



Space Invaders(Projet)

Dans ce projet vous serez amenés à programmer le jeu "Space Invaders". La description de ce jeu se trouve sur la page suivante https://fr.wikipedia.org/wiki/Space_Invaders de wikipédia.

I Votre travail

Vous devez Implémenter [en Python](#) le jeu du Space Invaders. Ce projet est individuel et doit être déposé sur Moodle rubrique **projet réussite** avant le ../../ dernière délai.

Vous serez évalués en fonction de la qualité de votre conception, votre implémentation, le bon fonctionnement de l'application et la documentation fournie¹.

Vous devez fournir également un document descriptif des différentes fonctions utilisées. Ce document sera au format pdf et sera également déposé sur Moodle.

1. Vous veillerez en particulier à spécifier et à commenter vos fonctions