



Antoine Mille

Développeur web

J'ai découvert le développement à l'âge de 13 ans, grâce à un jeu vidéo appelé Minecraft, qui a été pour moi une véritable porte d'entrée vers les multiples facettes de la programmation. Très vite, cette nouvelle passion m'a conduit à suivre des formations sur les bonnes pratiques du langage Java, afin de répondre aux demandes de clients. En 2020, j'ai décidé de franchir une nouvelle étape en lançant mon activité en tant que freelance.

Contact

Tel

06 42 10 38 09

Email

antoine.mille3@gmail.com

Adresse

12 Rue Jean Dubois, 50000, Saint-lô

Linkedin

antoine-mille

Portfolio (soon)

antoinemlle.fr

Formation

2024

BUT Informatique obtenu

UPJV, Amiens

2021

Baccalauréat STI2D obtenu

Édouard Branly, Amiens

Hard skills

- Java ★★★★★★
- JavaScript ★★★★★★
- HTML / CSS ★★★★★★
- React / Next.js ★★★★★★
- SQL / NoSQL ★★★★★★
- Git ★★★★★
- Docker ★★★★★

Langues

Anglais (Technique)

Expérience professionnelle

Mars 2024 à Juin 2024

Fizzy APP | 6 place Wilson, Toulouse (à distance)

Stagiaire développeur web

Pendant ce stage, j'ai intégré la landing page de l'entreprise réalisée sur Figma en utilisant la technologie Next.js. J'ai aussi intégré une API GraphQL pour les fonctionnalités et ajouté des animations avec FramerMotion pour améliorer l'UX.

De plus, j'ai travaillé sur l'application principale de l'entreprise en développant les composants selon la méthodologie ATOMIC et en commençant l'intégration des pages.

Avril 2023 à Juin 2023

Apotekisto | 5 rue des Indes Noires, Boves

Stagiaire développeur web

Au cours de mon stage, j'ai principalement été responsable de l'intégration d'une API dans un module WooCommerce en PHP, j'ai également participé à un projet distinct de génération d'étiquettes TNT France en PHP.

2022 à ce jour

Fizzy APP | 6 place Wilson, Toulouse (à distance)

Développeur web bénévole

Pendant mon temps libre, je travaille sur ce projet où je suis en charge de l'intégration des composants et des pages de l'application, en utilisant la technologie Next.js.

2018 à 2022

Auto-entrepreneariat (à distance)

Développeur java

En tant qu'auto-entrepreneur, j'ai été sollicité par des clients pour développer des modules sur un jeu vidéo. Pour répondre à ces demandes, j'ai utilisé le langage Java ainsi que diverses technologies telles que MongoDB, Redis, MySQL et Docker.

Soft skills

- Communication
- Collaboration
- Gestion du temps
- Leadership
- Créativité
- Persévérance
- Esprit critique
- Curiosité

Loisirs

- J'adore le football. Rien de mieux que regarder un match le week-end ou dès que j'ai du temps. Le football m'apporte une mentalité de compétiteur qui me stimule.
- J'adore l'innovation technologique, que ce soit via la programmation ou les derniers gadgets. Cette veille me permet de rester à la pointe et de répondre efficacement aux besoins de mes futurs clients.