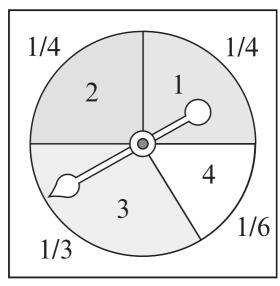


Rueda de filas del jugador *R* 



Rueda de columnas del jugador *C*