# Herramientas seleccionadas

#### 1. Reconocimiento de voz

## Web Speech API

- **Descripción:** API nativa de los navegadores que permite el reconocimiento de voz y la síntesis de texto a voz sin necesidad de instalar software adicional.
- Razón de selección: Fácil de usar, integrada en navegadores modernos y adecuada para aplicaciones web interactivas.

## Google Cloud Speech-to-Text

- **Descripción**: API de Google basada en inteligencia artificial que convierte voz en texto con alta precisión y compatibilidad con múltiples idiomas.
- Razón de selección: Potente y personalizable, ideal para aplicaciones avanzadas que requieren precisión y soporte en la nube.

#### Vosk API

- **Descripción**: Motor de reconocimiento de voz offline que funciona en múltiples plataformas sin necesidad de conexión a internet.
- Razón de selección: Ideal para proyectos que requieren reconocimiento de voz sin depender de la nube, con buen rendimiento en dispositivos de baja potencia.

# 2. Detección de movimientos

# **MediaPipe**

- **Descripción:** Biblioteca de Google con modelos optimizados para detectar poses, gestos y manos en tiempo real mediante visión por computadora.
- Razón de selección: Código abierto, eficiente y compatible con múltiples dispositivos.

## **OpenPose**

- **Descripción**: Biblioteca de código abierto desarrollada por el instituto CMU para la detección de poses humanas en imágenes y videos.
- Razón de selección: Muy precisa y flexible para proyectos avanzados de visión artificial.

## Scratch (Extensión de detección de movimiento)

- Descripción: Plataforma visual de programación que permite el reconocimiento de movimientos mediante una cámara web.
- Razón de selección: Fácil de usar y adecuada para niños o principiantes en la programación visual.

#### 3. Desarrollo visual

## **MIT App Inventor**

- Descripción: Plataforma de desarrollo basada en bloques que permite crear aplicaciones móviles sin necesidad de conocimientos avanzados de programación.
- Razón de selección: Intuitiva y gratuita, ideal para principiantes y educación.

#### **Thunkable**

- **Descripción:** Plataforma de desarrollo sin código (no-code) que permite crear aplicaciones móviles para Android e iOS mediante bloques visuales.
- Razón de selección: Más versátil que App Inventor, con capacidad para publicar en múltiples plataformas.

#### Kodular

- **Descripción:** Herramienta similar a MIT App Inventor con funcionalidades avanzadas para el desarrollo de aplicaciones sin escribir código.
- Razón de selección: Incluye más componentes y opciones de personalización sin necesidad de programación.

# Snap!

- **Descripción:** Plataforma de programación visual basada en Scratch, pero con más funcionalidades para proyectos avanzados.
- Razón de selección: Más flexible que Scratch y útil para aplicaciones interactivas con reconocimiento de movimientos o voz.