Interface de gestion d'Hôtel

Rapport de projet - Octobre 2017

Antoine Dujardin Kylian Bohl

Table des matières

| Table des matières | 1 |
|---------------------------------|----|
| Description des fonctionnalités | 2 |
| Réception | 2 |
| Recherche de réservation | 3 |
| Résultats de la recherche | 4 |
| Attribution d'une chambre | 6 |
| Confirmation | 8 |
| Statistiques | 9 |
| Base de données interne | 10 |
| Chambre | 10 |
| Presentations | 10 |
| Diagrammes | 11 |
| Reception | 11 |
| Diagramme de cas d'utilisation | 11 |
| Diagramme d'activité | 11 |
| Diagramme de classes | 12 |
| Statistiques | 13 |
| Diagramme de cas d'utilisation | 13 |
| Diagramme de sequence | 14 |
| Diagramme de classes | 15 |
| Attribution des taches | 16 |

Description des fonctionnalités

Nous avons utilisé un fond blanc, comme la plupart des applications professionnelles. L'apparence des deux applications est similaire.

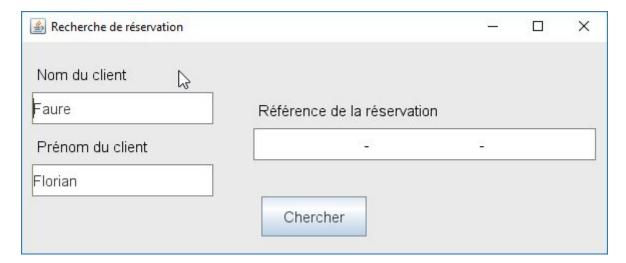
Nous avons utilisé l'anti aliasing des librairies awt et swing pour améliorer l'apparence de notre application.

Réception

Dans toutes les pages, sauf la premiere, l'utilisateur peut revenir à la page précédente. Il peut donc corriger ses erreurs tant qu'il n'a pas validé l'attribution d'une chambre.

Recherche de réservation

Quand l'utilisateur démarre le programme, il peut chercher une réservation en entrant le nom et/ou le prénom, ou la référence de la réservation.



Si on entre un texte dans le champ de référence de la réservation, le programme vas passer au sous-champ suivant automatiquement. On peut copier/coller une référence directement sans problème.

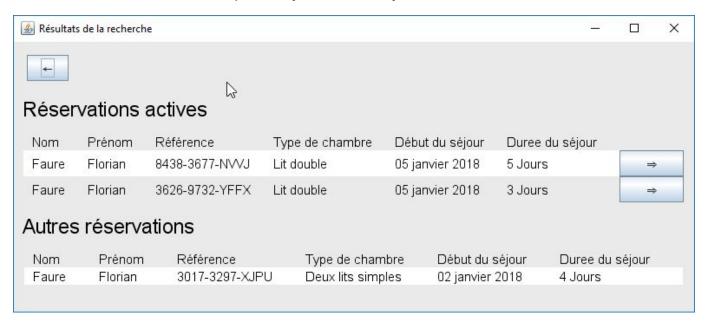
Si le programme n'arrive pas a se connecter à une des bases de données, le programme affichera une erreur avant de s'arrêter. Il affichera aussi une erreur s'il ne trouve aucun résultat à la recherche.



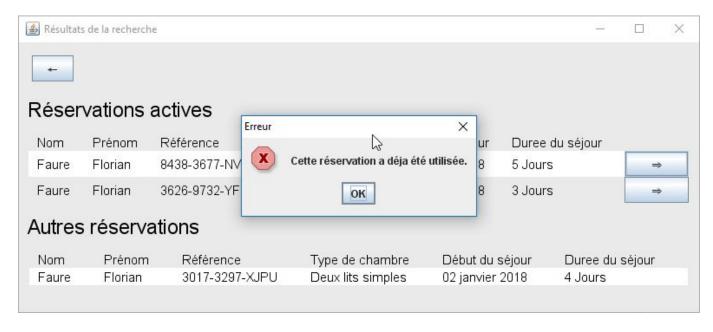
Résultats de la recherche

Le programme cherche ensuite toutes les réservations qui correspondent aux critères dans la base de données des réservations ("projetihm"). Il distingue les réservations actives des réservations pas encore commencées ou dépassées. Les réservations actives sont affichées au dessus. Il n'est pas possible de choisir une réservation qui n'est pas active.

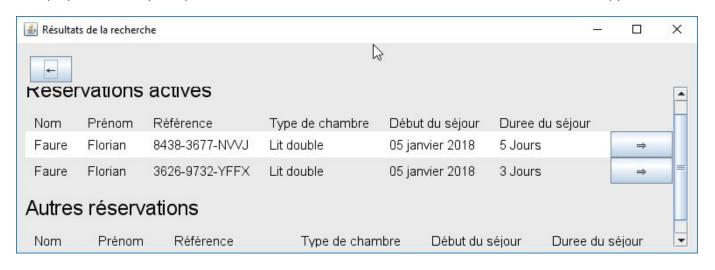
Dans cette exemple, la date simulée est le 6 janvier 2018. La réservation du 2 janvier ne peut plus être sélectionnée, mais les réservations pour le 5 janvier sont toujours actives.



Si on essaie de choisir une réservation qui a déjà été utilisée pour attribuer une chambre, le programme renverra une erreur.



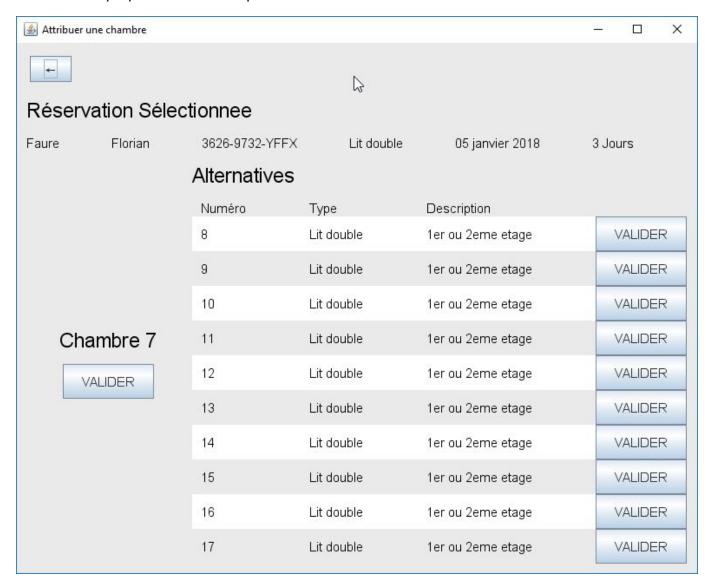
S'il n'y a pas assez de place pour afficher toutes les réservations, une barre de défilement vas apparaître.



Attribution d'une chambre

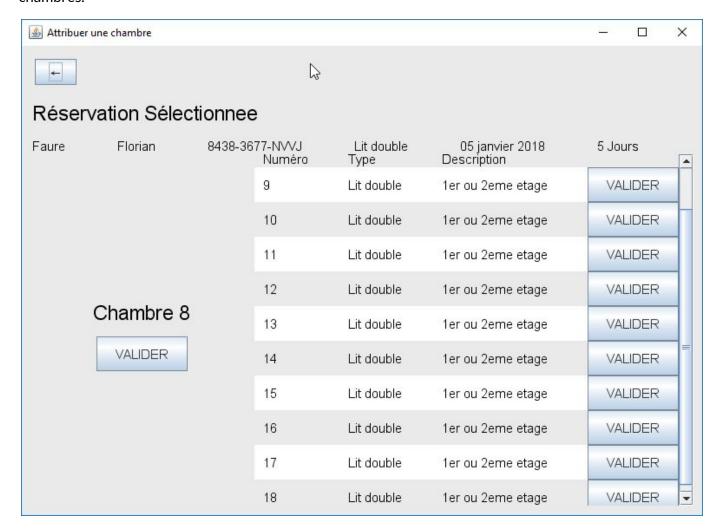
Le programme cherche ensuite toutes les chambres qui sont compatibles avec la réservation. Elles doivent être du bon type (lit simple, lit double...), propres, et non occupées. Puisqu'il était indiqué dans l'énoncé qu'il n'y aurait pas de surbooking, nous ne prenons pas en compte le cas ou il n'y aurait pas de chambre disponible.

La réservation sélectionnée est indiquée au dessus de l'écran. En dessous, il y a un champ pour la première chambre compatible. On affiche aussi à droite au plus 10 autre chambres alternatives au cas ou la chambre proposée ne convient pas.



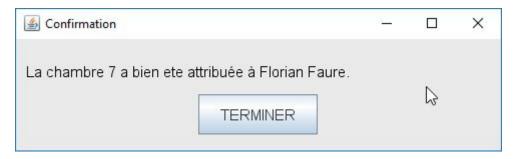
Nous avons ajouté un champ "description" aux chambres.

lci encore, une barre de défilement vas apparaître s'il n'y a pas assez de place pour afficher toutes les chambres.



Confirmation

Le programme vas ensuite marquer utilisée la chambre attribuée et la réservation utilisée dans la base de données interne. Il vas aussi confirmer l'opération effectuée.



Le réceptionniste vas pouvoir revenir au premier écran en appuyant sur le bouton « TERMINER ».

Statistiques

Nous n'avons pas fini la partie statistiques à temps.

Base de données interne

Chambre

Cette table sert à stocker toutes les chambres de l'hôtel: leur numero, catégorie, description et leur état.

Presentations

Cette table sert à stocker les utilisations de réservation.

Diagrammes

Reception

Diagramme de cas d'utilisation

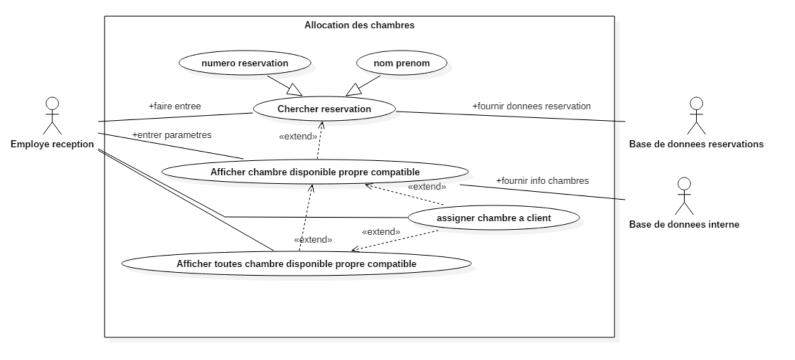


Diagramme d'activité

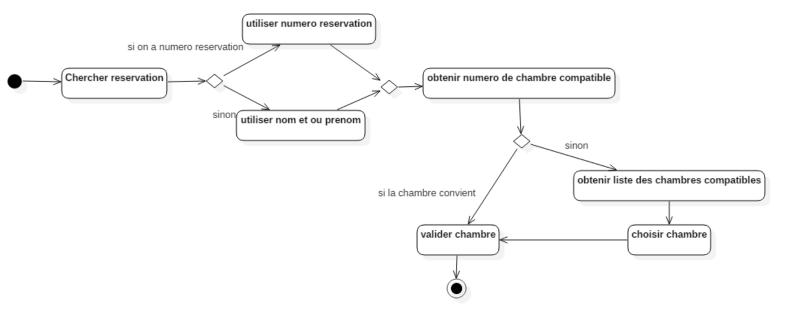
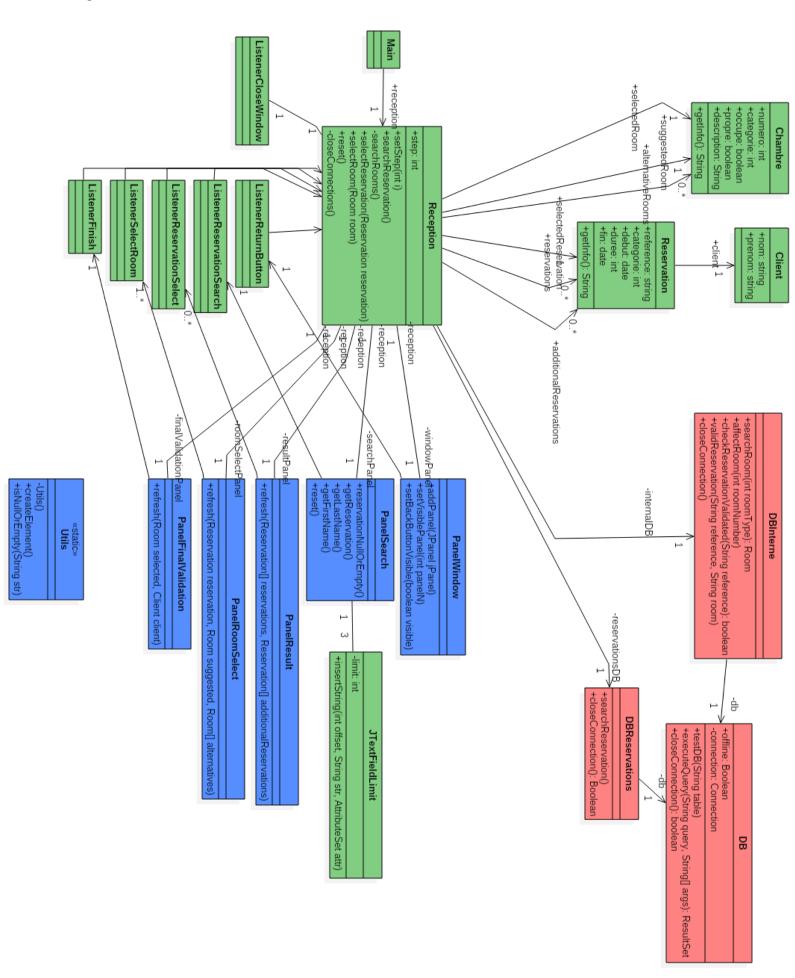


Diagramme de classes



Statistiques

Diagramme de cas d'utilisation

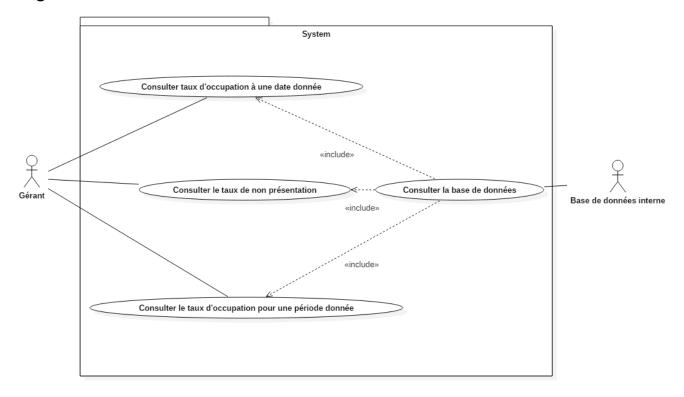


Diagramme de sequence

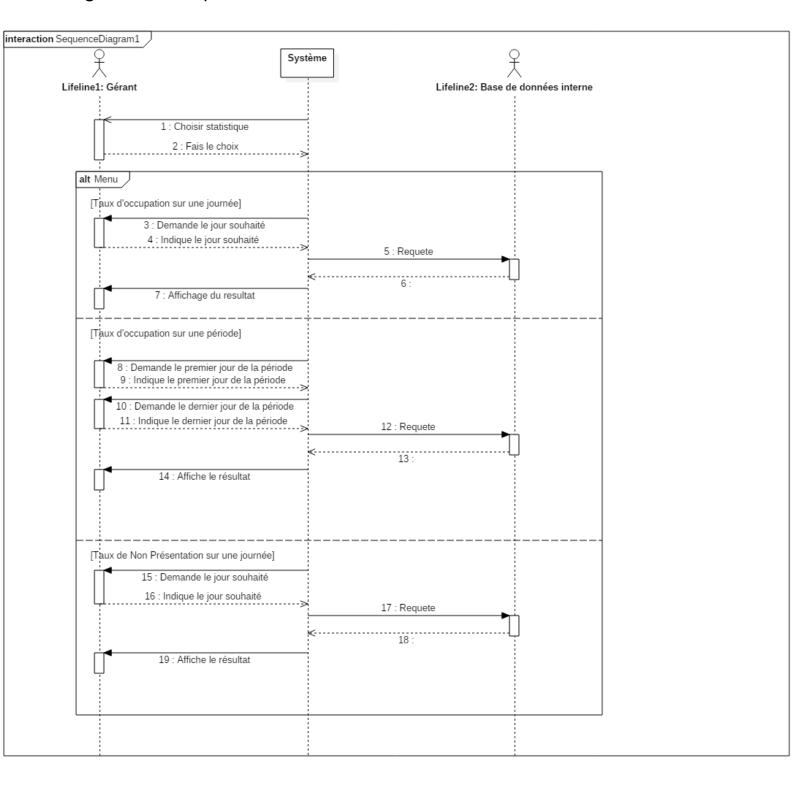
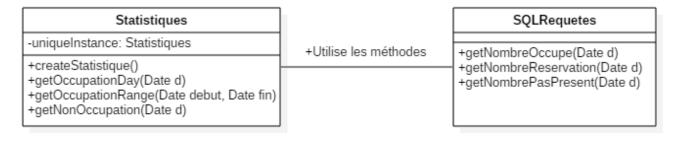


Diagramme de classes



Attribution des taches

Antoine Dujardin Reception: programme complet et diagrammes

Rapport

Kylian Bohl Statistiques: programme (la connection a la base de données a été reprise de

Réception) et diagrammes

Base de données interne ("Bohl")

Le code est aussi disponible sur Github: github.com/antoine-42/projet-ihm