SY09

TD/TP — Analyse en composantes principales

numpy=1.26.4; seaborn=0.13.2; matplotlib=3.8.3; pandas=2.2.0

L'objectif de cet exercice est de se familiariser avec la bibliothèque scikit-learn à travers le calcul de l'ACP.

1 Travaux pratiques

1.1 Introduction : ACP des données de notes

La bibliothèque scikit-learn permet facilement de calculer une ACP. Pour cela, il faut importer la classe suivante :

```
from sklearn.decomposition import PCA
```

Il faut ensuite instancier cette classe. Le seul paramètre qui nous intéresse est n_components qui fixe le nombre de composantes principales à retenir. On peut également fixer ce nombre de composantes principales en spécifiant une proportion d'inertie expliquée minimale sous la forme d'un nombre flottant entre 0 et 1.

Par exemple, pour calculer les deux premières composantes principales d'un tableau individuvariable X, on construit l'objet

```
cls = PCA(n_components=2)
```

Pour calculer la nouvelle représentation et renvoyer les composantes principales, il faut utiliser la méthode fit_transform en fournissant le jeu de données X. La méthode fit_transform apprend les deux premiers axes factoriels et calcule la transformation correspondante du jeu de données X.

```
pcs = cls.fit_transform(X)
```

La variable pcs contient alors les n_components composantes principales. De plus, les attributs suivants sont disponibles depuis l'objet cls :

- components_: les axes factoriels u_i rangés par lignes,
- explained_variance_ : la variance expliquée par chacun des axes factoriels,
- explained_variance_ratio_: le pourcentage de variance expliquée par chacun des axes factoriels.

Pour appliquer la représentation apprise avec X sur un autre tableau individu-variable Y, on utilise

```
pcs_Y = cls.transform(Y)
```

1 Charger le jeu de données du TD précédent avec l'instruction

```
notes = pd.read_csv("data/notes.txt", sep="\s+")
```

Retrouver approximativement, avec les axes principaux, la base B_3 du TD précédent, ainsi que les variances expliquées correspondantes.

- 2 Visualiser les individus dans le premier plan factoriel. On pourra utiliser la fonction add_labels pour ajouter les étiquettes.
- 3 Deux nouveaux étudiants ont les notes suivantes :

Étudiant	math	scie	fran	lati	d-m
Alice	8.0	6.0	10.0	9	14
Steve	10	11	4.5	8.0	6

Représentez-les dans le premier plan factoriel.

1.2 ACP sur les données « Crabs »

On utilisera les données Crabs présentes dans le fichier data/crabs.csv. Ce jeu de données est constitué de 200 crabes décrits par huit variables (trois variables qualitatives, et cinq quantitatives).

4 Charger le jeu de données et sélectionner les variables quantitatives en utilisant le code Python suivant :

```
crabs = pd.read_csv("data/crabs.csv", sep="\s+")
crabsquant = crabs.iloc[:, 3:8]
```

1.2.1 Analyse exploratoire

- 5 Effectuer dans un premier temps une analyse descriptive des données. On s'interrogera notamment sur les différences de caractéristiques morphologiques, en particulier selon l'espèce ou le sexe : semble-t-il possible d'identifier l'une ou l'autre à partir d'une ou plusieurs caractéristiques morphologiques?
- 6 Dans un second temps, on étudiera la corrélation entre les différentes variables. Quelle en est vraisemblablement la cause? Quel traitement est-il possible d'appliquer aux données pour s'affranchir de ce phénomène?

1.2.2 ACP des données « Crabs »

Cette étude vise à utiliser l'ACP pour trouver une représentation des crabes qui permettent de distinguer visuellement différents groupes, liés à l'espèce et au sexe.

- 1. Tester tout d'abord l'ACP sur crabsquant sans traitement préalable. Que constatez-vous ? Comment pouvez-vous expliquer ce phénomène à la lumière de l'analyse exploratoire de ces données menée préalablement ?
- 2. Trouver une solution pour améliorer la qualité de votre représentation en termes de visualisation des différents groupes.

2 Exercices

2.1 Exercice pratico-théorique : ACP « à la main »

On associera dans cet exercice les mêmes pondérations à tous les individus, et on munira \mathbb{R}^p de la métrique euclidienne.

7 Charger le jeu de données « notes » et définir les matrices M et D_p .

- 8 Centrer le jeu de donnée.
- Old Calculer la matrice V telle que définie dans le cours et calculer les valeurs et vecteurs propres de la matrice VM en les ordonnant par ordre décroissant. On pourra utiliser la fonction eigh du module linalg :

import scipy.linalg as linalg

- 10 En déduire les axes factoriels de l'ACP du nuage de points défini par le jeu de données notes. Quels sont les pourcentages d'inertie expliquée par chacun de ces axes?
- 11 Calculer les composantes principales à l'aide des vecteurs propres calculés précédemment.
- 12 Retrouver les composantes principales à l'aide de la matrice W.

2.2 ACP et dualité

- I3 Soit $A \in \mathbb{R}^{n \times m}$ et $B \in \mathbb{R}^{m \times n}$ deux matrices. Montrer que AB et BA ont les mêmes valeurs propres non nulles.
- 14 En déduire que les valeurs propres non nulles de VM et WD_p sont identiques.
- Montrer que l'application $\phi_B : x \mapsto Bx$ envoie les vecteurs propres de AB associés à une valeur propre non nulle vers les vecteurs propres de BA associés à une valeur propre non nulle et que l'application $\phi_A : x \mapsto Ax$ envoie les vecteurs propres de BA associés à une valeur propre non nulle vers les vecteurs propres de AB associés à une valeur propre non nulle.
- En déduire que si u est un vecteur propre associé à une valeur propre non nulle pour VM alors XMu est un vecteur propre pour WD_p associé à une valeur propre non nulle.

En déduire également que si v est un vecteur propre associé à une valeur propre non nulle pour WD_p alors X^TD_pv est un vecteur propre pour VM associé à une valeur propre non nulle.

- Montrer en plus que les vecteurs propres u de VM de norme 1 selon la métrique M sont envoyés vers des vecteurs propres v de WD_p de variance λ lorsqu'on les multiplie par XM.
- 18 Montrer en plus que les vecteurs propres v de WD_p de norme 1 selon la métrique D_p sont envoyés vers des vecteurs propres u de VM de norme $\sqrt{\lambda}$ lorsqu'on multiplie par X^TD_p .