ANTOINE BELLIARD TECHNICAL GAME DESIGNER

FORMATION

Licence Pro Métiers du Jeu Vidéo 2022-2023.

Université Paul Valéry Montpellier III.

Compétences développées: GD, LD, Photoshop,

Blender...

Licence Histoire 2021-2022

Université Paul Valéry Montpellier III.

Compétences développées: Recherche, esprit

critique...

DUT Informatique 2019-2021.

IUT de Montpellier.

Compétences développées: Prog, gestion de projet...

Bac S International Juin 2019.

Lycée Jeanne d'Arc, Clermont-Ferrand.

EXPERIENCES PRO

Développeur Python Mars 2021-Juin 2021.

Laboratoire d'Informatique, de Robotique et de Microélectronique de Montpellier.

Tâche: Création d'un outil d'analyse de données pour le logiciel PhyML au sein de l'équipe MAB (Méthodes et Algorithmes pour la Bioinformatique).

Compétences développées: Python, framework

Django, expressions régulières, SGBD.

CREATIONS

Kratos Therapy Décembre 2022. Unity.

Mimic Gotta Sneak Code Game Jam 2021, Prix du

Design. Unity.

One Use Hero Minijam 2020. Unity.

Epitaph: A Matter Of Life And Death Code

Game Jam 2020, Prix du Design. Unity.

antoinevannisbelliard@amail.com antoine-belliard.github.io Montpellier

07 83 01 39 04

BOITE A OUTILS



Usage régulier : Unity Usage occasionnel: Unreal,

GDevelop 5

Peinture numérique:

Photoshop, Clip Studio Paint

Infographie 3D:

Blender

Langages informatiques:

Usage régulier : C#, Python(+ Django), HTMLCSS

Usage occasionnel: Java,

PHP, SQL

Contrôle de version :

Git

Gestion de projet :

Trello, Miro

COMPETENCES

Game Design:

RGD, rhétorique procédurale

Programmation:

MVC, diagrammes UML

Gestion de projet :

Méthodes agiles, 7.3.1, Scrum

ATOUTS

Autonomie Esprit d'initiative Créativité

LANGUES

Français: Langue maternelle

Anglais: Expert

Chinois: Débutant

CENTRES D'INTÉRÊTS

Jeux de rôles

Histoire

Pratique depuis 4 ans en tant que joueur et Histoire des Cathares, Histoire MJ. Favoris : Vampire the Masquerade, Call contemporaine... of Cthulhu.

Musique Jeu vidéo

Death Grips, King Crimson, La Femme...

Sekiro, Disco Elysium, Hades...