Projet JAVA

Rendez-vous 2 / Client

À la suite des conseils que vous nous avez donné lors du premier rendez-vous et à la réorientation de notre projet, nous avons repensé l'interface et l'architecture afin de mieux répondre à la demande.

En effet nous étions partis sur un système de gestion global de l'entreprise, des chaines de production et du stock. Or il fallait se concentrer sur la partie simulation de la production.

Nous avons donc repris le sujet et conçu une interface répondant à chaque point.

Dans un premier temps, elle permet, une visualisation des stocks et modification des achats à effectuer. De plus, on peut activer ou non des chaines de production et modifier leur niveau d'activation. Cela actualise alors l'état de la chaine, c'est-à-dire si elle peut produire, ou non, en fonction des quantités de produit disponible en stock et le niveau d'activation demandé.

Dans le cas où une chaine de production ne peut produire, une fenêtre pop-up indique alors les produits manquant en entrée.

On obtient ainsi le taux de réponse à la demande pour chaque chaine de production et deux indicateurs : celui de valeur et celui de commande.