

# Projet Développement mobile

## Rapport - SYRA



Share Your Resources Around



**Enseignant : Baptiste Pesquet**

**PROMO 2023 - Groupe 1 :**

Maxime Pimpaud  
Antoine Neyra Contreras

Année 2021 - 2022

# Sommaire

<b>Introduction</b>	<b>2</b>
<b>Fonctionnalités</b>	<b>2</b>
<b>Choix stockage</b>	<b>2</b>
<b>Gestion de projet</b>	<b>3</b>
<b>Conclusion</b>	<b>4</b>

## A. Introduction

---

L'application que nous avons choisi de développer est une application qui a pour but de changer la vision du partage d'informations.

En effet, nous voulons donner accès aux utilisateurs de l'application à autant de ressources (livres, vidéos, conférences, tutoriels, logiciels, etc) que peut créer la communauté. Ainsi, d'un côté, vous pouvez renseigner vos propres ressources - pour que tout le monde puisse savoir comment vous travaillez et quelles sont vos sources d'inspirations - et de l'autre, vous pouvez accéder à l'ensemble des autres utilisateurs et de leurs ressources.

## B. Fonctionnalités

---

Les différentes fonctionnalités sont :

- visualiser tous les utilisateurs et toutes les ressources de la plateforme
- accéder aux détails des ressources
- rechercher un utilisateur par son nom et prénom
- rechercher une ressource par son nom
- ajouter une ressource (nom, description, département, lien)
- supprimer une ressource

## C. Choix stockage

---

Nous avons réalisé une API composée de deux grandes parties : la partie utilisateur et la partie ressource.

Dans chacune de ces parties, on stocke les informations et données qui sont en lien avec chacune d'elles.

Ensuite, nous récupérons l'ensemble des données de l'API dans notre application. Pour cela, nous récoltons l'ensemble des données liées aux ressources et aux utilisateurs.

L'API développée ne possède que certaines fonctionnalités basiques, il a donc fallu créer des fonctionnalités comme le filtrage des ressources ou l'affichage de l'ensemble des utilisateurs dans l'application elle-même, sans appel à l'API.

## D. Gestion de projet

Nous avons commencé notre travail par le déploiement de notre API sur Azure et la création du projet en mode partagé. Pour cela, nous avons utilisé git, avec Github, comme il avait été demandé.

Nous sommes partis d'un projet React Native vide utilisant Typescript, créé en y incluant le client Expo. Nous avons déposé le projet dans la branche principale *[master]* de notre dépôt git.

Une fois toutes les installations terminées, nous avons réalisé une maquette simplifiée de la future application dans le but d'unifier nos visions de cette dernière.

Le premier point à développer a été la navigation afin de visualiser concrètement l'architecture de l'application dans son ensemble. Nous avons effectué les modifications directement sur la branche *[master]*.

Ensuite, nous nous sommes répartis le travail en 2 premières parties : la barre de recherche et l'affichage de tous les éléments (utilisateurs et ressources).

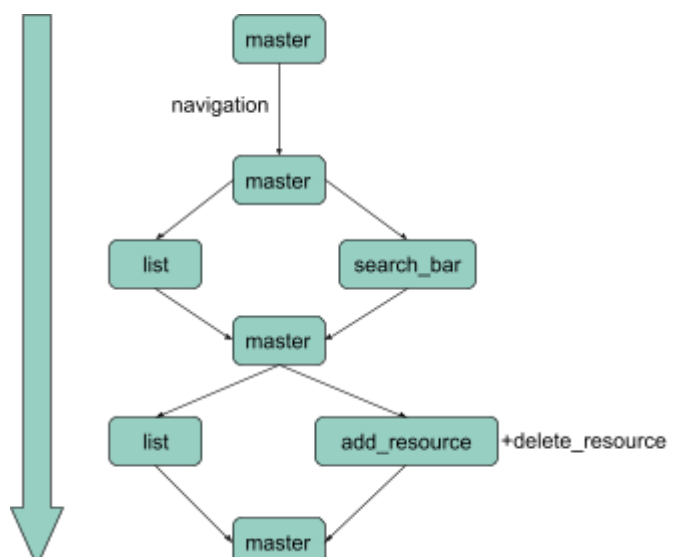
Pour ce faire, nous avons créé 2 branches, *[list]* et *[search\_bar]*, et nous avons travaillé chacun sur une des fonctionnalités.

Une fois nos travaux assez avancés, nous avons "merge" nos branches respectives sur git, dans la branche *[master]*.

Nous avons alors atteint une première version de notre application. Cependant, il restait encore quelques détails à régler dans les 2 parties. Nous avons décidé de les régler en même temps que le développement de nouvelles fonctionnalités.

Nous avons notamment créé une nouvelle branche nommée *[add\_resource]* dans laquelle nous avons permis à l'utilisateur d'ajouter la ressource de son choix. Elle a aussi été utilisée pour ajouter la possibilité de supprimer une ressource déjà présente. Nous n'avons pas ressenti le besoin de créer une nouvelle branche car cette fonctionnalité ne nécessitait pas beaucoup de lignes de code.

Tout au long du projet, bien que nous nous soyons répartis le travail, nous nous sommes souvententraîdés. Ce qui nous a



permis, finalement, de nous familiariser avec l'entièreté du code.



## E. Conclusion

---

Ce projet a été une expérience enrichissante car il fait suite à un premier projet où l'on a créé une API. Ainsi, on a pu comprendre l'intérêt de développer une API riche en fonctionnalités pour faciliter le développement d'une application mobile.

De plus, on a pu s'exercer à la création d'une application mobile et gérer la complexité associée à la manipulation de données.

Enfin, nous avons pu encore développer notre faculté à travailler en binôme sur git, et notamment travailler l'utilisation des branches.

Finalement, ce projet nous a apporté des compétences en gestion de projet et dans le développement d'une application mobile et l'utilisation d'API.

**API :** <https://ensc2022syra.azurewebsites.net/>