



Tutoriel création de site web Laravel

Antoine Mouchamps - 25 juillet 2023



N-HiTec

Allée de la Découverte 10, 4000 Liège, Belgium

nhitec.com | info@nhitec.com

Table des matières







Table des matières	2
I Introduction	3
1 Laravel, c'est quoi ?	3
1.1 Prélude	3
1.2 Fonctionnement & philosophie	3
II Premier site web	4
1 Setup initial	4
2 Premières routes & views	4
2.1 welcome!	4
2.2 Controller	5
3 Bootstrap et CSS	8
3.1 Qu'est-ce que le CSS ?	8
3.2 A quoi sert Bootstrap ?	8
3.3 Vite ? Comme la rapidité de cette formation ?	8
3.4 Installation	9
3.5 Utilisation	10
3.6 Navbar	12
4 Base de donnée	13
4.1 PhpMyAdmin	13
4.2 Models	13
4.3 Migrations : comme les oiseaux ?	14
4.4 Migrations : exécution	15
4.5 PostsController	15
4.5.1 index	16
4.5.2 show	17
4.5.3 create	18
III ToDo pour améliorer la formation + remarques randoms	20



I. Introduction


1 Laravel, c'est quoi ?

1.1 Prélude

Laravel  est ce qu'on appelle un *framework*. C'est à dire un ensemble d'outil fournissant une architecture de base sur laquelle n'importe quel site web peut être bâti. A la fin de ce "petit" tutoriel, vous serez je l'espère capable d'utiliser les fonctionnalités principales de Laravel, ainsi que les langages utilisés par ce framework et par la création de site web en général : PHP , HTML  et en allant un petit peu plus loin, CSS , JQuery  et Javascript . Cela paraît beaucoup d'un coup, mais en y allant méthodiquement et pas à pas, ça devrait bien se passer !

Bon alors, et ce framework alors ? Comment fonctionne-t'il ?

1.2 Fonctionnement & philosophie

Laravel  utilise une architecture dite "MVC" (Modèle, Vue, Contrôleur) qui est décrite par la figure FIGURE 1. Elle se base donc sur 4 concepts :

1. **Routing**: Le routing est l'étape consistant à lier une URL, une route, à une action spécifique, qui sera effectuée par une méthode (dans le sens *Object-oriented-programming* du terme) contenue dans un controller.
2. **Controller**: Les controllers sont donc appelés par les routes, ce sont eux qui vont s'occuper de manipuler les données, effectuer x-y-z tâches, et enfin d'envoyer une certaine view à l'utilisateur.
3. **View**: Le concept de view est plutôt simple : Avec Laravel, chaque view correspond grosso-modo à une page que l'utilisateur voit affichée sur son écran.
4. **Model**: Enfin, les données stockées dans la base de donnée ne sont pas traitées telles quelles. Laravel nous facilite la vie en associant chaque type de donnée à un model, qui sera plus simple à utiliser par les controllers et comportera des fonctionnalités très utiles.

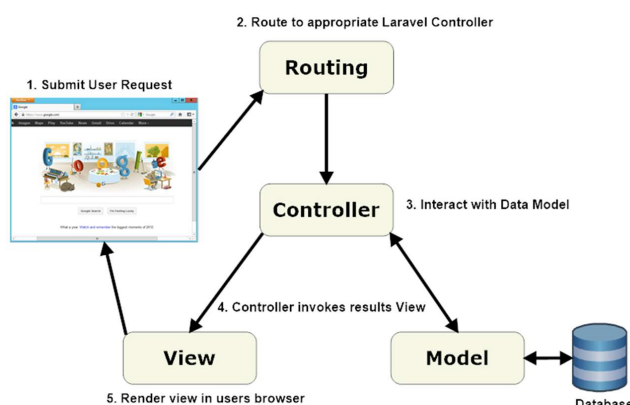
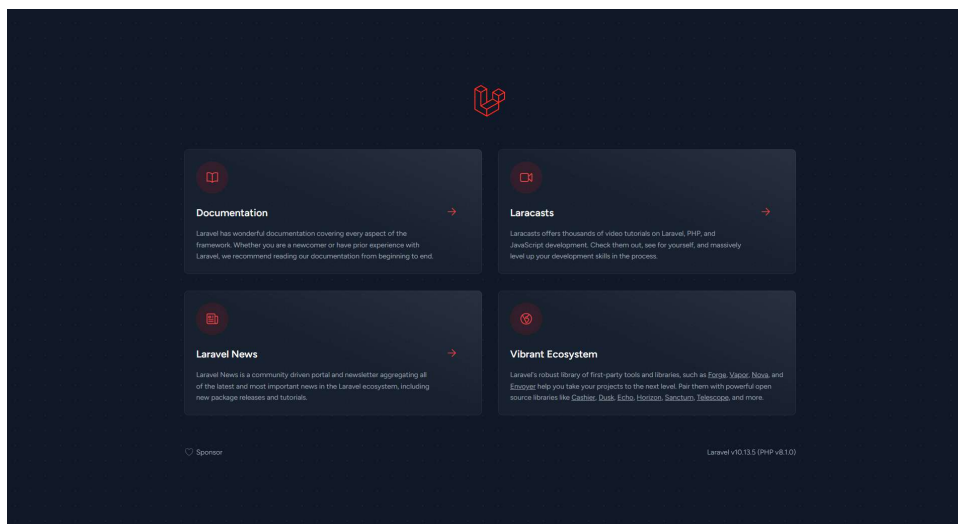


FIGURE 1

II. Premier site web

1 Setup initial

Toute cette partie est normalement couverte par *insérer nom du doc pour la création d'un site laravel en utilisant Docker Desktop*. Normalement, à la suite de tutoriel, vous devriez avoir obtenu le site suivant en vous rendant sur <http://jsp> : Nous allons partir de ce site là. Pour ce tutoriel, mon



projet sera appelé tutorialstepbystep donc son URL sera <http://tutorialstepbystep/>.

2 Premières routes & views


2.1 welcome !

Les routes se trouvent dans le fichier `routes\web.php`.

Dans ce fichier se trouve cette route par défaut. Le premier argument de `get()` est l'adresse (absolue) qui sera visée par la route. En l'occurrence, la fonction en deuxième argument sera exécutée lorsque l'URL est '/', donc <http://tutorialstepbystep/>.

```
16 Route::get('/', function () {  
17     return view('welcome');  
18 });
```

Remarquons que la fonction exécutée retourne la view `welcome`, c'est pourquoi nous voyons la page d'accueil de laravel en nous rendant à cette adresse.

Allons voir le contenu de cette view. Les views en Laravel  ne sont pas écrites en fichier `.html` de base, mais sous la forme de fichiers `fichier.blade.php`, qui permettent d'ajouter des fonctionnalités en plus¹ à l'HTML classique.




1. HINT : toutes les commandes commençant par un `@` existent grâce au format blade, ainsi que la commande `{{}}`.

Il y a bien beaucoup de chose dedans mais pas de panique : supprimons tout.

Plus précisément, ne gardons que ceci :

```
resources > views > welcome.blade.php > html
1  <!DOCTYPE html>
2  <html lang="{{ str_replace('_', '-', app()->getLocale()) }}">
3  <head>
4      <meta charset="utf-8">
5      <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1">
6
7      <title>Laravel</title>
8  </head>
9  <body>
10
11 </body>
12 </html>
13
```

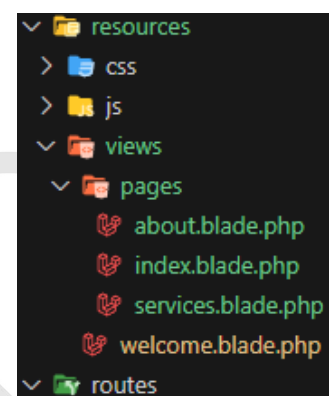
On y voit déjà plus clair. Dans ce qu'il reste, il n'y a que deux choses principales à retenir pour le moment :

1. le tag <head> est l'endroit où les styles (CSS ) et scripts (JQuery  & Javascript ) sont importés, ainsi que 2-3 autres choses.
2. le tag <body> est le tag qui contiendra tout ce qui sera affiché par le navigateur. Donc pour le moment, en allant sur votre site, vous verrez une page vide.


2.2 Controller

Bon, il est temps de remplir tout ça. Commençons par créer un controller. Pour cela, tapez `php artisan make:controller PagesController`². Les controllers se trouvent dans `app\Http\controllers{}\`. Dans `PagesController`, créez trois fonctions comme à la FIGURE 2.

Vous l'aurez compris, `return view()` permet d'afficher la view donnée en argument. En l'occurrence, les 3 views `index`, `services`, `about` n'existent pas encore, il va donc falloir les créer ! Notez également que `pages.` indique que ces 3 views se trouvent dans le dossier `pages`. Par conséquent, vous pouvez commencer par créer les 3 fichiers dans un nouveau dossier comme à droite.



². `php artisan make:` est une commande très utile pour créer énormément de fichiers que nous verrons plus tard.

Si vous vous rappelez bien de ce qu'on a vu plus tôt, chaque view HTML  doit contenir un tag <head>. Celui-ci sera le même pour chaque page donc il serait judicieux³ de créer une sorte de template dans lequel on mettrait le <head> et qui sera ensuite utilisé pour les 26854 pages que comptera bientôt notre site !


COMME PAR HASARD les views .blade.php nous permettent de faire cela : commencez par créer un dossier layouts dans les views, et créez un fichier dedans appelé app.blade.php. Ensuite, remplissez-le avec le contenu de welcome.blade.php (que vous pouvez désormais supprimer), puis ajoutez la commande @yield('content') dans le <body>. Enfin, il ne reste plus qu'à utiliser ce layout pour remplir vos 3 nouvelles views.

```
app > Http > Controllers > PagesController.php > ...
1  <?php
2
3  namespace App\Http\Controllers;
4
5  use Illuminate\Http\Request;
6
7  class PagesController extends Controller
8  {
9      public function index() {
10         return view('pages.index');
11     }
12
13     public function services() {
14         return view('pages.services');
15     }
16
17     public function about() {
18         return view('pages.about');
19     }
20 }
21
```

FIGURE 2 – PagesController

<pre>resources > views > pages > about.blade.php > p 1 @extends('layouts.app') 2 3 @section('content') 4 <h1> A propos </h1> 5 <p> Informations concernant N-HiTec </p> 6 @endsection</pre>	<pre>resources > views > pages > services.blade.php > ... 1 @extends('layouts.app') 2 3 @section('content') 4 <h1> Services </h1> 5 <p> Ceci est la page des services </p> 6 @endsection</pre>
<pre>resources > views > pages > index.blade.php > ... 1 @extends('layouts.app') 2 3 @section('content') 4 <h1> Accueil </h1> 5 <p> Ceci est le squelette de base pour le tutoriel d'introduction à la création de site web en utilisant Laravel v10 ! </p> 6 @endsection</pre>	


FIGURE 3 – Contenu des views about (à gauche), services (à droite) et index (en bas)

Petit tuto HTML  rapide : le tag <p> renferme un pparagraphe, et le tag <h1> contient lui un h1titre. De même, <h2> désignera un h2sous-titre, <h3> un h3sous-sous-titre, <h4> un h4sous-sous-sous-titre, ...

Que se passe-t'il exactement ? Chacune des views va prendre le contenu du layout app (via @extends()), et remplir sa section content par ce qu'il y a entre @section et @endsection. Simple et efficace ! Nous rajouterons d'autres choses dans ce layout par la suite.

3. **D.R.Y** : *Don't Repeat Yourself* !

Enfin, pour pouvoir admirer le fruit de votre dur labeur, il faut créer les routes qui permettront d'afficher ces pages. Pour cela, rendez-vous dans `web.php` :

Afin d'utiliser notre nouveau controller, il faut le déclarer pour que Laravel  sache qu'il existe. C'est à ça que sert "use gngngn", (ce qui est su it est plutôt évident). Ensuite, décortiquons ce qui se passe : Comme précédemment, le 1er argument de `get()` donne l'adresse. Par exemple, la 2eme route est appelée à l'URL `http://tutorialstepbystep/services`. Le deuxième argument donne dans un tableau le controller ainsi que sa méthode à exécuter. Pour la deuxième route, aller à l'URL mentionnée va donc exécuter la fonction `services()` que nous avons créée il y a 5 (ou 40) minutes. Celle ci nous retourne la view correspondante, donc en allant sur cet URL nous voyons dans un coin de l'écran :

```
routes > web.php
1  <?php
2
3  use Illuminate\Support\Facades\Route;
4
5  use App\Http\Controllers\PagesController;
6
7  /*
8   |-----
9   | Web Routes
10  |-----
11  |
12  | Here is where you can register web routes for your application. These
13  | routes are loaded by the RouteServiceProvider and all of them will
14  | be assigned to the "web" middleware group. Make something great!
15  |
16  */
17
18  Route::get('/', [PagesController::class, 'index'])->name('home');
19  Route::get('/services', [PagesController::class, 'services'])->name('services');
20  Route::get('/about', [PagesController::class, 'about'])->name('about');
```





FIGURE 4 – page internet moche



C'est laid, pas vrai ? Nous allons améliorer cela à la prochaine section.





3 Bootstrap & CSS


3.1 Qu'est-ce que le CSS ?

“De la même façon que HTML, CSS⁴ n'est pas vraiment un langage de programmation. C'est un langage de feuille de style, c'est-à-dire qu'il permet d'appliquer des styles sur différents éléments sélectionnés dans un document HTML”. (developer.mozilla.org). Cela signifie que le CSS  est le langage utilisé pour décrire comment chaque élément HTML  doit être affiché. Cela va de la taille et couleur du texte à la création de navbar, buttons, tables, etc... en passant par diverses animations simples ou plus complexes.

Le langage suit la philosophie suivante : à chaque sélecteur, on associe des propriétés. Les sélecteurs peuvent être des tags HTML  eux-mêmes, des class, id, ou d'autres choses. Une bonne pratique est de styliser un maximum de composants en créant une multitude de class ayant chacune une tâche spécifique (taille, couleur, etc) afin d'obtenir une structure générale et modulaire, et ensuite d'assigner autant de class que l'on veut aux tags HTML  que l'on souhaite modifier. Plus de détails dans la section dédiées (WIP).

3.2 A quoi sert Bootstrap ?

Autant dire que la philosophie décrite conduit très rapidement à des fichiers énormes (milliers de lignes), illisibles, de successions de sélecteurs-propriétés, ce qui conduit à une maintenance plus que laborieuse, alors que là n'est souvent pas la partie sur laquelle les développeurs veulent passer du temps (sauf si c'est leur métier, évidemment⁵). C'est pour cela que de nombreux *frameworks front-end* existent afin d'amener de nombreuses class et plugins Javascript  prédéfinis. En l'occurrence, nous allons utiliser Bootstrap , qui est un *framework* utilisé pour construire des sites de manière *responsive*⁶ rapidement et facilement.

Pour plus de renseignement et pour découvrir les fonctionnalités de Bootstrap , rendez-vous sur [Doc Bootstrap !\[\]\(e0595260a7e7840628d1fda6c7638537_img.jpg\)](#).

3.3 Vite ? Comme la rapidité de cette formation ?

Les *frameworks* “règlent le problème” des 10000 lignes de code à écrire, mais pas celui de leur gestion et compilation. Rentre alors en scène Vite  :

“Vite is a modern frontend build tool that provides an extremely fast development environment and bundles your code for production⁷. When building applications with Laravel, you will typically use Vite to bundle your application's CSS and JavaScript files into production ready assets”. ([Doc Laravel !\[\]\(d8ab143e904bfa3467271eec5af75a9b_img.jpg\)](#))


4. Cascading Style Sheets





5. on parle alors de développeurs *front-end*.




6. *responsive* signifie que le site/composant adapte son rendu en fonction de la taille de l'écran, du format etc, ce qui est quand même très important.

7. *production* signifie le déploiement du site pour le public

3.4 Installation

Pour installer Bootstrap , il suffit d'exécuter les commandes suivantes :

1. `npm install bootstrap @popperjs/core`, qui permet d'installer Popper, une bibliothèque Javascript  utilisé par Bootstrap .
2. `npm install sass --save-dev`, qui permet d'utiliser le langage SASS , utilisé par Bootstrap .

Ensuite, dans le dossier `resources`, nous allons renommer le dossier `css` en `sass` et le fichier `app.css` à l'intérieur en un fichier `app.scss`. Il nous reste ensuite à ajouter un fichier `_variables.scss` dans le dossier `sass`, que nous utiliserons plus tard. Pour l'instant, nous allons juste le remplir avec le contenu de la Figure 6. Vous devriez donc obtenir un arrangement comme à la FIGURE 5. Comme nous l'avons vu VOIRSECTION, le fichier `app.scss` est compilé par Vite  en un fichier CSS  dans le dossier `public` qui permettra de customiser notre site web. Il faut donc le remplir par ce qui est donné par la FIGURE 7, où la première ligne permet de changer la police d'écriture utilisée par défaut (avec celle ajoutée dans `_variables.scss`), la deuxième importe le fichier `variables.scss` que nous venons de créer (qui pour le moment est vide) et enfin la troisième importe toutes les fonctionnalités de Bootstrap . Nous verrons dans une future section (WIP) comment personnaliser ces importations pour n'importer que les fonctionnalités que l'on utilise, et donc gagner en performances.

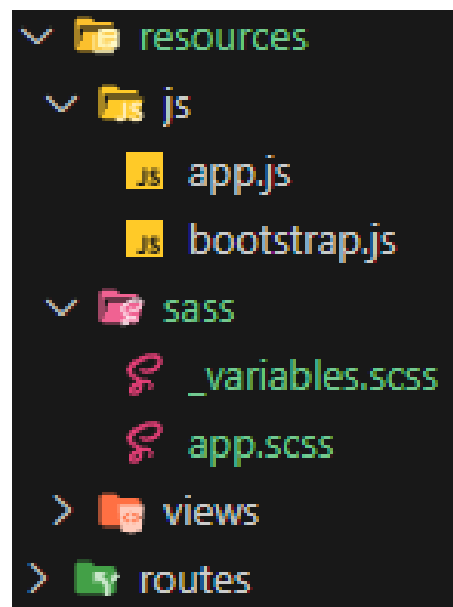


FIGURE 5



Par ailleurs, lorsque nous créerons des codes SASS  custom, nous les utiliserons en les importants dans ce fichier.


```
resources > sass > _variables.scss > ...
1 // Typography
2 $font-family-sans-serif: 'Nunito', sans-serif;
```

FIGURE 6

```
resources > sass > app.scss
1 // Fonts
2 @import url('https://fonts.bunny.net/css?family=Nunito');
3
4 // Variables
5 @import 'variables';
6
7 // Bootstrap
8 @import '~bootstrap/scss/bootstrap';
```

FIGURE 7

En ce qui concerne le code Javascript  utilisé par Bootstrap , il faut l'importer en ajoutant `import * as bootstrap from 'bootstrap'` dans le fichier `resources/js/app.js`.

Enfin, il faut modifier les paramètres de Vite  pour prendre en compte les changements que nous avons mis en place. Modifier donc la ligne 8 et ajoutez d'autres lignes dans le fichier vite.config.js situé dans le dossier racine du site.



```
vite.config.js > ...
1 import { defineConfig } from 'vite';
2 import laravel from 'laravel-vite-plugin';
3 import path from 'path';
4
5 export default defineConfig({
6   plugins: [
7     laravel({
8       input: ['resources/sass/app.scss', 'resources/js/app.js'],
9       refresh: true,
10     }),
11   ],
12   resolve: {
13     alias: {
14       '~bootstrap': path.resolve(__dirname, 'node_modules/bootstrap')
15     }
16   }
17 });
18
```

Remarquez que jusqu'ici, on ne voit toujours pas de changement quant on va sur notre site. La raison est que nous n'avons pas encore "dit" à nos views d'utiliser nos ajouts (jusqu'ici, seulement le changement de police). Pour cela, rendez-vous dans notre layout (càd app.blade.php) et ajoutons la ligne suivante :

```
resources > views > layouts > app.blade.php > ...
1 <!DOCTYPE html>
2 <html lang="{{ str_replace('_', '-', app()->getLocale()) }}">
3   <head>
4     <meta charset="utf-8">
5     <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1">
6
7     <title>Laravel</title>
8
9     <!-- Scripts -->
10    @vite(['resources/sass/app.scss', 'resources/js/app.js'])
11
12  </head>
13  <body>
14    @yield('content')
15  </body>
16 </html>
17
```

Maintenant, tout est prêt pour commencer à utiliser Bootstrap .

3.5 Utilisation

Comme expliqué plus haut, Bootstrap  nous fournit une multitude de class que nous pouvons utiliser pour styliser nos tags HTML . Modifions donc nos blades about.blade.php et index.blade.php comme ceci :

```
resources > views > pages > about.blade.php > ...
1 @extends('layouts.app')
2
3 @section('content')
4   <div class="container">
5     <h1> A propos </h1>
6     <p> Informations concernant N-HiTec </p>
7   </div>
8 @endsection
```

FIGURE 8 –
about.blade.php

```
resources > views > pages > index.blade.php > ...
1 @extends('layouts.app')
2
3 @section('content')
4   <div class="jumbotron text-center">
5     <h1> Accueil </h1>
6     <p> Ceci est le squelette de base pour le tutoriel d'introduction à la création de site web en utilisant Laravel v10 ! </p>
7     <a role="button" href="" class="btn btn-primary btn-lg">Se connecter</a>
8     <a role="button" href="" class="btn btn-success btn-lg">S'enregistrer</a>
9   </div>
10 @endsection
```

FIGURE 9 – index.blade.php

Par exemple, dans la Figure 9, `class="text-center"` assigne la classe `text-center` à l'élément, et en maintenant la touche `Ctl` enfoncée et en passant le curseur sur la classe, vous verrez ceci :

Dans le petit cadre, nous voyons le code CSS⁸ correspondant à cette classe. Concrètement, cette `class` permet de centrer l'élément dans son conteneur.

```
@section('content')
    .text-center{text-align:center!important}
<div class="jumbotron text-center">
```

Pour la customisation de la page des services, nous allons en profiter pour découvrir une nouvelle mécanique : passer des données aux pages. En effet, c'est quand même pratique de pouvoir afficher des informations dynamiquement ! Pour le moment, nous n'allons pas encore s'embêter avec la base de donnée, nous allons juste voir comment la mécanique de base fonctionne. Rappelez-vous de la Section 1.2, ce sont les controllers qui s'occupent de manipuler les données avant d'afficher une view. Dès lors, c'est dans la fonction `services()` de `PagesController.php` que nous allons ajouter des choses :

```
13 public function services() {
14     $titlefromcontroller = 'Voici les Services fournis par N-HiTec';
15     $services = ['Programmation web', 'introduction à la gestion d\'entreprise', 'des rencontres', 'du fun !'];
16
17     return view('pages.services')->with([
18         'title' => $titlefromcontroller,
19         'services' => $services
20     ]);
21 }
```

`$titlefromcontroller` et `$services` sont 2 variables, et nous les passons à la view par l'intermédiaire du `->with(...)`.

Ensuite, nous pouvons utiliser les variables `title` et `services` dans la blade concernée. Dans la Section 2.1 nous avons pris connaissance des avantages du format `.blade.php`. Celui-ci nous apporte donc les commandes `{{}}`⁹ et `@foreach()`¹⁰.

```
resources > views > pages > services.blade.php > ...
1 @extends('layouts.app')
2
3 @section('content')
4
5 <div class="container">
6     <h1> Services </h1>
7     <p> {{ $title }} </p>
8     <ul class="list-group">
9         @foreach ($services as $service)
10             <li class="list-group-item">{{ $service }}</li>
11         @endforeach
12     </ul>
13 </div>
14
15 @endsection
```

8. voir Section 3.1

9. Cette commande agit comme un `printf()` en C. Elle permet d'afficher le contenu de la variable en argument.

10. Boucle `foreach` classique, pour itérer sur un tableau. Les tags `<a>` ainsi que `` et `` seront expliqués à la section suivante.

Et voilà ! Maintenant, il suffit de taper `npm run dev`¹¹ pour admirer le résultat. C'est déjà vachement mieux, non ?

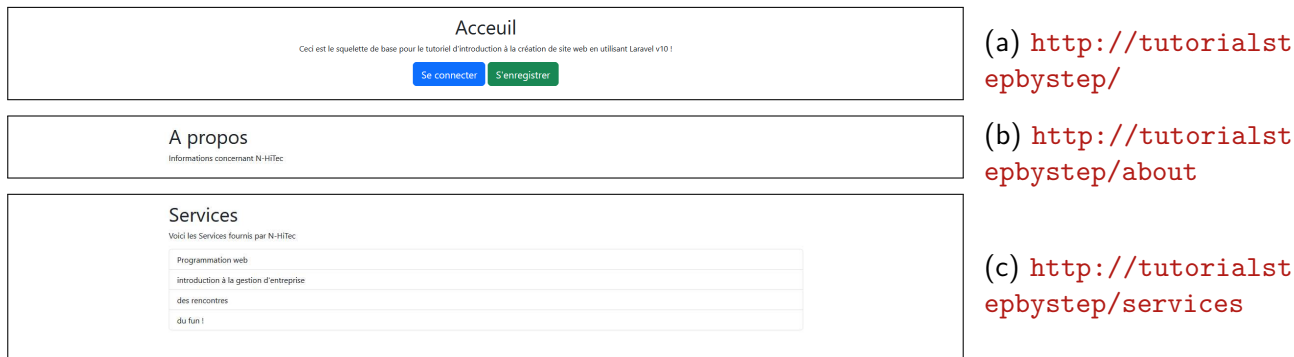


FIGURE 10 – 3 pages créées jusqu'à présent et stylisées avec Bootstrap^B.

C'est bien beau, mais jusque ici le seul moyen de naviguer entre les pages est de rentrer leur URL, ce qui n'est ma foi pas fort pratique. Remédions à cela avant de passer à la suite.

3.6 Navbar

C'est un gros morceau qui utilise beaucoup des class de Bootstrap^B, donc il va falloir s'accrocher. D'abord, créez un dossier `inc` dans `resources/views` et un fichier `navbar.blade.php` dans ce nouveau dossier. Remplissez ce fichier comme la Figure 11.

```
resources > views > inc > navbar.blade.php > ...
1 <nav class="navbar navbar-expand-lg navbar-dark bg-dark">
2 <div class="container-fluid">
3 <a href="{{route('home')}}" class="navbar-brand">{{config('app.name', 'pasdetitre')}}</a>
4 <button class="navbar-toggler" type="button" data-bs-toggle="collapse" data-bs-target="#navbarSupportedContent">
5 <span class="navbar-toggler-icon"></span>
6 </button>
7 <div class="collapse navbar-collapse" id="navbarSupportedContent">
8 <ul class="navbar-nav me-auto mb-2 mb-lg-0">
9 <li class="nav-item">
10 <a href="{{route('services')}}" class="nav-link">Services</a>
11 </li>
12 <li class="nav-item">
13 <a href="{{route('about')}}" class="nav-link">A propos</a>
14 </li>
15 </ul>
16 </div>
17 </div>
18 </nav>
```

FIGURE 11

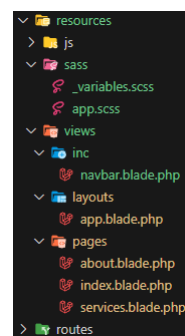


FIGURE 12

Ensuite, il faut ajouter notre *navbar* à notre *layout* afin qu'elle apparaisse sur toutes nos pages. Pour cela, rien de plus simple !

```
13 <body>
14 @include('inc.navbar')
15 <br>
16 @yield('content')
17 </body>
18 </html>
```

11. Cette commande permet de compiler le CSS^U et Javascript^U en créant un mini serveur localement. Cette commande utilisée lors du DEVELOPPEMENT DU SITE permet d'appliquer les modifications apportées à des fichiers rapidement sans devoir refresh la page. Plus d'infos sur les commandes de Vite^U à la Section (WIP).

Qu'est ce que c'est que tout ça ? Décomposons tout cela. Premièrement, nous découvrons ici trois nouveaux tags HTML 📄 :

1. `<a>` est un tag permettant la création d'un lien vers une autre URL, que l'on place dans l'attribut `href`. Au lieu de taper l'URL d'une route, Laravel 📄 nous permet d'optimiser l'écriture en utilisant la commande `route('nomdelaroute')` afin d'obtenir l'URL en question. `{{ ... }}` permet ensuite de l' "afficher" dans le `href`.
2. `` est un tag signifiant la création d'une liste.
3. `` représente un élément d'une liste.

Pour le reste je vous invite à lire ce que font chaque `class` et de jeter un oeil sur [la doc Bootstrap](#) 📄 [sur les navbars](#). Bien que ça soit indigeste lors d'une première lecture, ça l'est beaucoup moins que si nous devons analyser les `class` une par une...

Néanmoins, quelques notions clés :

- "*collapsing*" fait référence au fait de faire disparaître la navbar au profit d'une liste déroulable avec un bouton lorsque la largeur de l'écran devient plus petit qu'une valeur fixée (ici, 992px car on utilise le mot clé `lg`).
- le bouton spécial pour dérouler la navbar est créé par le tag `<button class="navbar-toggler">`, qui est invisible lorsque la largeur de l'écran est $> 992px$.
- rien à voir avec Bootstrap 📄, `config()` permet d'accéder à certaines valeurs, notamment celles du `.env`. En l'occurrence, `'app.name'` permet d'accéder à `APP_NAME` (et si cette valeur n'existe pas, le deuxième argument est affiché).

Dans la Section (WIP), nous verrons comment améliorer cette navbar.

4 Base de donnée

Nous allons créer une base de donnée en utilisant l'exemple de posts sur un blog.

4.1 PhpMyAdmin 🚢

PhpMyAdmin 🚢 est un site/logiciel permettant à des ignares comme nous... comme vous* de manipuler des bases de données facilement sans connaissances en MySQL. Pour l'instant, nous allons configurer le `.env` de notre site pour accueillir une base de donnée et ensuite créer celle-ci grâce à PhpMyAdmin 🚢 (normalement ça sera fait ds le tuto d'installation en fait...).

📄 4.2 Models

Comme dit dans la Section 1.2, le `model` est l'objet qui nous permettra d'interagir avec les *posts* stockés dans notre base de donnée ¹². Pour le créer, tapez `php artisan make:model Post -m`, et observez la création d'un fichier `Post.php` dans `app/Models/`. Pour le moment, la `class` (au sens PHP 📄 du terme) est vide, mais on peut ajouter des *methods* spécifique à ce `model`, ce qui, nous le verrons (WIP), est très pratique.

12. pour chaque nouvel objet, on aura un `model` correspondant

4.3 Migrations : comme les oiseaux ?

Une migration est un fichier qui permet de définir les tables de notre base de donnée. Une table est grosso modo un type de donnée que la base de donnée va stocker. Par exemple, la liste de tous les utilisateurs est une table, tout comme les *posts* que nous allons créer. Chaque table contient un certain nombre de *columns* qui elles sont les données stockées en temps que telles. En l'occurrence, notre table de *posts* doit contenir une *column* pour le titre d'un *post* et une pour son contenu en lui même¹³.

Pour créer notre migration, tapez rien du tout car en fait, la migration a été créée en même temps que notre *model* ! Elle se trouve dans `database/migration/xxxx_xx_xx_XXXXXX_create_posts_table.php`. Ensuite, remplissez là comme à la Figure 13¹⁴ :

Analysons tout a :

- `function up()` et `function down()` : La première est exécutée quand on souhaite créer les tables à l'intérieur tandis que la deuxième est exécutée lorsqu'on souhaite supprimer les tables de la base de donnée. Pour l'utilisation simple que nous faisons des migrations, pensez à `down` tout ce que vous `up`-per.
- `Schema::create('posts', ...` en gros, c'est la fonction utilisée pour créer la table 'posts', et les `$table->` qui suivent permettent de définir chaque *column* de la table créée.
- `id()` : l'id est ce qu'on appelle la Primary Key. Unique pour chaque row¹⁵, il permet d'identifier chaque élément de donnée. Il se trouve par défaut sur chaque table nouvellement créée.
- `string()` permet de créer une *column* de type string, de taille 255. La taille est modifiable en ajoutant un nombre <255 en second argument.

```

database > migrations > 2023_07_22_194605_create_posts_table.php > ...
1  <?php
2
3  use Illuminate\Database\Migrations\Migration;
4  use Illuminate\Database\Schema\Blueprint;
5  use Illuminate\Support\Facades\Schema;
6
7  return new class extends Migration
8  {
9
10     /**
11      * Run the migrations.
12      */
13     public function up(): void
14     {
15         Schema::create('posts', function (Blueprint $table) {
16             $table->id();
17             $table->string('title');
18             $table->mediumText('body');
19             $table->timestamps();
20         });
21
22     /**
23      * Reverse the migrations.
24      */
25     public function down(): void
26     {
27         Schema::dropIfExists('posts');
28     }
29
30 };
```

FIGURE 13 – Exemple très simple de migration

Quelques remarques supplémentaires :

- `mediumtext()` permet de créer une *column* de 16.777.215 caractères (oula).
- `timestamps()` ajoute une date de création et de modification à la table. Ces deux *columns* sont également ajoutées par défaut.

13. Tous ces termes sont compliqués à décrire avec des mots, mais sont en réalité très intuitifs quand on imagine les données affichées dans un grand tableau à double entrée.

14. lignes 16 et 17, de rien

15. une row est un élément de donnée dans une table

1. Par défaut, les columns doivent obligatoirement posséder une valeur.
2. On peut ajouter de nombreux paramètres aux columns pour modifier leur comportements (exemple : `->nullable()` pour leur permettre d'être vide).
3. Les types des column correspondent chacune à un type de valeur de MySQL, le "vrai" langage pour communiquer avec les base de donnée duquel Laravel 🐘 nous protège grâce aux models, migrations, tables que nous venons de voir.

Encore une fois, parcourir la doc officielle de Laravel 🐘 permet d'en apprendre beaucoup plus que ce que tutoriel ne pourra jamais vous apprendre !

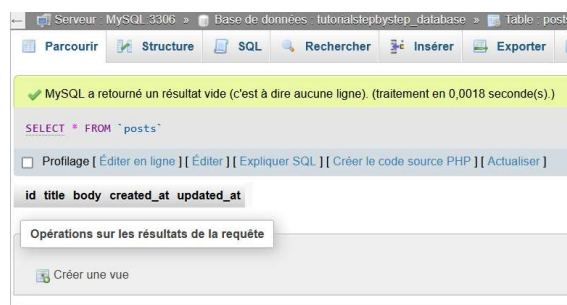
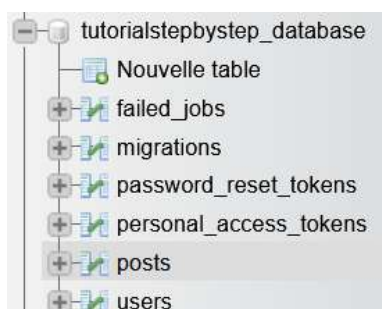
4.4 Migrations : exécution

Bon, après tant de blabla, passons à l'action. Mais avant cela, Laravel 🐘 nous embête (pour une fois). Afin de n'avoir aucune erreur en exécutant la migration, il va falloir ajouter ces lignes dans `app/Providers/AppServiceProvider.php` :

```
4
5 use Illuminate\Support\ServiceProvider;
6 use Illuminate\Support\Facades\Schema;
7
8 class AppServiceProvider extends ServiceProvider
```

```
21 public function boot(): void
22 {
23     Schema::defaultStringLength(191);
24 }
25 }
```

Voilà ! maintenant tapez `php artisan migrate:fresh --seed` (où `fresh` signifie que tout ce qui existait avant est supprimé et `--seed` permet d'exécuter les seeders vus dans la Section (WIP)) et, si tout va bien, vous verrez maintenant cela en allant dans PhpMyAdmin 🚢 :



4.5 PostsController

Pour gérer ces posts, nous allons bien entendu avoir besoin d'un controller. Comme ce genre de donnée va avoir des manipulations basiques très communes (création, liste, affichage, modification, suppression,...), il existe un certain type de controller permettant de nous faire gagner du temps : le resource controller. Tapez donc `php artisan make:controller PostsController --resource` pour en créer un.

Ensuite, il faut évidemment définir des nouvelles routes. Une seule ligne toute simple nous permet de générer en réalité 7 routes différentes que nous verrons petit à petit. Ajoutez donc ces 2 lignes dans `routes/web.php` :


```

21 Route::get('/about', [PagesController::class, 'about'])->name('about');
22
23 Route::resource('posts', PostsController::class);

```

FIGURE 14

```

5 use App\Http\Controllers\PagesController;
6 use App\Http\Controllers\PostsController;
7

```

FIGURE 15

Notez que en donnant 'posts' en argument à resource(), celui-ci fait automatiquement lien avec le model Post¹⁶.

Petite parenthèse avant de continuer : un exemple de route générée par la commande de la Figure 14 est :

Route::get('/posts/{post}', [PostsController::class, show])->name('posts.show')

le {...} dans l'URL est une sorte de paramètre dans l'URL, qui permet de passer des informations au controller. En effet, chaque paramètre dans l'URL sera passé (si on le souhaite) en argument aux fonctions du controller, dans le même ordre d'apparition que dans l'URL. Ce paramètre est extrêmement utile comme nous le verrons à la Section 4.5.2. Fin de la parenthèse.

Bon, maintenant, il faut remplir ce controller et créer les views qui vont avec. Commençons par les plus simples, index() et show().

4.5.1 index

Cette method est utilisée pour afficher la liste de tous les Posts créés.

Avec cet exemple simple, on comprend vite à quel point il est simple d'interagir avec la base de donnée par l'intermédiaire des models. Nos posts sont stockés sous forme d'une array d'objets PHP *php*, contenant les champs que nous avons spécifiés dans la migration.

```

13 public function index()
14 {
15     $posts = Post::all();
16     return view('posts.index')->with([
17         'posts' => $posts
18     ]);
19 }

```

Ensuite, nous allons créer un nouveau dossier posts dans resources/views et ajouter un fichier dedans appelé index.blade.php. Il ne reste "plus qu'à" le remplir avec le contenu de la Figure 16.

Ici, tout est déjà connu mis à part le @if, mais c'est plutôt intuitif au vu de ce que je vous ai déjà appris. Ensuite, il y a le -> permettant d'accéder aux différents champs des objets que sont nos \$post.


```

resources > views > posts > index.blade.php > ...
1 @extends('layouts.app')
2
3 @section('content')
4
5 <div class="container">
6     <h1>Posts</h1>
7
8     @if(count($posts) > 0)
9         <ul class="list-group">
10             @foreach ($posts as $post)
11                 <li class="list-group-item">
12                     <h3><a href="{{route('posts.show', $post->id)}}">{{ $post->title }}</a></h3>
13                     <small>écrit le {{ $post->created_at }}</small>
14                 </li>
15             @endforeach
16         </ul>
17     @else
18         Aucun posts n'a été trouvé.
19     @endif
20 </div>
21
22 @endsection

```

FIGURE 16 – index.blade.php

Enfin, il ne nous reste plus qu'à ajouter un bouton à notre navbar afin d'accéder à cette page.

16. Pour comprendre comment Laravel  fait pour être si intelligent, jetez un oeil à [ceci](#).


```

15 |         <li class="nav-item">
16 |             <a href="{{route('posts.index')}}" class="nav-link">Liste des posts</a>
17 |         </li>
18 |     </ul>

```

4.5.2 show

Même chose que pour la page précédente, il faut remplir la fonction `show()`.

Ici, nous utilisons ce que j'ai expliqué en dessous de la Figure 14. La fonction `show()` prend un argument, appelé `$id`. Pourquoi et d'où sort-il ? Son origine a été expliquée plus haut, il provient du paramètre `{post}` dans l'URL correspondant à la fonction¹⁷.

```

40 | public function show(string $id)
41 | {
42 |     $post = Post::find($id);
43 |
44 |     return view('posts.show')->with('post', $post);
45 | }

```

Maintenant, pourquoi l'avoir appelé `$id` ? Simplement parce qu'il contient l'ID du post que nous souhaitons obtenir, puisque c'est la valeur que nous lui avons donné en écrivant `route(posts.show, $post->id)` dans la Figure 16¹⁸.

PS : L'écriture un petit peu différente du `->with()` permet de simplifier l'écriture que nous avons utilisée jusqu'ici lorsque qu'il n'y a qu'un seul élément à ajouter.

Enfin, la blade correspondante peut être créée au nom et emplacement `resources/views/posts/show.blade.php`.

```

resources > views > posts > show.blade.php > ...
1 | @extends('layouts.app')
2 |
3 | @section('content')
4 |
5 | <div class="container">
6 |     <h1>{{ $post->title }}</h1>
7 |
8 |     <div>
9 |         {{ $post->body }}
10 |     </div>
11 |     <hr>
12 |     <small> Ecrit le {{ $post->created_at }} </small>
13 |     <div>
14 |         <a href="{{route('posts.index')}}" class="btn btn-default bg-warning">Retour</a>
15 |     </div>
16 | </div>
17 |
18 | @endsection

```

Pour le coup, R.A.S. en terme de nouveautés donc nous pouvons maintenant passer à la création de posts !

17. Si on avait eu deux paramètres différents, par exemple `.../{post}/{comment}`, et qu'on avait gardé `show($id1)`, `$id1` aurait pris la valeur de `{post}`. Pour obtenir la valeur du deuxième paramètre on aurait du écrire `show($id1, $id2)` (et `$id2` aurait pris la valeur de `{comment}`).

18. Le nom du paramètre dans l'URL n'a donc aucun rapport avec le nom de la variable dans la fonction, si ce n'est que l'un donne sa valeur à l'autre

4.5.3 create

Cette partie est plus intéressante car elle va amener un nouveau concept, les *forms*. Jusque ici, nous n'avons jamais eu à rentrer nous mêmes des données et à les envoyer à notre site pour qu'il fasse des choses avec, c'est exactement à cela que servent les *forms*.



h



N-HiTec

Allée de la Découverte 10, 4000 Liège, Belgium
nhitec.com | info@nhitec.com

III. ToDo pour améliorer la formation + remarques randoms

commande pour créer le projet avec la bonne version :

```
composer create-project laravel/laravel=~10 laravel_tutorial
```

1. Faire un préambule ! par exemple, insister pour faire des recherches sur google
2. faire une section avec plein de liens vers des documentations.
3. `findOrFail()` au lieu de `find()` etc dans les controlers.
4. footer avec un truc
5. bien personnaliser les login etc
6. envoyer des mails
7. recaptcha
8. changer de langue (<https://laravel.com/docs/10.x/urls#default-values>) check si j'ai utilisé ca lol ?
9. CSS custom au lieu de bootstrap/ optimisation
10. attention prendre en compte tout ce que j'ai is dans le .txt sur mon portable
11. faire une listes d'extension vs code
12. beaux messages (voir Neuro et site)
13. error messages en dessous des inputs (voir site et neuro)
14. améliorer la base de donnée (seeder, factories, etc)
15. hasher toute une base de donnée (voir neuro ?)
16. softdelete ? (voir neuro dans le futur)
17. faire un easteregg avec une des URL de tutorialstepbystep ?
18. Voir photo avec `active="request()->gngn"`
19. laravel ui deprecated, => faudra passer à Breeze, soit adaptation bootstrap soit passer à Tailwind, à véfléchir.
20. ATTENTION qd on livre un sit, pas faire `npm run dev` mais `npm run prod`
21. ajouter `.active` sur les `.nav-link` pour indiquer la page active

