ANTONIO DI LAURO

LINGUE E CERTIFICAZIONI

Italiano — Madrelingua
Inglese — Certificazione Cambridge First (B2)
Patente — Categoria B

ESPERIEN7A

Analyst Software Engineer | Fincons Group, Trento (TN) | 29/01/2024 - 28/06/2024

Ho collaborato allo sviluppo e alla manutenzione di soluzioni software per il settore financial services, contribuendo all'implementazione di moduli backend in linguaggi Java e Gosu, in un ambiente di lavoro agile.

- Mi sono occupato di:
- Analisi e implementazione di nuove funzionalità in applicazioni enterprise;
- Debug e ottimizzazione del codice per migliorare stabilità e performance;
- Partecipazione a code review e processi di integrazione continua;
 - Collaborazione con un team multidisciplinare per garantire la qualità del software e la coerenza architetturale.

Risultato: sviluppo di autonomia nel ciclo di vita del software e consolidamento delle competenze in architetture enterprise e metodologie agile.

Tesi | Università di Trento | 2023 - 2024

Sviluppo di un Digital Twin per l'analisi di copertura wireless in ambienti urbani, nell'ambito della tesi di laurea triennale.

- Modellazione del segnale e simulazione della propagazione in scenari reali;
- Utilizzo di strumenti di simulazione e analisi dei dati per ottimizzare la copertura radio.

OBIETTIVO

Contribuire allo sviluppo di soluzioni software innovative, applicando competenze in ingegneria dell'informazione e tecnologie emergenti per la realizzazione di sistemi intelligenti e scalabili.





antonio021202 +393512894792 12@gmail.com





Antonio Di Lauro | LinkedIn Antonio Di Lauro | GitHub

COMPETENZE

Competenze tecniche

- Linguaggi & Scripting:
 Python, C++, Java, C#,
 SQL, Bash/Linux scripting
- Machine Learning & Al: Scikit-Learn, TensorFlow, PyTorch, Deep Learning, Computer Vision (YOLO, pose estimation), Large Language Models (LLM)
- Sistemi & Architetture:
 Distributed Systems,
 Operating Systems, Cloud

ISTRUZIONE

Laurea Magistrale in Information Engineering Set 2024 – in corso | Università di Trento

Principali insegnamenti: Computer Graphics, Computer Vision, Digital Signal Processing, Distributed Systems, Networking, High Performance Computing, Machine Learning, Cybersecurity.

Obiettivo del percorso: progettazione di sistemi informatici complessi e soluzioni software scalabili basate su Al e HPC.

Laurea Triennale in Ingegneria Informatica | 26-11-2024 | Università di Trento

Tesi: "Sviluppo di un Digital Twin per l'analisi di copertura wireless in ambienti urbani" Competenze acquisite: programmazione (C, C++, Java, Python), architetture dei calcolatori, reti, sistemi operativi, basi di dati, machine learning, propagazione wireless e IoT.

Diploma di Maturità Scientifica | 2021 | Liceo Majorana Laterza, Putignano (BA)

Percorso con indirizzo scientifico tradizionale, con approfondimenti in matematica, fisica e informatica.

CyberChallenge.IT – Fase di ammissione | 2020 | Politecnico di Bari

Programma nazionale di formazione in sicurezza informatica, con focus su crittografia, network security, programmazione sicura e analisi delle vulnerabilità.

Programmazione scheda NUCLEO con ambiente MBED | 2020 | STMicroelectronics, Arzano (NA) Corso tecnico dedicato alla programmazione

embedded e all'uso della piattaforma MBED per microcontrollori ARM.

Utilizzo dei droni per rilievi e automazione | 2019 | P.D.M. di Pietroforte Antonio & Polluce Rosa S.N.C., Acquaviva delle Fonti (BA)

Attività di formazione sulle tecniche di pilotaggio e applicazioni dei droni in ambito tecnicoindustriale.

Corso base di utilizzo di Arduino | 2019 | Liceo Majorana Laterza, Putignano (BA)

- Computing fundamentals, High Performance Computing (HPC), Docker/Containers (basi Kubernetes)
- Reti & Sicurezza: TCP/IP, Routing, Network & Computer Security, Internet of Things (IoT), Low-Power Wireless Networking, SDN slicing concepts
- Sviluppo Software & Web: Software Development Lifecycle (SDLC), API design/integration, Webapp (Node.js/React), Computer Graphics (Blender, rendering)
- Analisi Dati & Visualizzazione: Pandas, NumPy, Matplotlib, Seaborn, Plotly, Data preprocessing & feature engineering

Competenze trasversali

Problem solving avanzato, lavoro in team multidisciplinare, adattabilità, pensiero analitico e strategico, mindset orientato alla ricerca e all'innovazione. comunicazione tecnica

PROGETTI ACCADEMICI

Mars Distributed Storage System | Distributed Systems (2025)

Proof-of-concept di un sistema distribuito peer-to-peer per l'archiviazione fault-tolerant e ad alta disponibilità, sviluppato in

Java con Akka Actors.

Implementazione di un key-value store con consistent hashing e Two-Phase Commit (2PC) per scritture atomiche;

Introduzione alla prototipazione elettronica con microcontrollori Arduino e ai principi di automazione.

- Gestione di quorum di lettura/scrittura e meccanismi di read repair per garantire consistenza sequenziale;
- Simulazione di crash, recovery e data handoff per validare robustezza e affidabilità del sistema.

On-Demand SDN Slices | Networking & Cloud Systems (2025)

Progetto per la creazione dinamica di network slices in ambienti Software-Defined Networking (SDN).

- Utilizzo di Mininet, Ryu Controller e script Python per orchestrare la rete;
- Implementazione di slicing dinamico e gestione QoS per flussi multipli;
 - Simulazione di scenari multi-tenant e provisioning "on demand".

GitHub Repository

Urban Service Mapping WebApp | Software Engineering (2024) Sviluppo di una webapp fullstack per la segnalazione in tempo reale di disservizi urbani.

- Architettura client-server basata su Node.js, Express.js e React;
 - Integrazione con database MongoDB e sistema di autenticazione multi-utente;
 - Deployment cloud su Render con credenziali di test pubbliche;
 - Funzionalità di segnalazione, monitoraggio e gestione in tempo reale per utenti e amministratori.

Computer Vision & Motion Capture | Computer Vision (2025)

Progetto accademico dedicato alla ricostruzione del movimento

umano tramite pose estimation e motion capture.

- Utilizzo di OpenCV,
 MediaPipe e pipeline di elaborazione per la stima scheletrica;
- Analisi quantitativa delle pose e sincronizzazione multi-camera;
 - Visualizzazione e animazione dei risultati 3D.

GitHub Repository

IoT Smart Monitoring System | Internet of Things (2024)

Progettazione di un sistema IoT per la raccolta e visualizzazione di dati ambientali in tempo reale.

- Implementazione con ESP32, MQTT e backend Node-RED:
- Dashboard interattiva per visualizzare parametri sensoriali;
 - Simulazione di scenari multi-nodo con gestione eventi e allarmi.

GitHub Repository

Parallel Spectral Clustering in MPI | High Performance Computing (in corso)

Implementazione parallela dell'algoritmo di Spectral Clustering tramite Message Passing Interface (MPI).

- Distribuzione del calcolo della matrice di similarità e decomposizione spettrale su più processi;
 - Ottimizzazione della comunicazione interprocesso e bilanciamento del carico;
- Misurazione di speedup e scaling su cluster multicore.