

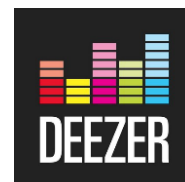
Un logo numérique

1. Cahier des charges

L'objectif est de créer un logo numérique à l'aide de python et Turtle. Turtle est une bibliothèque Python préinstallée qui permet aux utilisateurs de créer des images et des formes en leur fournissant une toile virtuelle. Le stylet à l'écran que vous utilisez pour dessiner s'appelle la tortue et c'est ce qui donne son nom à la bibliothèque. En bref, le module Python Turtle aide les programmeurs à se faire une idée de ce qu'est la programmation graphique avec Python.

Le logo numérique original contient :

- Plusieurs colonnes de rectangles ou de cercles colorés.
- Un texte au choix en dessous de ces colonnes.
- Des couleurs variés.



2. Travail demandé

- ☞ Le code est obligatoirement basé sur des fonctions et des boucles pour éviter les répétitions.
- ☞ Ressources : https://turtle-tutorial.readthedocs.io/en/latest/2_draw/draw.html

- Déposer un document .pdf qui précise :
 - Le cahier des charges exact de votre objectif
 - L'algorithme général retenu
 - Le nom et type des variables et fonctions utilisées
 - La définition de chaque fonction
 - Le test retenu pour valider la fonction

Ce document doit permettre de coder le programme dans un langage quelconque.

- Votre programme .py

C'est le codage en Python de votre travail préparatoire.

3. Compétences évaluées

- ✓ Analyser et modéliser un problème
- ✓ Décomposer un problème en sous problèmes
- ✓ Concevoir des solutions algorithmiques
- ✗ Mobiliser les concepts et les technologies
- ✓ Traduire un algorithme dans un langage de programmation
- ✗ Développer des capacités d'abstraction et de généralisation

	D	C	B	A
APP Rechercher l'information utile à l'aide de sources fiables	Je copie des solutions dans des sources sans liens apparents entre elles.	Je trie les éléments intéressants dans les sources rencontrées pour les utiliser dans ma solution.	J'identifie et trie les éléments intéressants dans les sources rencontrées pour les utiliser dans ma solution. Je les documente dans mon code.	Je m'inspire de différentes sources pour créer ma solution, en les comparant entre elles pour trouver la plus adaptée. Je cite et document ces sources.
REA Imaginer et concevoir une solution modulaire : décomposer en blocs, se ramener à des sous problèmes simples et indépendants	J'écris quelques fonctions.	J'écris et utilise des fonctions que je documente.	J'écris et utilise des fonctions, des classes et des modules adaptés que je documente.	J'écris et utilise les fonctions, classes et modules les plus adaptés au problème. Je documente et explique mes choix.