STAGE ALTERNATIF BACHELOR 2

Ce projet est une alternative pour les étudiants n'ayant pas trouvé de stage. Il permettra d'avoir une expérience professionnelle. C'est un projet **INDIVIDUEL**.

Il sera très appréciable d'apporter au projet des fonctionnalités plus poussées.

Il vous appartient d'effectuer votre propre veille pour trouver les ressources qui vous permettront de mettre à bien le projet.

CADRE DU PROJET:

Le stagiaire mettra en place une plateforme pédagogique qui :

- Permettra de s'inscrire et de se connecter.
- D'avoir son propre espace avec toutes les informations concernant l'identité (nom, prénom, adresse, âge).
- Donnera l'accès à une rubrique « administration » pour avoir accès à tous les documents administratifs liés à :
 - La scolarité de l'étudiant (règlement intérieur, charte etc...).
 - L'intervention des formateurs (fichiers des intervenants, contrat, syllabus, fichier de l'intervenant etc...)
- Donnera accès au planning hebdomadaire des étudiants et des intervenants avec une notification des cours à venir chaque fin de semaine.
- Notifiera tous changements dans le planning (changement de cours, suppression ou ajout de cours) et permettra l'envoi de mail après chaque modification.
- Permettra à l'intervenant de mettre les notes des étudiants après chaque évaluation. Il sera le seul à y avoir accès. Il pourra aussi mettre les appréciations.
- Donnera accès à l'étudiant d'avoir une visibilité sur les notes seulement.
- Intégrera au projet un programme permettant de gérer les absences et les retards des étudiants mais aussi des intervenants avec une notification permettant à l'équipe pédagogique d'être informée.
- S'adaptera à tous les supports (responsive).
- Respectera la RGPD et l'accessibilité.

Le stagiaire mettra également en place une partie dédiée à l'admin.

OBJECTIFS DE FORMATION VISES:

- Front-end: libre choix de la technologie.
- Back-End: libre choix de la technologie.
- Maquettage.

- Conception de BDD : UML (ou MERISE).
- Base de données : SQL (ou NoSQL si connaissance de la technologie).
- Mise en place d'actions CRUD.

LIVRABLE:

- Un cahier des charges détaillant votre projet
 - o **PARTIE 1 :** Présentation du projet
 - Contexte du projet
 - Pourquoi cette application ?
 - Pour qui ? (Cibles, persona)
 - Benchmark concurrentielle
 - Budget
 - Diagramme de Gantt
 - o PARTIE 2 : documentation détaillant le projet technique
 - Choix des technologies
 - Conception de BDD
 - Composant d'accès aux données
 - Mise en place d'architecture
 - PARTIE 3 : charte graphique (optionnelle)
 - Choix de la police
 - Logo
 - Choix des couleurs

CONCLUSION

• Evolution à court ou moyen terme

Livrable:

- GIT (avec lien git sur moodle) « stage_alt_2023-2024_NOM_Prenom
- Présentation de fin de mission (canva ou PPT) d'environ 20 minutes.