





 Search

-  Home
-  Guides
-  [Reference](#)
-  Learn

- [Accelerator](#)
- [FileSystem](#)
- [FlashList](#)
- [Font](#)
- [GestureHandler](#)
- [GLView](#)
- [Gyroscope](#)
- [Haptics](#)
- [Image](#)
- [ImageManipulator](#)
- [ImagePicker](#)
- [InAppPurchases](#)
- [IntentLauncher](#)
- [KeepAwake](#)
- [LightSensor](#)
- [LinearGradient](#)
- [Linking](#)
- [LocalAuthentication](#)
- [Localization](#)
- [Location](#)
- [Lottie](#)
- [Magnetometer](#)



Expo GLView

 GitHub

 npm

A library that provides GLView that acts as an OpenGL ES render target and provides GLContext. Useful for rendering 2D and 3D graphics.

expo-gl

provides a [View](#) that

On this page

- [Installation](#)
- [Usage](#)
- [High-level APIs](#)
- [Integration with Reanimated worklets](#)
- [Limitations](#)
- [Remote Debugging & GLView API](#)
- [Component](#)
 - [GLView](#)
- [Props](#)
 - [enableExperimentalWorkletSupport](#)
 - [msaaSamples](#) iOS
 - [onContextCreate](#)
- [Inherited Props](#)
- [Static Methods](#)
 - [createContextAsync\(\)](#)
 - [destroyContextAsync\(\)](#)
 - [takeSnapshotAsync\(\)](#)
- [Component Methods](#)
 - [createCameraTextureAsync\(\)](#)
 - [destroyObjectAsync\(\)](#)
 - [startARSessionAsync\(\)](#)
 - [takeSnapshotAsync\(\)](#)
- [Interfaces](#)
 - [ExpoWebGLRenderingContext](#)
- [Types](#)
 - [ComponentOrHandle](#)
 - [GLSnapshot](#)
 - [SnapshotOptions](#)
 - [SurfaceCreateEvent](#)
 - [WebGLObject](#)