

Titre (nom) du projet



(Une image originale représentant le projet)

Nom de l'auteur – Classe
Lieu
Durée
Nom du chef de projet
(Nom et adresse du mandant)

Table des matières

1	SPÉCIFICATIONS.....	3
1.1	TITRE	3
1.2	DESCRIPTION	3
1.3	MATÉRIEL ET LOGICIELS À DISPOSITION	3
1.4	PRÉREQUIS	3
1.5	CAHIER DES CHARGES	3
1.5.1	Objectifs et portée du projet	3
1.5.2	Caractéristiques des utilisateurs et impacts	3
1.5.3	Fonctionnalités requises (du point de vue de l'utilisateur)	3
1.5.4	Contraintes	4
1.5.5	Travail à réaliser par l'apprenti	4
1.5.6	Si le temps le permet	4
1.5.7	Méthodes de validation des solutions	4
1.6	ÉLÉMENTS ÉVALUÉS	4
2	PLANIFICATION INITIALE	4
3	ANALYSE FONCTIONNELLE	4
4	CONCEPTION	5
4.1	ARCHITECTURE	5
4.2	MODÈLES DE DONNÉE	5
4.3	IMPLÉMENTATIONS SPÉCIFIQUES.....	5
5	RÉALISATION	5
5.1	ENVIRONNEMENT DE TRAVAIL	5
5.2	PLANIFICATION DÉTAILLÉE	5
5.3	JOURNAL DE BORD	6
6	TESTS	6
6.1	STRATÉGIE DE TEST	6
6.2	DOSSIER DES TESTS	6
6.3	PROBLÈMES RESTANTS	6
7	CONCLUSION	6
7.1	BILAN DES FONCTIONNALITÉS DEMANDÉES	6
7.2	BILAN DE LA PLANIFICATION	6
7.3	BILAN PERSONNEL	6
8	DIVERS	6

8.1	JOURNAL DE TRAVAIL	6
8.2	BIBLIOGRAPHIE	6
8.3	WEBOGRAPHIE	6
9	ANNEXES	7

1 SPÉCIFICATIONS

1.1 Titre

A compléter par un titre court et pertinent, suivi d'un sous-titre qui donne une idée du domaine dans lequel le projet se place. Cela peut être une reprise ou compléter le titre de la première page ...

Exemple :

MyColoc

Une application mobile pour gérer les tâches à faire dans une colocation

1.2 Description

A compléter, par une explication du contexte, de la situation, des raisons générales de la mise en route d'un tel projet. Le lecteur doit pouvoir comprendre les motivations du lancement du projet...

1.3 Matériel et logiciels à disposition

A compléter par ce qui est nécessaire pour le démarrage ...

1.4 Prérequis

A compléter par une description des compétences, des connaissances et de la formation minimum pour être à même de réaliser le projet ...

1.5 Cahier des charges

1.5.1 Objectifs et portée du projet

A compléter. Il s'agit d'ébaucher des réponses aux questions de l'acronyme CQQCOQP (Combien, Quoi, Qui, Comment, Où, Quand, Pourquoi)

1.5.2 Caractéristiques des utilisateurs et impacts

A compléter... Il s'agit d'identifier le(s) profil(s) de(s) utilisateur-trice(s) type, et les conséquences que cela va avoir sur la conception (couleurs, ergonomie, utilisation, etc.)

1.5.3 Fonctionnalités requises (du point de vue de l'utilisateur)

A compléter par une espèce de mode d'emploi du produit. S'il s'agissait d'une montre, décrire qu'à part l'heure, il y aura la possibilité d'utiliser un chronomètre, un réveil, ...

1.5.4 Contraintes

Sécurité, backups, disponibilité, système utilisé, interfaces avec autres logiciels, etc.

1.5.5 Travail à réaliser par l'apprenti

Décrire à quoi doit ressembler le travail produit, ce qu'il faudra rendre ...

1.5.6 Si le temps le permet ...

Objectifs complémentaires au cas où le projet n'est pas assez ambitieux dans le temps imparti...

1.5.7 Méthodes de validation des solutions

Comment les tests vont être entrepris, quels tests doivent être entrepris, etc....

1.6 Éléments évalués

Cette section doit être élaborée et validée avec le chef de projet.

Les éléments évalués peuvent être choisis dans la liste suivante :

- Le rapport
- Les planifications (initiale et détaillée)
- Le journal de travail
- Le code et les commentaires
- État de fonctionnement du produit livré
- Les documentations de mise en œuvre et d'utilisation
- Possibilité de transmettre le travail à une personne extérieure pour le terminer, le corriger ou le compléter
- Compréhension du travail

2 PLANIFICATION INITIALE

Ce paragraphe présente tout d'abord les éléments de planning connus dès le départ

- Date de début
- Date de fin
- Vacances et congés
- Nombre d'heures par semaine dédiées au projet

On propose ensuite une découpe en sprints. Pour chaque sprint, on spécifie : •

- Le but du sprint
- La date/heure de la sprint review

3 ANALYSE FONCTIONNELLE

3.1.1 Bowling

En tant qu'utilisateur du bâtiment Je veux un bowling dans la salle D03+4 Afin de pouvoir m'amuser avec mes amis

Tests d'acceptance:

Pistes de Bowling Il y aura trois pistes de bowlings de 2m de large et 9m de long

Boules de Bowling Il y aura 10 boules de bowlings de différents poids et couleurs disponibles

3.1.2 Salle casiers

En tant qu'utilisateur du bâtiment Je veux que la salle D02 soit aménagée avec des casier Afin de pouvoir ranger mes affaires

Tests d'acceptance:

Disposition casier Des casier sont disposer tout autour de la salle avec une hauteur de 3 casier

3.1.3 Douches Piscine

En tant qu'utilisateur de la piscine Je veux un vestiaire douche Pour pouvoir me changer et me doucher après piscine

Tests d'acceptance:

Casier Sur le mur de gauche 4 douches espacé d'1 m

Banc Sur le mur de droite 3 banc de 1m50 collé

Mur douche Un mur entre chaque douche du sol au plafond

Mur douche / Banc Un mur entre les douches et les banc pour cacher les personnes qui se lavent

Casier 6 casier contre le mur coter banc entre les douches et les banc

Porte sortie Une porte de sortie a droite sur le mur qui donne sur le couloir

Porte accès une porte dans le coin sur le mur de droite qui donne l'accès a la piscine piscine

4 CONCEPTION

4.1 Architecture

Ce chapitre décrit de manière avant tout graphique les divers composants que le projet va fournir, ainsi que ses interfaces vers le monde extérieur

4.2 Modèles de donnée

Ce chapitre est toujours applicable à un projet de développement. Il n'est que parfois applicable à un projet système ou réseau.

Le chapitre contient toujours au moins un modèle conceptuel de données (dictionnaire de données)

Auteur : Gilbert Gruaz

Création : 09.11.2011

Si le projet inclut une base de données, ce chapitre contiendra également un modèle logique des données.

4.3 Implémentations spécifiques

Bowling

En tant qu'utilisateur du bâtiment Je veux un bowling dans la salle D03+4 Afin de pouvoir m'amuser avec mes amis

Tests d'acceptance:

Pistes de Bowling	Il y aura deux pistes de bowlings de 2m de large et 9m de long
Boules de Bowling	Il y aura 10 boules de bowlings de différents poids et couleurs disponibles
Salle	La salle de Bowling se situera dans la salle D03+4
Comptoir	Un comptoir sera disponible sur la droite au fond dès qu'on rentre dans la salle
Espace Bowling	Un espace bowling de 6 mètres de long avec un sol différent sera disponible avec 12 chaises pour pouvoir s'asseoir en attendant son tour
Écrans	Deux écrans seront mis à disposition au dessus de "l'espace bowling" pour voir le score de la partie en direct

Home cinéma

En tant qu'utilisateur du bâtiment Je veux un mini cinéma dans la salle ... Afin d'enrichir ma culture cinématographique

Tests d'acceptance:

1. canapé _ *Étant donné* _il faut s'asseoir _ *Lorsque* _ qu'on veut regarder un film _ *Alors* _ il faut 6 canapés en rangé de 3
2. _ *Étant donné* _ qu'il faut un support pour regarder quelque chose _ *Lorsque* _ je veux regarder un film _ *Alors* _ il faut un projecteur accroché au plafond qui projette le film sur le mur a gauche de la porte d'entrée (en entrant)
3. table il y a des petites tables en bois entre les canapés.
4. contre le mur de la porte il y a un PC pour gérer films.
ordinateur
5. hauts Il y a des hauts parleurs de chaque côté du mur où le film est projeter, la taille des ces
parleurs hauts parleurs font la moitié du mur.

Terrain de Foot "City"

En tant qu'utilisateur du bâtiment Je veux avoir un terrain de Foot "City" sur le toit Afin de pouvoir me dépenser et de me défouler

Tests d'acceptance:

Emplacement Le City sera sur le toit

Zone neutre Une zone neutre de 8m de large en dehors du terrain sera présente partant du coté avec l'escalier d'entrée

Matériel 5 ballons de foot ainsi qu'une pompe pour les gonfler sont mis à disposition dans la zone matériel

Entrée au toit L'entrée au toit se fera dans la zone neutre

Zone matériel Une zone matériel sera disponible de l'autre coté du toit (celui sans escalier d'entrée), l'accès peut se faire depuis le but à l'aide de portes, ou tout simplement en faisant le tour

Taille terrain Le terrain fera 16mètres de long pour 20mètres de large

Sol du terrain Le sol du terrain sera en gazon synthétique

Buts Les buts feront 3mètres de haut pour 4mètres de large

Barrières Les barrières accompagnées d'un filet seront tout autour du terrain. Les barrières font 1,5m de haut

Barrières toit Les barrières font 1,25m de haut et se trouvent tout autour du toit

Filets Des filets seront attachés à partir des barrières et des buts. Afin de rattraper d'éventuels ballons mal tirés. Les filets feront 6 mètres à partir du sol

Parking deux roues

En tant que qu'utilisateur du bâtiment Je veux un parking deux roue afin de pouvoir venir avec mon véhicule deux roue

Tests d'acceptance:

Porte garage un porte de 2m de large a 1m du mur de droite

Place vélo un rail a vélo tout le long du mur de l'entrée

Emplacement parking Le parking ce trouve en D08

Salle casiers

En tant qu'utilisateur du bâtiment Je veux que la salle D02 soit aménagée avec des casier Afin de pouvoir ranger mes affaires

Tests d'acceptance:

Disposition casier Des casier sont disposer tout autour de la salle avec une hauteur de 3 casier

Emplacement salle La salle se trouve en D02

Casier Les casier sont superposé par 2 et situer sur tout le tour de la salle sauf le mur de l'entrée

Porte d'entrée Une porte d'entrée est située au milieu du mur

Spot lumière Un spot en bande de 4m au milieu du plafond

Couloirs

En tant qu'élève Je veux des couloirs bien aménagé

Tests d'acceptance:

sol le sol est de couleur bleu

tables il y a une table a chaque extrémités de chaque couloirs. a chaque table il y a 4 chaises.

banc il y a 2 bancs dans chaque couloirs. ils sont de chaque côté du couloir. les bancs sont en bois blanc.

plantes il y a des 6 plantes de type grasses de taille moyenne par couloirs. il y a deux plantes qui entourent chaque bancs. il y a une plante qui est près de chaque tables.

Vestiaire Piscine

En tant qu'utilisateur de la piscine Je veux un vestiaire douche Pour pouvoir me changer et me doucher après piscine

Tests d'acceptance:

Casier Sur le mur de gauche 4 douches espacé d'1 m

Mur douche Sur le mur de droite 3 banc de 1m50 l'un a coter de l'autre

Banc 3 banc d'1m50 l'un a coter de l'autre

Mur douche / Banc Un mur entre les douches et les banc

Casier 10 casier de 1m de haut et 50cm de large et de profondeur contre le mur coter banc entre les douches et les banc

Porte sortie Une porte de sortie a droite sur le mur qui donne sur le couloir

Porte accès piscine une porte dans le coin sur le mur de droite qui donne l'accès a la piscine

Lumière	3 spot au plafond espacé de 2m coter banc
Salle	Les vestiaires se trouve en D05

Espace Pic-Nic

En tant qu'étudiant Je veux un espace Pic-Nic pour avoir un espace où manger

Tests d'acceptance:

table il y a 5 tables a Pic-Nic avec 5 chaises par table. une tables est rectangulaire et en bois.
micro-onde il y a 4 micro-ondes posé sur un meuble avec dedans des verres

toilettes hommes

En tant qu'utilisateur du bâtiment Je veux des toilettes Afin de faire mes besoins

Tests d'acceptance:

lavabo chaque lavabo a ses propres toilettes
lieu les toilettes sont dans les salles D17 et D15
nombre il y a 3 cabines de toilettes par salles
cabines dans chaque cabine il y a du papier toilette avec des rouleaux en plus ensuite il y a aussi une brosse a toilette. a coté du lavabo il y a du savon.
type de toilette la D15 est réservé pour les hommes et la D17 est réservé pour les femmes.
emplacement les cabines de toilettes sont a gauche de la porte
entrée un panneau sur la porte d'entrée dit que seul les hommes sont autorisés a entrer.

Panneau solaire

En tant qu'utilisateur du bâtiment Je veux des panneau solaire Afin que de rendre le bâtiment écologique

Tests d'acceptance:

Emplacement panneau solaire Les panneaux solaire se trouve sur le mur droite

toilettes Femmes

En tant qu'utilisatrice du bâtiment Je veux des toilettes Afin de faire mes besoins

Tests d'acceptance:

lavabo	chaque lavabo a ses propres toilettes
lieu	les toilettes sont dans les salles D17 et D15
nombre	il y a 3 cabines de toilettes par salles
cabines	dans chaque cabine il y a du papier toilette avec des rouleaux en plus ensuite il y a aussi une brosse a toilette. a coté du lavabo il y a du savon.
type de toilette	la D15 est réservé pour les hommes et la D17 est réservé pour les femmes.
emplacement	les cabines de toilettes sont a gauche de la porte
entrée	un panneau sur la porte d'entrée dit que seul les femmes sont autorisées a entrer

Bibliothèque

En tant qu'étudiant Je veux une bibliothèque Afin de travailler dans de bonne condition	
Tests d'acceptance:	
livre	il y a deux étagères de livres face a face au fond a droite de la pièce.
lieu des postes de travail	il y a deux poste de travail derrière une des étagères. il y a un poste de travail a gauche des étagère contre le mur. il y a trois poste de travail contre le mur de gauche.
accueil	il y a un bureau en angle juste a gauche de la porte d'entrée.
poste de travail	il y a une chaise de bureau, un pc, un clavier, une souris, un écran et un bureau en bois pour chaque poste de travail.
mur	les murs sont en planches de bois.
le sol	le sol est fait de parquet de bois

Ce paragraphe décrit de manière détaillée le fonctionnement de points particuliers qu'un développeur externe ne peut que difficilement saisir à la simple lecture du code.

- Autant que possible de manière graphique, imagée, tableaux, etc.
- Tous les cas particuliers devraient y être spécifiés...
- Justifier les choix

5 RÉALISATION

5.1 Installation de l'environnement de travail

Cette partie permet de reproduire ou reprendre le projet par un tiers.

- Versions des outils logiciels utilisés (OS, applications, pilotes, librairies, etc.)
- Configurations spéciales des outils (Equipements, PC, machines, outillage, etc.)
- Arborescences des documents produits.
- Comment accéder au code (repository)

5.2 Installation

Ce chapitre décrit comment mettre en œuvre le produit dans un environnement de test (staging server) et/ou de production

5.3 Planification détaillée

Liste des sprints avec les stories qui ont été réalisées dans chacun.
On doit pouvoir voir si une story a été débutée dans un sprint mais terminée dans un autre.

5.4 Journal de Bord

Historique des modifications demandées (ou nécessaires) aux spécifications détaillées. Date, raison, description, etc.

6 TESTS

6.1 Stratégie de test

Qui, quand, avec quelles données, dans quel ordre, etc.

6.2 Dossier des tests

On dresse le bilan des tests effectués (qui, quand, avec quelles données...) sous forme de procédure. Lorsque cela est possible, fournir un tableau des tests effectués avec les résultats obtenus et les actions à entreprendre en conséquence (et une estimation de leur durée). Expliquer les raisons si des tests prévus n'ont pas pu être effectués.

6.3 Problèmes restants

Liste des bugs répertoriés avec

- Date de découverte
- Impact
- Comment le contourner
- Piste de résolution

7 CONCLUSION

7.1 Bilan des fonctionnalités demandées

Il s'agit de reprendre point par point les fonctionnalités décrites dans les spécifications de départ et de définir si elles sont atteintes ou pas, et pourquoi.
Si ce n'est pas le cas, estimer en « % » ou en « temps supplémentaire » le travail qu'il reste à accomplir pour terminer le tout.

7.2 Bilan de la planification

Distinguer et expliquer les tâches qui ont généré des retards ou de l'avance dans la gestion du projet.
Indiquer les différences entre les planifications initiales et détaillées avec le journal de travail.

7.3 Bilan personnel

Si c'était à refaire:

- Qu'est-ce qu'il faudrait garder ? Les plus et les moins ?
- Qu'est-ce qu'il faudrait gérer, réaliser ou traiter différemment ?

Qu'est que ce projet m'a appris ?
Suite à donner, améliorations souhaitables, ... Remerciements, signature, etc.

8 DIVERS

8.1 Journal de travail

Date, activité (description qui permet de reproduire le cheminement du projet), durée, liens et références sur des documents externes. Lorsqu'une activité de recherches a été entreprise, il convient d'énumérer ce qui a été trouvé, avec les références.

8.2 Bibliographie

Références des livres, revues et publications utilisés durant le projet.

8.3 Webographie

Références des sites Internet consultés durant le projet.

9 ANNEXES

Listing du code source (partiel ou, plus rarement complet)

Guide(s) d'utilisation et/ou guide de l'administrateur

Etat ou « dump » de la configuration des équipements (routeur, switch, robot, etc.).

Extraits de catalogue, documentation de fabricant, etc.