

# Guide des Consignes et Livrables pour les Projets DWWM

---

## Objectif

Ce document définit les règles et livrables obligatoires pour **tous les projets** réalisés dans le cadre de la formation. Le respect de ces consignes est **impératif** pour la validation du projet.

---

## 1. Organisation du Projet (SCRUM)

Chaque équipe doit mettre en place une organisation basée sur la méthodologie **SCRUM** sur **JIRA** :

- **Documentation des rôles**

Définir clairement les rôles :

- **Product Owner**
- **Scrum Master**
- **Développeurs**

Cette documentation doit être accessible en ligne.

- **User Stories avec estimations**

- Rédiger des **User Stories** claires (format : *En tant que [rôle], je veux [fonctionnalité] afin de [objectif]*).
- Ajouter une **estimation en points** pour chaque User Story.

- **Mise en place d'un Kanban**

- Utiliser un outil en ligne (Trello, Jira, GitHub Projects, etc.).
- Le tableau doit être partagé avec le formateur.

- **Planification des Sprints**

- Définir la durée des sprints (ex. : 1 ou 2 semaines).
- Indiquer les objectifs de chaque sprint.

 **Tout doit être accessible en ligne par le formateur (lien à fournir).**

---

---

## 2. Livrables Techniques

Chaque projet doit inclure les éléments suivants :

- **Dictionnaire de données**  
Définir les champs, types, contraintes et relations.
  - **MCD (Modèle Conceptuel de Données)**  
Diagramme des entités et associations.
  - **MLD (Modèle Logique de Données)**  
Traduction du MCD en tables relationnelles.
  - **Script SQL**  
Fichier `script.sql` permettant la création complète de la base de données.
- 

## 3. Gestion du Code

- **Deux dépôts Git distincts :**
    - **Backend**
    - **Frontend**
  - **README obligatoire dans chaque dépôt :**
    - Description du projet
    - Liste des membres de l'équipe
    - Instructions pour installer et exécuter le projet en local (prérequis, commandes, etc.)
    - Pour le Backend une documentation des routes de l'API
- 

## 4. Présentation Finale

- **PowerPoint / Présentation** pour l'oral :
    - Présentation du projet
    - Organisation SCRUM
    - Démonstration technique
    - Conclusion et bilan
-

## 5. Points de Contrôle

Avant la remise finale, vérifiez :

- ✓ Tous les livrables sont complets et accessibles.
- ✓ Les liens vers Kanban et dépôts Git sont fonctionnels.
- ✓ La base de données est créable via le script SQL.
- ✓ Les README sont clairs et complets.
- ✓ La présentation est prête pour l'oral.

## 6. Maquettage

Chaque projet doit inclure un **maquettage complet** avant le développement :

- **Objectif du maquettage**

Visualiser l'interface utilisateur et valider l'ergonomie avant la phase de codage.

- **Outils recommandés**

- Figma
- Adobe XD
- Canva
- ou tout autre outil de prototypage en ligne.

- **Contenu attendu**

- **Wireframes** pour chaque page ou écran.
- **Maquette haute-fidélité** (design final avec couleurs, typographies, logos).
- **Navigation** : démontrer le parcours utilisateur (ex. : liens entre les écrans).

- **Livrable**

- Un lien vers la maquette en ligne (accessible par le formateur).
- Export des écrans en **PDF** ou **PNG** pour archivage.

 **Le maquettage doit être validé avant le début du développement.**

---

## Format de remise

- Un document récapitulatif avec :
  - Liens vers Kanban
  - Liens vers dépôts Git
  - Livrables (dictionnaire, MCD, MLD, script SQL)

- PowerPoint
  - À envoyer au formateur avant la date limite.
-