Лабораторная работа № 7

Однонаправленные хэш-функции. Электронная цифровая подпись

Цель работы

Изучить различные алгоритмы однонаправленного хэширования данных, основанные на симметричных блочных алгоритмах шифрования.

Ознакомиться со схемами цифровой подписи и получить навыки создания и проверки подлинности электронной цифровой подписи.

Однонаправленные хэш-функции

Однонаправленная функция H(M) применяется к сообщению произвольной длины M и возвращает значение фиксированной длины h:

$$h = H(M)$$
,

где h имеет длину m.

Многие функции позволяют вычислять значение фиксированной длины по входным данным произвольной длины, но у однонаправленных хэш-функций есть дополнительные свойства, делающие их однонаправленными:

- зная M, легко вычислить h. Зная H, трудно определить M, для которого H(M) = h;
- зная M, трудно определить другое сообщение M', для которого H(M) = H(M').

Смысл однонаправленных хэш-функций состоит в обеспечении для M уникального идентификатора («отпечатка пальца»).

В некоторых приложениях однонаправленности недостаточно, необходимо, чтобы выполнялось другое требование, называемое *устойчивостью к столкновению*: должно быть трудно найти два случайных сообщения M и M', для которых H(M) = H(M').

Это возможно сделать *методом дня рождения*. Он основан не на поиске другого сообщения M', для которого H(M) = H(M'), а на поиске двух случайных сообщений M и M', для которых H(M) = H(M').

Следующий протокол, впервые описанный Гидеоном Ювалом, показывает, как, если требование устойчивости к столкновению не выполняется, Алиса может использовать вскрытие методом дня рождения для обмана Боба [2, 3].

- 1. Алиса готовит две версии контракта: одну, выгодную для Боба, и другую, приводящую его к банкротству.
- 2. Алиса вносит несколько незначительных изменений в каждый документ и вычисляет хэшфункции. (Этими изменениями могут быть действия, подобные следующим: замена «пробела» комбинацией «пробел»—«забой»—«пробел», вставка одного-двух «пробелов» перед возвратом каретки и т.д. Делая или не делая по одному изменению в каждой из 32 строк, Алиса может легко получить 2³² различных документа).
- 3. Алиса сравнивает хэш-значения для каждого изменения в каждом из двух документов, разыскивая пару, для которой эти значения совпадают. (Если выходом хэш-функции является всего лишь 64-разрядное значение, Алиса, как правило, сможет найти совпадающую пару, сравнив 2³² версий каждого документа). Она восстанавливает два документа, дающих одинаковое хэш-значение.
- 4. Алиса получает подписанную Бобом выгодную для него версию контракта, используя протокол, которым он подписывает только хэш-значения.
- 5. Спустя некоторое время, Алиса подменяет контракт, подписанный Бобом, другим, который он не подписывал. Теперь она может убедить арбитра в том, что Боб подписал другой контракт.

Длина однонаправленных хэш-функций

64-битные хэш-функции слишком малы, чтобы противостоять вскрытию методом дня рождения. Более практичны однонаправленные хэш-функции, выдающие 128-битные хэш-значения. При этом, чтобы найти два документа с одинаковыми хэш-значениями для вскрытия методом дня рождения, придётся хэшировать 2^{64} случайных документа, что недостаточно, если нужна длительная безопасность [3].

Для удлинения хэш-значений, выдаваемых конкретной хэш-функцией, был предложен следующий метод:

- 1. Для сообщения с помощью одной из однонаправленных хэш-функций генерируется хэш-значение.
- 2. Хэш-значение добавляется к сообщению.
- 3. Генерируется хэш-значение объединения сообщения и хэш-значения этапа 1.
- 4. Создаётся большее хэш-значение, состоящее из объединения хэш-значения этапа 1 и хэш-значения этапа 3.
- 5. Этапы 1–4 повторяются нужное количество раз для обеспечения требуемой длины хэшзначения.

Обзор однонаправленных хэш-функций

Нелегко построить функцию, вход которой имеет произвольный размер, а тем более сделать её однонаправленной. В реальном мире однонаправленные хэш-функции строятся на идее функции сжатия. Такая однонаправленная функция выдаёт хэш-значение длины n при заданных входных данных большей длины m [3]. Входами функции сжатия являются блок сообщения и выход предыдущего блока текста (см. рисунок 1). Выход представляет собой хэш-значение всех блоков до этого момента, т.е. хэш-значение блока M_i равно

$$h_i = f(M_i, h_{i-1}).$$

Это хэш-значение вместе со следующим блоком сообщения становится следующим входом функции сжатия. Хэш-значением всего сообщения будет хэш-значение последнего блока.



Рисунок 1 – Однонаправленная функция

Хэшируемый вход должен каким-то способом содержать бинарное представление длины всего сообщения. Таким образом, преодолевается потенциальная проблема, вызванная тем, что сообщения различной длины могут давать одно и то же хэш-значение. Иногда такой метод называется *MD-усилением*.

В качестве однонаправленных хэш-функций можно использовать симметричные блочные алгоритмы шифрования. Самый очевидный способ — это шифрование сообщения в режиме СВС и СFВ с помощью фиксированного ключа и IV, хэш-значением будет последний блок шифротекста [2, 3].

Более хороший способ использует в качестве ключа блок сообщения, в качестве входа – предыдущее хэш-значение, а выходом служит текущее хэш-значение.

Действительные хэш-функции ещё сложнее. Размер блока обычно совпадает с длиной ключа, и размером хэш-значения будет длина блока. Т.к. большинство блочных алгоритмов 64-битные, то спроектирован ряд схем, дающих хэш-значение, в два раза большее длины блока.

При условии, что хэш-функция правильна, безопасность этой схемы основана на безопасности используемой блочной функции. Однако есть и исключения. Дифференциальный криптоанализ лучше работает против блочных функций в хэш-значениях, чем против блочных функций, используемых для шифрования: ключ известен, поэтому можно использовать различные приёмы. Для успеха нужна только одна правильная пара, и можно генерировать столько выбранного открытого текста, сколько нужно.

Полезной мерой для хэш-функций, основанных на блочных шифрах, является *скорость хэ-ширования* или количество n-битовых блоков сообщения (n – это размер блока алгоритма), обрабатываемых при шифровании. Чем выше скорость хэширования, тем быстрее алгоритм.

Схемы, в которых длина хэш-значения равна длине блока

Общая схема:

 $H_0 = I_H$, где I_H – случайное начальное значение, задаваемое пользователем, или, например, длина сообщения.

$$H_i = E_A(B) \oplus C$$
,

где A, B и C могут быть либо M_i , H_{i-1} , $\left(M_i \oplus H_{i-1}\right)$, либо константы (возможно, равные 0). H_0 – это некоторое случайное начальное число I_H . Сообщение разбивается на обрабатываемые отдельно части в соответствии с размером блока M_i :



Рисунок 2 – Общая схема

Три различные переменные (A, B, C) могут принимать одно из четырёх возможных значений, поэтому всего существует 64 варианта схем этого типа [3].

Далее приведены четыре схемы безопасных хэш-функций:



Рисунок 3 – Схема № 1

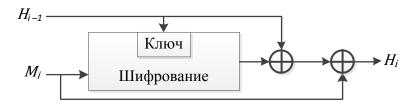


Рисунок 4 – Схема № 2

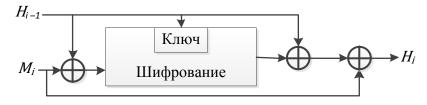


Рисунок 5 – Схема № 3



Рисунок 6 – Схема № 4

Схемы, в которых длина хэш-значения равна удвоенной длине блока

Cxeмa Preneel-Bosselaers-Govaerts-Vandewalle [3]:

При 64-битном блочном алгоритме схема выдаёт два 64-битных хэш-значения G_i и H_i , объединение которых даёт 128-битное хэш-значение. У большинства блочных алгоритмов длина блока равна 64 битам. Два соседних блока L_i и R_i (размер каждого равен размеру блока) хэшируются вместе.

$$\begin{split} G_0 &= I_G, \quad H_0 = I_H \\ G_i &= E_{L_i \oplus H_{i-1}} \big(R_i \oplus G_{i-1} \big) \oplus R_i \oplus G_{i-1} \oplus H_{i-1}, \\ H_i &= E_{L_i \oplus R_i} \big(H_{i-1} \oplus G_{i-1} \big) \oplus L_i \oplus G_{i-1} \oplus H_{i-1}, \end{split}$$

где I_G и I_H — два случайных начальных значения.

Cxeмa Quisquater-Girault [3]:

Эта схема генерирует хэш-значение, в два раза большее длины блока. Она использует два хэш-значения G_i и H_i и хэширует вместе два блока – L_i и R_i .

$$G_0 = I_G, \quad H_0 = I_H$$

$$W_i = E_{L_i} (G_{i-1} \oplus R_i) \oplus R_i \oplus H_{i-1},$$

$$G_i = E_{R_i} (W_i \oplus L_i) \oplus G_{i-1} \oplus H_{i-1} \oplus L_i,$$

$$H_i = W_i \oplus G_{i-1},$$

где I_G и I_H — два случайных начальных значения.

Электронная цифровая подпись

На протяжении многих веков при ведении деловой переписки, заключении контрактов и оформлении любых других важных бумаг подпись ответственного лица или исполнителя была непременным условием признания его статуса или неоспоримым свидетельством его важности. Подобный акт преследовал две цели:

- гарантирование истинности письма посредством сличения подписи с имеющимся образцом;
- гарантирование авторства документа (с юридической точки зрения).

Выполнение данных требований основывается на следующих свойствах подписи:

- подпись аутентична, т.е. с её помощью получателю документа можно доказать, что она принадлежит подписывающему;
- подпись служит доказательством, что только тот человек, чей автограф стоит на документе, мог подписать данный документ, и никто другой не смог бы этого сделать;
- подпись непереносима, т.е. она является частью документа, и поэтому перенести её на другой документ невозможно;
- документ с подписью является неизменяемым, т.е. после подписания его невозможно изменить, оставив данный факт незамеченным;
- подпись неоспорима, т.е. человек, подписавший документ, в случае признания экспертизой, что именно он засвидетельствовал данный документ, не может оспорить факт подписания;
- любое лицо, имеющее образец подписи, может удостовериться в том, что данный документ подписан владельцем подписи.

С переходом к безбумажным способам передачи и хранения данных, а также с развитием систем электронного перевода денежных средств, в основе которых — электронный аналог бумажного платёжного поручения, проблема виртуального подтверждения аутентичности документа приобрела особую остроту. Развитие любых подобных систем теперь немыслимо без существования электронных подписей под электронными документами. Однако применение и широкое распространение электронно-цифровых подписей (ЭЦП) повлекло целый ряд правовых проблем. Так, ЭЦП может применяться на основе договоренностей внутри какой-либо группы пользователей системы передачи данных, и в соответствии с договоренностью внутри данной группы ЭЦП должно

иметь юридическую силу. Но будет ли электронная подпись иметь доказательную силу в суде, например, при оспаривании факта передачи платежного поручения?

Рассмотрим существующие схемы электронной цифровой подписи.

Схема 1

Данная схема предполагает шифрование электронного документа на основе симметричных алгоритмов и предусматривает наличие в системе третьего лица (арбитра), пользующегося доверием участников обмена. Взаимодействие пользователей данной системой производится по следующей схеме (см. рисунок 7):

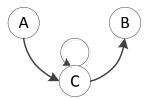


Рисунок 7 – Основные методы построения схем ЭЦП. Схема 1

Участник A зашифровывает сообщение своим секретным ключом K_A , знание которого разделено с арбитром (C на рисунке 7), затем шифрованное сообщение передаётся арбитру с указанием адресата данного сообщения (информация, идентифицирующая адресата, передаётся также в зашифрованном виде).

Арбитр расшифровывает полученное сообщение ключом K_A , производит необходимые проверки и затем зашифровывает его секретным ключом участника $B(K_B)$. Далее зашифрованное сообщение посылается участнику B вместе с информацией, что оно пришло от участника A.

Участник B расшифровывает данное сообщение и убеждается в том, что отправителем является участник A.

Авторизацией документа в данной схеме считается сам факт шифрования электронного документа секретным ключом и передачи зашифрованного электронного документа арбитру. Основным преимуществом этой схемы является наличие третьей стороны, исключающей какие-либо спорные вопросы между участниками информационного обмена, т.е. в данном случае не требуется дополнительной системы арбитража ЭЦП. Недостатком схемы являются необходимость участия в обмене информацией третьей стороны и использование симметричных алгоритмов шифрования. На практике эта схема не получила широкого распространения.

Схема 2

Фактом подписания документа в данной схеме (см. рисунок 8) служит шифрование документа секретным ключом его отправителя. Здесь используются асимметричные алгоритмы шифрования.

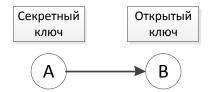


Рисунок 8 – Основные методы построения схем ЭЦП. Схема 2

Вторая схема используется довольно редко, поскольку длина электронного документа может оказаться очень большой (шифрование асимметричным алгоритмом может оказаться неэффективным по времени). Но в этом случае в принципе не требуется наличие третьей стороны, хотя она и может выступать в роли сертификационного органа открытых ключей пользователя.

Схема 3

Наиболее распространённая схема ЭЦП использует шифрование окончательного результата обработки электронного документа хэш-функцией при помощи асимметричного алгоритма. Структурная схема такого варианта построения ЭЦП представлена на рисунке 9:

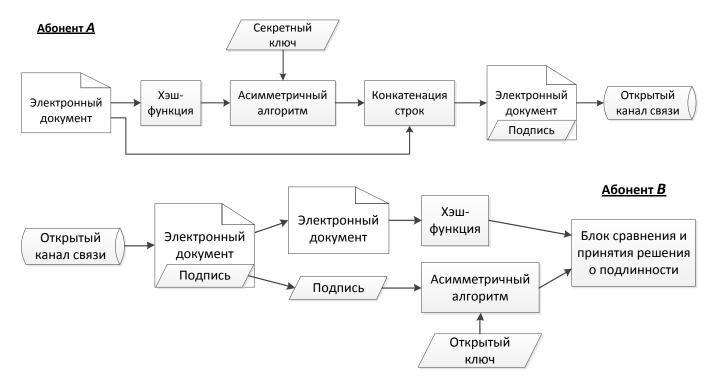


Рисунок 9 – Основные методы построения схем ЭЦП. Схема 3

Процесс генерации ЭЦП происходит следующим образом.

Участник A вычисляет хэш-код от электронного документа. Полученный хэш-код проходит процедуру преобразования с использованием секретного ключа участника A. После этого полученное значение (которое и является ЭЦП) вместе с электронным документом отправляется участнику B.

Участник B должен получить электронный документ с ЭЦП и сертифицированный открытый ключ участника A, а затем произвести расшифрование на нём ЭЦП. Электронный документ подвергается операции хэширования, после чего результаты сравниваются, и если они совпадают, то ЭЦП признается истинной, в противном случае — ложной.

В настоящее время применяется несколько алгоритмов цифровой подписи:

- RSA (наиболее популярен);
- Digital Signature Algorithm, DSA (алгоритм цифровой подписи американского правительства, который применяют в стандарте цифровой подписи (Digital Signature Standard, DSS), также используется часто);
- алгоритм Эль-Гамаля (иногда можно встретить);
- алгоритм, который применяют в стандарте ГОСТ Р34.10-94 (в основе лежит DSA и является вариацией подписи Эль-Гамаля);
- так же существуют алгоритмы подписей, в основе которых лежит криптография эллиптических кривых; они похожи на все прочие, но в некоторых ситуациях работают эффективнее.

Электронная подпись RSA

Для осуществления подписи сообщения $M = M_1 M_2 M_3 \dots M_n$ необходимо вычислить хэшфункцию $m = h(M_1 M_2 M_3 \dots M_n)$, которая ставит в соответствие сообщению M число m. На следующем шаге достаточно снабдить подписью только число m, и эта подпись будет относиться ко всему сообщению M [1, 2, 4].

Далее по алгоритму RSA вычисляются ключи (e, n) и (d, n).

Затем вычисляется $s = m^d \mod n$ (d – секретная степень).

Число s – это и есть цифровая подпись. Она просто добавляется к сообщению и получается подписанное сообщение $\langle M, s \rangle$.

Теперь каждый, кто знает параметры подписавшего сообщение (т.е. числа e и n), может проверить подписи.

Для этого необходимо проверить выполнение равенства $h(M) = s^e \mod n$.

Алгоритм Эль-Гамаля

Для генерации пары ключей сначала выбирается большое простое число p, один из его первообразных корней g и случайное число x (g < p, x < p). Затем вычисляется $y = g^x \mod p$ [1, 2].

Открытым ключом являются y, g и p. Закрытым ключом является x.

Чтобы подписать m, являющееся хэш-значением некоторого сообщения M, сначала выбирается секретное случайное число k, взаимно простое с p-1. Затем вычисляется $a=g^k \bmod p$.

Из соотношения $m=(x\cdot a+k\cdot b) \bmod (p-1)$ определяется b. Выполнив преобразования, получим $b=k^{-1}\cdot (m-x\cdot a) \bmod (p-1)$, где k^{-1} определяется из соотношения $k^{-1}\cdot k\equiv 1 \pmod {(p-1)}$.

В результате подписью будет пара (a,b). Для проверки подписи нужно убедиться, что $y^a \cdot a^b \mod p = g^m \mod p$.

Пример.

Пусть p = 11, g = 2, x = 8. Тогда $y = 2^8 \mod 11 = 3$. m = 5.

Выбираем k = 9. Тогда $a = 2^9 \mod 11 = 6$.

Из соотношения $9 \cdot k^{-1} \equiv 1 \pmod{10}$ находим обратный элемент k^{-1} , применяя расширенный алгоритм Евклида (см. далее): $k^{-1} = 9$.

$$b = k^{-1} \cdot (m - x \cdot a) \mod (p - 1) = 9 \cdot (-43) \mod 10 = 3.$$

Подписью хэш-значения m = 5 является пара (a, b) = (6, 3).

Проверка: $3^6 \cdot 6^3 \mod 11 = 2^5 \mod 11 = 10$.

Нахождение обратного элемента с помощью расширенного алгоритма Евклида:

Пусть нужно найти элемент d^{-1} такой, что $d \cdot d^{-1} \equiv 1 \pmod{f}$.

Пусть x = (1, 0, f), y = (0, 1, d). В цикле выполняются следующие действия:

- 1. Если $y_3 = 0$, то не существует элемента, обратного к d по модулю f.
- 2. Если $y_3 = 1$, то $d^{-1} = y_2$.
- 3. Иначе выполняются следующие преобразования, после которых выполняется переход на шаг 1:

$$q = \left[\frac{x_3}{y_3}\right],$$

$$t = x - q \cdot y, \qquad x = y, \qquad y = t.$$

Пример нахождения обратного элемента:

$$d = 9, f = 10.$$

$$x = (1, 0, 10), y = (0, 1, 9).$$

$$q = 1.$$

$$t = (1, 0, 10) - 1 \cdot (0, 1, 9) = (1, -1, 1).$$

$$x = (0, 1, 9), y = (1, -1, 1).$$

$$y_3 = 1, \Rightarrow d^{-1} = y_2 = -1 + 1 \cdot 10 = 9.$$

Задание

- I. Реализовать приложение, позволяющее вычислять и проверять ЭЦП, сформированную по алгоритмам RSA и Эль-Гамаля.
- II. С помощью реализованного приложения выполнить следующие задания:
 - 1. Протестировать правильность работы разработанного приложения.
 - 2. Для заданных в варианте открытых ключей пользователя проверить подлинность подписанных по алгоритму RSA хэш-значений m некоторых сообщений M.
 - 3. Абоненты некоторой сети применяют подпись Эль-Гамаля с известными общими параметрами p и g. Для указанных в варианте секретных параметров абонентов найти открытый ключ и построить подпись для хэш-значения m некоторого сообщения M. Проверить правильность подписи.

- 4. Выполнить задание, аналогичное пункту II.2, но для чисел, больших 2^{64} (необязательное).
- 5. Выполнить задание, аналогичное пункту II.3, но для чисел, больших 2^{64} (необязательное).
- 6. Сделать выводы о проделанной работе.

Дополнительные критерии оценивания качества работы

- 1. Работа с большими числами для алгоритма RSA:
 - 1 реализована работа с большими числами для алгоритма RSA;
 - 0 иначе.
- 2. Работа с большими числами для алгоритма Эль-Гамаля:
 - 1 реализована работа с большими числами для алгоритма Эль-Гамаля;
 - 0 иначе.

Варианты

Для построения подписи Эль-Гамаля следует использовать открытые параметры p=23,

g	=	5.
3		٠.

Ba-	ЭЦП по алгоритму RSA				ЭЦП по алгоритму Эль-Гамаля		
ри-	Открытые ключи	Проверяемые сообщения $\langle m, s \rangle$, где		Секретные пара-		m – хэш со-	
ант	Открытые ключи	m – хэш-значение сообщения M		метры		общения М	
1	n = 55, e = 3	(7, 28),	(22, 15),	(16, 36)	x = 11,	k = 3	m = 15
2	n = 65, e = 5	(10, 30),	(6, 42),	(6, 41)	x = 10,	k = 15	m = 5
3	n = 77, e = 7	(13, 41),	(11, 28) ,	(5, 26)	x = 3,	k = 13	m = 8
4	n = 91, e = 5	(15, 71),	(11, 46),	(16, 74)	x = 18,	k = 7	m = 16
5	n = 33, e = 3	(17, 8),	(10, 14),	(24, 18)	x = 9,	k = 19	m = 3
6	n = 143, e = 37	(46, 85),	(16, 74),	(129, 116)	x = 19,	k = 5	m = 11
7	n = 221, e = 43	(59, 19),	(79, 164),	(58, 20)	x = 14,	k = 17	m = 14
8	n = 85, e = 15	(24, 39),	(39, 51),	(83, 42)	x = 6,	k = 13	m = 9
9	n = 187, e = 77	(139, 90),	(62, 163) ,	(95, 57)	x = 4,	k = 3	m = 4
10	n = 221, e = 79	(207, 142),	(112, 9),	(82, 147)	x = 15,	k = 15	m = 17
11	n = 57, e = 31	(25, 28),	(12, 42),	(48, 15)	x = 12,	k = 13	m = 18
12	n = 133, e = 41	(52, 89),	(82, 120),	(67, 128)	x = 7,	k = 7	m = 12
13	n = 209, e = 67	(49, 125),	⟨105, 17⟩,	(136, 97)	x = 13,	k = 19	m = 20
14	n = 247, e = 71	(249, 124),	(95, 214),	(173, 10)	x = 17,	k = 5	m = 7
15	n = 323, e = 79	(312, 122),	(142, 29),	(229, 134)	x = 8,	k = 17	m = 13

Вопросы для защиты

- 1. Что такое хэш-функция, для чего она используется? В чём заключается устойчивость к столкновениям?
- 2. Как обмануть подписчика, если требование устойчивости к столкновению не выполняется?
- 3. Схемы хэширования с длиной хэш-значения, равной длине блока.
- 4. Схемы хэширования с длиной хэш-значения, равной удвоенной длине блока.
- 5. Для чего нужна цифровая подпись? Основные свойства цифровой подписи.
- 6. Какие схемы цифровой подписи существуют? Какая схема самая распространенная и почему?
- 7. Как осуществляется подпись RSA? В чем отличие подписи RSA от алгоритма шифрования RSA?
- 8. Как осуществляются подпись и проверка на подлинность подписи по алгоритму Эль-Гамаля?

Список литературы

- 1. Мао, В. Современная криптография: теория и практика : Пер. с англ. / В. Мао. М. : Издательский дом "Вильямс", 2005. 768 с.
- 2. Харин, Ю.С. Математические и компьютерные основы криптологии : учебное пособие / Ю.С. Харин, В.И. Берник, Г.В. Матвеев, С.В. Агиевич. Мн. : Новое знание, 2003. 382 с.
- 3. Шнайер, Б. Прикладная криптография. Протоколы, алгоритмы, исходные тексты на языке Си / Б. Шнайер. М.: Триумф, 2002. 816 с.
- 4. PKCS #1 v2.1: RSA Cryptography Standard. Bedford: RSA Laboratories, 2002. 61 p.