



# PROMESSES ET ANGULARJS



# LES PROMESSES



# LES PROMESSES

---

## QU'EST-CE QU'UNE PROMESSE (PROMISE) ?

- + « *Une interface permettant de manipuler un objet représentant le résultat différé d'une opération asynchrone, qui peut ou non se terminer à n'importe quel moment* »
- + Résolue de façon asynchrone, via des fonctions de callback, pour gérer la valeur de retour ou un cas d'erreur, via une méthode **then(successCallback, errorCallback, notifyCallback)**
- + Plusieurs propositions de standardisation :



- + Cas d'utilisations : travailler avec du code dont on ne maîtrise pas ou qu'on ne souhaite pas maîtriser la durée d'exécution : appels au backend / calcul métier coté frontend trop long pour attendre...

# LES PROMESSES

## ENCHAINEMENT DE PROMESSES

- + L'enchaînement de callback dans les opérations asynchrones peut rapidement impliquer un grand nombre d'imbrications, avec une gestion des erreurs à chaque niveau
- + La fonction **then()** d'une promesse renvoie à son tour une promesse
  - > permet de chaîner les promesses
  - > les fonctions de callback sont optionnelles : permet de gérer les cas d'erreur à la fin d'un enchaînement de promesses

```
promise.then(step1)
         .then(step2)
         .then(step3)
         .then(step4)
         .then(null, function (error) {
             // Handle any error from step1 through step4
         });
```

# LES PROMESSES

---

## SERVICE \$Q

- + Implémentation des promesses au sein d'Angular
- + Inspiré par la librairie Q de Kris Kowal (<https://github.com/krisowal/q>)
- + Création d'un **promise manager** via la fonction **\$q.defer()**
  - > Propriété **promise** : la promesse, qui dispose de la fonction *then()*
  - > Méthode **resolve(value)** : résoud la promesse avec la valeur de retour en paramètre  
la valeur de retour peut être une promesse : dans ce cas la promesse associée au promise manager ne sera résolue que lorsque la promesse en paramètre sera à son tour résolue
  - > Méthode **reject(reason)** : résoud la promesse en erreur, avec la raison en paramètre
  - > Méthode **notify(value)** : notifie d'une mise à jour du statut d'exécution de la promesse ; peut-être appelée plusieurs fois avant la résolution de la promesse

# LES PROMESSES

## SERVICE \$Q

```
function asyncGreet(name) {
    var deferred = $q.defer();

    $timeout(function() {
        deferred.notify('About to greet ' + name + '.');

        // ...
        // ----- 2 minutes plus tard ----- //
        if (okToGreet(name)) { deferred.resolve('Hello, ' + name + '!'); }
        else { deferred.reject('Greeting ' + name + ' is not allowed.')}
    }, 0);

    return deferred.promise;
}

var promise = asyncGreet('Robin Hood');
promise.then(function(greeting) { alert('Success: ' + greeting); },
            function(reason) { alert('Failed: ' + reason); },
            function(update) { alert('Got notification: ' + update); });
```

# LES PROMESSES

---

## SERVICE \$Q

+ Chainage :

```
promiseB = promiseA.then(function(result) {  
    return result + 1;  
});
```

+ Une promesse peut en cacher une autre...

```
function promesseBaseeSurAutrePromesse() {  
    var deferred = $q.defer();  
  
    if (testKO) {  
        deferred.reject({ message: 'promesse rejetée car le test a échoué' });  
    } else {  
        deferred.resolve(fonctionRetournantUneAutrePromesse());  
    }  
  
    return deferred.promise;  
}
```

# LES PROMESSES

---

## SERVICE \$Q : PROPRIÉTÉ PROMISE

- + `promise.then(successCallback, errorCallback, notifyCallback)` : retourne une promesse
- + `promise.catch(errorCallback)` : alias de `promise.then(null, errorCallback)`, pour la gestion d'erreur en fin de chaîne
- + `promise.finally(callback)` : permet de réaliser un traitement après résolution de la promesse, même si elle est rejetée

```
promise.then(function (result) { ... })  
  .then(function (result) { ... })  
  .catch(function (error) { ... })  
  .finally(function() { ... });
```



# LES PROMESSES

---

## SERVICE \$Q

- + **\$q.when(value)** : encapsule la valeur donnée en paramètre dans une promesse

Utile quand cette valeur peut ou non être une promesse

- + **\$q.all([promise1, promise2, ...])** : créé une promesse qui sera résolue lorsque toutes les promesses passées en paramètre seront résolues

# LES PROMESSES

## UTILISATION AU SEIN D'ANGULAR

- + Les services **\$timeout**, **\$interval**, **\$http** s'appuient sur le service **\$q** et renvoient des promesses

```
$http({method: 'GET', url: '/someUrl'})  
  .then(function (response) { ... },  
        function (error) { ... });
```

- + Le service **\$resource**, qui s'appuie sur **\$http**, peut accéder à la promesse sous-jacente via la propriété **\$promise**

```
var User = $resource('/user/:userId', {userId:'@id'});  
User.get({userId:123})  
  .$promise.then(function(user) {  
    $scope.user = user;  
  });
```

# EXERCICES PRATIQUES

## TP16 - PROMESSES

DANS LE DASHBOARD, N'AFFICHER À L'ÉCRAN  
LES DASHBOARDS QU'À LA FIN D'EXÉCUTION DE  
2 PROMESSES (2 SECONDES ET 5 S)

- ✓ 2 promise manager : `$q.defer`
- ✓ Simuler un long traitement avec `$timeout`
- ✓ `$q.all` puis mettre les données dans le scope

FIN

---

