

Guide des Consignes et Livrables pour les Projets DWWM

Objectif

Ce document définit les règles et livrables obligatoires pour **tous les projets** réalisés dans le cadre de la formation. Le respect de ces consignes est **impératif** pour la validation du projet.

1. Organisation du Projet (SCRUM)

Chaque équipe doit mettre en place une organisation basée sur la méthodologie **SCRUM** sur **JIRA** :

- **Documentation des rôles**

Définir clairement les rôles :

- **Product Owner**
- **Scrum Master**
- **Développeurs**

Cette documentation doit être accessible en ligne.

- **User Stories avec estimations**

- Rédiger des **User Stories** claires (format : *En tant que [rôle], je veux [fonctionnalité] afin de [objectif]*).
- Ajouter une **estimation en points** pour chaque User Story.

- **Mise en place d'un Kanban**

- Utiliser un outil en ligne (Trello, Jira, GitHub Projects, etc.).
- Le tableau doit être partagé avec le formateur.

- **Planification des Sprints**

- Définir la durée des sprints (ex. : 1 ou 2 semaines).
- Indiquer les objectifs de chaque sprint.

 **Tout doit être accessible en ligne par le formateur (lien à fournir).**

2. Livrables Techniques

Chaque projet doit inclure les éléments suivants :

- **Dictionnaire de données**

Définir les champs, types, contraintes et relations.

- **MCD (Modèle Conceptuel de Données)**

Diagramme des entités et associations.

- **MLD (Modèle Logique de Données)**

Traduction du MCD en tables relationnelles.

- **Script SQL**

Fichier `script.sql` permettant la création complète de la base de données.

3. Gestion du Code

- **Deux dépôts Git distincts :**

- **Backend**
- **Frontend**

- **README obligatoire dans chaque dépôt :**

- Description du projet
- Liste des membres de l'équipe
- Instructions pour installer et exécuter le projet en local (prérequis, commandes, etc.)
- Pour le Backend une documentation des routes de l'API

4. Présentation Finale

- **PowerPoint / Présentation** pour l'oral :

- Présentation du projet
- Organisation SCRUM
- Démonstration technique
- Conclusion et bilan

5. Points de Contrôle

Avant la remise finale, vérifiez :

- ✓ Tous les livrables sont complets et accessibles.
- ✓ Les liens vers Kanban et dépôts Git sont fonctionnels.
- ✓ La base de données est créable via le script SQL.
- ✓ Les README sont clairs et complets.
- ✓ La présentation est prête pour l'oral.

6. Maquettage

Chaque projet doit inclure un **maquettage complet** avant le développement :

- **Objectif du maquettage**

Visualiser l'interface utilisateur et valider l'ergonomie avant la phase de codage.

- **Outils recommandés**

- Figma
- Adobe XD
- Canva
- ou tout autre outil de prototypage en ligne.

- **Contenu attendu**

- **Wireframes** pour chaque page ou écran.
- **Maquette haute-fidélité** (design final avec couleurs, typographies, logos).
- **Navigation** : démontrer le parcours utilisateur (ex. : liens entre les écrans).

- **Livrable**

- Un lien vers la maquette en ligne (accessible par le formateur).
- Export des écrans en **PDF** ou **PNG** pour archivage.

 **Le maquettage doit être validé avant le début du développement.**

Format de remise

- Un document récapitulatif avec :
 - Liens vers Kanban
 - Liens vers dépôts Git
 - Livrables (dictionnaire, MCD, MLD, script SQL)

- PowerPoint
 - À envoyer au formateur avant la date limite.
-