



Antoine Mille

Développeur web

J'ai découvert le développement à l'âge de 13 ans, grâce à un jeu vidéo appelé Minecraft, qui a été pour moi une véritable porte d'entrée vers les multiples facettes de la programmation. Très vite, cette nouvelle passion m'a conduit à suivre des formations sur les bonnes pratiques du langage Java, afin de répondre aux demandes de clients. En 2020, j'ai décidé de franchir une nouvelle étape en lançant mon activité en tant que freelance.

Contact

Tel

06 42 10 38 09

Email

contact@antoinemlle.fr

Adresse

12 Rue Jean Dubois, 50000, Saint-lô

Linkedin

antoine-mille

Portfolio

antoinemlle.fr

Formation

2024

BUT Informatique obtenu

UPJV, Amiens

2021

Baccalauréat STI2D obtenu

Édouard Branly, Amiens

Hard skills

- Java ★★★★★★
- Tailwind ★★★★★★
- HTML / CSS ★★★★★★
- React / Vue.js ★★★★★★
- PHP ★★★★★★
- SQL / NoSQL ★★★★★★
- Git ★★★★★★
- Docker ★★★★★★

Langues

Anglais (Technique)

Expérience professionnelle

Mars 2024 à Juin 2024

Fizzy APP | 6 place Wilson, Toulouse (à distance)

Stagiaire développeur web

Pendant ce stage, j'ai intégré la landing page de l'entreprise réalisée sur Figma en utilisant la technologie Next.js. J'ai aussi intégré une API GraphQL pour les fonctionnalités et ajouté des animations avec FramerMotion pour améliorer l'UX.

De plus, j'ai travaillé sur l'application principale de l'entreprise en développant les composants selon la méthodologie ATOMIC et en commençant l'intégration des pages.

Avril 2023 à Juin 2023

Apotekisto | 5 rue des Indes Noires, Boves

Stagiaire développeur web

Au cours de mon stage, j'ai principalement été responsable de l'intégration d'une API dans un module WooCommerce en PHP, j'ai également participé à un projet distinct de génération d'étiquettes TNT France en PHP.

2022 à ce jour

Fizzy APP | 6 place Wilson, Toulouse (à distance)

Développeur web bénévole

Je travaille sur mon temps libre pour cette jeune startup, en charge de l'intégration des composants web, la création des pages, ainsi que des stories et tests pour assurer qualité et stabilité.

2018 à 2022

Auto-entrepreneariat (à distance)

Développeur java

Je crée des extensions personnalisées pour Minecraft, modifiant l'expérience de jeu pour divers clients, dont certains des plus grands serveurs francophones. J'ai développé des systèmes de quêtes, des objets uniques et des modes de jeu innovants. J'ai aussi conçu des solutions techniques permettant de gérer plus de 600 joueurs simultanément sur un seul serveur, un défi majeur dans l'univers Minecraft.

Soft skills

- Communication
- Collaboration
- Gestion du temps
- Leadership
- Créativité
- Persévérance
- Esprit critique
- Curiosité

Loisirs

- J'adore le football. Rien de mieux que regarder un match le week-end ou dès que j'ai du temps. Le football m'apporte une mentalité de compétiteur qui me stimule.
- J'adore l'innovation technologique, que ce soit via la programmation ou les derniers gadgets. Cette veille me permet de rester à la pointe et de répondre efficacement aux besoins de mes futurs clients.