

# Antoine Belliard

## Game Designer



[antoineyannisbelliard@gmail.com](mailto:antoineyannisbelliard@gmail.com)

Portfolio : [antoine-belliard.github.io](https://antoine-belliard.github.io)

Montpellier

07 83 01 39 04

### Formation

- **Licence Pro Métiers du Jeu Vidéo** Septembre 2022 - Juin 2023  
Université Paul Valéry Montpellier III.
- **Licence d'Histoire** Septembre 2021 - Juin 2022  
Université Paul Valéry Montpellier III.
- **DUT Informatique** Septembre 2019 - Juin 2021  
IUT de Montpellier.
- **Bac S International** Juin 2019  
Lycée Jeanne d'Arc, Clermont-Ferrand.

### Expériences professionnelles

- **Développeur Python** Mars 2021 - Juin 2021  
LIRMM, Montpellier.

Stage au sein du Laboratoire d'Informatique, de Robotique et de Microélectronique de Montpellier. J'ai intégré l'équipe MAB (Méthodes et Algorithmes pour la Bioinformatique) durant trois mois pour développer un outil d'analyse de données pour le logiciel PhyML. Compétences développées : Python, framework Django, expressions régulières, SGBD.

### Créations

- **Mimic Gotta Sneak** Code Game Jam 2021  
Prix du Design (Pour la deuxième fois consécutive).
- **One Use Hero** Minijam 2020  
Premier jeu solo.
- **Epitaph : A matter of Life and Death** Code Game Jam 2020  
Prix du Design.

### Centres d'intérêt

- **Jeux de rôles**  
Depuis 4 ans en tant que joueur et MJ. Préférés : Call of Cthulhu et Vampire the Masquerade.
- **Histoire**  
Auteurs préférés : Histoire médiévale => Michel Roquebert, Anne Brennon. Histoire contemporaine => Johann Chapoutot, Christian Ingrao.
- **Jeu vidéo**  
Sekiro, Disco Elysium, Hades...

### Atouts

- Autonomie
- Esprit d'initiative
- Imagination

### Outils

- **Unity**  
● ● ● ● ○
- **Photoshop (peinture numérique)**  
● ● ● ○ ○
- **Clip Studio Paint**  
● ● ● ○ ○
- **Git**  
● ● ● ● ●

### Langages informatique

- **Python + Django**  
● ● ● ● ○
- **C#**  
● ● ● ○ ○
- **Java**  
● ● ● ● ○
- **HTML/css**  
● ● ● ● ○
- **SQL**  
● ● ● ● ○

### Compétences

- **RGD**  
● ● ● ● ●
- **Principes SOLID**  
● ● ● ○ ○
- **Méthodes Agile, 7.3.1, Scrum**  
● ● ● ● ○

### Langues

- **Anglais : Bilingue**
- **Chinois : Débutant**