

**ALGO3 – Algorithmique et Programmation 3**

---

**TP5 - Listes Chaînées**

1. Reprendre les classes *Maillon* et *ListeChaine* et tester les différentes fonctions vues en cours.
2. Écrire un programme (version itérative et récursive) permettant de tester si une valeur donnée est présente dans une liste chaînée.
3. Écrire un programme permettant de trouver le premier élément qui se répète dans une liste chaînée.
4. Écrire un programme permettant de retourner la valeur maximale d'une liste chaînée.
5. Écrire un programme permettant de retourner la liste des maillons de valeur minimale d'une liste chaînée.
6. Écrire un programme permettant de retourner la valeur du *kième* élément depuis la fin d'une liste chaînée.
7. Écrire un programme permettant de permuter chaque deux maillons qui se suivent.
8. Écrire un programme permettant de diviser une liste chaînée en deux listes chaînées en attribuant les maillons à tour de rôle.