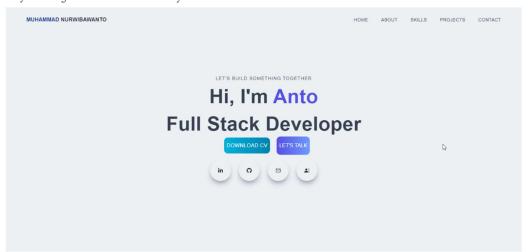
#### 7. Konsumen juga dapat melihat invoice sebelumnya



### Portfolio

React js, Nextjs, Tailwind CSS

Website ini dibuat untuk tempat saya dalam menyimpan hasil yang telah saya kerjakan sebelumnya.



# • Computer Based Test

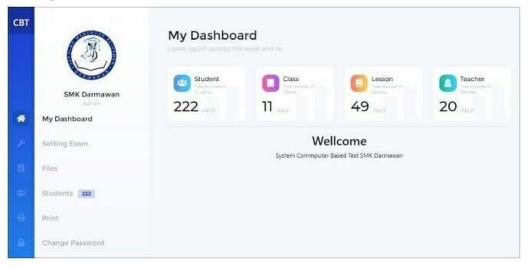
Codeigniter 3, PHP, Bootstrap, HTML ,CSS ,Javascript
Aplikasi ini dibuat untuk melaksanakan Ujian berbasis komputer di SMK
Darmawan. Aplikasi ini berfokus pada hasil ujian siswa yang soalnya sudah dinput oleh guru sebelumnya dan hasil ujian dikembalikan kepada guru masing masing penguji.

# Application Sort Demo

1. Pertama kali aplikasi dibuka akan mengarah ke halaman login terlebih dahalu, terdapat 3 aksi admin, guru , dan siswa.



2. Setelah berhasil login akan di arahkan ke menu dashboard masing masing level user.



Dashboard admin



Dashboard siswa

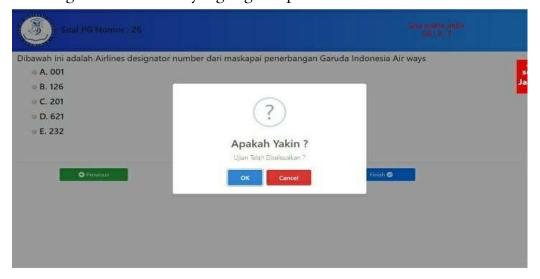
3. Siswa dapat menginput token soal yang sudah di setting dan diberikan panitia ujian. Level siswa akan diarahkan untuk mengkonfirmasi soal ujiannya.



4. Ketika level siswa sudah mengkonfirmasi ujian, level siswa akan diarahkan untuk mengerjakan soal.



5. Siswa yang sudah selesai mengerjakan soal akan mendapat konfirmasi ujian untuk menginformasikan ujian apakah ingin diselesaikan sekarang atau masih ada yang ingin diperbaiki.



6. Setelah selesai ujian level siswa akan diarahkan untuk logout terlebih dahulu.



